# Relatório Compiladores

O tema escolhido para o trabalho de compiladores foi BPMN (Bussiness Process Model and Notation). Através do uso de uma linguagem de marcação semelhante ao XML/HTML, será possível criar um modelo gráfico. A linguagem escolhida para desenvolvimento foi C e, como biblioteca gráfica, foi utilizado Raylib.

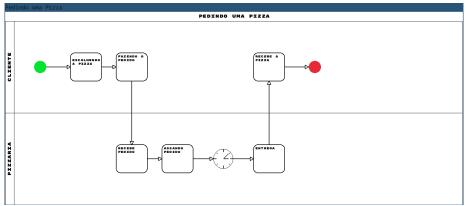
Na linguagem teremos alguns conceitos chaves, sendo eles:

- Processos: O modelo principal que esta sendo descrito. Cada arquivo deverá possuir uma e apenas uma declaração de processo;
- Subprocessos: Um arquivo poderá possuir diversos subprocessos e ele representa etapas do processo principal;
- Eventos: Um subprocesso será descrito através de diferentes eventos.

O seguinte exemplo define um processo para pedir uma pizza:

Exemplo de entrada:

```
cprocess name='Pedindo uma Pizza'>
    <subprocess id='cliente' name='Cliente'>
        <events>
            <starter id='start' points='escolhendo'/>
            <task id='escolhendo' name='Escolhendo a pizza' points='pedindo'/>
            <task id='pedindo' name='Fazendo o pedido' points='pizzaria.recebendo_pedido'/>
            <col num='2'/>
            <task id='recebe_pizza' name='Recebe a Pizza' points='so_comer'/>
            <end id='so_comer' />
        </events>
    </subprocess>
    <subprocess id='pizzaria' name='Pizzaria'>
        <events>
            <col num='2' />
            <task id='recebendo_pedido' name='Recebe Pedido' points='assando' />
            <task id='assando' name='Assando Pedido' points='wait' />
            <wait id='wait' points='delivery' />
            <task id='delivery' name='Entrega' points='cliente.recebe_pizza' />
        </events>
   </subprocess>
</process>
```



Exemplo de saída:

#### Analisador léxico

O análisador foi definido para reconher os seguintes tokens:

```
TOKEN_OPTAG := "<"
TOKEN_CLTAG := ">"
TOKEN_ATR := "="
TOKEN_SLASH := /
TOKEN_ID := [a-zA-Z]+[a-zA-Z0-9_]*
TOKEN_STR := '[\w\S]*'
TOKEN_TYPE := "task" | "gateway" | "starter" | "end"
TOKEN_PROCESS := "process"
TOKEN_SUBPROCESS := "subprocess"
TOKEN_EVENTS := "events"
TOKEN_COL := "col"
```

Para o reconhecimento dos tokens, o lexer lê cada caracter da entrada e faz as seguintes verificações:

```
Se está lendo o primeiro caractere do token:
```

```
o caractere é <? Retorna TOKEN_OPTAG
o caractere é >? Retorna TOKEN_CLTAG
o caractere é =? Retorna TOKEN_ATR
o caractere é /? Retorna TOKEN_SLASH
o caractere é '?
    continue lendo até encontrar o próximo ' e retorna TOKEN_STR
o caractere é alfanúmerico?
    continue lendo até encontrar um espaço
        o valor lido é "task" ou "gateway" ou "stater" ou "end"? Retorna TOKEN_TYPE
        o valor lido é "process"? Retorna TOKEN_PROCESS
        o valor lido é "subprocess"? REtorna TOKEN_SUBPROCESS
```

o valor lido é "colr"? Retorn TOKEN\_COL

o valor lido é "events"? Retorna TOKEN\_EVENTS

Essa lógica é implementada da seguinte maneira:

```
Token next_token(Lexer *lexer) {
    char c = lex_trim_left(lexer);
    size_t len = 0;
   lexer->token.value[len++] = c;
    if (c == '\0') {
        lexer->token.kind = TOKEN EOF;
        return lexer->token;
    }
    switch (c) {
        case '<': lexer->token.kind = TOKEN_OPTAG; break;
        case '>': lexer->token.kind = TOKEN_CLTAG; break;
        case '=': lexer->token.kind = TOKEN_ATR;
        case '/': lexer->token.kind = TOKEN_SLASH; break;
        case '\'': {
            len = 0;
            c = lex_getc(lexer);
            while (len < (MAX_TOKEN_LEN - 1) && c != '\0' && c != '\'' && c != '\n') {
                lexer->token.value[len++] = c;
                c = lex_getc(lexer);
            if (c != '\'') {
                PRINT_ERROR(lexer, "Unexpected end of string literal");
                FAIL;
            }
            lexer->token.kind = TOKEN_STR;
        } break;
        default: {
            if (!isalpha(c)) {
                PRINT_ERROR_FMT(lexer, "Invalid character `%c`", c);
                FAIL;
            }
            char peek = lex_peekc(lexer);
            while (len < (MAX_TOKEN_LEN - 1) && c != '\0' && (isalnum(peek) || peek == '_')
                c = lex_getc(lexer);
                lexer->token.value[len++] = c;
                peek = lex_peekc(lexer);
            }
```

```
lexer->token.value[len] = '\0';
    lexer->token.kind = get_kind(lexer->token.value, len);
}

lexer->token.value[len] = '\0';
    return lexer->token;
}
```

## Parser

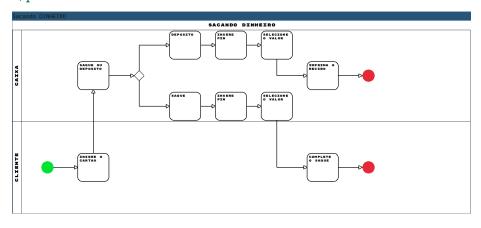
No analisador léxico, além do código que está sendo interpretado e a localização do cursor, algumas outras estrutura são armazeadas por conveniência, como a tabela de simbolos e o último token lido.

```
typedef struct {
    char *content;
    size_t col, row;
    const char *file_path;
    Hash_Map symbols;
    Token token;
} Lexer;
```

O parsing do código fornecido é feito através do uso de tradução dirigida por sintaxe e análise preditiva. Segue a especificação da grámatica:

```
coluna ::= '<col>' lista_evento '</col>' | '<col/>'
lista_atribuicao ::= atribuicao |
                     atribuicao lista_atribuicao
atribuicao ::= id '=' str
id ::= [a-zA-Z]+[a-zA-Z0-9_]*
str ::= "'," .* "',"
Exemplos
Sacando Dinheiro
cprocess name='Sacando DINHEIRO'>
    <subprocess id='atm' name='Caixa'>
        <events>
            <col />
            <task id='saque_ou_deposito' name='Saque ou Deposito' points='saque_ou_deposito</pre>
            <gateway id='saque_ou_deposito_gateway' points='deposito,saque' />
            <col >
                <task id='deposito' name='Deposito' row='up' points='senha_deposito'/>
                <task id='saque' name='Saque' row='down' points='senha_saque'/>
            </col>
            <col >
                <task id='senha_deposito' name='Insere PIN' row='up' points='valor_deposito</pre>
                <task id='senha_saque' name='Insere PIN' row='down' points='valor_saque'/>
            </col>
                <task id='valor_deposito' name='Selecione o valor' row='up' points='recibo_</pre>
                <task id='valor_saque' name='Selecione o valor' row='down' points='cliente.</pre>
            </col>
            <task id='recibo_deposito' name='Imprima o recibo' points='end_deposito'/>
            <end id='end_deposito'/>
        </events>
    </subprocess>
    <subprocess id='cliente' name='Cliente'>
        <events>
            <starter id='start' points='inserir_cartao' />
            <task id='inserir_cartao' name='Insere o cartao' points='atm.saque_ou_deposito',</pre>
```

## </process>



#### Reembolso

```
cprocess name='Reembolso'>
    <subprocess id='contabilidade' name='Contabilidade'>
        <events>
            <col num='4'/>
            <task id='realiza_pagamento' name='Realiza Pagamento' points='espera_pagamento',</pre>
            <wait id='espera_pagamento' points='empregado.recebe_pagamento' />
        </events>
    </subprocess>
    <subprocess id='gerente' name='Gerente'>
        <events>
            <col />
            <mail id='recebe_formulario' points='revisa_reembolso'/>
            <task id='revisa_reembolso' name='Revisa reembolso' points='revisao_gateway' />
            <gateway id='revisao_gateway' points='empregado.recusado,contabilidade.realiza_</pre>
        </events>
    </subprocess>
```

<subprocess id='empregado' name='Empregado'>

<events>

## </process>

