

Contenido

Datos del documento	3
1 . Descripción del Emprendimiento	4
2 . ¿Dónde nace el requerimiento?	4
3 . ¿Qué viene a resolver este emprendimiento? ¿Cuál es su necesidad?	4
4 . Rol	4
5 . Etapas del Proyecto	5
6 . Planificación de Ceremonias Scrum	6
7 . Cronograma	7

Datos del documento

Versión	Creado por:	Fecha:	Supervisado por:	Fecha:
1.0.0	Dante Kempfen	20/05/2024		

1 . Descripción del Emprendimiento

KMP3D es una empresa dedicada a la fabricación de piezas personalizadas mediante impresión 3D. Nuestro objetivo es ofrecer soluciones innovadoras y adaptadas a las necesidades específicas de nuestros clientes en sectores como la medicina, la ingeniería, la arquitectura y el diseño industrial. Utilizamos tecnología de vanguardia para garantizar productos de alta calidad y precisión.

2 . ¿Dónde nace el requerimiento?

El requerimiento nace de la creciente demanda en diversas industrias de piezas y prototipos personalizados que no pueden ser producidos eficientemente mediante métodos tradicionales de fabricación. Además, muchos clientes buscan soluciones rápidas y económicas para la creación de piezas únicas o en series pequeñas.

3 . ¿Qué viene a resolver este emprendimiento? ¿Cuál es su necesidad?

KMP3D viene a resolver la necesidad de producción rápida, personalizada y económica de piezas y prototipos que requieren alta precisión y calidad. La impresión 3D permite a nuestros clientes reducir tiempos de desarrollo, costos y mejorar la flexibilidad en el diseño y producción. Además, buscamos posicionarnos en el mercado como líderes en soluciones de impresión 3D personalizada.

4 . Rol

Product Owner (Dueño del Producto): Responsable de definir los requisitos del cliente, priorizar el backlog y asegurar que el equipo trabaje en las tareas más importantes. En KMP3D, es quien actúa como intermediario entre el cliente y el equipo Scrum, asegurando que las necesidades y expectativas del cliente sean entendidas y priorizadas.

Scrum Master: Facilita el proceso Scrum, elimina impedimentos y asegura que el equipo siga las prácticas ágiles.

Development Team: Encargado de diseñar, imprimir y finalizar las piezas 3D. Este equipo incluye diseñadores CAD, ingenieros y operadores de impresoras 3D.

Cliente: Las industrias y clientes finales que requieren piezas y prototipos personalizados (hospitales, empresas de ingeniería, estudios de arquitectura y diseñadores industriales).

5 . Etapas del Proyecto

Recolección de Requisitos:

- El Product Owner recoge y documenta las necesidades del cliente.
- Objetivo: Entender claramente las especificaciones y expectativas del cliente.

Planificación del Sprint:

- Punto: El equipo se reúne para planificar las tareas del próximo sprint.
- Objetivo: Dividir el trabajo en incrementos manejables y priorizar las tareas.

Diseño y Prototipado:

- Los diseñadores CAD crean los modelos 3D según los requisitos.
- Objetivo: Generar un prototipo digital que pueda ser revisado y aprobado por el cliente.

Impresión 3D:

- Se realizan las impresiones 3D de los modelos aprobados.
- Objetivo: Producir las piezas con la precisión y calidad requeridas.

Revisión y Ajustes:

- Se revisan las piezas impresas y se realizan ajustes si es necesario-
- Objetivo: Asegurar que las piezas cumplan con las especificaciones del cliente.
-

Entrega Final:

- Las piezas terminadas son entregadas al cliente.
- Objetivo: Satisfacer al cliente con productos de alta calidad y en el tiempo acordado.

Revisión Post-Entrega:

- El equipo recoge feedback del cliente y realiza una retrospectiva del proyecto.
- Objetivo: Identificar mejoras para futuros proyectos y asegurar la satisfacción del cliente.

6 . Planificación de Ceremonias Scrum

Daily Stand-Up (Reunión Diaria):

- Frecuencia: Diaria
- Objetivo: Revisar el progreso del sprint y abordar cualquier impedimento.

Sprint Planning (Planificación del Sprint):

- Frecuencia: Al inicio de cada sprint
- Objetivo: Definir y planificar las tareas del sprint.

Sprint Review (Revisión del Sprint):

- Frecuencia: Al final de cada sprint
- Objetivo: Presentar el trabajo completado al cliente y recoger feedback.

Sprint Retrospective (Retrospectiva del Sprint):

- Frecuencia: Al final de cada sprint
- Objetivo: Reflexionar sobre el proceso y mejorar continuamente.

Backlog Refinement (Refinamiento del Backlog):

- Frecuencia: Regular (semanal o según necesidad)
- Objetivo: Asegurar que el backlog esté actualizado y priorizado correctamente.

7 . Cronograma

Semana 1-2: Recolección de Requisitos:

- **Día 1-3: Reunión inicial con el cliente**

Product Owner (PO) se reúne con el cliente para entender las necesidades y expectativas.

- **Día 4-7: Documentación de Requisitos**

PO documenta las especificaciones detalladas y las valida con el cliente.

Semana 3: Planificación del Sprint:

- **Día 1-2: Planificación del Sprint**

El equipo se reúne para definir las tareas del sprint basado en los requisitos.

- **Día 3-5: Refinamiento del Backlog**

Actualización y priorización del backlog por el PO con la colaboración del equipo.

- **Día 1-3: Creación de Modelos 3D**

Diseñadores CAD crean los modelos 3D según los requisitos.

- **Día 4-7: Revisión de Prototipos Digitales**

Revisión y aprobación de los modelos digitales por parte del cliente.

Semana 6-7: Impresión 3D:

- **Día 1-5: Impresión de Prototipos**

El equipo de desarrollo imprime los modelos aprobados.

- **Día 6-7: Primeros Ajustes**

Revisión inicial de las piezas impresas y ajustes necesarios.

Semana 8: Revisión y Ajustes

- **Día 1-3: Revisión Detallada**

Revisión exhaustiva de las piezas impresas con el cliente.

- **Día 4-7: Realización de Ajustes**

Realización de ajustes finales basados en el feedback del cliente.

Semana 9: Entrega Final

- **Día 1-3: Preparación de Entrega**

Preparación de las piezas para la entrega final.

- **Día 4-5: Entrega al Cliente**

Entrega de las piezas terminadas al cliente.

- **Día 6-7: Soporte Inicial Post-Entrega**

Soporte al cliente en los primeros días tras la entrega.

Semana 10: Revisión Post-Entrega

- **Día 1-3: Recogida de Feedback**

El equipo recoge feedback detallado del cliente sobre las piezas y el proceso.

- **Día 4-5: Retrospectiva del Proyecto**

Reunión de retrospectiva para identificar mejoras para futuros proyectos.