Магазин аккаунтов  
Проект WebSever+API

Работу выполнили

Журавлев Семен

Карасев Дмитрий

Под руководством А.Н. Ксенофонтова

Содержание

1. Введение

2. Описание реализации

3. Заключение

2

Введение

Идеей нашего проекта являлось создать сайт, на котором пользователи могли бы продавать и покупать различные аккаунты, например Steam, Вконтакте и другие, и узнавать различные новости из мира IT и компьютерных игр. Мы решили назвать наш сайт “Golden Market”

3

Описание реализации

В нашем проекте использовались почти все технологии, изученные нами в модуле.

Использовались такие библиотеки, как datetime, sqlite3, vk\_api, flask, flask\_login и другие.

В программе есть множество классов, почти все из которых являются формами для html файлов.

4

Заключение

Сайт и вк-бот работают исправно, дизайн получился таким, какой мы планировали изначально. В будущем на сайт можно будет добавить такие вещи, как:

* Корзина товаров
* Возможность пополнения баланса
* Покупка товаров через сайт (напрямую)
* Реклама

5