EJERCICIOS DOM

- 1. Crear un script que abra una ventana nueva por cada uno de los enlaces que se pueden encontrar en la web adjunta llamada domejercicio1.html
- 2. Aplicación encuesta. Realizar una página web consistente en 10 preguntas con tres respuestas cada una. Solo una respuesta es la correcta. Tras responder a todas las preguntas, pulsaremos un botón que nos informará de cuántas preguntas se han respondido correctamente, cuántas incorrectamente y cuántas se han dejado en blanco. Nos informará a través de un mensaje emergente.
- 3. Aplicación que cambie el fondo de la página de color cada 2 segundos de forma aleatoria entre un conjunto de 10 diferentes colores.
- 4. Aplicación con un select, un botón y un enlace. En el select tendremos configuradas las cuatro webs del ejercicio 1 de la siguiente forma:

<option value="http://www.laverdad.es">La verdad</option>

Tras seleccionar una web y pulsar el botón, si pinchamos en el enlace nos debe abrir una nueva ventana y llevarnos a dicha página web.

- 5. Dado el archivo domejercicio5.html, cambiarle los estilos, a través de javascript, al elemento div de manera que:
 - a. Que tenga una línea de borde del estilo "dotted".
 - b. Que la línea del borde sea de color "pink".
 - c. El color de las letras contenidas en él sea "darkblue".
 - d. Una anchura de 500px.
 - e. Una altura de 200px.
 - f. Los bordes tengan un radio de 25px.
 - g. El color de fondo sea aqua.
 - h. Cambie el estilo de la fuente para que sea cursiva.
 - i. Cuando entremos en el div con el ratón desaparezca el cursor.
- 6. Dado el archivo domejercicio6.html, crear una función javascript de forma que cuando pulse en el botón "Abrir", abra nuevas ventanas de tamaño 500X500 para cada uno de los enlaces a direcciones absolutas que hay en dicha página. También debe aparecer en el div con id "resultado" el número de páginas abiertas así como el texto de los enlaces que ha abierto (el texto que va entre las etiquetas "a"), estos últimos en formato lista numerada.
- 7. Dado el código de la siguiente dirección https://www.w3schools.com/js/tryit.asp?filename=tryjs dom animate 3, modificarlo para que una vez que pulsemos en el botón "Click me" el cuadro de color rojo aparezca en una posición aleatoria dentro del cuadro de color amarillo y comience a moverse hacia abajo y hacia la derecha tal y como está en el ejemplo, pero ahora, implementaremos la opción de que si choca con cualquiera de los cuatro lados, se producirá un rebote, es decir:
 - a) Si va hacia abajo y hacia la derecha y toca el lado derecho, continuará yendo hacia abajo, pero cambiará la dirección hacia la izquierda.
 - b) Si va hacia abajo y hacia la derecha y toca el lado de abajo, continuará yendo hacia la derecha, pero cambiará la dirección hacia arriba.
 - c) Si va hacia arriba y hacia la derecha y toca el lado derecho, continuará yendo hacia arriba, pero cambiará la dirección hacia la izquierda.

EVENTOS

- 8. Crear una página que cambie el color de la fuente del texto que esta contiene a uno distinto cada vez que se cargue (evento onload).
- 9. Dada una página en la que tenemos un texto dentro de una etiqueta div, crear sendos botones de forma que:
 - a. Al pulsar el primero se cree un evento click sobre el texto de forma que al pulsar sobre este aparezca un alert con dicho texto.
 - b. Al pulsar sobre el segundo se cree un evento de tal forma que al pasar el ratón sobre el texto este cambie de color. El color será de vuestra elección.
 - c. Al pulsar sobre el tercero se cree un evento de tal forma que al salir el ratón del texto, el color de este volverá a ser negro.
 - d. Un cuarto botón eliminará todos los eventos anteriormente creados.
- 10. Partiendo de un documento html consistente únicamente en una plantilla html5, con la siguiente estructura:

añadir un evento sobre el div "primera" para que el texto cambie a color verde cuando el ratón se ponga sobre él y vuelva al color azul una vez el ratón salga. Añadir otro evento sobre la etiqueta "p" para que el fondo se ponga de color negro y las letras de color blanco cuando pinchemos sobre él.

11. En una página crear un elemento de tipo input de forma que cada vez que escribamos una letra nos transforme todo el contenido de este a mayúscula. También dispondrá de un div con un texto en su interior que cambie de color de forma aleatoria cada vez que se mueva la rueda del ratón. Por último, esta página dispondrá de tres campos de tipo input de forma que cuando el cursor entre en ellos cambien el color de fondo a cyan y cuando el cursor salga, vuelvan a tener de fondo el color blanco.