

+ C Cơ Bản

- Ngôn ngữ lập trình C là gì?
- Lịch sử của C
- Các tính năng của C
- Cài đặt môi trường lập trình C
- Chương trình C đầu tiên
- Flow của chương trình C
- Biến trong C
- Các kiểu dữ liệu trong C
- Ép kiểu trong C
- Từ khóa trong C
- Các toán tử trong C
- Comment trong C
- Các hằng số trong C
- printf và scanf trong C
- Ký tự đặc biệt trong C
- Xử lý lỗi trong C
- Tập Header trong C
- Toán tử sizeof trong C

+ Câu Lệnh Điều Khiển C

- Mệnh đề if-else
- Mệnh đề switch
- Vòng lặp for
- Vòng lặp while
- Vòng lặp do-while
- Lệnh Break
- Lệnh Continue
- Lệnh Goto

+ Con Trỏ

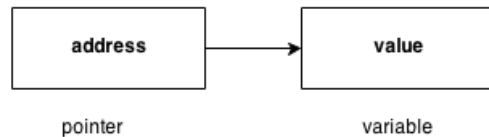
- **Con trỏ (pointer) trong C**
- Con trỏ trỏ tới con trỏ
- Con trỏ và mảng trong C

Con trỏ trong C

➤ Lệnh goto trong C

[Con trỏ trỏ tới con trỏ trong C ➤](#)

Con trỏ (Pointer) trong C là một biến, nó còn được gọi là locator hoặc indicator chỉ ra một **địa chỉ** của một **giá trị**.



Nội dung chính

- Các biểu tượng được sử dụng trong con trỏ
- Toán tử địa chỉ
- Khai báo con trỏ trong C
- Ví dụ con trỏ trong C
- Con trỏ NULL (NULL Pointer)
- Sử dụng con trỏ trong C
 - Phân bổ bộ nhớ động
 - Mảng, hàm và cấu trúc (structure)

Các biểu tượng được sử dụng trong con trỏ

Biểu tượng	Tên	Mô tả
&	Địa chỉ của toán tử	Xác định địa chỉ của một biến.

Recent Updates

- Phím tắt hay dùng trong Excel
- Bảo mật tập tin Excel
- Dịch trang tính trong Excel
- In trang tính trong Excel
- Hàm VLOOKUP trong Excel
- Đối tượng đồ họa trong Excel
- Sử dụng macro trong Excel
- Sử dụng Templates trong Excel
- Sử dụng chủ đề (theme) trong Excel
- Sử dụng Style trong Excel
- Xác thực dữ liệu (Data Validation) trong Excel
- Sử dụng phạm vi (Range) trong Excel

VietTuts on facebook



Học Lập Trình Online ...
4.395 lượt thích



[➤ Quản lý bộ nhớ trong C](#)

+ Structure & Union

[➤ Structure trong C](#)[➤ Mảng của structure trong C](#)[➤ Structure lồng nhau trong C](#)[➤ Union trong C](#)

+ C Math

[➤ Hàm math cơ bản trong C](#)

+ C Function

[➤ Hàm trong C](#)[➤ Hàm do người dùng định nghĩa](#)[➤ Các kiểu hàm trong C](#)[➤ Độ quy trong C](#)[➤ Call by value](#)[➤ Call by reference](#)

+ C Array

[➤ Mảng \(array\) trong C](#)[➤ Mảng 2 chiều trong C](#)[➤ Truyền mảng vào hàm](#)

+ Chuỗi (String) Trong C

+ File I/O Trong C

+ Bài Tập C Có Lời Giải

+ Bài Học Bổ Sung

[➤ Enumeration \(enum\) trong C](#)[➤ Preprocessors trong C](#)[➤ Bảng ASCII](#)

*

Toán tử liên kết.

Truy cập đến giá trị của địa chỉ.

Toán tử địa chỉ

Toán tử địa chỉ '&' trả về địa chỉ của một biến, bạn cần phải sử dụng '%x' để hiển thị địa chỉ của một biến.

```
1 | #include<stdio.h>
2 |
3 | int main() {
4 |     int number = 50;
5 |     printf("Giá trị của number là %d\n", number);
6 |     printf("Địa chỉ của number là %x", &number);
7 |     return 0;
8 | }
```

Kết quả:

```
Gia tri cua number la 50
Dia chi cua number la 23fe4c
```

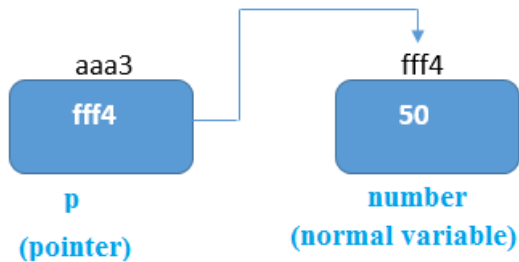
Khai báo con trỏ trong C

Con trỏ bằng ngôn ngữ C được khai báo bằng cách sử dụng dấu '*'.

```
1 | int *a; //con trỏ trỏ tới int
2 | char *c; //con trỏ trỏ tới char
```

Ví dụ con trỏ trong C

Ví dụ 1: sử dụng con trỏ để in ra màn hình địa chỉ và giá trị mà con trỏ trỏ đến.



Như bạn thấy trong hình trên, biến con trỏ lưu trữ địa chỉ của biến số ví dụ fff4. Giá trị của biến số là 50. Nhưng địa chỉ của biến con trỏ p là aaa3.

Bằng cách sử dụng toán tử * (toán tử liên kết), chúng ta có thể in giá trị của biến con trỏ p.

```

1  #include<stdio.h>
2
3  int main() {
4      int number = 50;
5      int *p;
6      p = &number; // lưu trữ địa chỉ của biến number
7      printf("Địa của con trỏ p là %d\n", *p);
8      printf("Địa chỉ của con trỏ p là %x", p);
9      return 0;
10 }
```

Kết quả:

```

Địa của con trỏ p là 50
Địa chỉ của con trỏ p là 23fe44
```

Ví dụ 2: sử dụng con trỏ để hoán đổi 2 số mà không sử dụng biến số thứ 3.

```

1  #include<stdio.h>
2
3  int main() {
4      int a = 10, b = 20;
5      int *p1 = &a, *p2 = &b;
6      printf("Trước khi hoán đổi: *p1=%d *p2=%d\n", *p1, *p2);
7      // hoán đổi
8      *p1 = *p1 + *p2;
9      *p2 = *p1 - *p2;
10     *p1 = *p1 - *p2;
```

```
11 |     printf("Sau khi hoan doi: *p1=%d *p2=%d", *p1, *p2);  
12 |     return 0;  
13 | }
```

Kết quả:

```
Dia cua con tro p la 50  
Dia chi cua con tro p la 23fe44
```

Con trỏ NULL (NULL Pointer)

Một con trỏ không được gán bất kỳ giá trị nào được gọi là con trỏ NULL. Nếu không có địa chỉ nào được chỉ định trong con trỏ tại thời điểm khai báo, bạn có thể chỉ định giá trị NULL. Đó là một cách tiếp cận tốt hơn.

```
1 | int *p = NULL;
```

Trong hầu hết các thư viện, giá trị của con trỏ là 0 (zero).

Sử dụng con trỏ trong C

Có rất nhiều cách sử dụng con trỏ trong lập trình C.

Phân bổ bộ nhớ động

Trong ngôn ngữ C, chúng ta có thể tự động phân bổ bộ nhớ bằng các hàm malloc() và calloc() nơi con trỏ được sử dụng.

Mảng, hàm và cấu trúc (structure)

Con trỏ trong ngôn ngữ c được sử dụng rộng rãi trong các mảng, các hàm và cấu trúc. Nó giúp chúng ta viết ít code hơn và cải thiện hiệu suất. Ví dụ, sử dụng con trỏ trong việc **call by value** và **call by reference**.

⊕ [Lệnh goto trong C](#)

[Con trỏ trỏ tới con trỏ trong C](#) ⊕

Danh sách bài học

- [Học java](#)
- [Học servlet](#)
- [Học jsp](#)
- [Học Hibernate](#)
- [Học Struts2](#)
- [Học Spring](#)
- [Học SQL](#)

Câu hỏi phỏng vấn

- [201 câu hỏi phỏng vấn java](#)
- [25 câu hỏi phỏng vấn servlet](#)
- [75 câu hỏi phỏng vấn jsp](#)
- [52 câu hỏi phỏng vấn Hibernate](#)
- [70 câu hỏi phỏng vấn Spring](#)
- [57 câu hỏi phỏng vấn SQL](#)

About VietTuts.Vn

Hệ thống bài học trên VietTuts.Vn bao gồm các bài lý thuyết và thực hành về các công nghệ java và công nghệ web. Các bài lý thuyết trên hệ thống VietTuts.Vn được tham khảo và tổng hợp từ các trang <http://javatpoint.com>, <http://www.tutorialspoint.com>, <http://docs.oracle.com/en> ...

Copyright © 2016 VietTuts.Vn all rights reserved. | VietTuts.Vn team | Liên hệ | Chính sách - riêng tư | [sitemap.html](#) | [sitemap_index.xml](#)

