



Abschlusszertifikat

Karthrine Beuth
App-Entwickler

hat die Qualifizierung zum Quereinstieg als App Entwickler:in erfolgreich abgeschlossen.

Die Kerninhalte sind:

Software-Projekte & App-Ökosystem

App UX/UI Design

Grundlagen der Programmierung

Programmieren in Dart

Entwicklung & Veröffentlichung von Apps

Die Qualifizierung in Vollzeit erfolgte im Zeitraum 24. März 2024 - 1. Dezember 2025 in 1750 Unterrichtseinheiten (45 min).

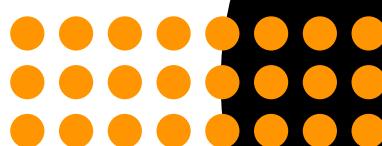
Zertifikat-Nr: CERT-20251124-130122



Maßnahmleitung
Timothy Jenner



Head of Education
Niklas Stemberg



Lehrinhalte



Neben verpflichtenden Abgaben und der Umsetzung der eigenen App-Idee enthielt die Qualifizierung folgende Lehrinhalte:

Modul 1

8 Wochen

UX/UI Design von Apps

- User Experience & User Interface Design
 - Was bedeutet UI & UX
 - Ablauf eines Designprojekts
 - Designguidelines & Tools
- Ideenentwicklung & Konzeption
 - Erstellung von Nutzerinterviews, Personas, User Stories
 - Erstellung von Style Guides
- Aufgabenbereich IT/App-Entwicklung
- Software-Projekte
 - Projektarten



Badge #1: App Ecosystem Expert

Badge #2: UX/UI Essentials

FIGMA NOTION USER RESEARCH
DESIGN THINKING WIREFRAMES
GOOGLE MATERIAL DESIGN CRAZY 8

Modul 2

11 Wochen

Coding Basics

- Allgemein
 - Definition und Darstellung von Algorithmen
 - Grundbegriffe der Programmierung
- Datentypen
 - Primitive und komplexe Datentypen
- Ausdrücke
 - Ausdrücke, Operatoren und Anweisungen
- Dart
 - Programmiersprache Dart
 - Syntax von Dart
 - Anwendungsbereiche von Dart
- Git(Hub)
 - Nutzung von Git
 - Unterschiede zwischen Git und GitHub



Badge #3: Coding Fundamentals

Badge #4: Flutter Bronze

FLUTTER DART GITHUB
VS CODE ANDROID STUDIO
DATENTYPEN PSEUDO-CODE
OBJEKTORIENTIERTE PROGRAMMIERUNG

Lehrinhalte



Neben verpflichtenden Abgaben und der Umsetzung der eigenen App-Idee enthielt die Qualifizierung folgende Lehrinhalte:

Modul 3

12 Wochen

App Entwicklung mit Flutter

- **Fehlerbehandlung & Logging**
 - Ausgabe von Informationen für Entwickler
- **Firebase**
 - Firestore
 - Wichtige Firebase Services
- **State-Management**
 - Definition und Verwaltung des States einer App
- **Projektstruktur**
 - Aufbau skalierbarer Projekte
- **App-Veröffentlichung**
 - Veröffentlichung einer App



Badge #5: Flutter Silver

Badge #6: Flutter Gold

FLUTTER DART PUBLISHING
STATE MANAGEMENT RESPONSIVE UI
APP STORE REGELN

Modul 4

3 Wochen

Publishing & Portfolio

- **Abschlussprojekt**
 - Fertigstellung und Präsentation der eigenen App
- **Vorbereitung auf den Arbeitsmarkt**
 - Erstellung von Lebenslauf
 - Erstellung von Anschreiben
 - Tech-Interview-Training
 - Vorstellungsgesprächtraining
 - LinkedIn als Karriereplattform
 - Arbeitsmarktanalyse
 - Portfolioberatung und -erstellung



Badge #7: Ready to Takeoff

IOS APP STORE GOOGLE PLAYSTORE
LINKEDIN XING HONEYPOD
MOCK INTERVIEWS LEBENSLAUF
DEMO-DAY



Certificate Completion

Kartrhine Beuth
App Developer

has completed "Qualifizierung zum Quereinstieg als App Entwickler:in" successfully.

The curriculum contains:

Software Projects & App Ecosystem

App UX/UI Design

Programming Basics

Programming in Dart

Developing & Publishing Apps

The qualification was attended in full time from March 24, 2024 to December 1, 2025
in 1750 lesson packages (45 min).

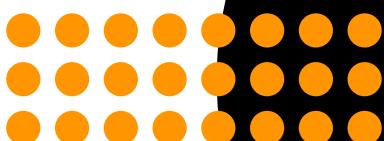
Certificate-No: CERT-20251124-130122



Maßnahmeleitung
Timothy Jenner



Head of Education
Niklas Stemberg



Curriculum



In addition to mandatory assignments and the implementation of one's own app idea, the qualification included the following course contents:

Module 1

8 Weeks

UX/UI Design of Apps

- User Experience & User Interface Design
 - What does UI & UX mean
 - Process of a design project
 - Design guidelines & tools
- Idea Development & Conception
 - Creation of user interviews, personas, user stories
 - Creation of style guides
- IT/App Development Assignment
- Software Projects
 - Types of projects



Badge #1: App Ecosystem Expert

Badge #2: UX/UI Essentials

FIGMA NOTION USER RESEARCH
DESIGN THINKING WIREFRAMES
GOOGLE MATERIAL DESIGN CRAZY 8

Module 2

11 Weeks

Coding Basics

- General
 - Definition and representation of algorithms
 - Basic programming concepts
- Data Types
 - Primitive and complex data types
- Expressions
 - Expressions, operators and statements
- Dart
 - Dart programming language
 - Syntax of Dart
 - Application areas of Dart
- Git(Hub)
 - Using Git
 - Differences between Git and GitHub



Badge #3: Coding Fundamentals

Badge #4: Flutter Bronze

FLUTTER DART GITHUB
VS CODE ANDROID STUDIO
DATA TYPES PSEUDOCODE
OBJECT-ORIENTED PROGRAMMING

Curriculum



In addition to mandatory assignments and the implementation of one's own app idea, the qualification included the following course contents:

Module 3

12 Weeks

App Development with Flutter

- Error Handling & Logging
 - Output of information for developers
- Firebase
 - Firestore
 - Important Firebase services
- State Management
 - Definition and management of an app's state
- Project Structure
 - Structure of scalable projects
- App Publishing
 - Releasing an app



Badge #5: Flutter Silver

Badge #6: Flutter Gold

FLUTTER DART PUBLISHING
STATE MANAGEMENT RESPONSIVE UI
APP STORE RULES

Module 4

3 Weeks

Publishing & Portfolio

- Final Project
 - Completion and presentation of your own app
- Job Market Preparation
 - Creating a résumé
 - Creating a cover letter
 - Tech interview training
 - Job interview training
 - LinkedIn as a career platform
 - Job market analysis
 - Portfolio consultation and creation



Badge #7: Ready to Takeoff

IOS APP STORE GOOGLE PLAYSTORE
LINKEDIN XING HONEYPOD
MOCK INTERVIEWS RESUME
DEMO-DAY