#### Знакомство с MATLAB

Храмов Д. А.

17.02.2019

#### Научные вычисления

- ► Научные вычисления (scientific computing, computational science) решение научных задач с помощью компьютеров.
- Задачи чаще всего относятся к области естественных наук (физики, химии, биологии и др.) или к математике.
- ▶ Научные вычисления называют "третьим столпом науки", наряду с теоретическим анализом и экспериментами.
- Грань между научными вычислениями и науками, являющимися источниками задач, проходит между интересом к методам решения задач и решением самих задач.

#### Компьютер позволяет выполнять расчеты:

- быстрее;
- дешевле;
- иным способом, чем это было в "докомпьютерную эпоху".

#### Научные вычисления: как это делается

#### Научные вычисления предполагают:

- создание математической модели явления приближенного описания явления на языке математики,
- реализацию модели на языке программирования,
- выполнение расчетов,
- проверку правильности результатов.

# Необходимые знания и навыки

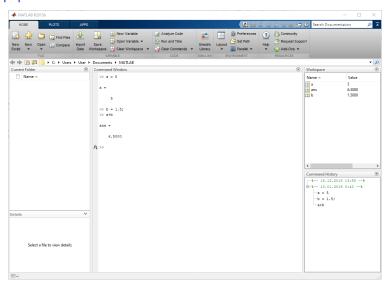
- Математика
- Программирование
- Вычислительные методы
- ▶ Математическое моделирование

#### **MATLAB**



MATLAB (MATrix LABoratory) придуман Кливом Молером (Cleve Moler) в конце 1970-х гг. чтобы работать с библиотекой LINPACK, не изучая Fortran. Фото 1977 г.

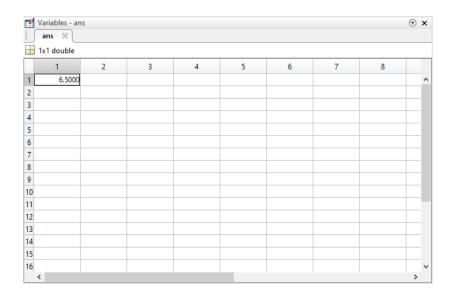
## Интерфейс MATLAB



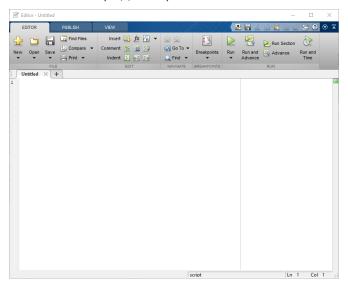
#### Окна

- Командное окно (Command Window) набираем команды и нажатием Enter отправляем их на выполнение.
  - ► Shift-Enter перевод строки
  - clc очистка командного окна
  - lacktriangle  $\uparrow$ ,  $\downarrow$  перемещение по истории команд
- Рабочая среда (Workspace) просмотр содержимого памяти.
  - ▶ clear очистка содержимого памяти
- История команд (Command History).

# Рабочая среда (Workspace)



# Ctrl+N - вызываем редактор



# Операции в порядке приоритета

Операция	Описание
()	изменяют приоритет операций
1	транспонирование
^	возведение в степень
. ^	поэлементное возведение в степень
\	матричное деление
*, /	умножение, деление
.*, ./	поэлементное умножение, поэлементное деление
+, -	сложение, вычитание

#### Переменные

```
а = 3.5 % Переменная = Значение[;]
b3 = 1
A = 6
```

';' — ставят после промежуточных вычислений для подавления вывода в командное окно или для разделения команд в одной строке.

Язык MATLAB – РЕГИСТРОзависимый.

ans (от *answer*) – имя "анонимной" переменной.

% – начало комментария.

Синтаксис переменных:

- латиница, цифры, знак подчеркивания,
- начинается с буквы,
- кроме зарезервированных слов (for, end, if, else, case,...).

Внимание! Правила относительно имен переменных распространяются на функции, а также на файлы и папки.

# Задача 1. Какие из следующих имен переменных являются допустимыми?

- 1. a
- 2. B
- 3. ecky\_ecky\_ecky\_ptang\_zoo\_boing
- 4. ecky ecky ecky ecky ptang zoo boing
- 5. 2nd
- 6. Vasya
- 7. Вася
- 8. John-Bigboote

#### Типы данных

Все числовые переменные по умолчанию имеют тип double - 8 байт. Поэтому нет необходимости указывать тип переменных. Однако в языке есть функции для явного приведения типов.

#### Другие типы данных:

- Строковые: 'Hello world', 'Aren''t you crazy?' выражение в одинарных кавычках является строковой переменной.
- ▶ Комплексные числа: z = 3+6i.

#### Матрицы

- ▶ Все числовые переменные в МАТLAВ это матрицы.
- MATLAB = MATrix LABoratory.
- Скаляр матрица размерности 1x1.

```
a = [1 2 3 4 5 6 7 8 9]     % матрица 1х9
b = [1,2,3,4,5,6,7,8,9]'     %     9х1
A = [1 2 3; 4 5 6; 7 8 9]     %     3х3
```

- Матрицы записываются по строкам
- Строки разделяются ";"
- ▶ Столбцы разделяются пробелами или ","

```
A = \begin{bmatrix} 1 & 2 & 3; \\ 4 & 5 & 6; \\ 7 & 8 & 9 \end{bmatrix}
```

#### Обращение к элементам

Нумерация элементов начинается с 1.

```
a = [1 2 3 4 5 6 7 8 9]
a(1) % первый элемент
a(end) % последний элемент
a(3:5) % элементы с 3-го по 5-й
a([5,7]) % элементы 5-й и 7-й
```

▶ двоеточие : задает диапазон изменений — с:по

```
x = начало:шаг:конец;

a = 1:9 % 1 2 3 4 5 6 7 8 9

b = 1:3:9 % 1 4 7

c = 9:-2:0 % 9 7 5 3 1
```

## Задача 2.

- ▶ Создать вектор v из чисел -5,-3,-1,1,3,5.
- ▶ Вывести на экран элементы v с 3-го по 5-й.
- Заменить их числами 0,1,2
- Вывести на экран полученный вектор

#### Примечания:

- ▶ Экран = Command Window
- Выводить нужно только то, что указано в задании (;).

#### Поэлементные операции

MATLAB трактует \*, /,  $^{\circ}$  как операции, выполняемые по правилам линейной алгебры.

```
x = [1 \ 2 \ 3];

y = [3 \ 4 \ 5];

x * y
```

Дает:

Error using \*
Inner matrix dimensions must agree.

Для выполнения операций над отдельными элементами матриц нужно поставить перед знаком нужной операции точку: .\*, ./, .  $\hat{}$ 

```
x .* y
ans =
```

3 8 15

## Элементарные функции

```
sin(x), cos(x), tan(x), cot(x),
sqrt(x),
exp(x), log(x), log10(x),
sinh(x), cosh(x), tanh(x)
```

- Аргументы тригонометрических функций задаются в радианах.
- Найти х радиан по заданным d градусам можно с помощью пропорции: x/d = pi/180, т.е. x = d\*pi/180.
- Аргументы тригонометрических функций cosd(), sind() задаются в градусах.

## Задача 3. Предельная скорость спуска парашютиста

Предельная скорость спуска парашютиста зависит его веса, расположения тела во время прыжка, плотности воздуха, и задается формулой

$$V_t = \sqrt{\frac{2mg}{rAC_d}},$$

где m — масса парашютиста; g — ускорение свободного падения; r — плотность атмосферы; A — площадь поверхности парашюта;  $C_d$  — коэффициент лобового сопротивления парашюта.

Вычислите предельную скорость спуска для парашютиста массой 70 кг. Остальные величины имеют следующие значения:  $g=9.8~{\rm m/c^2}-{\rm yckopehue}$  свободного падения;  $r=1.2~{\rm kr/m^3}-{\rm плотность}$  атмосферы;  $A=0.5~{\rm m^2}-{\rm площадь}$  поверхности парашюта;  $C_d=1$ .

Какую размерность имеет  $C_d$ ?

## Задача 4. Операции со строками

Ввести строки s1 (ваше имя, латинскими буквами) и s2 (ваша фамилия, латинскими буквами). При необходимости дополнить строки пробелами так, чтобы длины s1 и s2 совпадали. Длину строки можно узнать в окне Workspace или с помощью функции length.

Выполнить над s1 и s2 следующие действия:

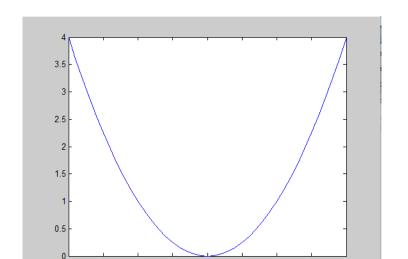
```
1. si = [s1 s2] 2.sii = [s1; s2]
2. siii = si'
```

3. siv = si(end:-1:1)

Сохранить код в файле lab01\_4.m.

# Строим график

```
x = -2:.1:2;
y = x.^2;
plot(x,y)
```



## Задача 5.

- lacktriangle Построить график функции  $y=rac{x^3-0.3x}{1+2x}$  на интервале [0,3] с шагом 0.1.
- ▶ Построить график этой же функции на интервале [-2,3]. Что при этом происходит?

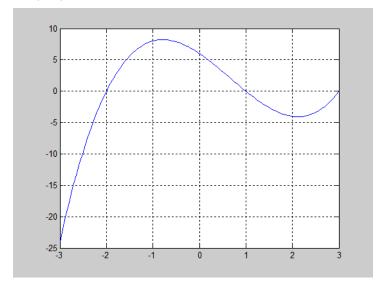
## Пример. Поиск корней уравнения

Найдем корень уравнения

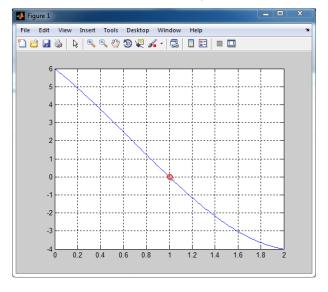
$$x^3 - 2x^2 - 5x + 6 = 0,$$

расположенный на промежутке [0;2] с точностью до 0.01.

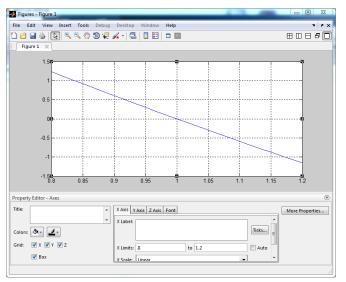
# Строим график



## Ограничиваем область поиска корня



# Сужаем окрестность корня (XLimits) пока не достигнем нужной точности



Меню Edit/Axes Properties. . .

## Задача 6. Найти корень уравнения

$$x^3 - x^2 - 5x + 6 = 0,$$

расположенный на промежутке [1;1.5] с точностью до 0.01.

Совет: сделайте шаг по x по крайней мере в 10 раз меньше, чем требуемая точность (0.001).

#### Специальные значения

Бесконечности:

$$Inf = 1/0$$
  
- $Inf = -1/0$ 

Not-a-Number:

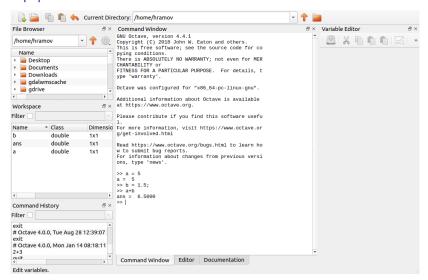
$$NaN = 0/0$$

Математические константы:

## Бесплатная альтернатива MATLAB

- GNU Octave
- Scilab
- ► Python + NumPy + SciPy
- ► Julia

### Интерфейс GNU Octave



## Информационные ресурсы

- 1. Ануфриев И.Е. и др. MATLAB 7.
- 2. Хант Б. и др. MATLAB R2007 с нуля!
- 3. MATLAB: язык технических вычислений.
- 4. matlab.exponenta.ru
- 5. dkhramov.dp.ua: m-файлы примеров

#### Вспоминаем математику

Бёрд Дж. Инженерная математика: Карманный справочник.М.: Издательский дом «Додэка-XXI», 2008. 544 с.

#### Где искать книги

- ► Папка /lit
- Library Genesis: gen.lib.rus.ec

#### Источники

Gatlinburg VII Conference on Numerical Linear Algebra,
 December 11 - 17, 1977, Asilomar, California. From an album of photographs taken by Walter Gander — фото Клива Молера.

## Список задач

- Задача 1
- Задача 2
- Задача 3
- Задача 4
- Задача 5
- ▶ Задача б

#### Контактная информация

Преподаватель: Храмов Дмитрий Александрович, доцент, к.т.н.

e-mail: dkhramov@mail.ru

веб-сайт: dkhramov.dp.ua

skype : d\_khramov