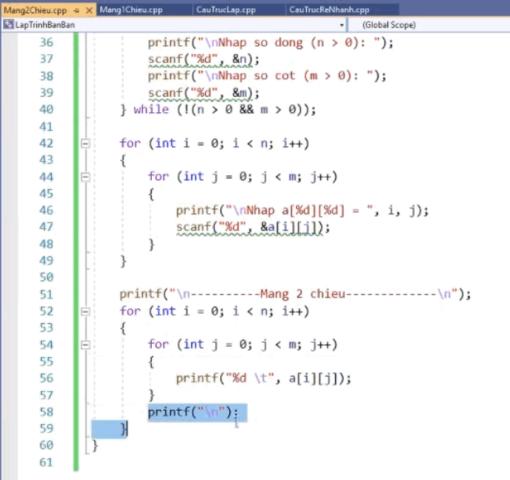
Mảng 2 chiều

	A	В	C	D	Е	F	G	Н	
1									
2									
3	int a[3][4]			0	1	2	3		
4	int $n = 3$		0	1	2	3	4		
5	int $m = 4$		1	5	6	7	8		
6			2	9	10	11	12		
7	a[1][2] 🌣								
0									

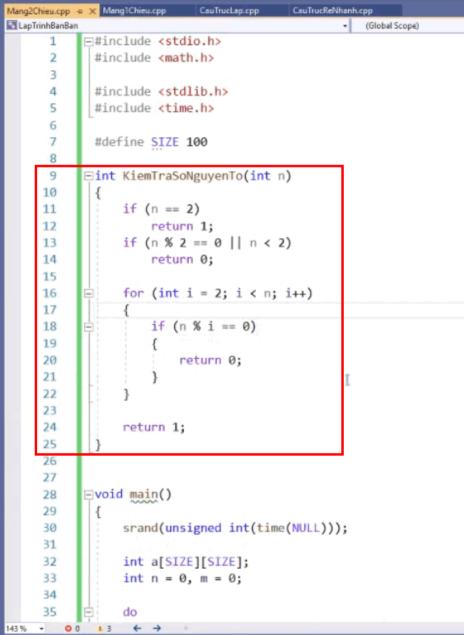
```
□void main()
27
28
            srand(unsigned int(time(NULL)));
29
30
31
            int a[SIZE][SIZE];
32
            int n = 0, m = 0;
33
34
            do
35
                printf("\nNhap so dong (n > 0): ");
36
                scanf("%d", &n);
37
38
                printf("\nNhap so cot (m > 0): ");
39
                scanf("%d", &m);
            } while (!(n > 0 && m > 0));
40
41
42
            for (int i = 0; i < n; i++)
43
                for (int j = \emptyset; j < m; j++)
44
45
46
                    printf("\nNhap a[%d][%d] = ", i, j);
47
                    scanf("%d", &a[i][j]);
48
49
50
51
52
```

```
30
           int a[SIZE][SIZE];
31
           int n = 0, m = 0;
32
33
34
           do
35
               printf("\nNhap so dong (n > 0): ");
36
               scanf("%d", &n);
37
38
               printf("\nNhap so cot (m > 0): ");
               scanf("%d", &m);
39
           } while (!(n > 0 && m > 0));
40
41
           for (int i = 0; i < n; i++)
42
43
44
               for (int j = 0; j < m; j++)
45
                   printf("\nNhap a[%d][%d] = ", i, j);
46
                   scanf("%d", &a[i][j]);
47
48
49
50
           printf("\n-----\n");
51
52
           for (int i = 0; i < n; i++)
53
               for (int j = 0; j < m; j++)
54
55
                   printf("%d \t", a[i][j]);
56
57
               }
58
59
60
```

```
Select Microsoft Visual Studio Debug Console
Nhap so dong (n > 0): -9
Nhap so cot (m > 0): 6
Nhap so dong (n > 0): 2
Nhap so cot (m > 0): 3
Nhap a[0][0] = 1
Nhap a[0][1] = 2
Nhap a[0][2] = 3
Nhap a[1][0] = 4
Nhap a[1][1] = 5
Nhap a[1][2] = 6
   -----Mang 2 chieu--
                                 5
                                          6
C:\Users\nvdangkhoa\Desktop\LapTrinhBanBan\Debug\LapTrinhBanBan.exe (process 18712) exited with code 0.
Press any key to close this window . . .
```

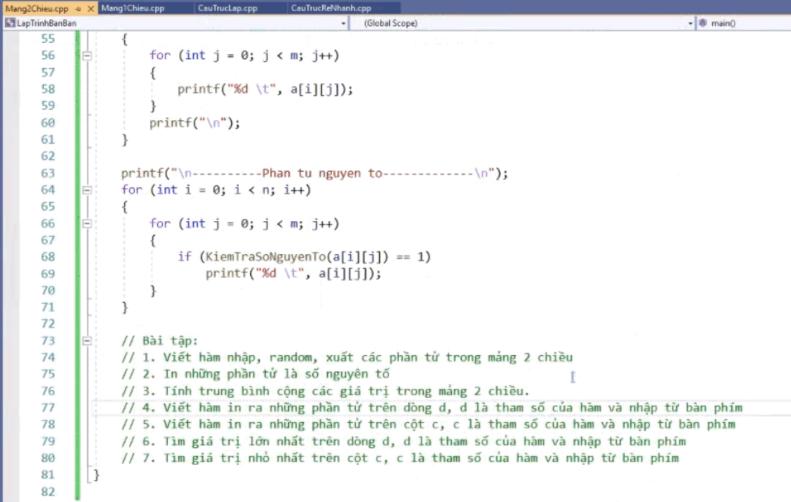


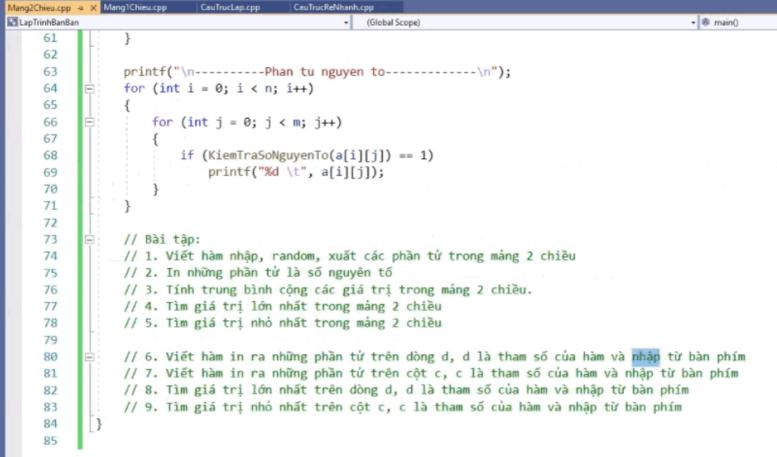
```
Mang2Chieu.cpp* -p × Mang1Chieu.cpp
                             CauTrucLap.cpp
                                           CauTrucReNhanh.cpp
LapTrinhBanBan
                                                      (Global Scope)
     36
                     printf("\nNhap so dong (n > 0): ");
     37
                     scanf("%d", &n);
                     printf("\nNhap so cot (m > 0): ");
     38
     39
                     scanf("%d", &m);
     40
                 } while (!(n > 0 && m > 0));
     41
     42
                 for (int i = 0; i < n; i++)
     43
     44
                     for (int j = 0; j < m; j++)
     45
     46
                          // printf("\nNhap a[%d][%d] = ", i, j);
                          // scanf("%d", &a[i][j]);
     47
     48
                          a[i][j] = rand() \% 20 + 1;
     49
     50
     51
     52
                 printf("\n-----\n");
     53
                 for (int i = 0; i < n; i++)
     54
     55
                     for (int j = 0; j < m; j++)
     56
                          printf("%d \t", a[i][j]);
     57
     58
                     printf("\n");
     59
     60
     61
     62
```



```
Mang2Chieu.cpp -a × Mang1Chieu.cpp
                           CauTrucLap.cpp
                                         CauTrucReNhanh.cpp
LapTrinhBanBan
                                                   (Global Scope)
     43
                for (int i = 0; i < n; i++)
     44
                    for (int j = 0; j < m; j++)
     45
     46
                        // printf("\nNhap a[%d][%d] = ", i, j);
     47
     48
                        // scanf("%d", &a[i][j]);
                        a[i][j] = rand() \% 20 + 1;
     49
     50
     51
     52
                printf("\n-----\n");
     53
     54
                for (int i = 0; i < n; i++)
     55
                    for (int j = 0; j < m; j++)
     56
     57
                        printf("%d \t", a[i][j]);
     58
     59
                    printf("\n");
     60
     61
     62
                printf("\n-----Phan tu nguyen to----\n");
     63
                for (int i = 0; i < n; i++)
     64
     65
                    for (int j = 0; j < m; j++)
     66
     67
                        if (KiemTraSoNguyenTo(a[i][j]) == 1)
     68
                             printf("%d \t", a[i][j]);
     69
     70
     71
     72
     73
```

```
Microsoft Visual Studio Debug Console
Nhap so dong (n > 0): 3
Nhap so cot (m > 0): 4
        --Mang 2 chieu-----
16
                        11
        11
                        12
      ----Phan tu nguyen to------
                                        17
        11
                       11
C:\Users\nvdangkhoa\Desktop\LapTrinhBanBan\Debug\LapTrinhBanBan.exe (process 22716) exited with code 0.
Press any key to close this window . . .
```





```
Mang2Chieu.cpp* + X Mang1Chieu.cpp
                             CauTrucLap.cpp
                                           CauTrucReNhanh.cpp
LapTrinhBanBan
                                                     (Global Scope)
           }
     25
     26
           □void NhapDongCot(int& n, int& m)
     27
     28
     29
                 do
     30
                     printf("\nNhap so dong (n > 0): ");
     31
                     scanf("%d", &n);
     32
                     printf("\nNhap so cot (m > 0): ");
     33
                     scanf("%d", &m);
     34
                 } while (!(n > 0 && m > 0));
     35
     36
     37
             void NhapMang()
     38
     39
     40
           □void main()
     41
     42
                 srand(unsigned int(time(NULL)));
     43
     44
                 int a[SIZE][SIZE];
                 int n = 0, m = 0;
     45
     46
     47
     48
     49
                 for (int i = 0; i < n; i++)
     50
                     for (int j = 0; j < m; j++)
     51
     52
     53
                         // printf("\nNhap a[%d][%d] = ", i, j);
                         // scanf("%d", &a[i][j]);
     54
     55
                         a[i][j] = rand() \% 20 + 1;
     56
     57
     58
                 printf("\n-----\n");
     59
                  + +
143 %
```

```
Mang2Chieu.cpp* -p X Mang1Chieu.cpp
                             CauTrucLap.cpp
                                           CauTrucReNhanh.cpp
■ LapTrinhBanBan
                                                      (Global Scope)
     29
                 do
     30
     31
                     printf("\nNhap so dong (n > 0): ");
                     scanf("%d", &n);
     32
                     printf("\nNhap so cot (m > 0): ");
     33
                     scanf("%d", &m);
     34
                  } while (!(n > 0 && m > 0));
     35
     36
     37
           =void NhapMang(int a[SIZE][SIZE], int n, int m)
     38
     39
                 for (int i = 0; i < n; i++)
     40
     41
                     for (int j = 0; j < m; j++)
     42
     43
                          // printf("\nNhap a[%d][%d] = ", i, j);
     44
                         // scanf("%d", &a[i][j]);
     45
                          a[i][j] = rand() \% 20 + 1;
     46
     47
     48
     49
     שכ
           □void main()
     51
     52
                 srand(unsigned int(time(NULL)));
     53
     54
                 int a[SIZE][SIZE];
     55
                 int n = 0, m = 0;
     56
     57
     58
     59
     60
     61
                 printf("\n-----\n");
     62
                 for (int i = 0; i < n; i++)
     63
143 %
```

```
Mang2Chieu.cpp = × Mang1Chieu.cpp
                         CauTrucLap.cpp
                                     CauTrucReNhanh.cpp
■ LapTrinhBanBan
                                              (Global Scope)
                      // printf("\nNhap a[%d][%d] = ", i, j);
    44
    45
                      // scanf("%d", &a[i][j]);
                      a[i][i] = rand() \% 20 + 1;
    46
    47
    48
    49
    50
          51
    52
               printf("\n-----\n");
    53
    54
               for (int i = 0; i < n; i++)
    55
                  for (int j = 0; j < m; j++)
    56
    57
                      printf("%d \t", a[i][j]);
    58
    59
    60
                  printf("\n");
    61
    62
    63
    64
          □void main()
    65
               srand(unsigned int(time(NULL)));
    66
    67
               int a[SIZE][SIZE];
    68
               int n = 0, m = 0;
    69
    70
    71
    72
    73
    74
    75
    76
    77
               printf("\n-----\n");
               for (int i = 0; i < n; i++)
    78
143 % - 0 0
              < >
```

```
Mang2Chieu.cpp - X Mang1Chieu.cpp
                                        CauTrucReNhanh.cpp
                           CauTrucLap.cpp
LapTrinhBanBan
                                                                                               - 0 r
                                                  (Global Scope)
     50
     51

□void XuatMang(int a[SIZE][SIZE], int n, int m)
     52
     53
                printf("\n-----\n");
                for (int i = 0; i < n; i++)
     54
     55
                    for (int j = 0; j < m; j++)
     56
     57
                        printf("%d \t", a[i][j]);
     58
     59
                    printf("\n");
     60
     61
     62
     63
     64
           □void main()
     65
                srand(unsigned int(time(NULL)));
     66
     67
     68
                int a[SIZE][SIZE];
                int n = 0, m = 0;
     69
     70
                NhapDongCot(n, m);
     71
     72
                NhapMang(a, n, m);
     73
                XuatMang(a, n, m);
     74
     75
     76
     77
     78
                printf("\n-----\n");
     79
                for (int i = 0; i < n; i++)
     80
     81
                    for (int j = 0; j < m; j++)
     82
     83
                        if (KiemTraSoNguyenTo(a[i][j]) == 1)
     84
                 + +
143 % - 00 A 3
```

```
Mang2Chieu.cpp* -p × Mang1Chieu.cpp
                            CauTrucLap.cpp
                                           CauTrucReNhanh.cpp
LapTrinhBanBan
                                                     (Global Scope)
     59
                     printf("\n");
     60
     61
     62
     63
     64
           □void InPhanTuNguyenTo(int a[SIZE][SIZE], int n, int m)
     65
                 printf("\n-----\n");
     66
                 for (int i = 0; i < n; i++)
     67
     68
                     for (int j = 0; j < m; j++)
     69
     70
                         if (KiemTraSoNguyenTo(a[i][j]) == 1)
     71
     72
                             printf("%d \t", a[i][i]);
     73
     74
     75
     76
     77
           □void main()
     78
     79
                 srand(unsigned int(time(NULL)));
     80
     81
                 int a[SIZE][SIZE];
     82
                 int n = 0, m = 0;
     83
     84
                 NhapDongCot(n, m);
                 NhapMang(a, n, m);
     85
                 XuatMang(a, n, m);
     86
     87
     00
```

```
Mang2Chieu.cpp* -p X Mang1Chieu.cpp
                             CauTrucLap.cpp
                                           CauTrucReNhanh.cpp
LapTrinhBanBan
                                                     (Global Scope)
     65
                 printf("\n------\n");
     66
                 for (int i = 0; i < n; i++)
     67
     68
                     for (int j = 0; j < m; j++)
     69
     70
     71
                         if (KiemTraSoNguyenTo(a[i][j]) == 1)
                             printf("%d \t", a[i][j]);
     72
     73
     74
     75
     76
     77
           _void main()
     78
                 srand(unsigned int(time(NULL)));
     79
     80
     81
                 int a[SIZE][SIZE];
                 int n = 0, m = 0;
     82
     83
                 NhapDongCot(n, m);
     84
     85
                 NhapMang(a, n, m);
                 XuatMang(a, n, m);
     86
     87
                 InPhanTuNguyenTo(a, n, m);
     88
     90
     91
     92
     93
                 // Bài tập:
     94
                 // 1. Viết hàm nhập, random, xuất các phần tử trong máng 2 chiều
     95
                 // 2. In những phần tử là số nguyên tố
     96
                 // 3. Tính trung bình cộng các giá trị trong mảng 2 chiều.
     97
                 // 4. Tìm giá trị lớn nhất trong mảng 2 chiều
     98
                 // 5. Tim giá tri nhỏ nhất trong mảng 2 chiều
     99
                  + +
143 %
```

```
Microsoft Visual Studio Debug Console
Nhap so dong (n > 0): 3
Nhap so cot (m > 0): 2
------Mang 2 chieu------
        16
         -Phan tu nguyen to-----
        11
C:\Users\nvdangkhoa\Desktop\LapTrinhBanBan\Debug\LapTrinhBanBan.exe (process <u>25556) exited with code 0.</u>
Press any key to close this window . . .
```

```
Mang2Chieu.cpp - × Mang1Chieu.cpp
                            CauTrucLap.cpp
                                           CauTrucReNhanh.cpp
■ LapTrinhBanBan
                                                       (Global Scope)
     65
                 printf("\n-----Phan tu nguyen to----\n");
     66
                 for (int i = 0; i < n; i++)
     67
     68
                      for (int j = 0; j < m; j++)
     69
     70
     71
                          if (KiemTraSoNguyenTo(a[i][j]) == 1)
                              printf("%d \t", a[i][j]);
     72
     73
     74
     75
     76

—float TinhTong(int a[SIZE][SIZE], int n, int m)
     77
     78
                  int s = 0;
     79
                  for (int i = 0; i < n; i++)
     80
     81
                     for (int j = 0; j < m; j++)
     82
     83
                          s += a[i][j];
     84
     85
     86
                 return s;
     87
     88
     89
            □void main()
     90
     91
                 srand(unsigned int(time(NULL)));
     92
     93
     94
                  int a[SIZE][SIZE];
     95
                 int n = 0, m = 0;
     96
                 NhapDongCot(n, m);
     97
                 NhapMang(a, n, m);
     98
                 XuatMang(a, n, m);
     99
    - 00
143 %
              43 ← → ·
```

```
Mang2Chieu.cpp* - - X Mang1Chieu.cpp
                                              CauTrucReNhanh.cpp
                               CauTrucLap.cpp
LapTrinhBanBan
                                                         (Global Scope)
      71
                           if (KiemTraSoNguyenTo(a[i][j]) == 1)
      72
                                printf("%d \t", a[i][j]);
      73
      74
      75
      76
      77
            □int TinhTong(int a[SIZE][SIZE], int n, int m)
      78
              {
                  int s = 0;
      79
      80
                  for (int i = 0; i < n; i++)
      81
      82
                       for (int j = 0; j < m; j++)
            Ė
      83
                           s += a[i][j];
      84
      85
      86
      87
                  return s;
      88
      89
      90
            Dvoid main()
      91
                  srand(unsigned int(time(NULL)));
      92
      93
                  int a[SIZE][SIZE];
      94
      95
                  int n = 0, m = 0;
      96
                  NhapDongCot(n, m);
      97
                  NhapMang(a, n, m);
      98
      99
                  XuatMang(a, n, m);
     100
                  InPhanTuNguyenTo(a, n, m);
     101
     102
     103
                  // Bai tap:
     104
                  // 1. Viết hàm nhập, random, xuất các phần tử trong mảng 2 chiều
                  // 2. In những phần tử là số nguyên tố
     105
143 %
Output Error List
```

Mang2Chieu.cpp -	Mang 1 Chieu.cpp CauTrucLap.cpp CauTrucReNhanh.cpp	
LapTrinhBanBan		
92	<pre>srand(unsigned int(time(NULL)));</pre>	
93		
94	<pre>int a[SIZE][SIZE];</pre>	
95	int n = 0, m = 0;	
96		
97	NhapDongCot(n, m);	
98	NhapMang(a, n, m);	
99	XuatMang(a, n, m);	
100		
101	InPhanTuNguyenTo(a, n, m);	
102		
103	□ // Bài tập:	
104	// 1. Viết hàm nhập, random, xuất các phần tử trong mảng 2 chiều	
105	// 2. In những phần tử là số nguyên tố	
106		
107	// 3. Tính trung bình cộng các giá trị trong mảng 2 chiều.	
108	float TB = TinhTong(a, n, m) / (n * m * 1.0);	
109	printf("\nTB cong = %0.2f", TB);	
110	The second of th	
111	// 4. Tìm giá trị lớn nhất trong mảng 2 chiều	
112	// 5. Tìm giá trị nhỏ nhất trong mảng 2 chiều	
113		
114	// 6. Viết hàm in ra những phần tử trên dòng d, d là tham số của hàm và nhập từ bàn phím	
115	// 7. Viết hàm in ra những phần tử trên cột c, c là tham số của hàm và nhập từ bàn phím	
116	// 8. Tìm giá trị lớn nhất trên dòng d, d là tham số của hàm và nhập từ bàn phím	
117	// 9. Tìm giá trị nhỏ nhất trên cột c, c là tham số của hàm và nhập từ bàn phím	
118	[]	
119		

Mang2Chieu.cpp*	# X	Mang1Chieu.cpp CauTrucLap.cpp	CauTrucReNhanh.cpp	
LapTrinhBanBan			▼ (Global Sco	pe) • ® main()
92		<pre>srand(unsigned int(time(</pre>	NULL)));	
93				
94		<pre>int a[SIZE][SIZE];</pre>		
95		int $n = 0$, $m = 0$;		
96				
97		<pre>NhapDongCot(n, m);</pre>		
98		NhapMang(a, n, m);		
99		<pre>XuatMang(a, n, m);</pre>		
100				
101	1 1	// InPhanTuNguyenTo(a, n	, m);	
102				
103	中	// Bài tập:		
104		// 1. Viết hàm nhập, ran		ần tử trong máng 2 chiều
105		// 2. In những phần tử l	à số nguyên tố	
106				
107		// 3. Tính trung bình cộ		
108		<pre>float TB = TinhTong(a, n</pre>	, m) / (n * m *	1.0);
109		printf("\nTB cong = %0.2	f", TB);	
110				
111	阜	// 4. Tìm giá trị lớn nh		
112		// 5. Tìm giá trị nhỏ nh	ất trong màng 2	chiều
113				
114			The state of the s	dòng d, d là tham số của hàm và nhập từ bàn phím
115				cột c, c là tham số của hàm và nhập từ bàn phím
116				d là tham số của hàm và nhập từ bàn phím
117		// 9. Tìm giá trị nhỏ nh	ất trên cột c, c	là tham số của hàm và nhập từ bàn phím
118	}			
119				

Microsoft Visual Studio Debug Console	 	
Nhap so dong (n > 0): 2		
Nhap so cot (m > 0): 2		

C:\Users\nvdangkhoa\Desktop\LapTrinhBanBan\Debug\LapTrinhBanBan.exe (process 24580) exited with code 0.

Press any key to close this window . . .

TB cong = 5.75

Nhap

```
Mang2Chieu.cpp = X Mang1Chieu.cpp
                            CauTrucLap.cpp
                                         CauTrucReNhanh.cpp
LapTrinhBanBan
                                                    (Global Scope)
     89
           90
     91
     92
                 int Max = a[0][0];
                                                                     tìm giá trị lớn
     93
                 for (int i = 0; i < n; i++)
                                                                     nhất trong
     94
                                                                     mảng 2 chiều
     95
                     for (int j = 0; j < m; j++)
     96
     97
                         if (a[i][j] > Max)
     98
                             Max = a[i][j];
     99
    100
    101
    102
    103
                 return Max;
    104
    105
    106
           □void main()
    107
    108
                 srand(unsigned int(time(NULL)));
    109
    110
                 int a[SIZE][SIZE];
    111
                 int n = 0, m = 0;
    112
    113
                 NhapDongCot(n, m);
                 NhapMang(a, n, m);
    114
    115
                 XuatMang(a, n, m);
    116
    117
                 // InPhanTuNguyenTo(a, n, m);
    118
    119
                // Bài tập:
    120
                 // 1. Viết hàm nhập, random, xuất các phần tử trong mảng 2 chiều
                 // 2. In những phần tử là số nguyên tố
    121
    122
    123
                 // 3. Tính trung bình công các giá tri trong mảng 2 chiều.
                  + +
143 %
        0 0
```

```
Mang2Chieu.cpp a X Mang1Chieu.cpp
                            CauTrucLap.cpp
                                          CauTrucReNhanh.cpp
                                                                                                      - @ main()
LapTrinhBanBan
                                                     (Global Scope)
    107
                 srand(unsigned int(time(NULL)));
    108
    109
                 int a[SIZE][SIZE];
    110
                 int n = 0, m = 0;
    111
    112
                 NhapDongCot(n, m);
    113
                 NhapMang(a, n, m);
    114
    115
                 XuatMang(a, n, m);
    116
    117
                 // InPhanTuNguyenTo(a, n, m);
    118
    119
                 // Bài tập:
    120
                 // 1. Viết hàm nhập, random, xuất các phần tử trong mảng 2 chiều
                 // 2. In những phần tử là số nguyên tố
    121
    122
    123
                 // 3. Tính trung bình cộng các giá trị trong màng 2 chiều.
                 // float TB = TinhTong(a, n, m) / (n * m * 1.0);
    124
    125
                 // printf("\nTB cong = %0.2f", TB);
    126
                 // 4. Tìm giá tri lớn nhất trong mảng 2 chiều
    127
                 int Max = TimMax(a, n, m);
    128
                 printf("\nMax = %d", Max);
    129
    130
    131
                 // 5. Tim giá tri nhỏ nhất trong mảng 2 chiều
    132
    133
                 // 6. Viết hàm in ra những phần tử trên dòng d, d là tham số của hàm và nhập từ bàn phím
                 // 7. Viết hàm in ra những phần tử trên cột c, c là tham số của hàm và nhập từ bàn phím
    134
    135
                 // 8. Tim giá tri lớn nhất trên dòng d, d là tham số của hàm và nhập từ bàn phím
    136
                 // 9. Tìm giá trị nhỏ nhất trên cột c, c là tham số của hàm và nhập từ bàn phím
    137
    138
```

```
Nhap so dong (n > 0): 3
Nhap so cot (m > 0): 5
```

Max = 18

```
--Mang 2 chieu-----
13
             13
                          13
```

Press any key to close this window . . .

16 18 16 12 16

11

C:\Users\nvdangkhoa\Desktop\LapTrinhBanBan\Debug\LapTrinhBanBan.exe (process 19060) exited with code 0.

	X Mang1Chieu.cpp CauTrucLap.cpp CauTrucReNhanh.cpp
LapTrinhBanBan	▼ (Global Scope) ▼ ® main()
107	
108	<pre>srand(unsigned int(time(NULL)));</pre>
109	A Company of the Comp
110	<pre>int a[SIZE][SIZE];</pre>
111	int $n = 0$, $m = 0$;
112	Nhan Danie Gat (a)
113	NhapDongCot(n, m);
114	NhapMang(a, n, m);
115	<pre>XuatMang(a, n, m);</pre>
116	// InDhanTubleuranTo/a n m)
117 118	// InPhanTuNguyenTo(a, n, m);
119	⊟ // Bài tập:
120	// 1. Viết hàm nhập, random, xuất các phần tử trong mảng 2 chiều
121	// 2. In những phần tử là số nguyên tố
122	77 ET IN MANY PHANT OF THE STATE OF THE STAT
123	// 3. Tính trung bình cộng các giá trị trong mảng 2 chiều.
124	// float TB = TinhTong(a, n, m) / (n * m * 1.0);
125	// printf("\nTB cong = %0.2f", TB);
126	
127	// 4. Tìm giá trị lớn nhất trong mảng 2 chiều
128	<pre>/*int Max = TimMax(a, n, m);</pre>
129	<pre>printf("\nMax = %d", Max);*/</pre>
130	
131	// 5. Tìm giá trị nhỏ nhất trong mảng 2 chiều
132	
133	// 6. Viết hàm in ra những phần tử trên dòng d, d là tham số của hàm và nhập từ bàn phím
134	
135	// 7. Viết hàm in ra những phần tử trên cột c, c là tham số của hàm và nhập tử bàn phím
136	// 8. Tìm giá trị lớn nhất trên dòng d, d là tham số của hàm và nhập từ bàn phím
137	// 9. Tìm giá trị nhỏ nhất trên cột c, c là tham số của hàm và nhập từ bàn phím
138	// 9. Tim giả trị nhỏ nhất trên cột c, c là tham số của hàm và nhập từ bản phim
139	

A	A	В	С	D	Е	F	G	Н	I
1									
2									
3	int a[3][4]			0	1	2	3		
4	int $n = 3$		0	1	2	3	4		
5	int $m = 4$		1	5	6	7	8		
6			2	9	10	11	12		
7	a[1][2]							셸	
8	a[4][4]					٥			
9									
* 0									

```
Mang2Chieu.cpp -a X Mang1Chieu.cpp
                            CauTrucLap.cpp
                                         CauTrucReNhanh.cpp
LapTrinhBanBan
                                                    (Global Scope)
                     for (int j = 0; j < m; j++)
     95
     96
     97
                         if (a[i][j] > Max)
     98
     99
                             Max = a[i][j];
    100
    101
    102
                 return Max;
    103
    104
    105

□void InPhanTuTrenDong(int a[SIZE][SIZE], int n, int m, int Dong)

    106
    107
                printf("\n-----\n", Dong);
    108
                 for (int i = 0; i < n; i++)
    109
    110
    111
                     for (int j = 0; j < m; j++)
    112
                         if (i == Dong)
    113
                             printf("%d \t", a[i][j]);
    114
                     }
    115
    116
    117
            ∃void main()
    118
    119
    120
                 srand(unsigned int(time(NULL)));
    121
    122
                 int a[SIZE][SIZE];
    123
                 int n = 0, m = 0;
    124
    125
                 NhapDongCot(n, m);
    126
                NhapMang(a, n, m);
    127
                XuatMang(a, n, m);
    128
                 // InPhanTuNguyenTo(a, n, m);
    129
143 % + 0 0
             A3 + >
```

	X Mang1Chieu.cpp CauTrucLap.cpp	CauTrucReNhanh.cpp
LapTrinhBanBan		▼ (Global Scope) ▼ ® main()
122	<pre>int a[SIZE][SIZE];</pre>	
123	int $n = 0$, $m = 0$;	
124		
125	NhapDongCot(n, m);	
126	NhapMang(a, n, m);	
127	XuatMang(a, n, m);	
128		
129	// InPhanTuNguyenTo(a,	n, m);
130		
131	⊟ // Bài tập:	
132		andom, xuất các phần tử trong mảng 2 chiều
133	// 2. In những phần tử	là số nguyên tố
134		off the control of th
135		cộng các giá trị trong mảng 2 chiều.
136		(a, n, m) / (n * m * 1.0);
137	// printf("\nTB cong =	%0.2f", TB);
138		
139		nhất trong màng 2 chiều
140	/*int Max = TimMax(a, r	
141	printf("\nMax = %d", Ma	ax);*/
142		
143	// 5. Tìm giá trị nhỏ r	nhất trong máng 2 chiều
144		
145		hững phần tử trên dòng d, d là tham số của hàm và nhập từ bàn phím
146	int Dong = 1;	
147	InPhanTuTrenDong(a, n,	
148		hững phần tử trên cột c, c là tham số của hàm và nhập từ bàn phím
149		nhất trên dòng d, d là tham số của hàm và nhập từ bàn phím
150	// 9. Tìm giá trị nhỏ r	nhất trên cột c, c là tham số của hàm và nhập từ bàn phím
151	[}	
152		

```
III - 0. III - 0.
Microsoft Visual Studio Debug Console
Nhap so dong (n > 0): 3
Nhap so cot (m > 0): 5
------Mang 2 chieu------
13
                14
        16
                14
                        18
                                11
                16
                        11
                                16
-----Phan tu tren dong: 1-----
        16
                       18
                               11
C:\Users\nvdangkhoa\Desktop\LapTrinhBanBan\Debug\LapTrinhBanBan.exe (process 13672) exited with code 0.
Press any key to close this window . . .
```

```
Mang2Chieu.cpp = X Mang1Chieu.cpp
                           CauTructap.cpp
                                         CauTrucReNhanh.cpp
LapTrinhBanBan
                                                   (Global Scope)
     98
     99
                            Max = a[i][j];
    100
    101
    102
    103
                return Max;
    104
    105
          ⊡void InPhanTuTrenDong(int a[SIZE][SIZE], int n, int m, int Dong)
    106
    107
                printf("\n-----\n", Dong);
    108
    109
                for (int j = 0; j < m; j++)
    110
                    printf("%d \t", a[Dong][j]);
    111
                                                          hoặc có thể làm theo
    112
                                                          cách sau (gán dòng)
    113
    114
          ⊡void main()
    115
    116
                srand(unsigned int(time(NULL)));
    117
    118
                int a[SIZE][SIZE];
    119
                int n = 0, m = 0;
    120
    121
                NhapDongCot(n, m);
                NhapMang(a, n, m);
    122
    123
                XuatMang(a, n, m);
    124
                // InPhanTuNguyenTo(a, n, m);
    125
    126
    127
                // Bài tập:
    128
                // 1. Viết hàm nhập, random, xuất các phần tử trong máng 2 chiều
    129
                // 2. In những phần tử là số nguyên tố
    130
    131
                // 3. Tính trung bình công các giá tri trong mảng 2 chiều.
    132
                // float TB = TinhTong(a, n, m) / (n * m * 1.0);
143 % - 0 0
```

Collabol Scope Coll	Mang2Chieu.cpp	÷Χ	Mang1Chieu.cpp CauTrucLap.cpp	CauTrucReNhanh.cpp	
XuatMang(a, n, m); // InPhanTuNguyenTo(a, n, m); // Bài tập: // 1. Viết hàm nhập, random, xuất các phần tử trong màng 2 chiều // 2. In những phần tử là số nguyên tố // 3. Tính trung bình cộng các giá trị trong mảng 2 chiều. // float TB = TinhTong(a, n, m) / (n * m * 1.0); // printf("\nTB cong = %0.2f", TB); // 4. Tim giá trị lớn nhất trong mảng 2 chiều /*int Max = TimMax(a, n, m); printf("\nMax = %d", Max);*/ // 5. Tìm giá trị nhỏ nhất trong mảng 2 chiều // 6. Viết hàm in ra những phần tử trên dòng d, d là tham số của hàm và nhập tử bàn phím int Dong = 0; InPhanTuTrenDong(a, n, m, Dong); // 7. Viết hàm in ra những phần tử trên cột c, c là tham số của hàm và nhập tử bàn phím // 8. Tìm giá trị lớn nhất trên dòng d, d là tham số của hàm và nhập tử bàn phím // 9. Tìm giá trị nhỏ nhất trên cột c, c là tham số của hàm và nhập tử bàn phím	LapTrinhBanBar	n		▼ (Global Scope)	→ ® main()
// InPhanTuNguyenTo(a, n, m); // Bài tập: // 1. Viết hàm nhập, random, xuất các phần tử trong mảng 2 chiều // 2. In những phần tử là số nguyên tố // 3. Tính trung bình cộng các giá trị trong mảng 2 chiều. // float TB = TinhTong(a, n, m) / (n * m * 1.0); // printf("\nTB cong = %0.2f", TB); // 4. Tìm giá trị lớn nhất trong mảng 2 chiều /*int Max = TimMax(a, n, m); printf("\nMax = %d", Max);*/ // 5. Tìm giá trị nhỏ nhất trong mảng 2 chiều // 6. Viết hàm in ra những phần tử trên dòng d, d là tham số của hàm và nhập từ bàn phím // 7. Viết hàm in ra những phần tử trên cột c, c là tham số của hàm và nhập từ bàn phím // 8. Tìm giá trị lớn nhất trên dòng d, d là tham số của hàm và nhập từ bàn phím // 8. Tìm giá trị lớn nhất trên dòng d, d là tham số của hàm và nhập từ bàn phím // 9. Tìm giá trị nhỏ nhất trên cột c, c là tham số của hàm và nhập từ bàn phím					
// InPhanTuNguyenTo(a, n, m); // Bài tập: // 1. Viết hàm nhập, random, xuất các phần tử trong mảng 2 chiều // 2. In những phần tử là số nguyên tố // 3. Tính trung bình cộng các giá trị trong mảng 2 chiều. // float TB = TinhTong(a, n, m) / (n * m * 1.0); // printf("\nTB cong = %0.2f", TB); // 4. Tìm giá trị lớn nhất trong mảng 2 chiều /*int Max = TimMax(a, n, m); printf("\nMax = %d", Max);*/ // 5. Tìm giá trị nhỏ nhất trong mảng 2 chiều // 6. Viết hàm in ra những phần tử trên dòng d, d là tham số của hàm và nhập từ bàn phím int Dong = 0; InPhanTuTrenDong(a, n, m, Dong); // 7. Viết hàm in ra những phần tử trên cột c, c là tham số của hàm và nhập tử bàn phím // 8. Tìm giá trị lớn nhất trên dòng d, d là tham số của hàm và nhập tử bàn phím // 9. Tìm giá trị nhỏ nhất trên cột c, c là tham số của hàm và nhập tử bàn phím	123		<pre>XuatMang(a, n, m);</pre>		
// Bài tập:					
// Bài tập: // 1. Viết hàm nhập, random, xuất các phần tử trong mảng 2 chiều // 2. In những phần tử là số nguyên tố // 3. Tính trung bình cộng các giá trị trong mảng 2 chiều. // float TB = TinhTong(a, n, m) / (n * m * 1.0); // printf("\nTB cong = %0.2f", TB); // 4. Tìm giá trị lớn nhất trong mảng 2 chiều /*int Max = TimMax(a, n, m); printf("\nMax = %d", Max);*/ // 5. Tìm giá trị nhỏ nhất trong mảng 2 chiều // 6. Viết hàm in ra những phần tử trên dòng d, d là tham số của hàm và nhập từ bàn phím int Dong = 0; InPhanTuTrenDong(a, n, m, Dong); // 7. Viết hàm in ra những phần tử trên cột c, c là tham số của hàm và nhập từ bàn phím // 8. Tìm giá trị lớn nhất trên dòng d, d là tham số của hàm và nhập từ bàn phím // 9. Tìm giá trị lớn nhất trên dòng d, d là tham số của hàm và nhập từ bàn phím // 9. Tìm giá trị nhỏ nhất trên cột c, c là tham số của hàm và nhập từ bàn phím	125		<pre>// InPhanTuNguyenTo(a,</pre>	, n, m);	
// 1. Viết hàm nhập, random, xuất các phần tử trong mảng 2 chiều // 2. In những phần tử là số nguyên tố // 3. Tính trung bình cộng các giá trị trong mảng 2 chiều. // float TB = TinhTong(a, n, m) / (n * m * 1.0); // printf("\nTB cong = %0.2f", TB); // 4. Tìm giá trị lớn nhất trong mảng 2 chiều /*int Max = TimMax(a, n, m); printf("\nMax = %d", Max);*/ // 5. Tìm giá trị nhỏ nhất trong mảng 2 chiều // 6. Viết hàm in ra những phần tử trên dòng d, d là tham số của hàm và nhập từ bàn phím int Dong = 0; InPhanTuTrenDong(a, n, m, Dong); // 7. Viết hàm in ra những phần tử trên cột c, c là tham số của hàm và nhập từ bàn phím // 8. Tìm giá trị lớn nhất trên dòng d, d là tham số của hàm và nhập từ bàn phím // 9. Tìm giá trị lớn nhất trên dòng d, d là tham số của hàm và nhập từ bàn phím // 9. Tìm giá trị nhỏ nhất trên cột c, c là tham số của hàm và nhập từ bàn phím	126	Ш			
// 2. In những phần tử là số nguyên tố // 3. Tính trung bình cộng các giá trị trong mảng 2 chiều. // float TB = TinhTong(a, n, m) / (n * m * 1.0); // printf("\nTB cong = %0.2f", TB); // 4. Tìm giá trị lớn nhất trong mảng 2 chiều /*int Max = TimMax(a, n, m); printf("\nMax = %d", Max);*/ // 5. Tìm giá trị nhỏ nhất trong mảng 2 chiều // 6. Viết hàm in ra những phần tử trên dòng d, d là tham số của hàm và nhập từ bàn phím int Dong = 0; InPhanTuTrenDong(a, n, m, Dong); // 7. Viết hàm in ra những phần tử trên cột c, c là tham số của hàm và nhập từ bàn phím // 8. Tìm giá trị lớn nhất trên dòng d, d là tham số của hàm và nhập từ bàn phím // 9. Tìm giá trị nhỏ nhất trên cột c, c là tham số của hàm và nhập từ bàn phím	127	阜	// Bài tập:		
// 3. Tính trung bình cộng các giá trị trong mảng 2 chiều. // float TB = TinhTong(a, n, m) / (n * m * 1.0); // printf("\nTB cong = %0.2f", TB); // 4. Tìm giá trị lớn nhất trong mảng 2 chiều /*int Max = TimMax(a, n, m); printf("\nMax = %d", Max);*/ // 5. Tìm giá trị nhỏ nhất trong mảng 2 chiều // 6. Viết hàm in ra những phần tử trên dòng d, d là tham số của hàm và nhập tử bàn phím int Dong = 0; InPhanTuTrenDong(a, n, m, Dong); // 7. Viết hàm in ra những phần tử trên cột c, c là tham số của hàm và nhập tử bàn phím // 8. Tìm giá trị lớn nhất trên dòng d, d là tham số của hàm và nhập tử bàn phím // 8. Tìm giá trị lớn nhất trên cột c, c là tham số của hàm và nhập tử bàn phím // 9. Tìm giá trị nhỏ nhất trên cột c, c là tham số của hàm và nhập tử bàn phím	128		// 1. Viết hàm nhập, r	random, xuất các phần tử trong mảng 2 chiều	
// 3. Tính trung bình cộng các giá trị trong mảng 2 chiều. // float TB = TinhTong(a, n, m) / (n * m * 1.0); // printf("\nTB cong = %0.2f", TB); // 4. Tìm giá trị lớn nhất trong mảng 2 chiều /*int Max = TimMax(a, n, m); printf("\nMax = %d", Max);*/ // 5. Tìm giá trị nhỏ nhất trong mảng 2 chiều // 6. Viết hàm in ra những phần tử trên dòng d, d là tham số của hàm và nhập từ bàn phím int Dong = 0; InPhanTuTrenDong(a, n, m, Dong); // 7. Viết hàm in ra những phần tử trên cột c, c là tham số của hàm và nhập từ bàn phím // 8. Tìm giá trị lớn nhất trên dòng d, d là tham số của hàm và nhập từ bàn phím // 9. Tìm giá trị nhỏ nhất trên cột c, c là tham số của hàm và nhập từ bàn phím	129		// 2. In những phần tử	r là số nguyên tố	
// float TB = TinhTong(a, n, m) / (n * m * 1.0); // printf("\nTB cong = %0.2f", TB); // 4. Tìm giá trị lớn nhất trong mảng 2 chiều /*int Max = TimMax(a, n, m); printf("\nMax = %d", Max);*/ // 5. Tìm giá trị nhỏ nhất trong mảng 2 chiều // 6. Viết hàm in ra những phần tử trên dòng d, d là tham số của hàm và nhập từ bàn phím int Dong = 0; InPhanTuTrenDong(a, n, m, Dong); // 7. Viết hàm in ra những phần tử trên cột c, c là tham số của hàm và nhập từ bàn phím // 8. Tìm giá trị lớn nhất trên dòng d, d là tham số của hàm và nhập từ bàn phím // 9. Tìm giá trị nhỏ nhất trên cột c, c là tham số của hàm và nhập từ bàn phím	130				
// printf("\nTB cong = %0.2f", TB); // 4. Tìm giá trị lớn nhất trong mảng 2 chiều /*int Max = TimMax(a, n, m); printf("\nMax = %d", Max);*/ // 5. Tìm giá trị nhỏ nhất trong mảng 2 chiều // 6. Viết hàm in ra những phần tử trên dòng d, d là tham số của hàm và nhập từ bàn phím int Dong = 0; InPhanTuTrenDong(a, n, m, Dong); // 7. Viết hàm in ra những phần tử trên cột c, c là tham số của hàm và nhập từ bàn phím // 8. Tìm giá trị lớn nhất trên dòng d, d là tham số của hàm và nhập từ bàn phím // 9. Tìm giá trị nhỏ nhất trên cột c, c là tham số của hàm và nhập từ bàn phím	131	B	// 3. Tính trung bình	cộng các giá trị trong mảng 2 chiều.	
// 4. Tìm giá trị lớn nhất trong mảng 2 chiều /*int Max = TimMax(a, n, m); printf("\nMax = %d", Max);*/ // 5. Tìm giá trị nhỏ nhất trong mảng 2 chiều // 6. Viết hàm in ra những phần tử trên dòng d, d là tham số của hàm và nhập từ bàn phím int Dong = 0; InPhanTuTrenDong(a, n, m, Dong); // 7. Viết hàm in ra những phần tử trên cột c, c là tham số của hàm và nhập từ bàn phím // 8. Tìm giá trị lớn nhất trên dòng d, d là tham số của hàm và nhập từ bàn phím // 9. Tìm giá trị nhỏ nhất trên cột c, c là tham số của hàm và nhập từ bàn phím	132		// float TB = TinhTong	g(a, n, m) / (n * m * 1.0);	
// 4. Tìm giá trị lớn nhất trong mảng 2 chiều /*int Max = TimMax(a, n, m); printf("\nMax = %d", Max);*/ 138 139 // 5. Tìm giá trị nhỏ nhất trong mảng 2 chiều // 6. Viết hàm in ra những phần tử trên dòng d, d là tham số của hàm và nhập từ bàn phím int Dong = 0; InPhanTuTrenDong(a, n, m, Dong); // 7. Viết hàm in ra những phần tử trên cột c, c là tham số của hàm và nhập từ bàn phím // 8. Tìm giá trị lớn nhất trên dòng d, d là tham số của hàm và nhập từ bàn phím // 9. Tìm giá trị nhỏ nhất trên cột c, c là tham số của hàm và nhập từ bàn phím	133		// printf("\nTB cong =	= %0.2f", TB);	
/*int Max = TimMax(a, n, m); printf("\nMax = %d", Max);*/ 138 139 // 5. Tìm giá trị nhỏ nhất trong mảng 2 chiều // 6. Viết hàm in ra những phần tử trên dòng d, d là tham số của hàm và nhập từ bàn phím int Dong = 0; InPhanTuTrenDong(a, n, m, Dong); // 7. Viết hàm in ra những phần tử trên cột c, c là tham số của hàm và nhập từ bàn phím // 8. Tìm giá trị lớn nhất trên dòng d, d là tham số của hàm và nhập từ bàn phím // 9. Tìm giá trị nhỏ nhất trên cột c, c là tham số của hàm và nhập từ bàn phím	134				
printf("\nMax = %d", Max);*/ // 5. Tìm giá trị nhỏ nhất trong mảng 2 chiều // 6. Viết hàm in ra những phần tử trên dòng d, d là tham số của hàm và nhập từ bàn phím int Dong = 0; InPhanTuTrenDong(a, n, m, Dong); // 7. Viết hàm in ra những phần tử trên cột c, c là tham số của hàm và nhập từ bàn phím // 8. Tìm giá trị lớn nhất trên dòng d, d là tham số của hàm và nhập từ bàn phím // 9. Tìm giá trị nhỏ nhất trên cột c, c là tham số của hàm và nhập từ bàn phím	135		// 4. Tìm giá trị lớn	nhất trong mảng 2 chiều	
// 5. Tìm giá trị nhỏ nhất trong mảng 2 chiều // 6. Viết hàm in ra những phần tử trên dòng d, d là tham số của hàm và nhập từ bàn phím int Dong = 0; InPhanTuTrenDong(a, n, m, Dong); // 7. Viết hàm in ra những phần tử trên cột c, c là tham số của hàm và nhập từ bàn phím // 8. Tìm giá trị lớn nhất trên dòng d, d là tham số của hàm và nhập từ bàn phím // 9. Tìm giá trị nhỏ nhất trên cột c, c là tham số của hàm và nhập từ bàn phím	136	阜.			
// 5. Tìm giá trị nhỏ nhất trong mảng 2 chiều // 6. Viết hàm in ra những phần tử trên dòng d, d là tham số của hàm và nhập từ bàn phím int Dong = 0; InPhanTuTrenDong(a, n, m, Dong); // 7. Viết hàm in ra những phần tử trên cột c, c là tham số của hàm và nhập từ bàn phím // 8. Tìm giá trị lớn nhất trên dòng d, d là tham số của hàm và nhập từ bàn phím // 9. Tìm giá trị nhỏ nhất trên cột c, c là tham số của hàm và nhập từ bàn phím	137		printf("\nMax = %d", M	Max);*/	
140 141 142 143 144 145 148 149 149 140 140 140 140 140 141 140 141 140 140	138				
// 6. Viết hàm in ra những phần tử trên dòng d, d là tham số của hàm và nhập từ bàn phím int Dong = 0; InPhanTuTrenDong(a, n, m, Dong); // 7. Viết hàm in ra những phần tử trên cột c, c là tham số của hàm và nhập từ bàn phím // 8. Tìm giá trị lớn nhất trên dòng d, d là tham số của hàm và nhập tử bàn phím // 9. Tìm giá trị nhỏ nhất trên cột c, c là tham số của hàm và nhập tử bàn phím	139		// 5. Tìm giá trị nhỏ	nhất trong mảng 2 chiều	
int Dong = 0; InPhanTuTrenDong(a, n, m, Dong); // 7. Viết hàm in ra những phần tử trên cột c, c là tham số của hàm và nhập từ bàn phím // 8. Tìm giá trị lớn nhất trên dòng d, d là tham số của hàm và nhập từ bàn phím // 9. Tìm giá trị nhỏ nhất trên cột c, c là tham số của hàm và nhập từ bàn phím	140	ш			
InPhanTuTrenDong(a, n, m, Dong); // 7. Viết hàm in ra những phần tử trên cột c, c là tham số của hàm và nhập từ bàn phím // 8. Tìm giá trị lớn nhất trên dòng d, d là tham số của hàm và nhập từ bàn phím // 9. Tìm giá trị nhỏ nhất trên cột c, c là tham số của hàm và nhập từ bàn phím	141	ш	// 6. Viết hàm in ra n	những phần tử trên dòng d, d là tham số của hàm và m	nhập từ bàn phím
// 7. Viết hàm in ra những phần tử trên cột c, c là tham số của hàm và nhập từ bàn phím // 8. Tìm giá trị lớn nhất trên dòng d, d là tham số của hàm và nhập từ bàn phím // 9. Tìm giá trị nhỏ nhất trên cột c, c là tham số của hàm và nhập từ bàn phím	142		<pre>int Dong = 0;</pre>		
145 // 8. Tìm giá trị lớn nhất trên dòng d, d là tham số của hàm và nhập từ bàn phím 146 // 9. Tìm giá trị nhỏ nhất trên cột c, c là tham số của hàm và nhập từ bàn phím 147	143		InPhanTuTrenDong(a, n,	, m, Dong);	
146 // 9. Tìm giá trị nhỏ nhất trên cột c, c là tham số của hàm và nhập từ bàn phím	144				
147	145		// 8. Tìm giá trị lớn	nhất trên dòng d, d là tham số của hàm và nhập từ l	oàn phím
147	146		// 9. Tìm giá trị nhỏ	nhất trên cột c, c là tham số của hàm và nhập từ bà	an phim
+30 T1	147	}		1	
148	148				

Nhap so dong (n > 0): 2

Nhap so cot (m > 0): 3

16

16

12

------Mang 2 chieu------

16 17

Press any key to close this window . . .

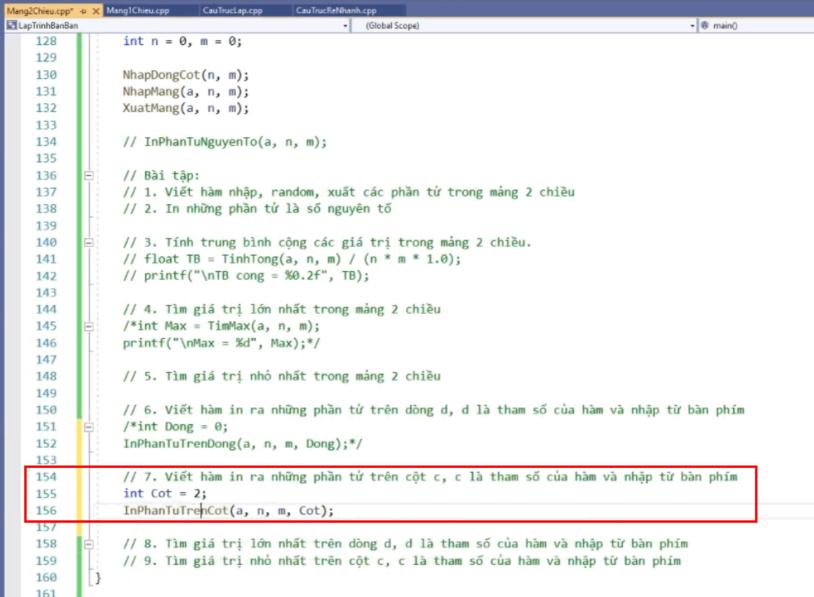
-----Phan tu tren dong: 0-----

C:\Users\nvdangkhoa\Desktop\LapTrinhBanBan\Debug\LapTrinhBanBan.exe (process 22000) exited with code 0.

```
Mang2Chieu.cpp* -p X Mang1Chieu.cpp
                           CauTrucLap.cpp
                                        CauTrucReNhanh.cpp
LapTrinhBanBan
                                                 (Global Scope)
           }
    104
    105
    106
           Dvoid InPhanTuTrenDong(int a[SIZE][SIZE], int n, int m, int Dong)
    107
                printf("\n------\n", Dong);
    108
                for (int i = 0; i < m; i++)
    109
    110
                    printf("%d \t", a[Dong][j]);
    111
    112
    113
    114

■void InPhanTuTrenCot(int a[SIZE][SIZE], int n, int m, int Cot)

    115
    116
                printf("\n----\n", Cot);
    117
                for (int i = 0; i < n; i++)
    118
    119
                    printf("%d \t", a[i][Cot]);
    120
    121
    122
           □void main()
    123
    124
                srand(unsigned int(time(NULL)));
    125
    126
    127
                int a[SIZE][SIZE];
    128
                int n = 0, m = 0;
    129
                NhapDongCot(n, m);
    130
                NhapMang(a, n, m);
    131
    132
                XuatMang(a, n, m);
    133
    134
                // InPhanTuNguyenTo(a, n, m);
    135
    136
               // Bài tập:
                // 1. Viết hàm nhập, random, xuất các phần tử trong máng 2 chiều
    137
                // 2. In những phần tử là số nguyên tố
    138
143 % - 0 0
           43 + -
```



```
Select Microsoft Visual Studio Debug Console

Nhap so dong (n > 0): 2

Nhap so cot (m > 0): 4

------Mang 2 chieu-----
```

C:\Users\nvdangkhoa\Desktop\LapTrinhBanBan\Debug\LapTrinhBanBan.exe (process 12736) exited with code 0.

-----Phan tu tren cot: 2-----

Press any key to close this window . . .

20

```
Mang2Chieu.cpp - X Mang1Chieu.cpp CauTrucLap.cpp
                                      CauTrucReNhanh.cpp
LapTrinhBanBan
                                                (Global Scope)
   107
   108
               printf("\n-----\n", Dong);
               for (int j = 0; j < m; j++)
   109
   110
                   printf("%d \t", a[Dong][j]);
   111
   112
   113
   114
          ⊟int MaxDong(int a[SIZE][SIZE], int n, int m, int Dong)
   115
   116
               int Max = a[Dong][0];
   117
   118
               for (int j = 1; j < m; j++)
   119
                   if (Max < a[Dong][j])
   120
                       Max = a[Dong][j];
   121
   122
   123
               return Max;
   124
   125

■void InPhanTuTrenCot(int a[SIZE][SIZE], int n, int m, int Cot)

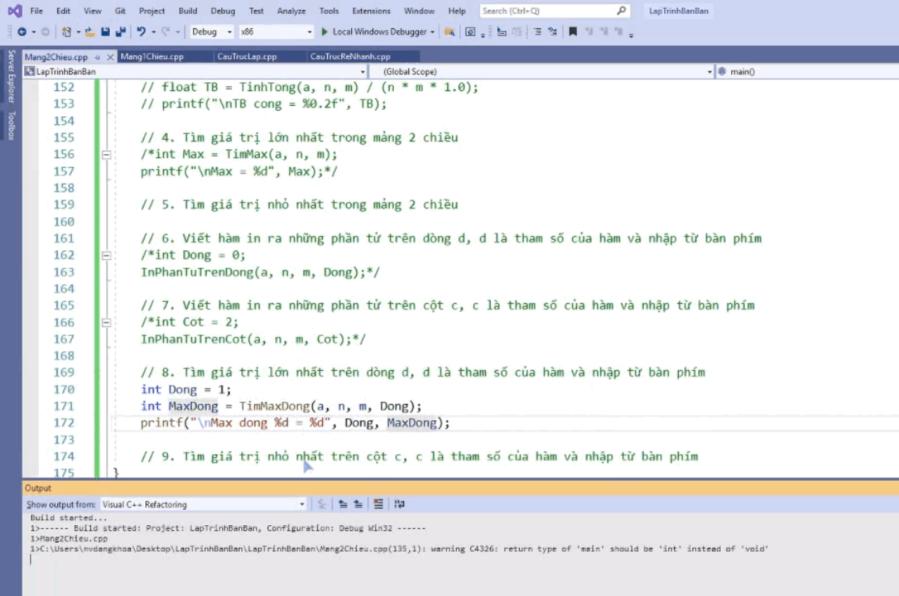
   126
   127
               printf("\n-----\n", Cot);
   128
   129
               for (int i = 0; i < n; i++)
   130
                   printf("%d \t", a[i][Cot]);
   131
   132
   133
          □void main()
   134
   135
   136
               srand(unsigned int(time(NULL)));
   137
   138
               int a[SIZE][SIZE];
   139
               int n = 0, m = 0;
    140
   141
               NhapDongCot(n, m);
143% - 00 43 6 -
```

Mang2Chieu.cpp*	eΧ	Mang1Chieu.cpp CauTrucLap.	cpp CauTrucReNhanh.cp	PP	
LapTrinhBanBan			• ((Global Scope)	▼ ® main()
152		// float TB = Tinh			0);
153		// printf("\nTB co	ng = %0.2f", TB);		
154					
155	Ш	// 4. Tìm giá trị		ng 2 chiều	M.
156	申	/*int Max = TimMax			
157		printf("\nMax = %d	", Max);*/		
158					
159		// 5. Tìm giá trị	nhỏ nhất trong mả	ng 2 chiều	
160	Ш				
161			ra những phần tử	trên dòng	d, d là tham số của hàm và nhập từ bàn phím
162	申	<pre>/*int Dong = 0;</pre>			
163		InPhanTuTrenDong(a	, n, m, Dong);*/		
164		The second of	128 . 251 . 150		
165			ra những phần tử	trên cột c	, c là tham số của hàm và nhập từ bàn phím
166	申	/*int Cot = 2;			
167		InPhanTuTrenCot(a,	n, m, Cot);*/		
168				~	A CONTRACTOR OF THE CONTRACTOR
169				ng d, d là	tham số của hàm và nhập từ bàn phím
170	1	int MaxDong = TimN	The state of the s		
171	H	printf("\nMax = %d	", MaxDong);		
172					
173			nhó nhất trên cột	c, c là t	ham số của hàm và nhập từ bàn phím
174	[]				
175					

```
Mang2Chieu.cpp* + X Mang1Chieu.cpp
                          CauTrucLap.cpp
                                       CauTrucReNhanh.cpp
LapTrinhBanBan
                                                 (Global Scope)
   107
   108
               printf("\n----\n", Dong);
               for (int j = 0; j < m; j++)
   109
   110
                   printf("%d \t", a[Dong][j]);
   111
   112
           }
   113
   114
          ⊟int TimMaxDong(int a[SIZE][SIZE], int n, int m, int Dong)
   115
   116
               int Max = a[Dong][0];
   117
               for (int j = 1; j < m; j++)
   118
   119
                   if (Max < a[Dong][j])
   120
                       Max = a[Dong][j];
   121
   122
   123
               return Max:
   124
   125
          ■void InPhanTuTrenCot(int a[SIZE][SIZE], int n, int m, int Cot)
   126
   127
               printf("\n-----\n", Cot);
   128
               for (int i = 0; i < n; i++)
   129
   130
                   printf("%d \t", a[i][Cot]);
   131
   132
   133
          Evoid main()
   134
   135
   136
               srand(unsigned int(time(NULL)));
   137
               int a[SIZE][SIZE];
   138
               int n = 0, m = 0;
   139
   140
   141
               NhapDongCot(n, m);
143 % - 0 0 1 3 - -
```

Mang2Chieu.cpp*	4 X M	ang1Chieu.cpp CauTrucLap.cp	p CauTrucReNhani	ьерр	
LapTrinhBanBan			•	(Global Scope)	▼ ® main()
152		// float TB = TinhT			
153		// printf("\nTB con	g = %0.2f'', TB);	
154					
155		// 4. Tìm giá trị l	ớn nhất trong m	máng 2 chiều	
156	申	<pre>/*int Max = TimMax(</pre>	a, n, m);		
157		printf("\nMax = %d"	, Max);*/		
158					
159		// 5. Tìm giá trị n	hỏ nhất trong m	nảng 2 chiều	
160					
161		// 6. Viết hàm in r	a những phần ti	r trên dòng d, d là tham số của hàm và	nhập từ bàn phím
162		<pre>/*int Dong = 0;</pre>			
163		InPhanTuTrenDong(a,	n, m, Dong);*	/	
164					
165		// 7. Viết hàm in r	a những phần ti	r trên cột c, c là tham số của hàm và	nhập từ bàn phím
166	申	/*int Cot = 2;			
167		InPhanTuTrenCot(a,	n, m, Cot);*/		
168					
169	18	// 8. Tìm giá trị l	ớn nhất trên di	ồng d, d là tham số của hàm và nhập từ	r bàn phím
170		int MaxDong = TimMa	xDong(a, n, m)		
171		printf("\nMax = %d"	, MaxDong);		
172					
173		// 9. Tìm giá trị n	hỏ nhất trên có	ột c, c là tham số của hàm và nhập từ	bàn phím
174	}		1		
175			_		
1					

Mang2Chieu.cpp*	4 X	Mang1Chieu.cpp	CauTrucLap.cpp	CauTrucReNhanh.cpp	P H		
LapTrinhBanBan	1			• (G	Global Scope)		▼ ® main()
152		// float	TB = TinhTong(a, n, m) / (n	n * m * 1.0);		
153		// printf	("\nTB cong =	%0.2f", TB);			
154							
155	ш	// 4. Tìm	giá trị lớn r	hất trong mản	ng 2 chiều		
156	Ė	/*int Max	= TimMax(a, r	, m);			
157		printf("\	nMax = %d", Ma	x);*/			
158							
159		// 5. Tìm	giá trị nhỏ n	hất trong mản	ng 2 chiều		
160							
161	ш	// 6. Viế	t hàm in ra nh	ững phần tử t	trên dòng d, d	là tham số của hàm và	nhập từ bàn phím
162	ė.	/*int Don	g = 0;				
163		InPhanTuT	renDong(a, n,	m, Dong);*/			
164							
165		// 7. Viế	t hàm in ra nh	ững phần tử t	trên cột c, c	là tham số của hàm và n	hập từ bàn phím
166	Þ.	/*int Cot	= 2;				
167		InPhanTuT	renCot(a, n, m	, Cot);*/			
168							
169		// 8. Tìm	giá trị lớn r	hất trên dòng	g d, d là tham	số của hàm và nhập từ	bàn phím
170		int Dong	= 1;				
171		int MaxDo	ng = TimMaxDor	g(a, n, m, Do	ong);		
172		printf("\	nMax dong %d =	%d", MaxDong	g);		
173							
174		// 9. Tim	giá trị nhỏ n	nất trên cột	c, c là tham	số của hàm và nhập từ b	àn phím
175		}					
176							



```
Microsoft Visual Studio Debug Console
```

Nhap so dong (n > 0): 3

Max dong 1 = 17

Nhap so cot (m > 0): 5 --Mang 2 chieu--

Press any key to close this window . . .

C:\Users\nvdangkhoa\Desktop\LapTrinhBanBan\Debug\LapTrinhBanBan.exe (process 25500) exited with code 0.

5.4. MA TRÂN VUÔNG

5.4.1. Khái niệm Là ma trận có số dòng và số cột bằng nhau.

5.4.2. Ma trận đơn vị

đường chéo chính bằng 1 và những phần tử còn lại bằng 0.

Ma trận đơn vị I_n là ma trận vuông kích thước (n x n) có tất cả các phần tử nằm trên

```
27

─void NhapDongCot(int& n, int& m)

28
                do mảng vuông thì dòng cột bằng
29
           do
                nhau nên chỉ cần nhập n đã đủ
30
31
               printf("\nNhap so dong (n > 0): ");
32
               scanf("%d", &n);
33
               /*printf("\nNhap so cot (m > 0): ");
34
               scanf("%d", &m); */
35
           // } while (!(n > 0 && m > 0));
36
           } while (!(n > 0));
37
           m = n;
38
```

```
40
     □void NhapMang(int a[SIZE][SIZE], int n, int[m]
41
          for (int i = 0; i < n; i++)
42
                                            không cần biến m
43
44
              for (int j = 0; j < m; j++)
45
46
                  // printf("\nNhap a[%d][%d] = ", i, j);
47
                 // scanf("%d", &a[i][i]);
48
                  a[i][i] = rand() \% 20 + 1;
49
50
51
52

□void XuatMang(int a[SIZE][SIZE], int n, int m)
53
54
55
           printf("\n-----\n");
          for (int i = 0; i < n; i++)
56
                                           không cần biến m
57
58
              for (int j = 0; j < m; j++)
59
60
                  printf("%d \t", a[i][j]);
61
              printf("\n");
62
63
64
```

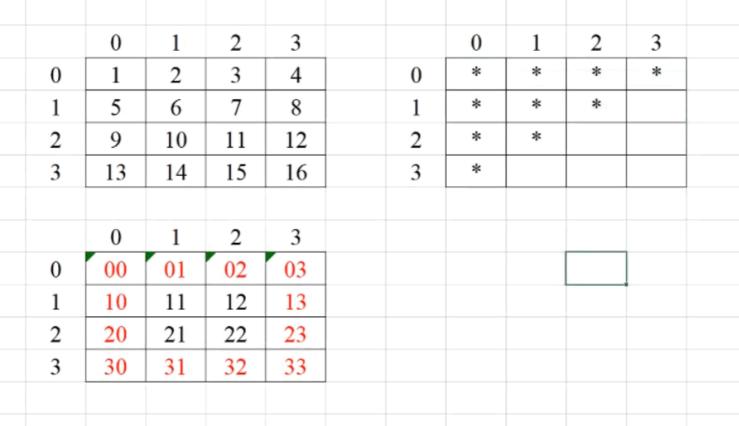
```
Select Microsoft Visual Studio Debug Console
Nhap so dong (n > 0): 4
         --Mang 2 chieu-----
         11
                   18
                            11
14
                   11
          20
```

11 C:\Users\nvdangkhoa\Desktop\LapTrinhBanBan\Debug\LapTrinhBanBan.exe (process 12964) exited with code 0.

Press any key to close this window . . .

	0	1	2	3	
0	1	2	3	4	
1	5	6	7	8	
2	9	10	11	12	
3	13	14	15	16	
	0	1	2	3	
0	00	01	02	03	
1	10	11	12	13	
2	20	21	22	23	
3	30	31	32	33	

	0	1	2	3
0	1	2	3	4
1	5	6	7	8
2	9	10	11	12
3	13	14	15	16
	0	1	2	3
0	00	01	02	03
1	10	11	12	13
2	20	21	22	23
3	30	31	32	33



	0	1	2	3	4	5	6	7	8	
0					*					
1				*	*	*				
2			*	*	*	*	*			
3		*	*	*	*	*	*	*		
4	*	*	*	*	*	*	*	*	*	

Mang2Chieu.cpp	-a ×	Mang1Chieu.cpp	CauTrucLap.cpp	CauTrucReNhanh.	срр							
LapTrinhBanBan	1 .				(Global Sci	ope)					→ ® main()	
164												
165	ш	// 6. Viết	hàm in ra	những phần tử	r trên	dòng d,	d là th	am số của	a hàm và	nhập	từ bàn phí	m
166	ė	/*int Dong	= 0;									
167		InPhanTuTr	enDong(a, n	, m, Dong);*/								
168												
169	ш	// 7. Viết	hàm in ra	những phần tử	r trên	cột c,	là tha	m số của	hàm và	nhập t	từ bàn phím	r ⁱ
170	Ė	/*int Cot	= 2;									
171		InPhanTuTr	enCot(a, n,	m, Cot);*/								
172												
173	ш	// 8. Tim	giá trị lớn	nhất trên dò	ong d,	d là th	am số củ	a hàm và	nhập tù	r bàn p	ohím	
174	Þ	/*int Dong	= 1;									
175		int MaxDon	g = TimMaxD	ong(a, n, m,	Dong);							
176		printf("\n	Max dong %d	= %d", Dong,	MaxDo	ng);*/						
177												
178	ш	// 9. Tim	giá trị nhỏ	nhất trên cộ	it c, c	là tha	n số của	hàm và r	nhập từ	bàn ph	ním	
179	Ш											
180	ė	// 1. Thi	và sửa bài	trên lớp								
181	ш	// 2. Thi	ở nhà									
182												
183	ė	// mang 2	chiều									
184		// chuỗi k	ý tự: 1 buổ	i								
185		// cấu trú	c: 2 buổi									
186		11										
187		}										
188	1											