

## EJERCICIOS GUIONES SHELL

1. Escribe un guión shell que muestre quién está conectado, el directorio actual y la fecha actual.
2. Escribe un *guión shell* que muestre todos los grupos de usuarios del sistema.
3. Escribe un *guión* que indique cuál es el primer y el último identificador de usuario del sistema.
4. Escribe un *script* que te vaya pidiendo números hasta que introduzcas el cero (0).
5. Escribe un *guión* que reciba como parámetro el nombre de un fichero regular e indique si tiene permisos de lectura, escritura o ejecución.
6. Escribe un *guión* que reciba como parámetros dos cadenas de caracteres, e indique si son o no iguales.
7. Escribe un *guión shell* al que se le pase como parámetros una lista de números e imprima por pantalla aquellos que sean impares.
8. Escribe un *script* que muestre el listado de ficheros del directorio actual indicando para cada caso si se trata de un fichero regular o de un directorio.
9. Crea un guión que reciba como parámetro un número. El guión debe comprobar que recibe un único parámetro y que además se trata de un valor numérico (*control de errores*).
10. Escribe un guión que pida números por teclado hasta que se introduzca un número par.
11. Diseña un *shell script* que pida introducir por teclado dos valores, de forma que el segundo sea mayor que el primero (pedir el valor mientras no lo sea), y que visualice la cuenta desde el primer valor hasta el segundo. Ejemplo de ejecución:

```
Dime el primer valor: 8
Dime el segundo valor: 5
El segundo valor debe ser mayor que el primero.
Dime el segundo valor: 14
Contamos entre 8 y 14: 8 9 10 11 12 13 14
```

12. Escribe un *script* que se llame **calcular** que muestre por pantalla el siguiente menú:

```
[ 1 ] Sumar
[ 2 ] Restar
[ 3 ] Multiplicar
[ 4 ] Dividir
Elige una opción: __
```

El script tomará como argumentos dos números. En función de la opción del menú que elija el usuario, se realizará una operación u otra con dichos números. Por ejemplo:

```
$/calcular 30 20
[ 1 ] Sumar
[ 2 ] Restar
[ 3 ] Multiplicar
[ 4 ] Dividir
Elige una opción: __
El resultado de Restar 30 y 20 es: 10
```

13. Escribe un shell script que pida valores por teclado hasta introducir un número entre 1 y 10. Comprobar que el valor introducido es de tipo numérico (*control de errores*).

14. Crea un *shell script* llamado **doble** que pida un número por teclado y calcule su doble. Debe comprobar el número introducido y antes de terminar preguntará si deseamos calcular otro doble, en cuyo caso no terminará. Ejemplo:

```
Introduzca un número para calcular el doble: 89
El doble de 89 es 178
¿Desea calcular otro doble (S/N)?
```

15. Escribe un *guión shell* que cree un fichero cuyo nombre sea el nombre de tu usuario seguido de la fecha actual en formato dd-mm-aa (por ejemplo: asir-10-01-12) y cuyo contenido sea el listado detallado del directorio actual.
16. Escribe un *shell script* que reciba como parámetro el nombre de un usuario e indique si el usuario se encuentra conectado (es decir, tiene abierta una sesión) en ese mismo momento al sistema.
17. Escribe un *guión shell* que se llame **comprimex** que empaquete y comprima todos los ficheros del directorio actual que sean ejecutables. El guión creará un fichero llamado **ficompa.tar.gz** que contendrá un archivo *fecha* (cuyo contenido será la fecha de hoy) y todos aquellos ficheros del directorio actual que sean ejecutables.
18. Escribe un *guión shell* que reciba como parámetros dos nombres de fichero (deben existir y ser de tipo regular) y que intercambie sus contenidos, de forma que el contenido del primero sea el del segundo y viceversa.
19. Escribe un *guión* que se llame **mi\_ls** y que realice un "ls" particular, mostrando un listado con los nombres de los ficheros del directorio actual que se pueden leer, otro listado con los ficheros sobre los que se pueda escribir, y otro listado con los archivos que son ejecutables.
20. Escribe un *guión shell* **isUser** que nos indique si un determinado usuario existe o no en nuestro sistema. El guión recibirá como parámetro el login del usuario que queremos comprobar. En caso de que exista, nos deberá informar además si se encuentra conectado en ese mismo momento.
21. Escribe un *shell script* que reciba como parámetro un fichero regular y visualice su contenido numerando las líneas. Es decir, cada línea debe ir precedida por su número de línea.
22. Escribe un *guión shell* que visualice y desarrolle el siguiente menú y todas sus opciones:

```
Menú:
[1] Listado de ficheros del directorio actual
[2] Visualizar el contenido de un fichero
[3] Cambiar el nombre de un fichero
[4] Editar un fichero con el editor Joe
[5] Salir
Elige una opción:
```

Los listados se realizarán sobre el directorio en el que se encuentre el guión. El script se ejecutará mientras no se seleccione la opción 5 para salir.