## Quête

- libelle : string
- description: string
- étatQuete: EtatQuete
- pnj : personnageNonJoueur - recompense : Objet
- objetARecuperer : Objet
- nombreExemplaire : int
- expRapporte: int

## «enumeration» EtatQuete

- + NONATTRIBUEES + REUSSIES
- + ENCOURS