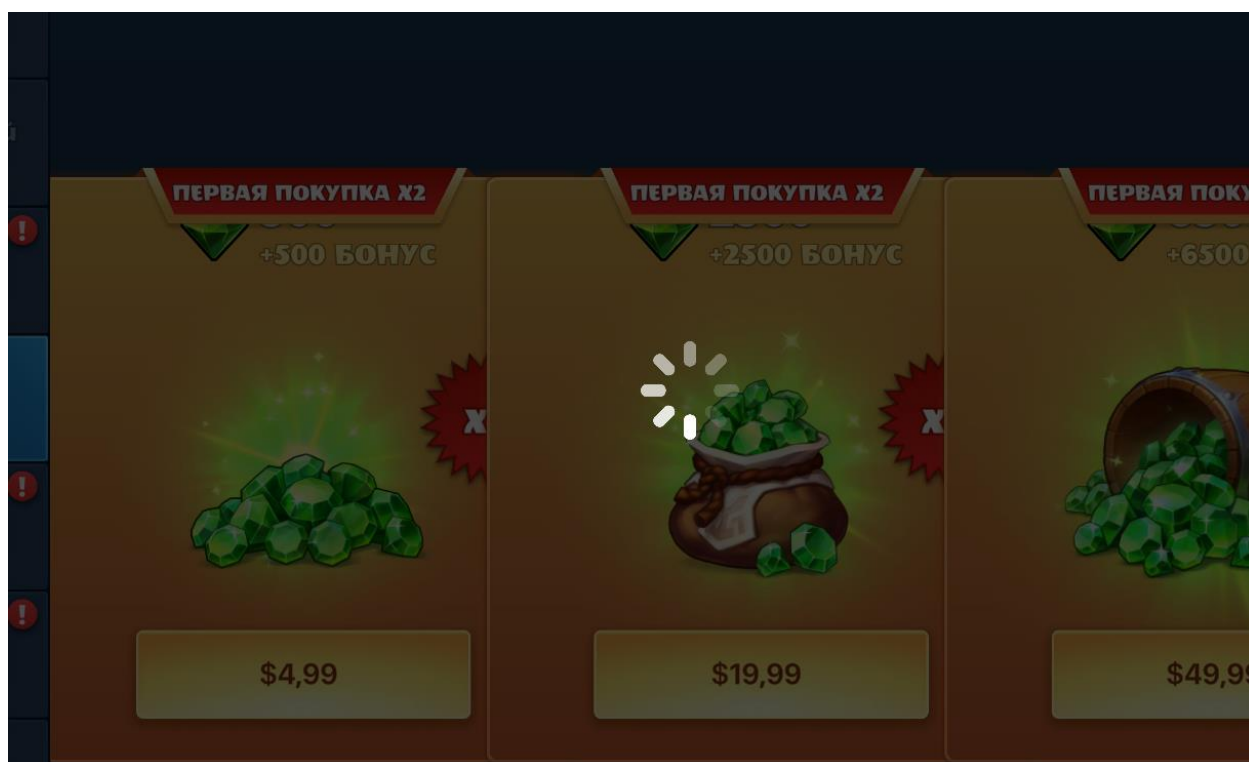


Дефекты «Auto Brawl Chess»

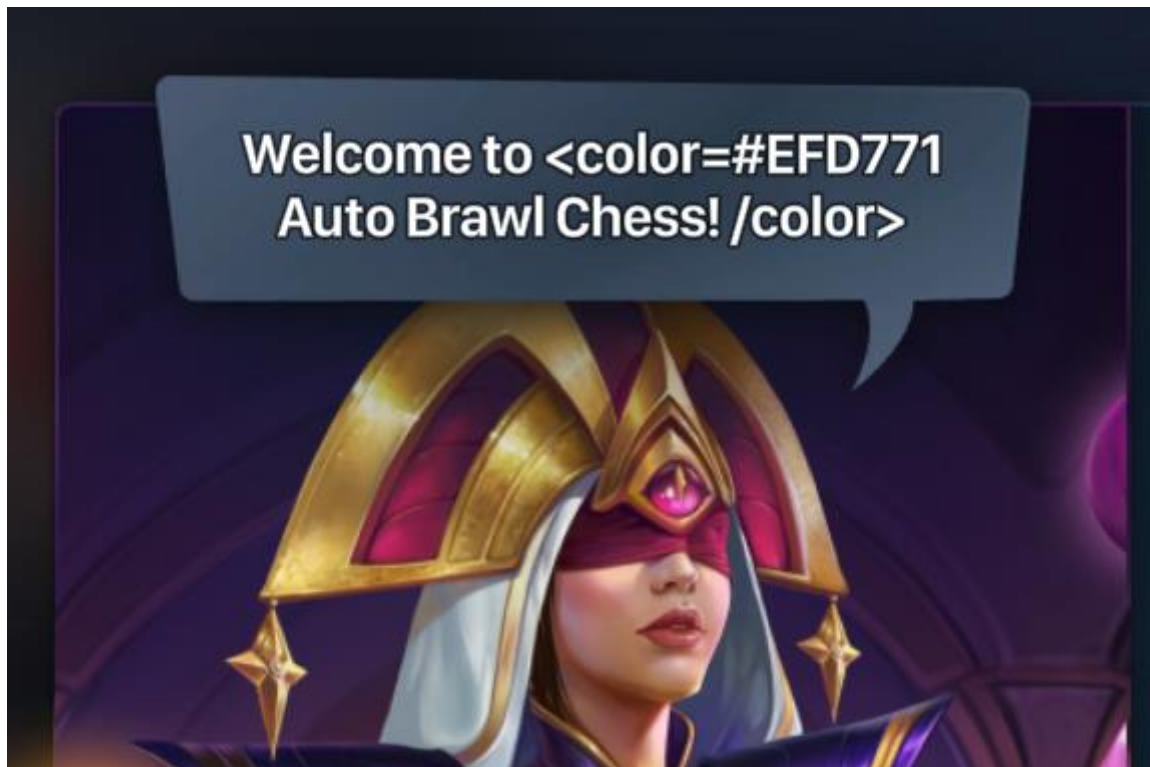
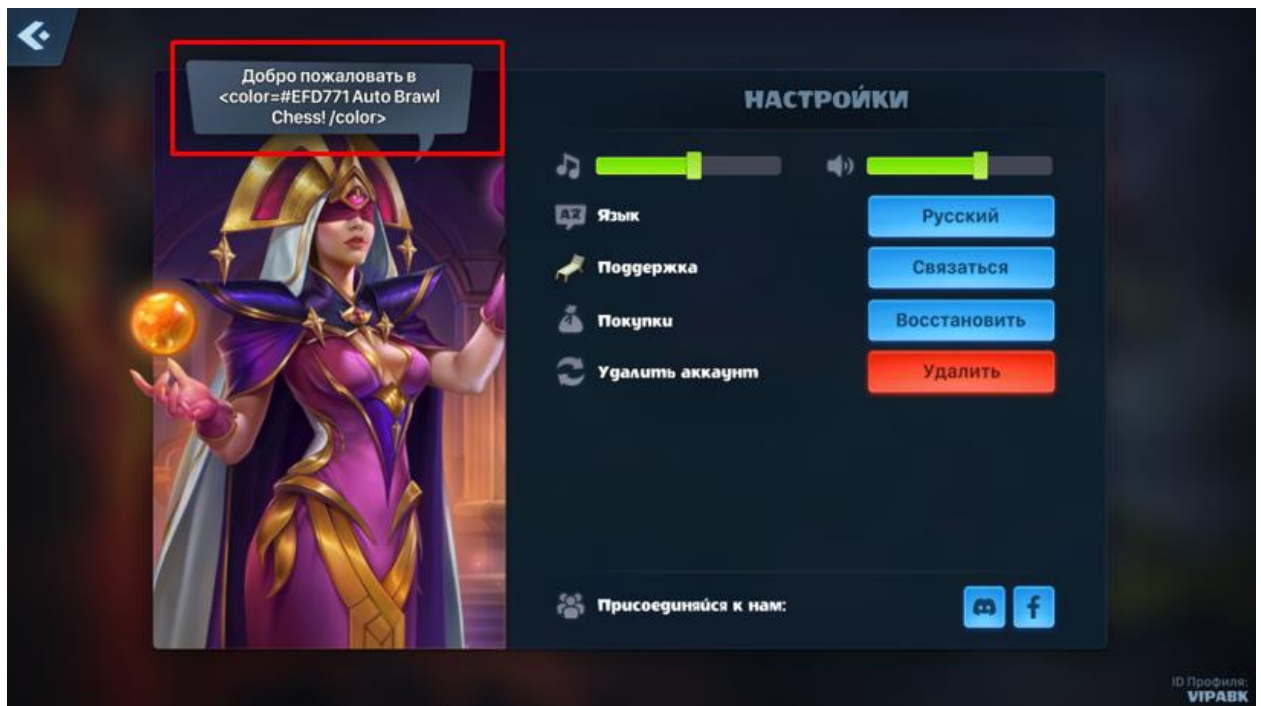
1. Надпись «Первая покупка x2» в магазине перекрывает количество покупаемых изумрудов. Также карточки наслаиваются друг на друга, скрывая мультипликатор покупки (Красный кружок с крестиком)



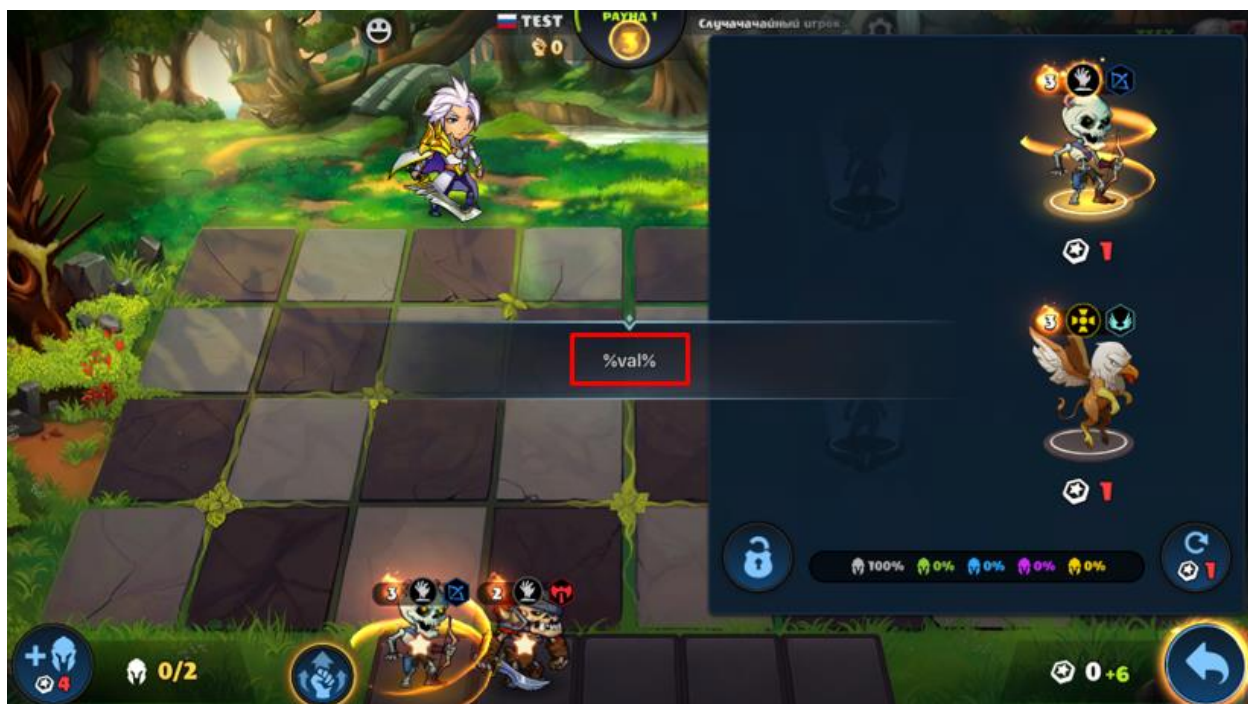
2. При нажатии на цену (для покупки изумрудов) появляется бесконечная загрузка, которую нельзя отменить. Приходится перезапускать игру.



3. Дефект в надписи на странице настроек на русском и английском языках.



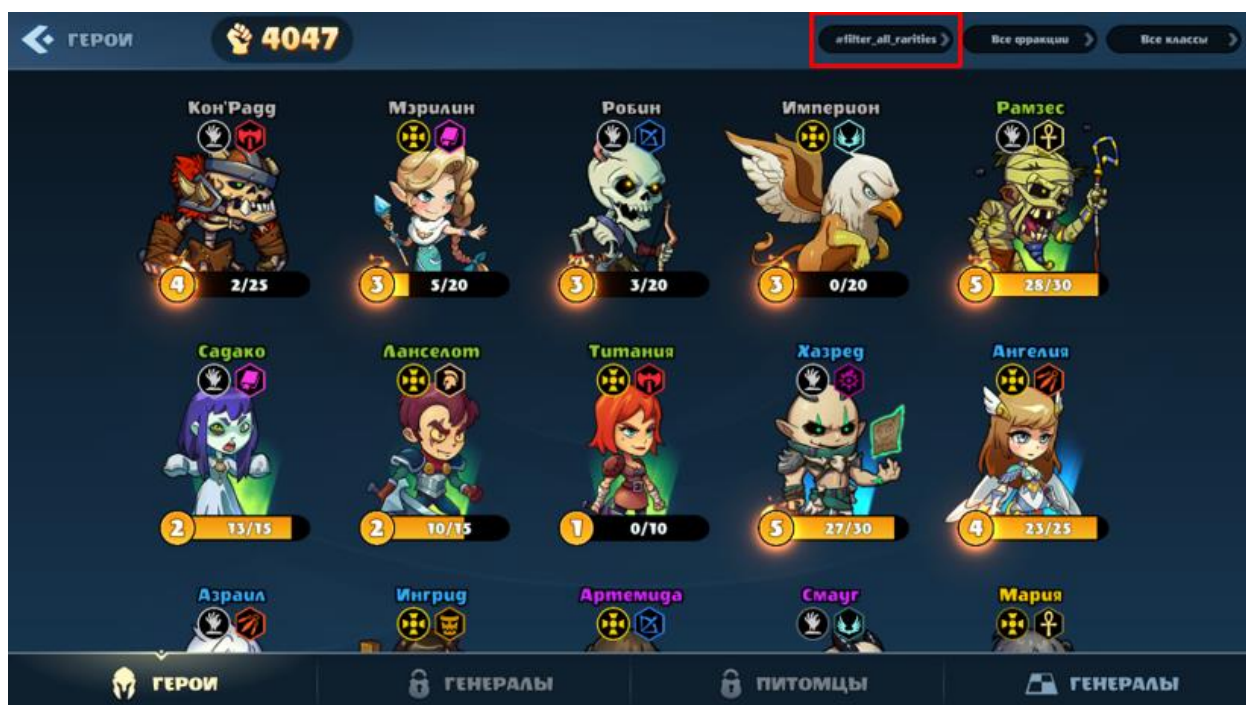
4. При попытке купить героя при недостаточном количестве монет появляется надпись %val%



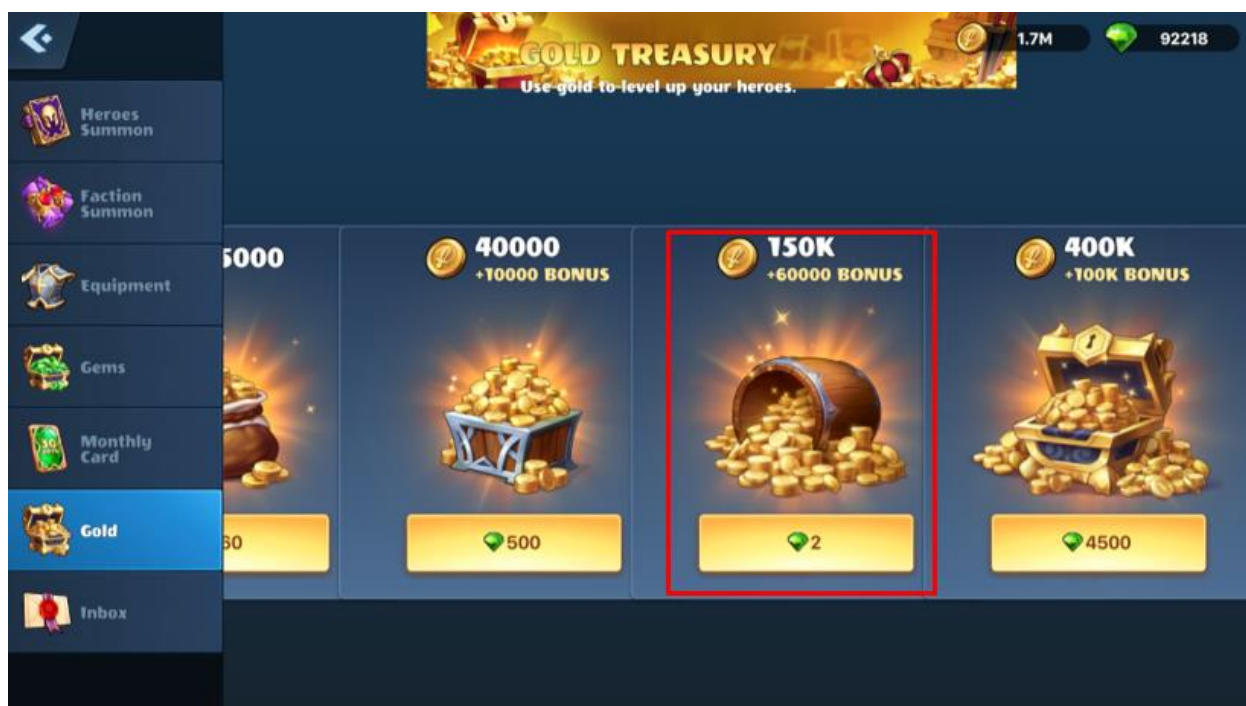
5. Опечатка во фразе «Случайный игрок» на поле боя при ожидании выбора соперника.



6. Ошибка в отображении кнопки фильтра по редкости героя



7. Неверное количество изумрудов требуется для обмена на золото (2 изумруда в обмен на 150К золота)



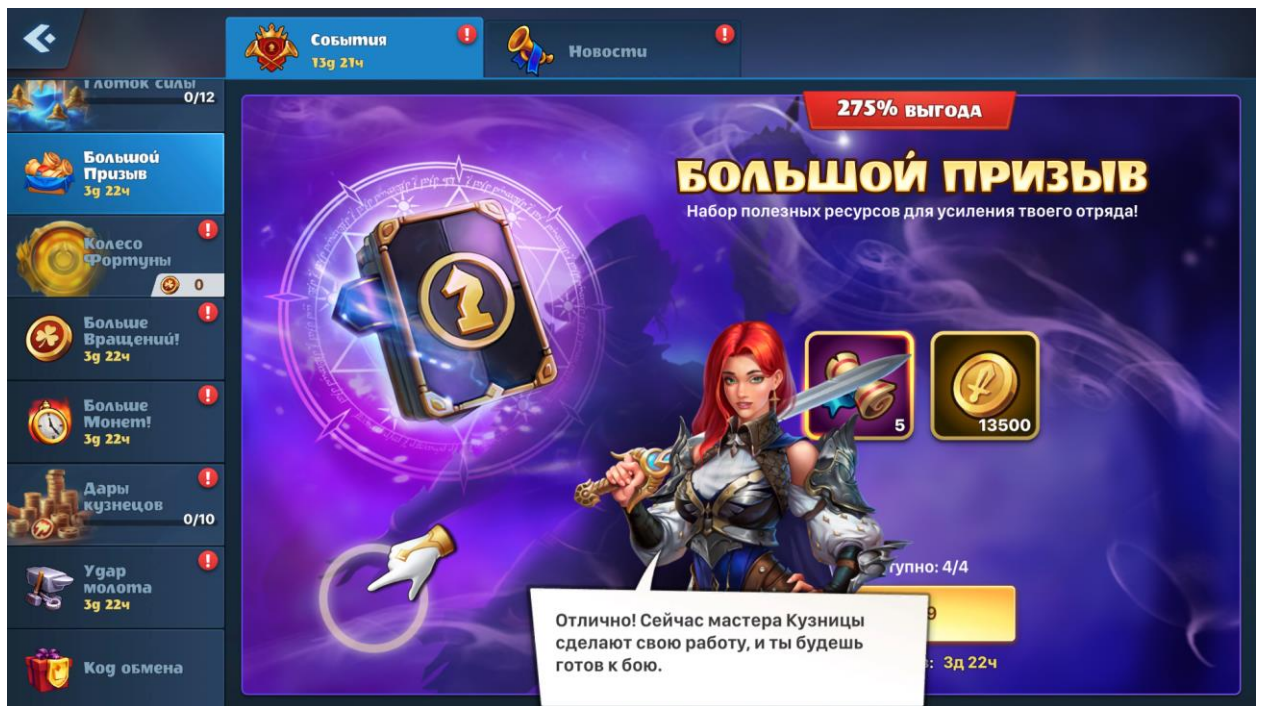
8. Отсутствие портрета героя при открытии сундука с сокровищами.



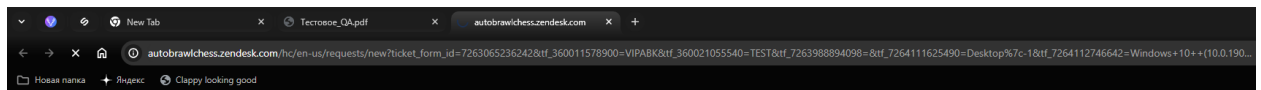
9. Отсутствие портрета героя при открытии карт после победы.



10. При первом заходе в кузницу обучение предлагает нажать на кнопку, которой нет. Все остальные поля не активны и нельзя выйти из кузни. При перезапуске игры баг остается.



11. При нажатии кнопки обращения в техподдержку не открывается сайт (Как в Google Chrome, так и в Яндекс браузере)



This site can't be reached

The connection was reset.

Try:

- Checking the connection
- Checking the proxy and the firewall
- Running Windows Network Diagnostics

ERR_CONNECTION_RESET

Reload

Details

12. Нет кнопки выхода из игры.

Баг-репорт

ID: BR1

Заголовок: [Кузница] При открытии кузницы открывается не то окно. Обучение предлагает нажать на кнопку, но кнопки нет. Все остальные поля не активны и нельзя выйти. При перезапуске игры баг остается.

Предусловия: доступ в кузницу разблокирован и запущено обучение.

Шаги:

1. Нажать на кузницу.
2. Нажать на кнопку «Автовыбор».

Фактический результат: открывается окно с Колесом Фортуны; кнопки, на которую нужно нажать, согласно обучению, нет. Нельзя закрыть окно или перейти к другому окну.

Ожидаемый результат: после нажатия кнопки «Автовыбор» открывается окно для улучшения снаряжения, есть кнопка и на нее можно нажать.

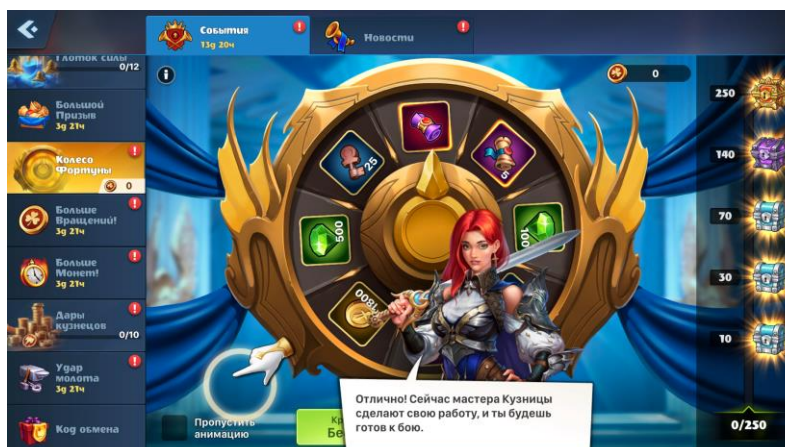
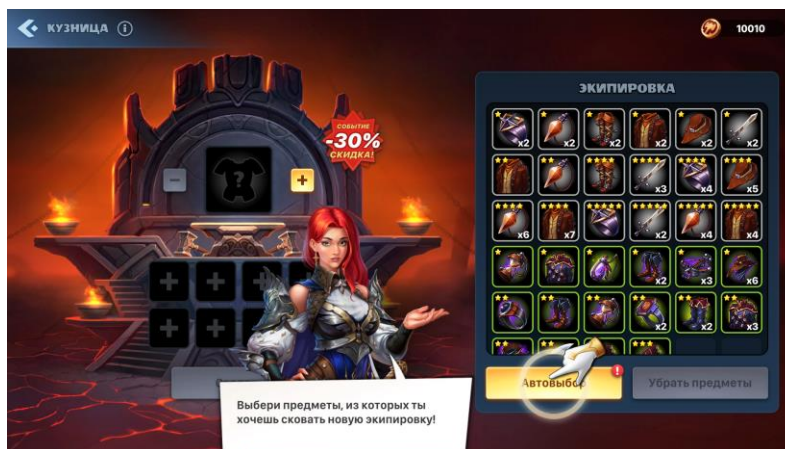
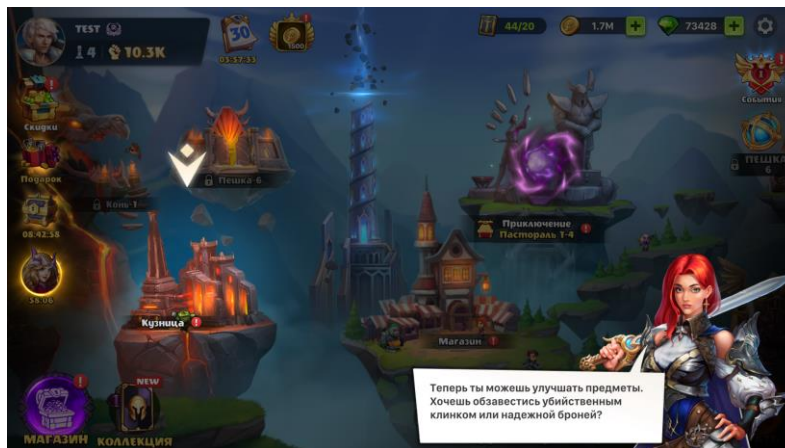
Окружение: Билд 36.0.3 | abc-dev-test-qa-hr

Серьезность: Блокер (невозможно продолжать играть).

Приоритет: высокий.

Автор: Дана Керриган

Скриншоты:



Тест-кейс для бага №2

ID: TC1

Заголовок: Покупка внутриигровой валюты (изумруды).

Предусловия: зайти в игру и открыть магазин.

Окружение: Билд 36.0.3 | abc-dev-test-qa-hr

Статус: Failed

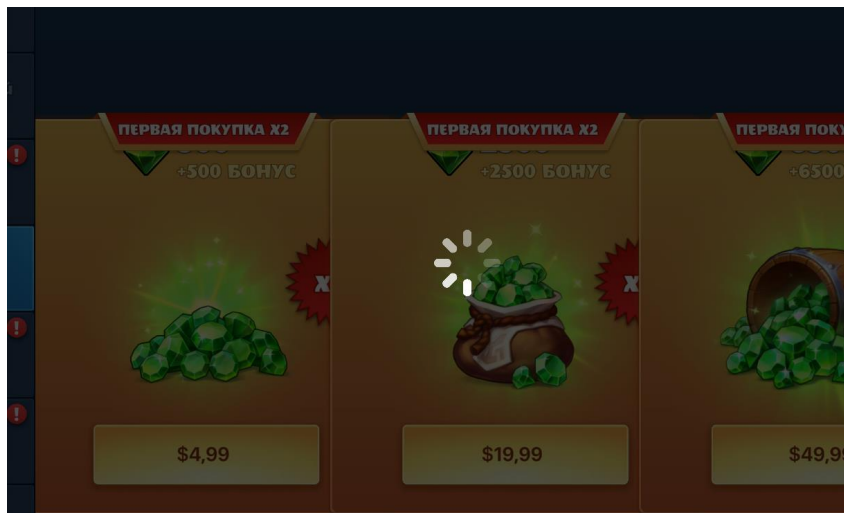
Шаги:

1. Перейти во внутриигровой магазин
2. Перейти в раздел «Изумруды»
3. Нажать на выбранный набор изумрудов
4. Дождаться перехода к окну оплаты.

Ожидаемый результат: После нажатия на выбранный набор изумрудов открывается окно оплаты для ввода данных (номера карты и тд.) или вывод сообщения об ошибке, если оплата недоступна по определенным причинам.

Фактический результат: Появляется значок загрузки, который отображается долгое время; окно оплаты не появляется. Отменить действие нельзя, избавиться от бесконечной загрузки можно только перезапустив игру.

Скриншот фактического результата:



Задание 2

Установив и поиграв в игру Radiance, могу сказать, что игре не хватает оптимизации, так как она работает не очень плавно, а также было бы здорово добавить русские субтитры в кат-сцены для игроков, плохо знающих английский язык. Также если после завершения боя пропадет интернет (перенесёт в стартовый экран и покажет сообщение об ошибке), при заходе в игру придется проходить бой заново.