

Inhaltsverzeichnis

1 Einleitung

2 Use Cases

Im Folgenden wird beschrieben, welche Use Cases das Programm in seiner Release Version bedienen kann.

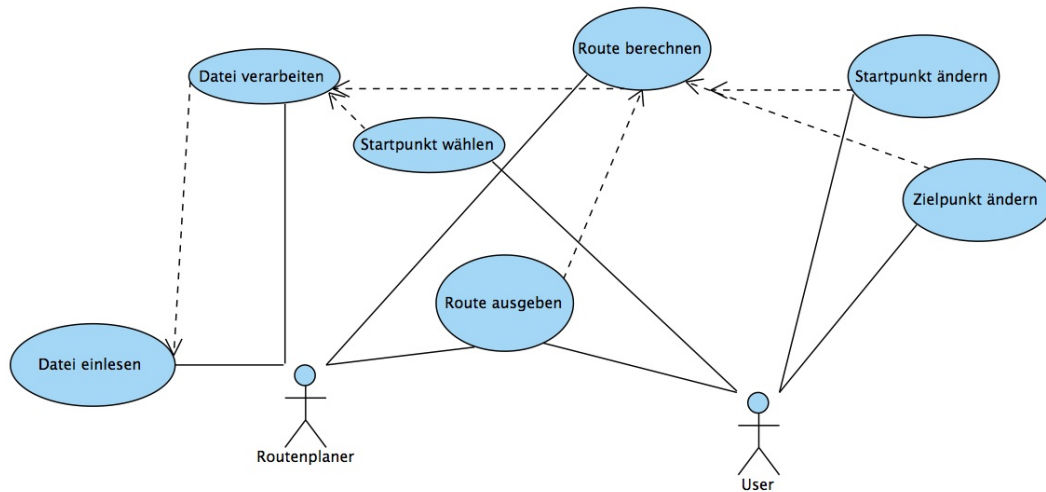


Abbildung 1: Übersicht über die Use Cases

2.1 Automatischer Ablauf

2.1.1 Datei einlesen

Use Case	Datei einlesen
Description	Nachdem das Programm gestartet wird, wird die csv Datei mit den Streckeninformationen eingelesen.
Actor	<ul style="list-style-type: none">• Routenplaner
Trigger	<ul style="list-style-type: none">• Der Start des Programms
Precondition	<ul style="list-style-type: none">• Eine gültige Datei mit den Streckeninformationen muss vorliegen• Der richtige Dateiname und -Pfad muss im Programm angegeben sein

<i>Postcondition</i>	<ul style="list-style-type: none"> • Der Inhalt der Datei befindet sich im Arbeitsspeicher
----------------------	---

2.1.2 Datei verarbeiten

<i>Use Case</i>	Datei verarbeiten
<i>Description</i>	Aus der bereits eingelesenen Datei werden Objekte erstellt.
<i>Actor</i>	<ul style="list-style-type: none"> • Routenplaner
<i>Trigger</i>	<ul style="list-style-type: none"> • Die Verarbeitung Use Case ?? ist abgeschlossen
<i>Precondition</i>	<ul style="list-style-type: none"> • Use Case ??
<i>Postcondition</i>	<ul style="list-style-type: none"> • Die primäre Funktionalität des Routenplaners steht dem User zur Verfügung

2.2 Abläufe, die vom User angestoßen werden

2.2.1 Startpunkt wählen

<i>Use Case</i>	Startpunkt wählen
<i>Description</i>	Der User wählt den Startpunkt der Routenberechnung aus
<i>Actor</i>	<ul style="list-style-type: none"> • User
<i>Precondition</i>	<ul style="list-style-type: none"> • Use case ??
<i>Postcondition</i>	<ul style="list-style-type: none"> • Die Route wird berechnet
