1분자기소개

안녕하세요? 저는 단국대학교부속소프트웨어고등학교에 지원한 정종혁입니다. 저는 레이싱 장르의 카트라이더라는 게임을 집중적으로 하면서 그 게임의 여러 시스템적인 오류와 와이파이 연결 상태로 인한 핑 차이 등의 여러 해결해야할 점을 알게 되었습니다. 그런 해결해야할 점을 바탕으로 파이썬을 배우며 코딩 능력을 향상시키는 중입니다. 추후엔 게임회사에 입사하여 물리엔진을 적용한 실제 게임을 만들어보고 싶습니다.

왜 FPS 했는지

친구와 함께 만들 주제를 찾던 중 FPS 장르로 게임을 만들면 총기 기능과 움직임 구현 과 같은 기능들을 세부적으로 나누어 다양한 것들을 시도해 볼 수 있다는 것을 알아 FPS장르를 주제로 게임을 만들어 보았습니다.

나중 목표

게임을 만들 때 필요한 게임 엔진들과 여러 프로그래밍 언어를 배워 직접 게임을 만들어보고 넥슨에 취업하여 제가 좋아하는 레이싱 장르의 카트라이더의 신작을 내고 싶습니다.