Linked list

類似array，但每個element，或者稱為node有指針，一般指著下一個node,也有雙指針node的情況，指著prev 和next兩個node。以下只講單指針。

先講node, node存放兩樣東西，value和next pointer.

在linked list裡面，我們再區分head node 和非head node。Head node便是整個list 裡面第一個node.

由於linked list並不是array，所以get value時它並不是直接get value。例如我想拿linked list的第三個node的value,那我需要先從head node開始，找下一個node(第二個),然後再找第三個node.所以get的complexity是O(n)

Insert一個new node時，只需要改變index-1的next pointer就行(單指針),complexity為O(1)

Delete一個node時，則需要遍歷到這個node的前一個node (current\_node.next = target\_node),然後把current\_node的指針指向target\_node.next/current\_node.next.next, complexity為O(n)