



Programación Go

▶ Web Servers

// Práctica clase 4 - Go Web

Objetivo

El objetivo de esta guía práctica es afianzar los conceptos vistos en la clase del módulo de Go Web. Para lograrlo se plantean una serie de ejercicios simples e incrementales (agregando progresivamente complejidad al desarrollo), que posibilitan repasar los temas vistos. .

Forma de trabajo

Vamos a continuar trabajando con la temática elegida en la primera clase del módulo.

¿Are you ready? 😎👍



Ejercicio 1 - Documentación

Se requiere implementar la documentación del proyecto utilizando swagger, en el mismo deben estar todos los endpoints documentados. Para lograrlo se debe tener en cuenta:

1. Utilizar el paquete swaggo.
2. Generar las anotaciones en la función main.
3. Realizar las anotaciones en los controladores.
4. Desarrollar el paquete docs con swaggo en base a las anotaciones.
5. Agregar un endpoint mediante GET para visualizar la documentación generada.