

02. 다음 코드의 실행 결과를 쓰시오.

```
class Company:
    def __init__(self):
        self.work = True
        self.name = 'Jane'
        self.gender = 'woman'

    def retire(self):
        self.work = False

class Employee(Company):
    def __init__(self, name, gender):
        super().__init__()
        self.name = name
        self.gender = gender

    def introduce(self):
        if self.work == True:
            print('I got a job at a company')
            print('My name is', self.name)
            print('I am a', self.gender)
        if self.work == False:
            print('I left the company')

em = Employee('james', 'man')
em.retire()
em.introduce()
Employee('james', 'man').introduce()
```

08. 다음 코드의 실행 결과를 쓰시오.

```
class TV(object):
    def __init__(self, size, year, company):
        self.size = size
        self.year = year
        self.company = company
    def describe(self):
        print(self.company + "에서 만든 " + self.year + "년형 " \
              + self.size + "인치 " + "TV")

class Laptop(TV):
    def describe(self):
        print(self.company + "에서 만든 " + self.year + "년형 " \
              + self.size + "인치 " + "노트북")

LG_TV = TV("32", "2022", "LG")
LG_TV.describe()

samsung_microwave = Laptop("15" , "2023", "Samsung")
samsung_microwave.describe()
```

06. 다음과 같이 코드를 작성했을 때, 실행 결과로 알맞은 것은?

```
class Marvel(object):
    def __init__(self, name, characteristic):
        self.name = name
        self.characteristic = characteristic

    def __str__(self):
        return "My name is {0} and my weapon is {1}.".format(
            self.name, self.characteristic)

class Villain(Marvel):
    pass

first_villain = Villain("Thanos", "infinity gauntlet")
print(first_villain)
```

- ① 에러 발생
- ② None
- ③ pass
- ④ My name is None and my weapon is None.
- ⑤ My name is Thanos and my weapon is infinity gauntlet.

05. 다음과 같은 코드는 객체 지향 프로그램의 어떤 특징을 보여주는지 고르시오.

```
class Class(object):
    def __init__(self, name, score):
        self.name = name
        self.score = score

class Math(Class):
    def say():
        print("힘내")
```

- | | | |
|--------|-------|------|
| ① 다형성 | ② 가시성 | ③ 상속 |
| ④ 인스턴스 | ⑤ 속성 | |

04. 모듈을 호출하는 방법이 아닌 것은?

- | | |
|--------------------------|------------------------|
| ① import os | ② import os as linuxos |
| ③ from os import listdir | ④ from os import * |
| ⑤ import os as * | |