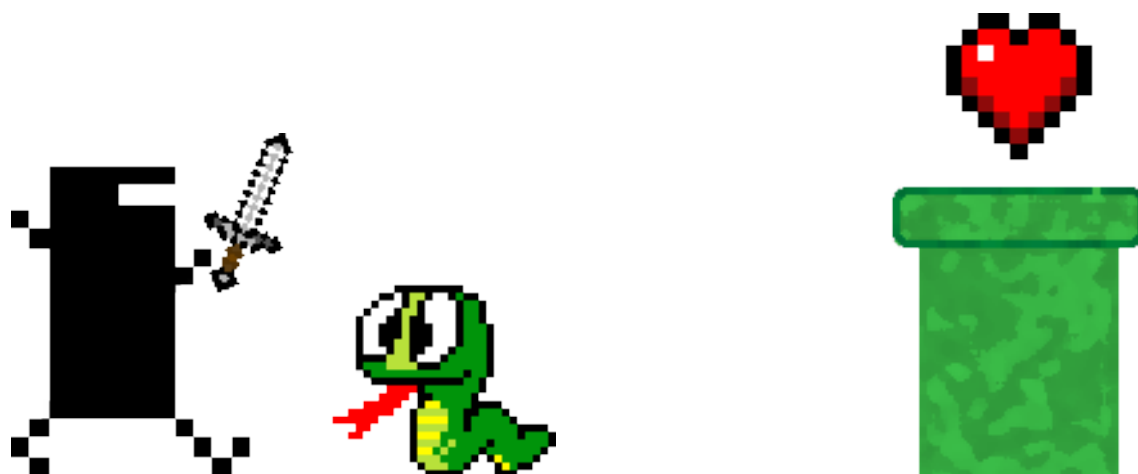


PIXEL PLAY

ARCADE HISTORY – EXPLAINED BY PIXELMAN

PLAY IT 2017 



Andreas Hansson, Jimmy Madsen, Michael Støier
ROSKILDE TEKNISKE SKOLE | ROSKILDE MESTER SKAB 2017

Indholdsfortegnelse

Idé:	3
Indledning:	3
Fremtidsudsigter:	3
Teknologier/Software:	4
<i>CODING:</i>	4
<i>ART WORK:</i>	4
Copyright info:	5
<i>Pixel Art:</i>	5
<i>Merchandise:</i>	5
<i>Terminal / Games:</i>	5
Mindmap / Sitemap:	5
Project Source Code:	5



Idé:

Da vi blev præsenteret for PlayIt'17 – festival for gamers, var der kun en vej at gå, hvor det hele begyndte nemlig Arcade spil. Vores del til PlayIt'17 er derfor en hyldest side til de spil der gjorde os alle til gamere, vi har valgt at hylde dem med siden Pixel Play.

Indledning:

Pixel Play er siden hvor vi hylder de gamle klassiker samt giver et indblik ind i Arcade historien, udover dette vælger vi at siden skal fremstå så meget retro som er muligt i vores Ny moderne samfund, På siden har vi lidt forskellige sider der kan tilgås via vores brugervenlige dynamiske navbar der giver adgang til et valg af information omkring Arcade spil, udover dette har vi på siden valgt at hylde Arcade Gaming med en lille forsmag af "open source" spil via vores Website terminal.

Meningen med denne side er at give alle adgang til de glæder Arcade Spillende har givet os alle i så mange år.

Fremtidsudsigter:

Pixel Play er bygget på en idé om udvidelse af produkt i det format der er lagt fundament til bruger registrering, shop faciliteter og herved egner sig til at kunne drives videre som en merchandise shop til Arcade spil, foruden dette er der lagt grundsten til udvidelse af konceptet omkring pixelmand og hans fremtræden på hjemmesiden. Evt. I form af Spil, video mv. Derved mener vi at siden inkl. indhold og Art Work sikre en god fremtidig mulighed for udvidelse.



Teknologier/Software:

CODING:

ANGULAR 2 JS
MEANSTACK
MONGODB
EXPRESS JS
NODE JS
JQUERY
WEBPACK (TYPESCRIPT) ES6-ES5
ANGULAR CLI

ART WORK:

PHOTOSHOP
ILLUSTRATOR
GIMP (PIXELART)



Copyright info:

Pixel Art:

Alt grafisk Pixel Art på siden er udført og tegnet i Gimp samt Illustrator

Merchandise:

Alt grafisk Art/Photo på siden er hentet fra www.colourbox.dk og grafisk arbejde er fortaget i Illustrator

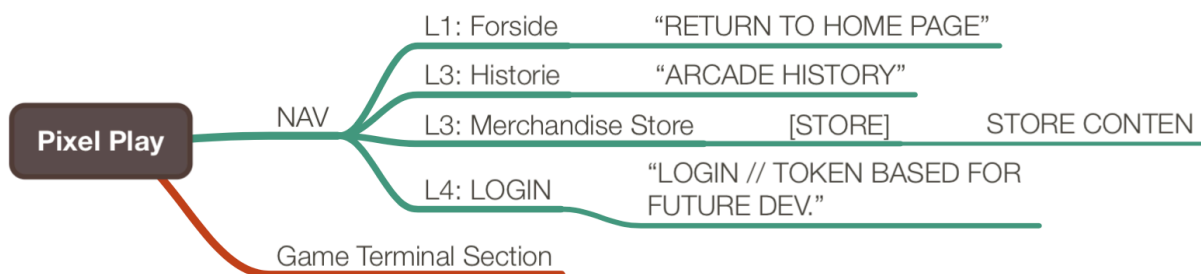
Terminal / Games:

Open Source Games - <https://github.com/leereilly/games>

Raw Open Source Terminal - <https://github.com/jcubic/jquery.terminal> - Tilpasset og programmeret til brug på siden, hertil programmering af nye commands.

Mindmap / Sitemap:

Prototype Mindmap / Sitemap over site



Project Source Code:

Pixel Play Project for Roskilde Mesterskabet 2017

Repo: <https://github.com/dkhansemand/Playit17>

Git Clone: <https://github.com/dkhansemand/Playit17.git>

