

随便 MC 空岛指南

By djytw
2018/05/05

目录：

P2 空岛常用指令介绍

P3 空岛升级指南

P4 空岛任务指南

空岛常用指令介绍

`/island` 空岛基础指令，可简写为`/is`

`/challenges` 空岛任务对话框，可简写为`/c`

有关传送点：

`/spawn` 回到空岛传送门，去往其他世界

`/is spawn` 空岛商店

`/is home` 或 `/is h` 回到家（通过`/is sethome` 来设置家）

`/home` 来回到另外一个家 （通过`/sethome` 来设置家）

`/is warp <id>` 传送至`<id>`指定的玩家传送点 简写`/is w <id>`

（通过`/is setwarp` 来设置传送点）

也就是说，可以使用以上三种方式设置三个不同的家。

有关岛屿信息查看：

`/is info <id> <页数>` 查看空岛详细信息。包括岛屿等级，每种方块的数量、以及这些方块对等级的贡献。其中红色字表示这个方块数量过多，不会继续升级；黄色表示这个方块数量比较多，升级速度减慢；蓝色表示这个方块可以正常升级。

Id 与页数均可省略，无 id 默认为自己，无页数为第一页。

`/is level` 查看岛屿等级

`/is top <页数>` 查看空岛排名

`/is limit` 查看岛屿动物、村民、怪物、傀儡数量

空岛升级指南

原则 1：经常使用/is info，摆放等级高的方块，并避免摆放黄色或者红色字的方块。也可以看看大佬们是怎么升级的！

原则 2：少用原石（包括原石半砖），不仅升级慢，放置过多会停止升级。许多大佬都有提供免费烧石头服务，烧成石头做石砖铺地，升级更快！

以下是常用升级方块介绍：

稀有方块		
钻石块	等级+5	不减速
绿宝石块	等级+0.5	放 5000 个以后升级减慢
铁块	等级+0.2	放 5000 个以后升级减慢
金块	等级+1.5	放 100 个以后升级减慢
粘液块	等级+0.15	放 100 个以后升级减慢
红石块	等级+0.15	不减速
金矿石	等级+0.5	不减速
青金石	等级+0.5	不减速
黑曜石	等级+0.2	放 50 个以后升级减慢
煤炭块	等级+0.1	放 500 个以后升级减慢
信标	等级+1	放 10 个以后停止升级
生物头颅	等级+1	不减速

容易获得的方块		
雪块	等级+0.05	不减速
玻璃	等级+0.05	不减速
地毯	等级+0.02	放 5000 个以后升级减慢
石半砖	等级+0.005	放 10000 个以后升级减慢
石砖	等级+0.012	放 20000 个以后升级减慢
石头	等级+0.01	放 10000 个以后升级减慢
原石	等级+0.01	放 20000 个以后停止升级

空岛任务指南

空岛最重要的就是做任务啦！

做任务的骚操作：

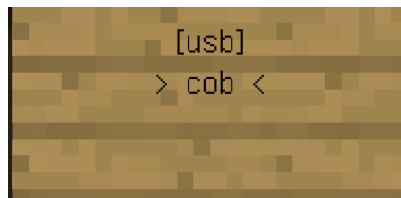
想刷任务？用鼠标点起来是不是特别慢？

可以用指令哦！ `/c c 任务名称` 就可以快速完成任务。任务名称是任务的英文名，在后面的指南里都有写~

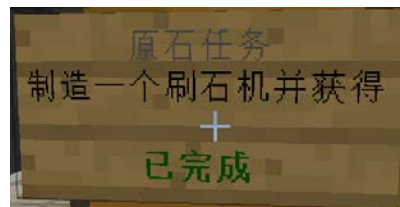
还有更简单的方法！在箱子上挂牌子（记得按 **shift** 放牌子哦），然后在上面写上：第一行[usb]，第二行写上任务名称（也是英文名，写下开始的三四个字母就可以，只要不引起混淆就行）。之后只要把任务材料放在箱子里，点牌子就可以做任务了！

例子：原石任务(Cobblestonegenerator)

牌子上写



然后点确定以后，牌子自动变成



变成右边那个样子就是成功啦！点牌子就可以做任务了，不要忘记把任务材料放在箱子里！

接下来就是最重要的详细任务说明啦！

<div></div> <div><div>原石任务/cobblestonegenerator</div><div>制造一个刷石机并获得64个圆石..</div></div> <div><div>可重复</div><div>消耗物品</div></div>	
<div>任务需求:</div> <div>64x圆石</div>	<div>重复惩罚:</div> <div>+2x圆石</div>
<div>奖励提示:</div> <div>3 个皮革, 5% 的机会获得一本书</div>	<div>重复奖励提示:</div> <div>1 个皮革, 1% 的机会获得一本书</div>
<div>实际奖励:</div> <div>3x皮革</div> <div>1x书(可能性5%)</div>	<div>实际重复奖励:</div> <div>1x皮革</div> <div>1x书(可能性1%)</div>

第一栏：

左边是任务的图像，这个和任务菜单里的相同。

中间是任务中文名称/英文名称，下面是任务描述。英文名称可以用来快速做任务，具体看上一页。

右边是任务的状态，可重复/不可重复做任务，还有这个任务是消耗物品/达到一定空岛等级/岛屿上摆放方块

第二栏：

任务需求。第一次做任务时所需要的材料就是左边显示的。如果要重复做任务，每做一次任务，任务材料都要增加一定数量。具体增加的数量写在右边：重复惩罚。

任务每隔 20 小时会重置，在 20 小时内，任务材料会随着做任务的次数一直增加，直到 20 小时后重置回初始值。

第三栏:

游戏中提示的奖励信息。这一栏和游戏中显示的一样,但是由于各种原因,实际奖励可能和显示的不同,所以这里仅供参考,具体奖励信息看下一栏。

第四栏:

任务的实际奖励信息。若出现两个相同的奖励,如下图:

实际重复奖励:
2x金矿石
1x钻石
1x钻石(可能性20%)

则表示,每次做任务一定获得 2x 金矿石与 1x 钻石,另外还有 20%的几率多获得一个钻石。

这篇文档由程序自动生成,难免出现错误,请指正!

文档生成程序:(求 star!)

<https://github.com/djytw/usbc-instruction>

如果打印版看起来不舒服,当然也有在线版本~

<https://djytw.azurewebsites.net/usbc-instruction/>

好了,接下来就是具体任务信息了~