



Programación Go

▶ Introducción al lenguaje Golang

// Práctica clase 1 - Go Bases

Objetivo

El objetivo de esta guía práctica es que podamos afianzar los conceptos sobre operadores, arrays, slices y condicionales, vistos en el módulo de Go Bases. Para esto vamos a plantear una serie de ejercicios simples e incrementales (ya que vamos a ir trabajando y agregando complejidad a lo que tenemos que construir), lo que nos permitirá repasar los temas que estudiamos.

Forma de trabajo

Los ejercicios deben ser realizados en sus computadoras. Les recordamos que generen una carpeta para cada clase y ahí dentro tengan un archivo .go para cada ejercicio.

¿Are you ready? 😎👍



Ejercicio 1 - Letras de una palabra

La Real Academia Española quiere saber cuántas letras tiene una palabra y luego tener cada una de las letras por separado para deletrearla, **para ello es necesario crear una aplicación tener una variable** con la palabra e imprimir la cantidad de letras que tiene la misma, luego imprimí cada una de las letras.



Ejercicio 2 - Descuento

Una tienda de ropa quiere ofrecer a sus clientes un descuento sobre sus productos, para ello necesitan una aplicación que les permita calcular el descuento en base a 2 variables, su precio y el descuento en porcentaje. Espera obtener como resultado el valor con el descuento aplicado y luego imprimirlo en consola.

- Crear la aplicación de acuerdo a los requerimientos.



Ejercicio 3 - Préstamo

Un Banco quiere otorgar préstamos a sus clientes, pero no todos pueden acceder a los mismos. Para ello tiene ciertas reglas para saber a qué cliente se le puede otorgar. Solo le otorga préstamos a clientes cuya edad sea mayor a 22 años, se encuentren empleados y tengan más de un año de antigüedad en su trabajo. Dentro de los préstamos que otorga no les cobrará interés a los que su sueldo es mejor a \$100.000.

Es necesario generar una aplicación que tenga estas variables y que imprima un mensaje de acuerdo a cada caso.

Tip: tu código tiene que poder imprimir al menos 3 mensajes diferentes.



Ejercicio 4 - A qué mes corresponde

Realizar una aplicación que contenga una variable **con el número del mes, imprimir el mes que corresponda. ¿Se te ocurre si se puede resolver de más de una manera? ¿Cuál elegirías y por qué?**

Ej: 7, Julio



Ejercicio 5 - Listado de nombres

- a. Una profesor de la universidad quiere tener un listado con todos sus estudiantes. Es necesario generar una aplicación que contenga dicha lista.

Estudiantes:

Benjamin, Nahuel, Brenda, Marcos, Pedro, Axel, Alez, Dolores, Federico, Hernan, Leandro, Eduardo, Duvraschka.

- b. Luego de 2 clases, se sumó un estudiante nuevo. Es necesario agregarlo al listado, sin modificar el código que escribiste inicialmente.

Estudiante:

Gabriela



Ejercicio 6 - Qué edad tiene...

Un empleado de una empresa quiere saber el nombre y edad de uno de sus empleados. Según el siguiente mapa, ayuda a imprimir la edad de Benjamin.

```
var employees = map[string]int{"Benjamin": 20, "Nahuel": 26, "Brenda": 19, "Darío": 44, "Pedro": 30}
```

Por otro lado también es necesario:

- Saber cuántos de sus empleados son mayores a 21 años.



- Agregar un empleado nuevo a la lista, llamado Federico que tiene 25 años.
- Eliminar a Pedro del mapa.