

# 第一天:mybatis(上)

## 备课内容

1. mybatis简介
  2. mybatis框架执行原理
  3. mybatis初次的入门案例
  4. mybatis配置文件详解
  5. mybatis 方法多参数的处理
  6. mybatis返回主键值
  7. sql代码段
  8. 自定义结果类型ResultMap
- 

## mybatis简介

mybatis本身是一个轻量级的持久化层框架(1.这里讲解一下何为持久化|2.也可引出序列化操作),本身也是基于JDBC的封装(回顾一下JDBC的链接步骤).开发者本身更多的关注SQL语句的执行效率,除此之外mybatis也是一个半自动的ORM映射框架(支持一对一,一对多的实现,多对多采用双一对多实现)

注意:实际的开发过程中,因为大量的关系相互映射的存在,在查询数据这一块不便于后期项目本身的项目维护扩展。所以更多的方向是思考数据库中的设计和利用本身mybatis提供的数据自定义封装和其它的类似缓存机制的特点

### mybatis的优势

- 比起jdbc的操作,减少了一些代码量,也方便能够继承到后期所讲的spring中
- mybatis现在提供在XML中(有结构的标准中编写sql语句),不直接入侵在代码中(也就是经常说的降低耦合度和代码的复用)

- 分别提供的xml标签和映射标签(xml标签可实现动态SQL语句,也就是嵌入条件判断和循环,比较类似存储过程),映射标签支持正向的ORM映射action

## mybatis框架执行原理

sqlConfigXML配置文件(一个全局的配置文件)(可配置映射文件和连接数据源和事务等)

通过配置文件构建出可构建操作数据会话的会话工厂,也就是我们常说的sqlSessionFactory(可以说下利用反射的工厂模式)

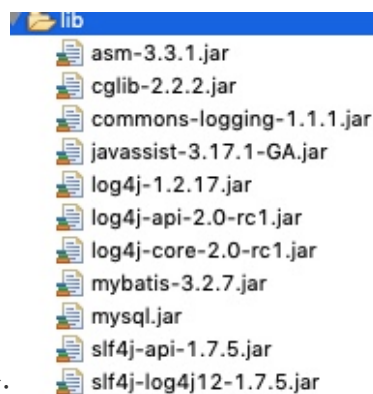
通过sqlSessionFactory生产出相互独立的sqlsession,为什么是独立的会话,既然是独立的会话,那也有全局的会话(简单提及缓存)进行数据库层面上面的操作

sqlsession之所以能够操作,依赖一个叫Executor的执行器,通过该执行器进行数据库的CRUD操作

Executor的执行器需要操作CRUD的动作由谁而来,就是由mapper statement(映射语句集读取我们的mapper映射文件)

我们可以也就可以看到在配置xml文件的时候,可以支持多种对象级数据参数

## mybatis初次的入门案例(开发工具:eclipse,mysql-version:8.0.12)



1. 构建一个普通的web项目,结构如下:

大致介绍一下jar包的结构

2. src目录下构建mybatis的全局配置文件mybatisCfg.xml,配置文件如下:

```

1 <?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
2 <!DOCTYPE configuration
3   PUBLIC "-//mybatis.org//DTD Config 3.0//EN"
4   "http://mybatis.org/dtd/mybatis-3-config.dtd">
5 <configuration>
6   <!-- 数据库连接环境配置 -->
7   <environments default="development">
8     <!-- 标明mybaitis环境 id唯一 -->
9     <environment id="development">
10      <!-- JDBC - 这个配置直接简单使用了 JDBC 的提交和回滚设置。 它依赖于从数据源得 到的连接来管理
事务范围。JDBC默认是自动提交 -->
11      <transactionManager type="JDBC" />
12      <!-- 采用数据库连接池 -->
13      <dataSource type="POOLED">
14        <property name="driver" value="com.mysql.jdbc.Driver" />
15        <!-- 避免环境的不统一，造成数据操作乱码 -->
16        <property name="url"
17          value="jdbc:mysql://localhost:3306/mybatis?characterEncoding=utf-8" />
18        <property name="username" value="root" />
19        <property name="password" value="123456" />
20      </dataSource>
21    </environment>
22  </environments>
23  <!-- 添加需要被映射的文件 -->
24  <mappers>
25    <mapper resource="com/wwj/dao/PersonMapper.xml" />
26  </mappers>
27 </configuration>

```

### 3. 构建模型类 com.wwj.model 和 数据库表

```

1 import java.io.Serializable;
2 import java.util.Date;
3 /**
4  * 基本的模型类
5  * @author wwj
6  *对象序列化是一个用于将对象状态转换为字节流的过程，可以将其保存到磁盘文件中或通过网络发送到任何其他程序；从字
节流创建对象的相反的过程称为反序列化。而创建的字节流是与平台无关的，在一个平台上序列化的对象可以在不同的平台上
反序列化。
7  *无需序列化的变量使用transient
8  */
9 public class Person implements Serializable {
10   //Java的序列化机制是通过在运行时判断类的serialVersionUID来验证版本一致性的
11   //这里是用来表明版本的一致性
12   private static final long serialVersionUID = 1L;
13
14   private Integer id;
15   private String name;
16   private Date bir;
17   private String address;
18   //自行get和set
19 }

```

对象

person@mybatis (localh...

📄

☰➕

☰↶

☰➖

字段

索引

外键

触发器

选项

注释

SQL 预览

名	类型	长度	小数点	不是 null	虚拟	键	注释
id	int	0	0	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		
name	varchar	255	0	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		
bir	date	255	0	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		
address	varchar	255	0	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		

4. 创建数据层的操作也就是mapper操作接口

```

1 /**
2  * person层的操作
3  *
4  * @author Yun
5  *
6  */
7 public interface PersonDao {
8     /**
9      * 新增用户
10     *
11     * @param p
12     *      传入需要新增的对象
13     * @return 0,1代表结果
14     */
15     int savePerson(Person p);
16
17     /**
18      * 更新用户对象
19      * @param p 需要被更新的对象
20      * @return 0,1代表结果
21      */
22     int updatePerson(Person p);
23
24     /**
25      * 根据用户id进行删除
26      * @param id 唯一用户id
27      * @return 0, 1代表结果
28      */
29     int deletePersonById(int id);
30
31     /**
32      * 获取所有的信息
33      * @return 所有的人员信息
34      */
35     List<Person> getPersonInfos();
36 }

```

## 5. 构建对应的mapper映射文件

```
1 <?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
2 <!DOCTYPE mapper
3 PUBLIC "-//mybatis.org//DTD Mapper 3.0//EN"
4 "http://mybatis.org/dtd/mybatis-3-mapper.dtd">
5
6 <mapper namespace="com.wwj.dao.PersonDao">
7     <insert id="savePerson" parameterType="com.wwj.model.Person">
8         insert into
9         person(name,address,bir) values(#{name},#{address},#{bir});
10    </insert>
11
12    <update id="updatePerson" parameterType="com.wwj.model.Person">
13        update person set
14        name=#{p.name},address=#{address},bir=#{bir}
15        where id=#{id}
16    </update>
17
18    <delete id="deletePersonById" parameterType="int">
19        delete from person
20        where id=#{id}
21    </delete>
22
23
24    <select id="getPersonInfos" resultType="com.wwj.model.Person">
25        select * from person
26    </select>
27
28 </mapper>
```

## 6. 编码测试

```
1 /**
2  * 测试mybatis的CRUD操作
3  *
4  * @author wwj
5  *
6  */
7 public class TestMybatis {
8     public static void main(String[] args) throws IOException, ParseException {
9         /*
10          * 日期上面的处理
11          */
12         SimpleDateFormat sf = new SimpleDateFormat("yyyy-MM-dd");
13         String format = sf.format(new Date());
14         Date parse = sf.parse(format);
15
16         InputStream is = Resources.getResourceAsStream("mybatisCfg.xml");
17         SqlSessionFactory build = new SqlSessionFactoryBuilder().build(is);
18         // 生成 session
19         SqlSession session = build.openSession();
```

```

20     Person per = new Person();
21     per.setName(" 小王 ");
22     per.setAddress(" 重庆 ");
23     per.setBir(parse);
24     // 操作数据
25     int insert = session.insert("savePerson",per);
26     // 提交事务
27     session.commit();
28     // 关闭 session
29     session.close();
30
31 }
32 }

```

注意下时间的处理

结果图示

id	name	bir	address
1	小王	2019-07-16	重庆

同理依次测试更新和删除,以及查询

更新

```

1     Person per = new Person();
2     per.setId(1);
3     per.setName(" 小张 ");
4     per.setAddress(" 重庆 ");
5     per.setBir(parse);
6     // 操作数据
7     int update = session.update("updatePerson", per);

```

id	name	bir	address
1	小张	2019-07-16	重庆

查询

```

1     List<Person> pers = session.selectList("getPersonInfos");

```

删除

```
1 int de = session.delete("deletePersonById", 1);
```

## mybatis配置文件详解

### 全局配置文件详解

- environments 环境配置，可以配置多种环境 default 指定使用某种环境
- transactionManager 事务管理器 有两种取值 JDBC ,managed.我们选择jdbc即可
- dataSource 配置数据源，采用默认的连接池选择项POOLED
- mappers标签里面填入需要映射的数据操作xml文件
- 映射的数据操作文件需要和接口保持同个路径(可以把mapper当成接口的实现类)

### 映射文件详解

- namespace 表明需要对应映射的空间即是接口所在的全路径名称
- id 与 接口中的方法保持一致
- parameterType 填写自定义对象的全路径名称
- 接收参数采用 #{objAttrName}

## mybatis 方法多参数的处理（代码示例）

### 1.索引接收（了解即可）

```
1 List<Person> getPersonInfosByNameAndID(String name ,int id);
2
3 <select id="getPersonInfosByNameAndID" >
4     select * from person where name = #{0} and id = #{1}
5 </select>
```

### 2.map接收（重点）

```
1 /**
2  * 根据map进行查询
3  * @param attrs
4  * key1 id key2 name
5  * @return
6  */
7 List<Person> getPersonInfosByMap(Map attrs);
8 //-----
```

```

9      <select id="getPersonInfosByMap" parameterType="java.util.Map"
      resultType="com.wwj.model.Person">
10          select * from person where id =
11          #{id} and name = #{name}
12      </select>
13      //-----
14      Map<String,Object> attrs = new HashMap<>();
15      attrs.put("id", 2);
16      attrs.put("name", "小王");
17      session.selectList("getPersonInfosByMap", attrs);

```

### 3.注解@Param接收（重点）

```

1      /**
2      * 根据用户唯一id查询信息
3      * @param id
4      * @return
5      */
6      Person getPersonInfo(@Param("pid") int id);
7      //-----
8      <select id="getPersonInfo"
9      resultType="com.wwj.model.Person">
10          select * from person where id =
11          #{pid}
12      </select>
13      //-----
14      session.selectOne("getPersonInfo", 2);

```

## 6.mybatis返回主键值

应用场景:当我们需要在一个事务插入数据后获取数据的主键**id**，做下一步额外操作，并且而不为并发高的情况下取错值而考虑

修改代码如下

```

1      <insert id="savePerson" parameterType="com.wwj.model.Person">
2          <selectKey keyProperty="id" resultType="int" order="AFTER">
3              select last_insert_id()
4          </selectKey>
5          insert into
6          person(name,address,bir) values(#{name},#{address},#{bir});
7      </insert>
8      //-----
9      // 操作数据
10      Person p = new Person();
11      p.setName("小小王");
12      p.setBir(parse);
13      int result = session.insert("savePerson", p);

```



```
14      System.out.println(result);
15      System.out.println(p.getId());
```

- keyProperty="返回主键的id的属性名"
- resultType="主键类型"
- order=""什么时候执行，在SQL执行前还是执行后执行，两个取值：BEFORE和AFTER
- select last\_insert\_id()取到最后生成的主键，只在当前事务中取

## 7. sql代码段

**\*\* 如果场景中有大量的重复的公共sql 那么可以考虑声明公共的部分 \*\***

**\*\* 示例如下 \*\***

```
1      /**
2       * sql片段
3       * @param id 根据用户的id查询姓名
4       * @return
5       */
6      String getPersonName(@Param("pid") int id);
7
8      <sql id="nameCol"> name</sql>
9      <select id="getPersonName"    resultType="java.lang.String">
10         select
11         <include refid="nameCol"></include>
12         from person where
13         id =
14         #{pid}
15     </select>
16
17     // 操作数据
18     String name = session.selectOne("getPersonName",2);
19     System.out.println(name);
```

## 自定义结果类型ResultMap(开发中长期使用)

**\*\* 应用场景:假设我们的实际开发过程中,数据表组合字段多，又不想关心配置映射关系，只想关心sql语句，并且关心sql语句的效率 \*\***

1. 假设2张表 person和card 1:m关系
2. 连接查询需要person中的人名和card表中的卡号名字
3. 不想做映射关系的配置

操作步骤如下:

### 1.在任意自定对象上添加属性

```
1 public class Card {
2
3     private String cname;
4 }
5 //-----
6 public class Person implements Serializable {
7
8
9     private Integer id;
10    private String name;
11    private Date bir;
12    private String address;
13
14    private List<Card> cards;
15 }
16 //----构建自定义的resultmap封装 注意 collection 代表多 association 代表一
17 <resultMap type="com.wwj.model.Person" id="personRS">
18     <!--column指向数据库列名 property指向pojo对象中字段名 -->
19     <result column="name" property="name" />
20     <!-- property指的是在bean中字段名 ofType类的全定向名 -->
21     <collection property="cards" ofType="com.wwj.model.Card">
22         <result column="cname" property="cname" />
23     </collection>
24 </resultMap>
25 //-----代码操作
26 List<Person> persons = session.selectList("getPersonsOfCard");
27 for (Person person : persons) {
28     System.out.println(person.getCards().get(0).getCname());
29     System.out.println(person.getCards().get(1).getCname());
30 }
```

\*\*\* 注意1:开发中可以不需要添加多的vo进行操作,只需关注定义的类需要添加的属性和自定义的resultMap \*\*\*

\*\*\* 注意2:如果需要暴露一部分数据出去的,可能还是会单独做接口和设计VO \*\*\*

