2024/05/29 20:24 1/17 A) Installation du serveur

- Accueil
- Missions 1 à 5
 - Mission 1 : Configuration réseau
 - Mission 2 : GPG
 - Mission 3 : Clonezilla
 - Mission 4 : BackupPC
 - Mission 5 : MariaDB
- Missions 6 à 10
 - Mission 6: DHCP
 - Mission 7 : Failover
 - Mission 8 : DNS
 - Mission 9 : Nginx
 - Mission 10 : FTP
- Mission 11 : SSL/TLS
- Mission 12 : OPNsense
- Mission 13 : Zabbix

Installation et configuration

I) Rappel du réseau

Dans cette mission, nous devrons faire l'installation d'un routeur et d'un serveur. Nous commençons donc à définir l'adresse de notre réseau ainsi que les différents sous réseaux :

- adresse réseau : 10.31.176.0/20
- adresses sous-réseaux :
 - 1. 10.31.176.0/22
 - 2. 10.31.180.0/22
 - 3. 10.31.184.0/22
 - 4. 10.31.188.0/22

Après avoir fait les branchements, voici à quoi ressemble notre réseau :



Voici les interfaces réseau de notre routeur ainsi que ses correspondances avec ses adresses IP :

- enp2s0 (le câble blanc) est l'interface branchée au mur : 172.31.176.254/16
- enp4s0 (le câble bleu à l'embout rouge) est l'interface du sous-réseau LAN (réseau privé) : 10.31.179.254/22
- enp5s0 (le câble bleu à l'embout transparent) est l'interface du sous-réseau DMZ (réseau publique) : 10.31.187.254/22



Voici les interfaces réseau de notre serveur ainsi que ses correspondances avec ses adresses IP :

- vmbr0 (le câble blanc sur l'interface du haut) est l'interface du sous-réseau LAN (réseau privé) : 10.31.176.1/22
- vmbr1 (le câble blanc sur l'interface du bas) est l'interface du sous-réseau DNZ (réseau publique) : 10.31.184.1/22



Voici les ports de notre switch :

- Le câble branché sur le port 1 est le câble connecté au routeur sur l'interface enp4s0 (LAN)
- Le câble branché sur le port 2 est le câble connecté au serveur sur l'interface vmbr0
- Le câble branché sur le port 23 est le câble connecté au routeur sur l'interface enp5s0 (DMZ)
- Le câble branché sur le port 24 est le câble connecté au serveur sur l'interface vmbr1

Notre routeur aura pour OS Debian 12 et notre serveur aura pour OS ProxMox.

II) Routeur

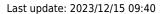
Nous téléchargeons l'ISO de Debian 12. Une fois le téléchargement terminé, nous créons une clé bootable à l'aide du logiciel Rufus.

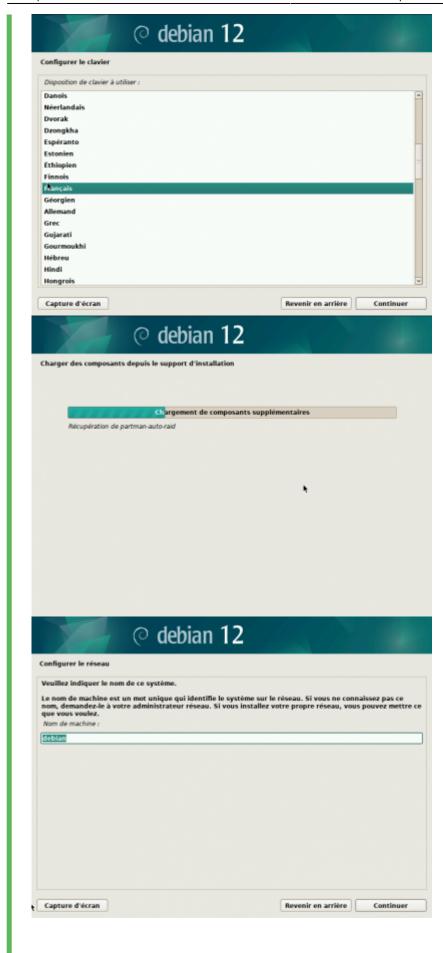
Nous démarrons notre machine sur notre clé bootable et procédons à l'installation de Debian

2024/05/29 20:24 3/17 A) Installation du serveur

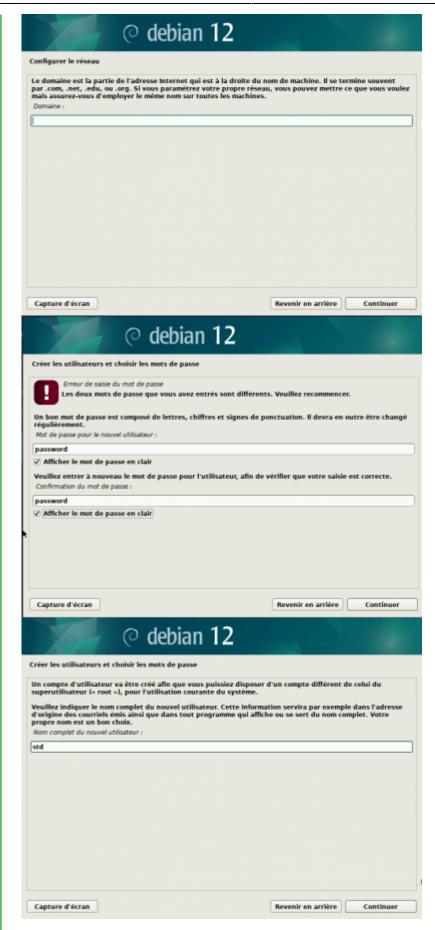
12 en suivant les étapes ci-dessous :







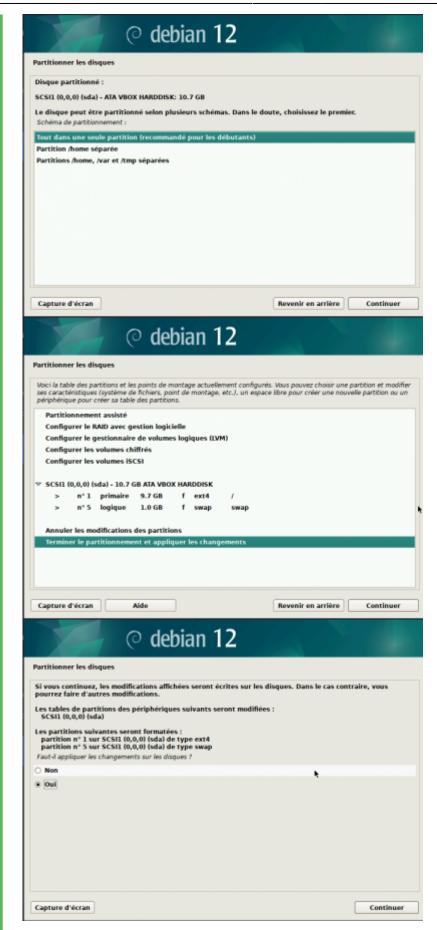
2024/05/29 20:24 5/17 A) Installation du serveur

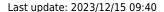


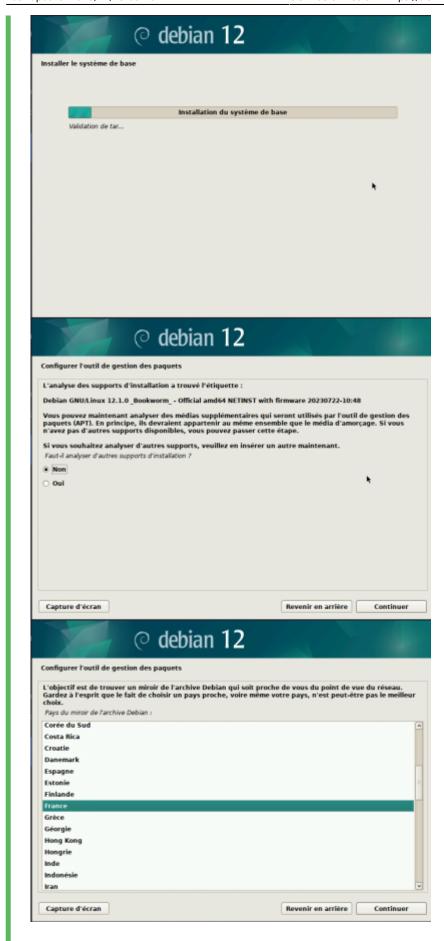
Last update: 2023/12/15 09:40



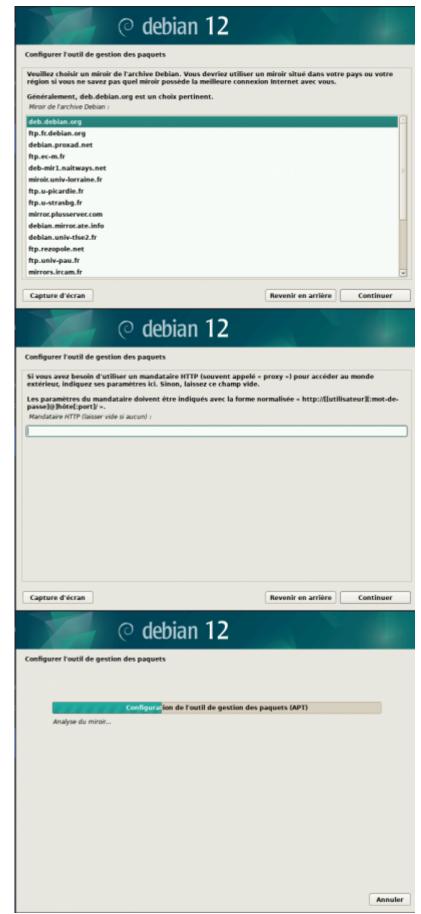
2024/05/29 20:24 7/17 A) Installation du serveur







2024/05/29 20:24 9/17 A) Installation du serveur



Previous Next

Une fois le routeur installé, nous devons maintenant le configurer. Pour cela, nous allons supprimer le paquet téléchargé par défaut network-manager, puis nous installons les paquets

suivants:

```
apt remove --purge network-manager
apt update && apt upgrade
apt install iptables tcpdump net-tools vim nano inetutils-ping sudo
less cron wget logrotate netcat-traditional ntpdate dnsutils rsyslog
traceroute nmap
```

Nous configurons maintenant le fichier /etc/network/interfaces. Dans ce dernier, nous allons configurer nos différentes interfaces avec leurs adresses IP et leurs masques, ainsi que leur passerelle par défaut :

```
nano /etc/network/interfaces
# This file describes the network interfaces available on your system
# and how to activate them. For more information, see interfaces(5).
source /etc/network/interfaces.d/*
# The loopback network interface
auto lo
iface lo inet loopback
# Interface Réseau Routeur Asie <===> Routeur Monde
auto enp2s0
iface enp2s0 inet static
         address 172.31.176.254/16
         gateway 172.31.0.1
# Interface Réseau Routeur Asie <===> Réseau LAN (privé)
auto enp4s0
iface enp4s0 inet static
         address 10.31.179.254/22
# Interface Réseau Routeur Asie <===> Réseau DMZ (public)
auto enp5s0
iface enp5s0 inet static
        address 10.31.187.254/22
```

Dans le fichier rc.local que nous allons créer, nous allons configurer une règle de pare-feu, une adresse DNS et nous allons également activer le routage de la machine :

```
nano /etc/rc.local
#!/bin/bash -e
#Règle de pare-feu disant au routeur de remplacer les adresses sources
```

2024/05/29 20:24 11/17 A) Installation du serveur

```
du réseau par son adresse ip personnelle
iptables -t nat -A POSTROUTING -s 10.31.176.254/20 -j MASQUERADE

#Activation du routage
echo 1 > /proc/sys/net/ipv4/ip_forward

#Choix du DNS
echo "nameserver 8.8.8.8" > /etc/resolv.conf

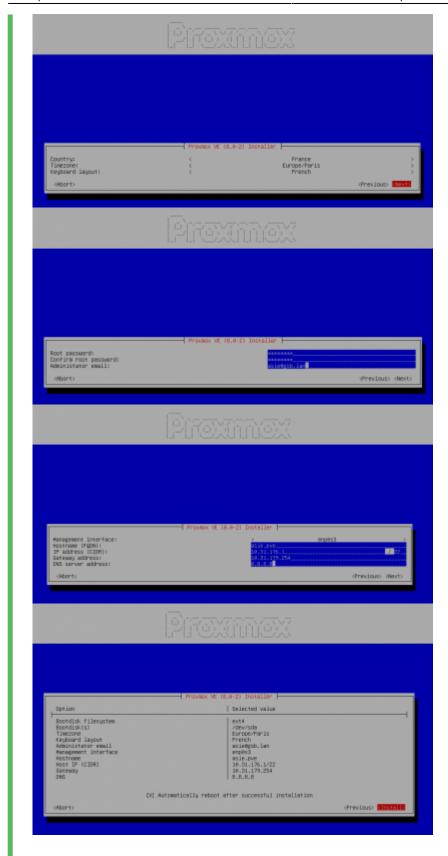
exit 0
```

III) Serveur

A) Installation du serveur

Pour installer l'OS de notre serveur, nous faisons d'abord une clé bootable avec la dernière version de ProxMox. Nous suivons ensuite les captures d'écran suivantes :





2024/05/29 20:24 13/17 A) Installation du serveur



Previous Next

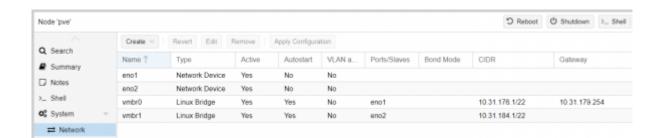
Lorsque notre OS est installé, nous pouvons accéder à l'interface graphique de ProxMox à l'adresse https://10.31.176.1:8006. Toutes nos configurations se feront à partir de cette interface web. Nous nous connectons avec le compte root.

Grâce à ProxMox, nous pouvons voir la fiche technique du serveur :



Pour configurer les adresses IP de nos interfaces, nous cliquons sur notre serveur, puis dans l'onglet Network, et enfin sur le bouton Create → Linux Bridge. Nous créons 2 bridges :

- vmbr0, l'interface du sous-réseau LAN qui aura pour adresse IP 10.31.176.1/22 et sur laquelle on définira la passerelle par défaut (10.31.179.254)
- vmbr1, l'interface du sous-réseau DMZ qui aura pour adresse IP 10.31.184.1/22



Nous pouvons vérifier la configuration de notre serveur en ouvrant un shell et en tapant la commande suivante :

ifconfig

```
mbr0: flags=4163<UP,BROADCAST,RUNNING,MULTICAST> mtu 1500
       inet 10.31.176.1
                       netmask 255.255.252.0 broadcast 0.0.0.0
       inet6 fe80::a94:efff:fea0:5049 prefixlen 64 scopeid 0x20<link>
       ether 08:94:ef:a0:50:49 txqueuelen 1000
      RX packets 186644 bytes 67151241 (64.0 MiB)
       RX errors 0 dropped 0 overruns 0 frame 0
       TX packets 143938 bytes 103864053 (99.0 MiB)
       TX errors 0 dropped 0 overruns 0 carrier 0 collisions 0
mbr1: flags=4163<UP,BROADCAST,RUNNING,MULTICAST> mtu 1500
      inet 10.31.184.1 netmask 255.255.252.0 broadcast 0.0.0.0
      inet6 fe80::a94:efff:fea0:504a prefixlen 64 scopeid 0x20<link>
      ether 08:94:ef:a0:50:4a txqueuelen 1000 (Ethernet)
      RX packets 227 bytes 19783 (19.3 KiB)
      RX errors 0 dropped 0 overruns 0 frame 0
       TX packets 33 bytes 7838 (7.6 KiB)
       TX errors 0 dropped 0 overruns 0 carrier 0 collisions 0
```

B) Création des pools

Nous créerons 5 pools qui contiendront l'ensemble de nos VMs et de nos conteneurs comme suit :

pub-ct : nos conteneurs publiques

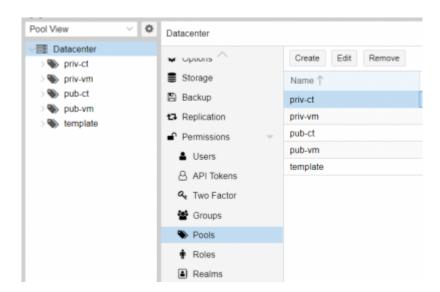
- priv-ct : nos conteneurs privés

- pub-vm : nos machines virtuelles publiques

- priv-vm : nos machines virtuelles privées

- template : un template pour nos conteneurs et nos machines virtuelles

Dans un premier temps, nous nous plaçons dans la vue des pools en cliquant sur server view et en sélectionnant pool view. Dans le menu des permissions, nous sélectionnons Pool, puis create. Nous entrons le nom de notre pool puis nous validons. Une fois toutes les pools créées, nous pouvons les apercevoir dans l'encadré prévu à cet effet :



C) Création du conteneur template

Pour créer un conteneur template, nous allons tout d'abord télécharger l'image Débian. Pour ce faire, nous allons sur notre serveur PVE, puis sélectionnons local (pve). Dans les menus disponibles, nous sélectionnons CT Templates, puis nous cliquons sur le bouton templates et sélectionnons la version debian-12-standard.

2024/05/29 20:24 15/17 A) Installation du serveur



Nous pouvons maintenant créer notre conteneur en cliquant sur le bouton Create CT. Voici les différentes informations que nous devons entrer :

General:

- Node : pve

Hostname : template-ctResource Pool : templatePassword : password

Template:

- Storage : local

- Template : debian-12-standard

Disks:

Storage : local-lvmDisk size : 5Go

CPU:

- Cores : 1

Memory:

- Memory : 1024MiB- Swap : 1024MiB

Network:

- Name : eth0 - Bridge : vmbr0 - IPv4 : 10.31.176.2

- Gateway: 10.31.179.254

DNS:

DNS domain: 8.8.8.8 DNS servers: 8.8.4.4

D) Création de la VM template

Pour créer une machine virtuelle template, nous allons tout d'abord télécharger l'image Débian. Pour ce faire, nous allons sur notre serveur PVE, puis sélectionnons local (pve). Dans les menus disponibles, nous sélectionnons ISO Images, puis nous cliquons sur le bouton upload. Nous pouvons sélectionner l'image Débian 12 que nous avons utilisé pour configurer le routeur.

Storage 'local' on node 'pve'		
■ Summary	Upload Downlo	oad from URL Remove
🖺 Backups	Name	
O ISO Images	debian-12.1.0-amo	164-netinst.iso
CT Templates		

Voici les différentes informations que nous devons entrer :

General:

- Node : pve

Resource Pool : templateName : template-vm

OS:

- Storage : local

- ISO image : debian-12

- Type : Linux

System:

Graphic card : defaultMachine : defaultBIOS : default

Disks:

Storage : local-lvmDisk size : 15Go

CPU:

- Cores : 2

Memory:

- Memory: 2048MiB

Network:

Pour installer notre machine virtuelle sous Debian 12, nous répétons les mêmes manipulations que pour l'installation du serveur, en changeant le nom de la machine par "template-vm" et en n'activant pas l'interface graphique. Une fois notre conteneur et notre machine virtuelle créés, nous pouvons installer les paquets supplémentaires dans le conteneur, la VM et directement sur le serveur :

apt update

apt install iptables tcpdump net-tools vim nano inetutils-ping sudo less cron wget logrotate netcat-traditional ntpdate dnsutils rsyslog traceroute nmap rsync 2024/05/29 20:24 17/17 A) Installation du serveur

Nous pouvons également créer le compte "std" avec pour mot de passe "password" sur toutes les machines qui n'ont pas cet utilisateur.

IV) Descriptif des paquets

Voici un descriptif de chaque paquet que nous avons pu installer au cours de nos configurations:

- iptables : iptables permet d'écrire des règles de pare-feu.
- tcpdump : tcpdump permet de capturer les trames d'une interface réseau.
- net-tools : net-tools contient un ensemble d'outils importants pour contrôler le sous-système réseau du noyau Linux.
- vim : vim est un éditeur de texte en ligne de commande, qui offre beaucoup plus de fonctionnalités que l'éditeur nano.
- nano : nano est un éditeur simple de texte en ligne de commande.
- inetutils-ping : inetutils-ping permet de vérifier la communication d'une machine avec la commande ping.
- sudo : sudo permet d'exécuter des commandes avec les droits superutilisateurs.
- less : less est utilisé pour afficher des longs textes grâce au fait de pouvoir revenir sur la page précédente.
- cron : cron est un programme permettant de planifier l'exécution de certaines commandes ou scripts.
- wget : wget permet de télécharger des fichiers via http, https et ftp en ligne de commande.
- logrotate : logrotate permet de limiter la taille des fichiers journaux présents dans /var/log.
- netcat-traditional : netcat est un outil permettant d'ouvrir des connexions TCP et UDP.
- ntpdate : ntpdate permet de synchroniser l'heure de la machine à chaque démarrage.
- dnsutils : dnsutils permet de tester et dépanner des problèmes de DNS. Il inclut par exemple la commande dig qui permet d'interroger des serveurs DNS.
- rsyslog : rsyslog permet de centraliser des logs.
- traceroute : traceroute est une commande permettant de suivre les chemins de paquets de données.
- nmap : nmap est principalement un scanneur de ports, mais peut également détecter l'OS d'une machine, et exécuter des scripts conçus pour tester la sécurité d'un service.

From:

https://sisr2.beaupeyrat.com/ - Documentations SIO2 option SISR

Permanent link:

https://sisr2.beaupeyrat.com/doku.php?id=sisr2-asie:mission1

Last update: **2023/12/15 09:40**

