1분자기소개

안녕하세요? 저는 양진중학교에서 온 정종혁입니다. 저는 게임을 하는 것을 좋아합니다. 특히 여러 게임이 아닌 하나의 게임을 집중적으로 하는 것을 좋아합니다. 하나의 게임을 집중적으로 하면서 그 게임의 여러 문제점과 개선해야 할 점을 알게 되었습니다. 본래 취미로 즐기던 코딩을 문제점이 없는 유명한 게임을 만들고 싶어 본격적으로 시작하게 되었습니다. 코딩을 본격적으로 시작하는 과정에서 파이썬에 대해 알게 되었고 지금까지 배우는 중입니다. 나중에는 물리엔진을 적용한 실제 게임을 만드는 방법을 배워 유명한 게임 회사에 취업하고 싶습니다.

왜 FPS 했는지

친구와 함께 만들 주제를 찾던 중 FPS 장르로 게임을 만들면 총기 기능과 움직임 구현 과 같은 기능들을 세부적으로 나누어 다양한 것들을 시도해 볼 수 있다는 것을 알아 FPS장르를 주제로 게임을 만들어 보았습니다.

나중 목표

게임을 만들 때 필요한 게임 엔진들과 여러 프로그래밍 언어를 배워 직접 게임을 만들어보고 넥슨에 취업하여 제가 좋아하는 레이싱 장르의 카트라이더의 신작을 내고 싶습니다.