PRAKTIKUM LABORATORIUM TEKNIK INFORMATIKA ACTIVITY PERTEMUAN KE - 5

Nama : Dimas Katon Rahmat A.

NPM : 50421392

Kelas : 4IA25

Mata Praktikum : Rekayasa Perangkat Lunak 2

LISTING

1. Koneksi Hibernate ke Database

Mengkonfigurasikan Hibernate untuk menghubungkan aplikasi dengan database.

```
<?xml version='1.0' encoding='utf-8'?>
<!DOCTYPE hibernate-configuration PUBLIC
  "-//Hibernate/Hibernate Configuration DTD 3.0//EN"
  "http://hibernate.sourceforge.net/hibernate-configuration-3.0.dtd">
<hibernate-configuration>
  <session-factory>
    <!-- Database connection settings -->
    property name="hibernate.connection.username">root/property>
    connection.password">
    <!-- Echo all executed SQL to stdout -->
    property name="hibernate.show sql">true/property>
    <!-- Drop and re-create the database schema on startup -->
    </session-factory>
</hibernate-configuration>
```

2. Model Produk

```
import javax.persistence.*;

@Entity
@Table(name = "produk")
public class ProdukAksesoris {

    @Id
    @GeneratedValue(strategy = GenerationType.IDENTITY)
    private int id;

    @Column(name = "kode_produk")
    private String kodeProduk;

    @Column(name = "nama_produk")
    private String namaProduk;

    @Column(name = "harga")
    private int harga;

    @Column(name = "kategori")
    private String kategori;

    // Getter and Setter methods
}
```

3. Class HibernateUtil

Class ini akan menyediakan metode untuk mendapatkan session Hibernate. Class ini penting untuk mengelola koneksi database melalui Hibernate.

4. Class ControllerProduk

Class ini berfungsi sebagai controller untuk mengatur interaksi antara pengguna dan database. Method insertProduk digunakan untuk menambahkan produk baru ke database, sementara getProdukList digunakan untuk mengambil data produk dari database.

```
import org.hibernate.Session;
import org.hibernate.Transaction;
import java.util.List;
public class ControllerProduk {
   public void insertProduk(ProdukAksesoris produk) {
       Transaction transaction = null:
        try (Session session = HibernateUtil.getSessionFactory().openSession()) {
            transaction = session.beginTransaction();
            session.save(produk);
           transaction.commit();
        } catch (Exception e) {
            if (transaction != null) {
                transaction.rollback();
           e.printStackTrace();
       }
    }
   public List<ProdukAksesoris> getProdukList() {
        try (Session session = HibernateUtil.getSessionFactory().openSession()) {
            return session.createQuery("from ProdukAksesoris", ProdukAksesoris.class).list();
```

5. Tampilan Form NetBeans

Di NetBeans, buat form GUI menggunakan Swing. Tambahkan JTextField untuk kodeProduk, namaProduk, harga, dan kategori, serta tombol untuk menyimpan dan menampilkan data. Berikut adalah contoh method untuk menangani event klik tombol di form.

```
private void btnSimpanActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
   ControllerProduk controller = new ControllerProduk();
   ProdukAksesoris produk = new ProdukAksesoris();
   produk.setKodeProduk(txtKodeProduk.getText());
   produk.setNamaProduk(txtNamaProduk.getText());
   produk.setHarga(Integer.parseInt(txtHarga.getText()));
   produk.setKategori(txtKategori.getText());
   controller.insertProduk(produk);
   JOptionPane.showMessageDialog(this, "Produk berhasil disimpan!");
private void btnTampilkanActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
   ControllerProduk controller = new ControllerProduk();
   List<ProdukAksesoris> listProduk = controller.getProdukList();
   DefaultTableModel model = (DefaultTableModel) jTableProduk.getModel();
   model.setRowCount(0);
   for (ProdukAksesoris p : listProduk) {
       model.addRow(new Object[]{p.getKodeProduk(), p.getNamaProduk(), p.getHarga(), p.getKategori()});
```

OUTPUT

	Ayam Bakar 77	
Kode Produk		
Nama Produk		
Harga	[
Kategori		
Simpan	Tampilkan	