

Experiência do usuário e Storytelling

Professora Dra. Daniela Bagatini

Departamento de Engenharias, Arquitetura e Computação Nomes dos avaliadores: Bruna Werlang, Eduarda Puchpon,

Ramon Oliveira. Data: 16/04/2021

AVALIAÇÃO POR INSPEÇÃO

Avaliar a usabilidade de uma tarefa em um sistema, utilizando o Método de inspeção chamado Percurso Cognitivo.

FASE PREPARATÓRIA

1. Quem serão os usuários (proto-persona) do sistema?



QUEM É?

- Maria da Silva;
- "Em todas compras que faço, busco olhar sempre a qualidade que o preço, pois prefiro algo que dure do que algo barato que logo estraga";

COMPORTAMENTO

- Dá prioridade a compras online;
- Possui diversos aplicativos de compras baixados em seu celular;
- Adora navegar pela internet, com o intuito de achar promoções;

DADOS DEMOGRÁFICOS

- É casada;
- Tem 35 anos;
- É secretária de um escritório de contabilidade;
- Tem um filho de 8 anos;

NECESSIDADES E OBJETIVOS

- Precisa acessar sites mais confiáveis;
- Precisa focar mais em seu trabalho;

- Necessita passar mais tempo com a família;
- Estar mais com seu filho;

OBS: não conseguimos inserir caixa de texto na imagem da Proto-persona, e por isso estamos fazendo de forma escrita.

2. Qual tarefa (ou tarefas) deve ser analisada?

A tarefa a ser analisada é a compra de um microondas da marca Cônsul no valor de no máximo R\$700,00, no aplicativo Magalu.

3. Qual é a correta sequência de ações para cada tarefa e como pode ser descrita?

- A) Instalar o aplicativo "Magalu"
- B) Permitir ou não notificações ao aparelho
- C) Clicar na barra de Busca na parte superior da tela
- D) Escrever o produto desejado, no caso um microondas da marca Consul de até R\$700,00
- E) Clicar no microondas da marca Consul desejado
- F) Escolher a voltagem do produto abaixo da imagem do mesmo (ficará em azul a voltagem escolhida)
- G) Por fim, clicar em Comprar agora na parte inferior ao valor da compra

4. Como é definida a interface?

O acesso ao produto desejado e a efetivação de compra do mesmo é feito de modo bem simples. Em todas as fases o usuário consegue desenvolver muito bem as funções devidas para chegar ao resultado final. Além disso, o que contribui para que a interface seja mais produtiva e rápida é a organização do aplicativo, e o modo como cada item está destacado.

FASE DE ANÁLISE

Ação 1: Permitir ou não notificações ao aparelho



Responder:

1. Estará o usuário tentando atingir o objetivo correto?

Sim, pois a maioria dos usuários passam por essa mensagem logo que baixam o aplicativo. Isso mostra o interesse da empresa em manter contato com o usuário.

- 2. O usuário perceberá que a ação correta está disponível? Sim, pois ele terá duas opções, e ambas levarão ao objetivo que o usuário deseja atingir.
- 3. O usuário associará a ação correta com o objetivo? Sim, pois é uma parte tradicional do processo.
- **4. Se a ação é realizada, o usuário verá que progresso está sendo feito?** Sim, pois imediatamente o aplicativo vai ou não mandar mensagem ao usuário.

Observações:

A cada ação responder as questões e, caso encontre algum problema, lembre-se de indicar a classificação de gravidade: ruído, obstáculo, barreira e, indicar possíveis soluções.
 Para ilustrar o problema, adicione imagens.

Ação 2: Clicar na barra de Busca na parte superior da tela



Responder:

1. Estará o usuário tentando atingir o objetivo correto?

Sim, pois no momento em que ele enxergar a barra de pesquisa, terá o intuito de pesquisar seu produto.

- 2. O usuário perceberá que a ação correta está disponível? Sim, pois está bem visível, bem no topo da tela, onde o usuário geralmente visualiza primeiro.
- 3. O usuário associará a ação correta com o objetivo?

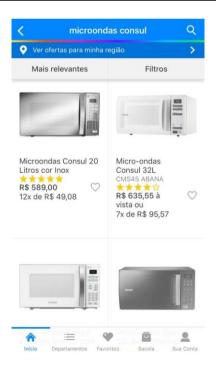
 Sim, pois naturalmente a barra de pesquisa ajudará o usuário a encontrar o que ele necessita.
- 4. Se a ação é realizada, o usuário verá que progresso está sendo feito?

 Sim, pois assim que escrever o produto desejado e clicar no botão padrão de Enter, aparecerá as opções de produto.

Observações:

A cada ação responder as questões e, caso encontre algum problema, lembre-se de indicar a classificação de gravidade: ruído, obstáculo, barreira e, indicar possíveis soluções.
 Para ilustrar o problema, adicione imagens.

Ação 3: Clicar no Microondas da marca Consul desejado



Responder:

- Estará o usuário tentando atingir o objetivo correto?
 Sim, pois as opções de produto estão bem claras e visíveis, com nome, preço, imagem, etc.
- 2. O usuário perceberá que a ação correta está disponível?

Sim, já que por padrão ao clicar no produto que deseja, ele vai para a página de compra daquele produto.

- 3. O usuário associará a ação correta com o objetivo? Sim, porque para comprar o produto, ele deve clicar no que deseja.
- **4.** Se a ação é realizada, o usuário verá que progresso está sendo feito? Sim, pois ele será direcionado para a página de compra, com as características do produto.

Ação 4: Escolher a voltagem do produto



Responder:

- 1. Estará o usuário tentando atingir o objetivo correto? Sim, pois está bem visível os botões de voltagens disponíveis.
- O usuário perceberá que a ação correta está disponível?
 Sim, pois assim que ele clicar na voltagem desejada, ela ficará em azul.
- 3. O usuário associará a ação correta com o objetivo?
 Sim, pois é necessário escolher a voltagem correta para a sua casa.
- **4.** Se a ação é realizada, o usuário verá que progresso está sendo feito? Sim, já que após isso ele poderá efetuar a compra.

Ação 5: Clicar no botão Comprar agora



Responder:

- 1. Estará o usuário tentando atingir o objetivo correto? Sim, já que o botão está bem claro e visível, e o usuário já colocou as características do produto.
- 2. O usuário perceberá que a ação correta está disponível? Sim, pois ela está bem visível, com uma cor que se destaca.
- 3. O usuário associará a ação correta com o objetivo? Sim, pois o título do botão é auto explicativo.
- 4. Se a ação é realizada, o usuário verá que progresso está sendo feito? Sim, já que quando ele clicar no botão será direcionado a finalização da compra.