



Programación Go



// Práctica clase 1 - Go Web

Objetivo

El objetivo de esta guía práctica es que podamos afianzar los conceptos sobre Gin Framework, vistos en el módulo de Go Web. Para esto vamos a plantear una serie de ejercicios simples e incrementales (ya que vamos a ir trabajando y agregando complejidad a lo que tenemos que construir), lo que nos permitirá repasar los temas que estudiamos.

Forma de trabajo

Vamos a continuar trabajando con la temática elegida en la primera clase del módulo.

¿Are you ready?







Ejercicio 1 - Filtremos nuestro endpoint

Según la temática elegida, necesitamos agregarles filtros a nuestro endpoint, el mismo se tiene que poder filtrar por todos los campos.

- 1. Dentro del handler del endpoint, recibí del contexto los valores a filtrar.
- 2. Luego genera la lógica de filtrado de nuestro array.
- 3. Devolver por el endpoint el array filtrado.



Ejercicio 2 - Get one endpoint

Generar un nuevo endpoint que nos permita traer un solo resultado del array de la temática. Utilizando path parameters el endpoint debería ser /temática/:id (recuerda que siempre tiene que ser en plural la temática). Una vez recibido el id devuelve la posición correspondiente.

- 1. Genera una nueva ruta.
- 2. Genera un handler para la ruta creada.
- 3. Dentro del handler busca el item que necesitas.
- 4. Devuelve el item según el id.

Si no encontraste ningún elemento con ese id devolver como código de respuesta 404.