

FURY - JAVA

SETUP & DEPLOY





Crear Aplicación Fury

02

Importar proyecto
IntelliJ

Crear Base de Datos Fury-DataBase 04

Configurar Base de Datos IntelliJ

Levantar cambios Fury-GIT

06

Crear versión Fury-GIT

Crear SCOPE Fury-WEB y Deploy

08

Trabajar con la aplicación Fury



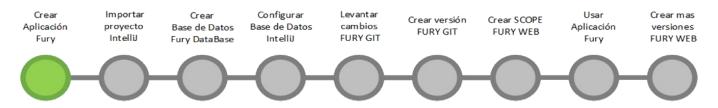
1

//Crear Aplicación Fury





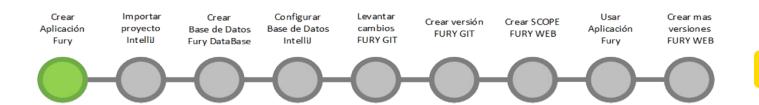




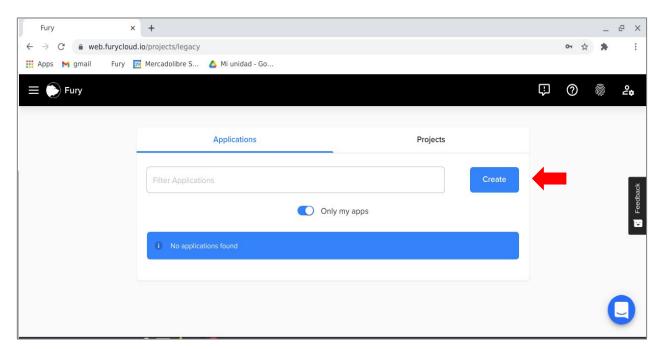
1 - Ingresar a la url de Fury y loguearse con el usuario provisto por Mercado Libre.

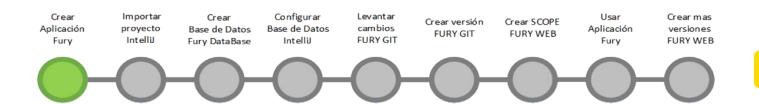




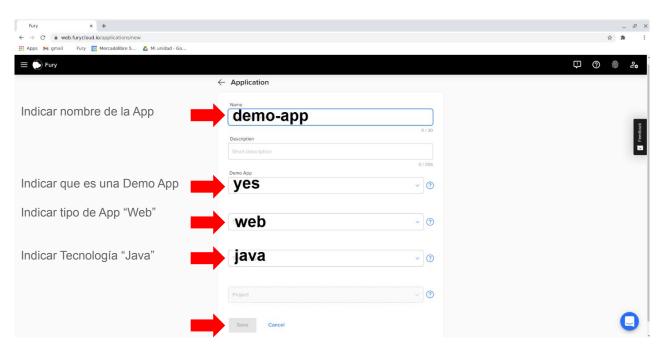


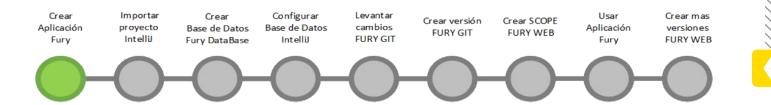
2 - Presionar botón "Create".



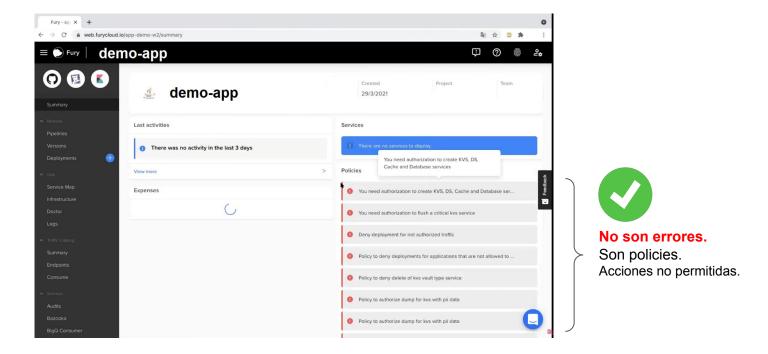


3 - Completar el formulario y presionar el botón "Save".





4 - Comprobar que el procedimiento termine de la siguiente manera.



2

//Importar Proyecto en IntelliJ









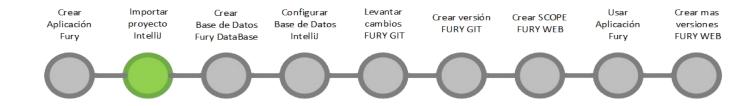
- 1 Chequear que repositorio de GitHub este vacío (en Dashboard de Fury, clickear logo de Git).
- 2 Abrir cualquier Consola/Terminal (IntelliJ, Mac, Fury).
- 3 Ubicarse en la carpeta donde esten los proyectos locales de IntelliJ.

AROCO2DT4S6ML85:IdeaProjects [usuario]\$

4 - Ejecutar el comando:

fury get [nombre de tu aplicación]



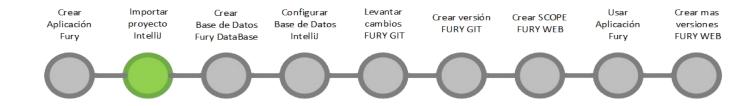


5 - Cuando pregunte seleccionar la opción "3. web-maven-spring".

```
[AR0C02DT4UPML85:Fury mpromet$ fury get msp-demo-app
Validating if the application msp-demo-app exists
Cloning repository git@github.com:mercadolibre/fury_msp-demo-app.git
Repository cloned successfully
Configuration file created in /Users/mpromet/Bootcamp IT/Fury/msp-demo-app/.fury
Scaffolding project...
WARNING! If you interrupt this your project will be deleted
Cambiado a nueva rama 'feature/initial-scaffolding'
No template has been specified. Please select one from the list below:
1. web-gradle-spring
2. web-maven-spark
3. web-maven-spring [default]
Template to use (press ENTER for default) [3]:
```

6 - Importar proyecto a IntelliJ, esperar que Maven resuelva todas las dependencias.





TROUBLESHOOTING

 $ERROR \rightarrow File$ "/Users/sgalvan/Library/Python/3.7/bin/fury", line 6, in <module> from furycli.cli import main ModuleNotFoundError: No module named 'furycli' $SOLUCIÓN \rightarrow ver \underline{furycli - installation}$

ERROR \rightarrow something went wrong: can only concatenate str (not "dict") to str SOLUCIÓN \rightarrow

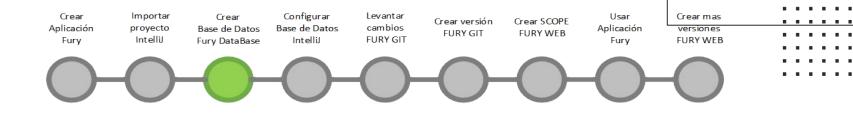
- Actualizar la versión de fury con el comando "fury upgrade",
- Eliminar la carpeta de la app (si ya se creó)
- volver a ejecutar el comando "fury get [app_name]"



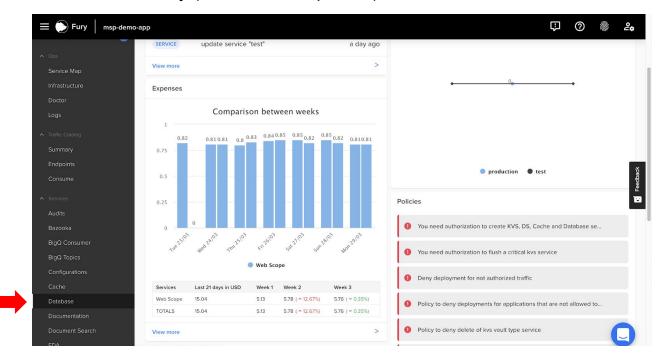
//Crear Base de Datos en Fury

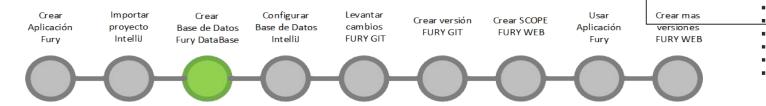




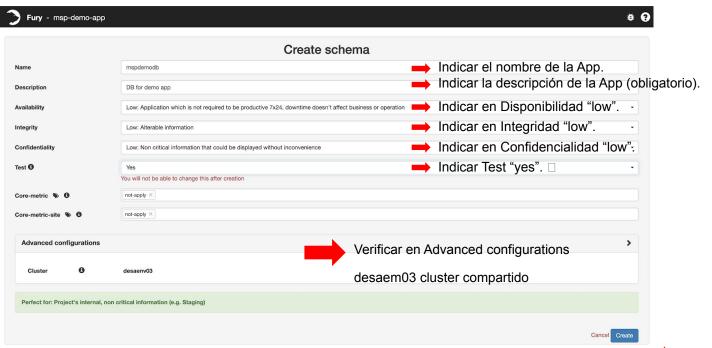


1 - En el dashboard de Fury (menú de la izquierda) clickear en Database.



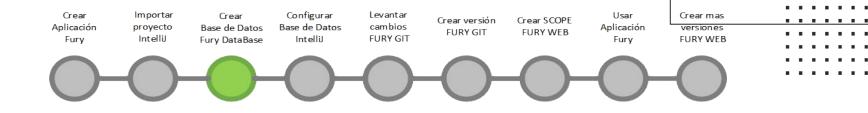


2 - Completar el formulario y presionar el botón "Create".

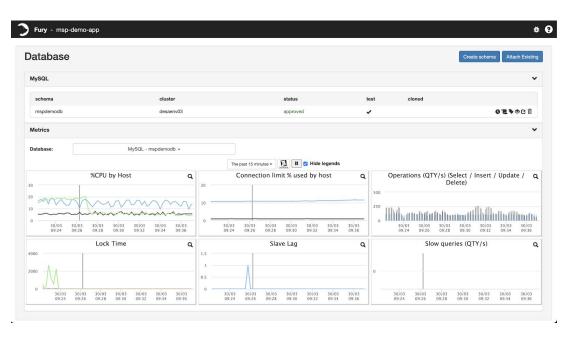




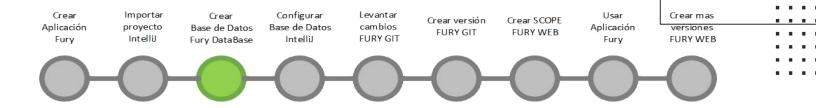




3 - Chequear que el proceso nos derive exitosamente en la pantalla de la BD.

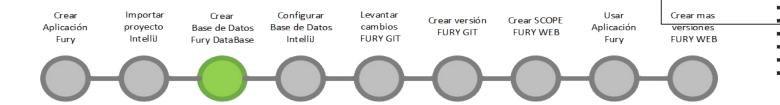






4 - Verificar la recepción de un e-mail con usuario y contraseña.





OPCIONAL - Probar la conexión a la base de datos con herramientas (MySQL Workbench u otro manager)

DATOS PARA LA CONEXIÓN BASE DE DATOS

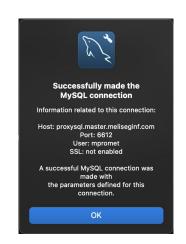
Hostname: proxysql.master.meliseginf.com

Port: 6612

Username: [usuario_meli]

Password: [la contraseña que llegó por e-mail]

Default Schema: [nombre de la base creada]

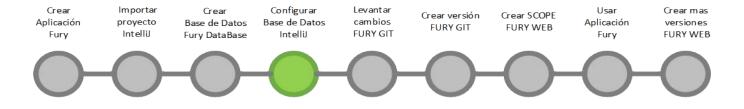






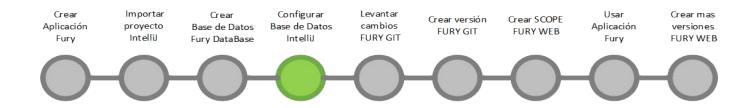
//Configurar Base de Datos en el proyecto





1 - Agregar/chequear dependencias de BD del proyecto en el pom.xml.

```
<dependency>
 <groupId>org.springframework.boot</groupId>
 <artifactId>spring-boot-starter-data-jpa</artifactId>
</dependency>
<!-- MySQL -->
<dependency>
 <groupId>mysql</groupId>
 <artifactId>mysql-connector-java</artifactId>
 <scope>runtime</scope>
</dependency>
<!-- Hibernate -->
<dependency>
 <groupId>com.h2database
 <artifactId>h2</artifactId>
 <scope>runtime</scope>
</dependency>
<!-- Meli srping boot -->
<dependency>
  <groupId>com.mercadolibre</groupId>
  <artifactId>spring-boot-starter</artifactId>
  <version>0.0.4</version>
</dependency>
```



- 2 Ingresar en el manager "dbaccess.meliseginf.com" para gestionar "Mis Schemas MySQL". (tarda aprox. 15 min. en aparecer, luego de crear el schema en Fury)
- 3 Configurar en el archivo "application.yml" las propiedades:

Se podrán configurar varios entornos dsitintos: application-local.yml / application-test.yml / application-prod.yml)

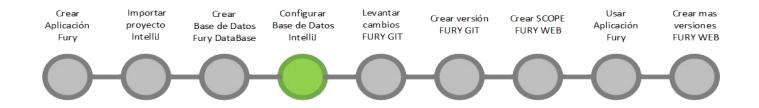
spring:
datasource:

```
url: jdbc:mysql://proxysql.master.meliseginf.com:6612/[nombre_schema]?useSSL=true&serverTimezone=UTC&characterEncoding=UTF-8
username: ${LOCAL_DB_USER}

password: ${LOCAL_DB_PASS}

jpa:
show-sql: false
hibernate:
```

ddl-auto: none



4 - Editar variables de entorno y setear:

LOCAL_DB_USER = [usuario]

LOCAL_DB_PASS = [clave]

5 - En el dashboard de Fury, Bases de datos, solapa "Snippets", copiar los snippets de conexión a la BD e incorporarlos al proyecto.



//Actualizar cambios en Fury-GitHub







1 - Sobre la carpeta principal del proyecto Ejecutar:

git status

2 - Crear la rama principal:

git branch -M main

3 - Agregar los archivos al stage:

git add.

4 - Establecer el commit inicial:

git commit -am "Commit initial"

5 - Subir el commit al repositorio remoto:

git push -u origin main

6 - Entrar a fury y verificar la aplicación

github.com/mercadolibre/[nombre app]



TROUBLESHOOTING

- Dentro del archivo "pom.xml" buscar el tag de la dependency **com.mercadolibre.restclient** (aprox linea 296) y borrar el tag scope tanto de esta dependencia asi como también los de las siguientes dos.
- Volver a hacer un build del proyecto y correr la aplicación.

ERROR → Exception in thread "main" java.lang.lllegalArgumentException: [Assertion Fail] SCOPE must be set to startup the application. SOLUCIÓN →

Al correr dentro de IntelliJ debemos setear la variable SCOPE con el nombre del scope que estamos usando. Al ser una prueba
dentro de nuestra máquina podemos usar local y alcanza para que corra. Igualmente si tenemos distintas definiciones para cada
scope y queremos probarlas, es cuestión de cambiar el valor de esta variable, por ejemplo test.



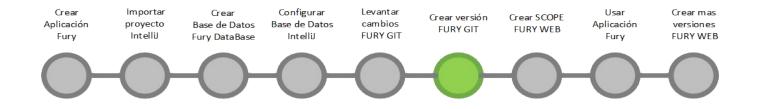


//Crear versión en Fury-Git

IT BOARDING

BOOTCAMP





1 - Sobre la carpeta del repositorio, ejecutar el comando

fury create-version 0.0.1 [--no-tests]

```
AR0C02DT4UPML85:msp-demo-app mpromet$ fury create-version 0.0.1

Validating if the repository has changes pending to commit

Version 0.0.1 is being created with commit afcda92f35bc3a7abf8a9cdf46e202fc45c862e6 for application msp-demo-app on branch main Fetching build information for version '0.0.1'...

Job status is pending. I'm going to wait until it starts...

You can about the wait at any time with Ctrl-C

Build URL: http://rp-builds.furycloud.io/blue/organizations/jenkins/msp-demo-app/detail/msp-demo-app/1/pipeline
```

URL de Jenkins



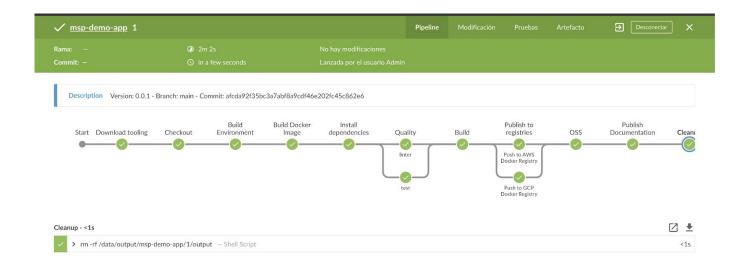






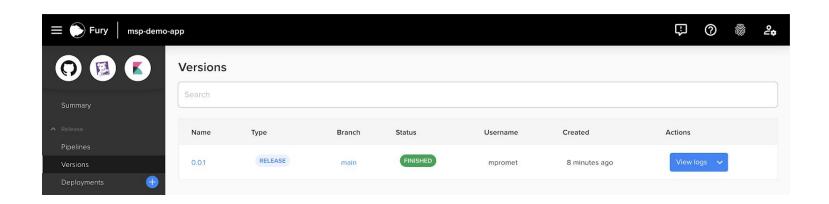
2 - Verificar el pipeline de creación de la versión en la URL de Jenkins.

- opción 1: copiar URL que devuelve la consola en la creación de la versión (slide anterior)
- opción 2: Desde el dashboard de fury ---> versions ---> actions





3 - Chequear en el dashboard de Fury la creación de la nueva versión.





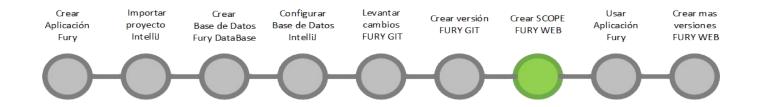




7

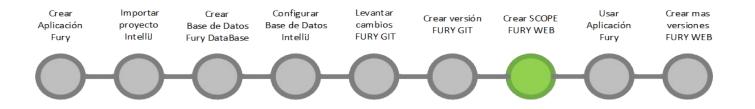
//Crear scope Fury Web y efectuar el Deploy





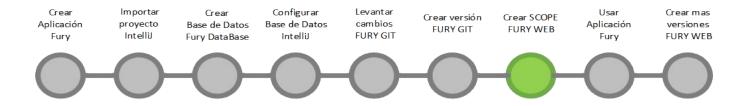
1 - En el dashboard de Fury clickear en el menú "Web".



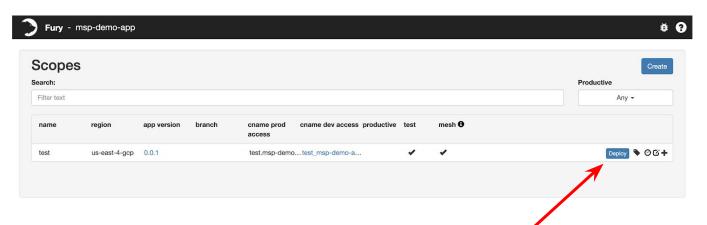


2 - Completar el formulario y clickear "Create".

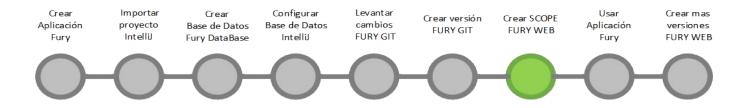




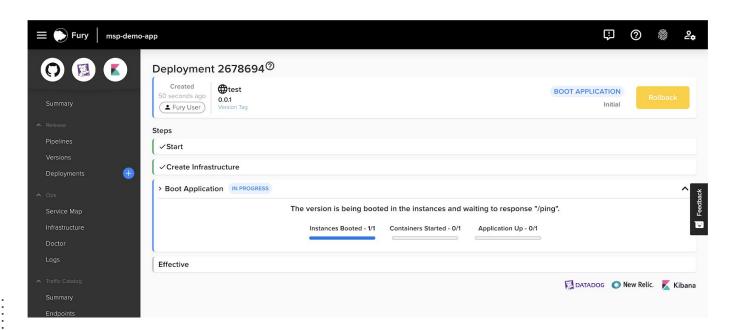
3 - Verificar la creación correcta del Scope.

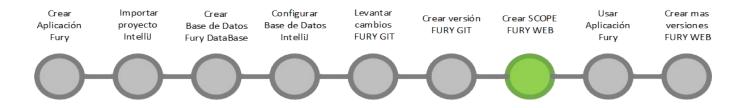


4 - Desplegar la App. Clickear el botón deploy.

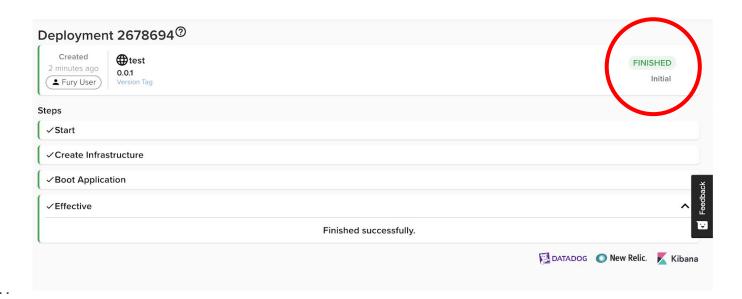


5 - Comprobar el estado del despliegue.





6 - Verificar el resultado exitoso del despliegue.



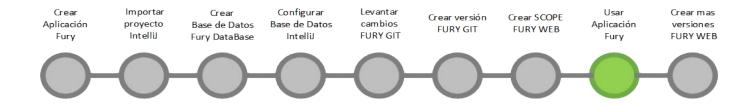


//Trabajar con la App

IT BOARDING

BOOTCAMP



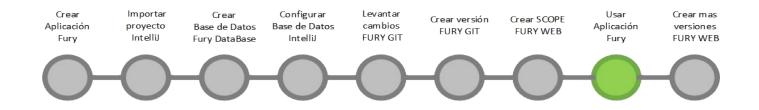


Correr la App en forma local

Sobre la carpeta base del proyecto ejecutar el comando:

fury run

Eso levanta la app para probar en esl scope de Testing. Configurar Scopes en Docker. Si la App levanta (compila) en forma local, debería hacerlo luego al subirla.

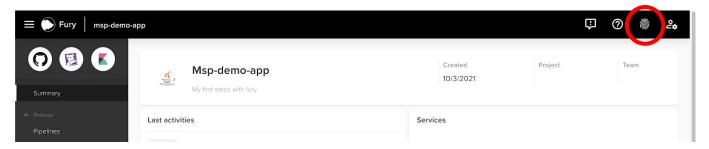


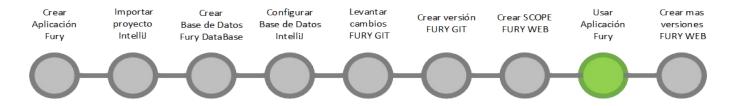
Obtener token de acceso

1a - Por consola se puede ejecutar el comando para obtener el Token: fury get-token

```
[AR0C02DT4UPML85:msp-demo-app mpromet$ fury get-token d8051f0f0e50a4@mmo//secondsolverses
```

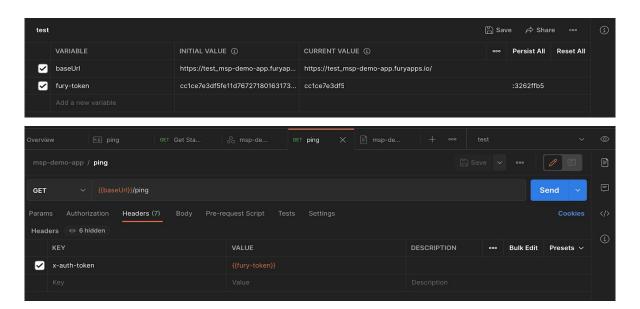
1b - También se puede obtener el token desde el dashboard de Fury, clickeando en el ícono de la huella que se encuentra en el extremo superior derecho.





Utilizar token de acceso

Al llamar a nuestra aplicación desde el browser o cualquier otra herramienta (PostMan) necesitamos autenticar el request enviando en el encabezado (header) la llave (key) "X-Auth-Token" con el token como valor (value).



Gracias.

IT BOARDING

ВООТСАМР



