**Desenvolvimento de Sistema para Locadora de Veículos**

**Contexto e Requisitos**

A equipe, composta por no mínimo 2 e no máximo 4 integrantes, foi contratada para desenvolver um sistema de locadora de veículos. Este sistema será projetado utilizando a linguagem de programação TypeScript, ou no máximo JavaScript Vanilla, permitindo uma interface via terminal ou qualquer interface gráfica.

**Regras de Negócio Estabelecidas pelo Cliente**

**Cadastro de Veículos:**

1. Não é permitido cadastrar veículos com a mesma placa de outro já registrado no sistema.
2. As informações a serem cadastradas dos veículos devem incluir o valor da hora de aluguel.

**Aluguel de Veículos:**

1. Para alugar um veículo, o cliente deve fornecer nome, CPF e o tipo de carteira.
2. Se o tipo de carteira do cliente for "A", ele só poderá alugar uma moto; se for "B", apenas um carro.
3. Cada cliente pode alugar apenas um veículo por vez, e não deve estar alugando nenhum outro veículo no momento de realizar um novo aluguel.
4. Ao alugar um veículo, deve-se realizar um cálculo considerando o valor da diária, os dias a serem alugados e um acréscimo conforme o tipo de veículo. Carros terão um acréscimo de 10%, enquanto motos terão 5%.

**Devolução de Veículos:**

1. A devolução do veículo requer o fornecimento do CPF do cliente e a placa do veículo.
2. Não é permitido excluir um veículo que esteja atualmente alugado.

**Faturamento:**

1. O sistema, quando solicitado, deve apresentar a fatura a ser paga pelo cliente, detalhando o custo do aluguel de cada veículo.

**Funcionalidades do Sistema**

1. Cadastrar veículo
2. Alugar veículo
3. Devolver veículo
4. Listar veículos disponíveis
5. Listar veículos alugados
6. Mostrar fatura do cliente
7. Sair do sistema

**Entrega do Projeto**

* O código fonte do projeto deve ser desenvolvido em TypeScript ou, no máximo, em JavaScript Vanilla.
* A interface pode ser implementada via terminal ou qualquer interface gráfica (HTML e CSS, por exemplo).
* A equipe deve ser composta por no mínimo 2 e no máximo 4 integrantes.
* O código deve ser entregue via link de repositório remoto (por exemplo, GitHub) ou em arquivo zipado.
* A entrega deve ser feita através do sistema escolar LMS designado para este curso.
* Observação: Certifique-se de seguir as boas práticas de desenvolvimento, documentação adequada e teste do código antes da entrega.