

실습과제 5 정답

3. Problem 3 (제출용)

1) 키보드로부터 점수를 입력 받아 점수에 따라 Excellent, Good, Fair, Poor를 출력하는 프로그램을 작성하시오.

- 90점 이상 (90점 포함): Excellent
- 80점 이상, 90점 미만 (80점 포함): Good
- 70점 이상, 80점 미만 (70점 포함): Fair
- 70점 미만 (70점 포함하지 않음): Poor

2) 점수는 정수값만 입력된다고 가정한다.

점수를 입력하시오: 85

Good

```
#include <stdio.h>

int main()
{
    int score;

    //점수를 입력 받는다.
    printf("점수를 입력하시오.: ");
    scanf_s("%d", &score);

    //90점 이상 (90점 포함)
    if (score >= 90)
        printf("Excellent\n");
    //80점 이상, 90점 미만 (80점 포함)
    else if (score >= 80)
        printf("Good\n");
    //70점 이상, 80점 미만 (70점 포함)
    else if (score >= 70)
        printf("Fair\n");
    //70점 미만
    else
        printf("Poor\n");

    return 0;
}
```

4. Problem 4 (제출용)

- 문자를 입력 받아 'F' 혹은 'f'이면 File Open, 'E' 혹은 'e'이면 Edit, 'S' 혹은 's'이면 Save, 그 외의 문자면 Try Again을 출력하는 프로그램을 switch 구문을 사용하여 작성하시오.
 - 문자 입력 시에 공백이 저장되지 않도록 " %c"와 같이 % 앞에 빈칸을 넣는다.

문자를 입력하시오: F

File Open

```
#include <stdio.h>

int main()
{
    char input;
    printf("문자를 입력하시오: ");
    scanf(" %c", &input);

    switch (input) {
        // 'F' 혹은 'f'인 경우
        case 'F':
        case 'f':
            printf("File Open\n");
            break;
        // 'E' 혹은 'e'인 경우
        case 'E':
        case 'e':
            printf("Edit\n");
            break;
        // 'S' 혹은 's'인 경우
        case 'S':
        case 's':
            printf("Save\n");
            break;
        // 그 외의 문자인 경우
        default:
            printf("Try Again\n");
    }

    return 0;
}
```