



Introducción a Fury

Paas de Mercadolibre

Jeremy Bacher

jeremy.bacher@mercadolibre.com

Sebastian Sujarchuk

sebastian.sujarchuk@mercadolibre.com

Índice



01 Qué es Fury?

03 Que es una app en Fury?

02 Por qué Fury?

04 Ciclo de desarrollo

IT BOARDING

BOOTCAMP



¿Qué es Fury?

Fury es la plataforma sobre la cual se **desarrollan, desplazan y gestionan en producción** todas las aplicaciones de MercadoLibre.

Busca reducir la complejidad de los flujos de trabajo permitiendo el proceso de desarrollo y monitoreo de aplicaciones en una única herramienta.





Dimensiones

- ~ 5M rpm Frontends
- ~ 150M rpm APIs
- ~ 7000 desarrolladores
- ~ 10000 aplicaciones
- ~ 8000 deploys por día

Dimensiones

- ~ 5M rpm Frontends
- ~ 150M rpm APIs
- ~ 7000 desarrolladores
- ~ 10000 aplicaciones
- ~ 8000 deploys por día

*¿Cómo hacemos para que, con estos números,
podamos desarrollar con agilidad?*



Propuesta Fury

- Gestión y abstracción de la infraestructura
- Gestión de permisos
- Quality assurance
- Monitoreo
- Deployments
- Estandarización
- *Y mucho más!*

Pilares promovidos por Fury

- Simplicidad
- Seguridad
- Disponibilidad
- Escalabilidad



¿Qué es una app de Fury?

Es un servicio que resuelve una necesidad de negocio dentro del ecosistema de MercadoLibre.

Se compone de:

- Un repositorio en Github.
- Un grupo de colaboradores pertenecientes a un Team.
- Un conjunto de servicios





Qué es un team?

- Un Team es un grupo de usuarios responsables y encargados de trabajar sobre esa app.
- Dentro de un Team hay distintos roles (en orden de jerarquía):
 - Admin
 - Maintainer
 - Deployer
 - Committer
 - Viewer
- Un Team está asociado a un Project.

¿Qué es un project?

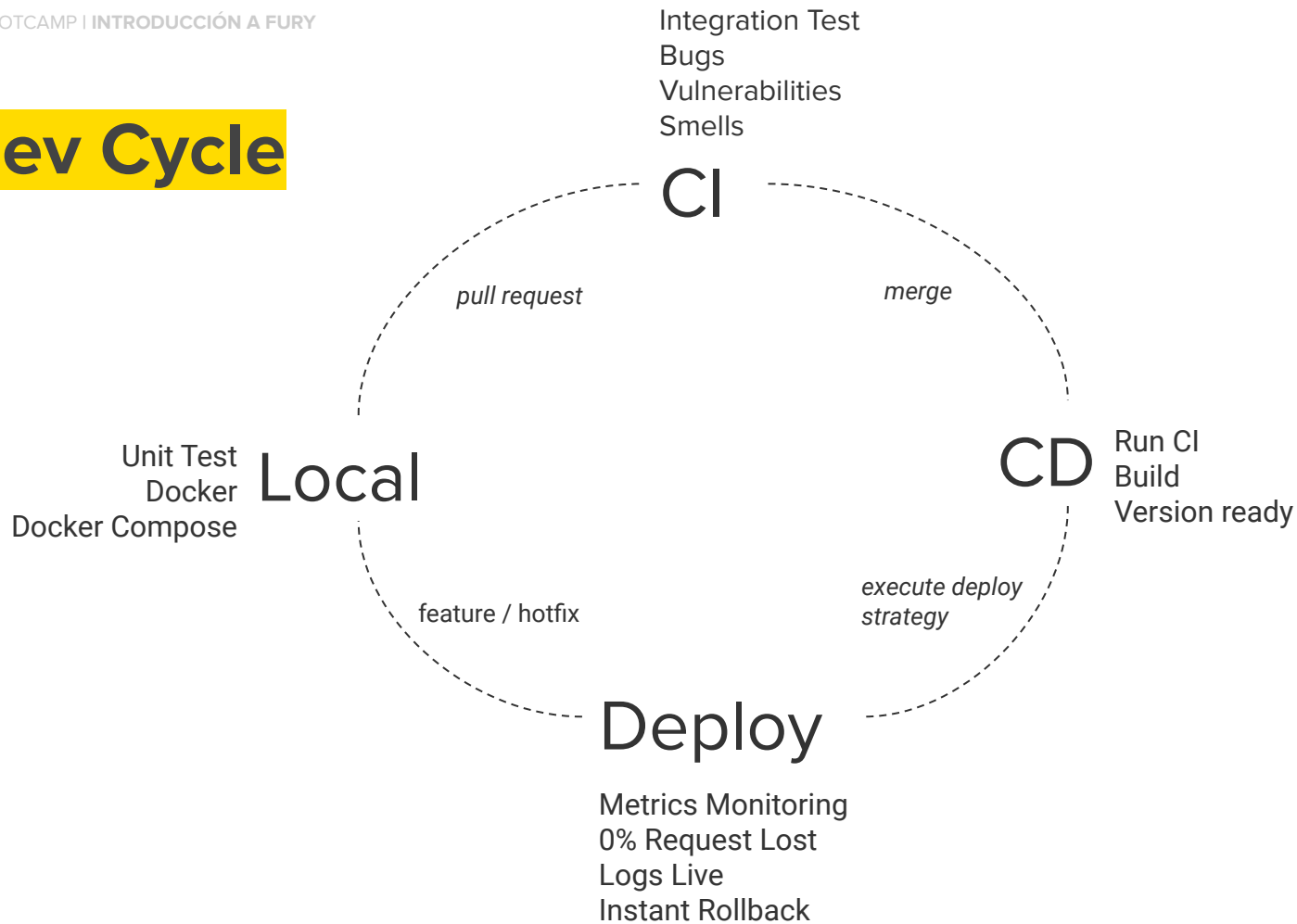
Es un conjunto de aplicaciones relacionado con los equipos que las mantienen, y facilita la gestión centralizada de sus permisos y el ownership de las mismas.

A su vez, un project pertenece a una iniciativa.

Las iniciativas representan necesidades de negocio. Por ejemplo, la iniciativa de pago web es una iniciativa de la unidad de negocio de MercadoPago.



Dev Cycle





Dev Cycle - Local - Crear aplicación

Application

Name

Application name

0 / 30

Description

0 / 255

Demo App

No

Type

Technologies

Project

Save

Cancel



En la práctica crear la aplicación como **demo**

Fury Cli

Interfaz de línea de comandos de Fury.

Es una herramienta unificada para administrar los servicios de Fury fácilmente.

Tiene un conjunto de comandos compatibles para brindarte acceso directo a las funciones principales de Fury desde tu terminal favorita.



Documentación de
[Fury Cli](#)

Dev Cycle - Local - Start up

START-UP INFORMATION

Fury client installation guide

```
$ fury get arquitectura-test  
$ cd arquitectura-test  
$ fury run
```



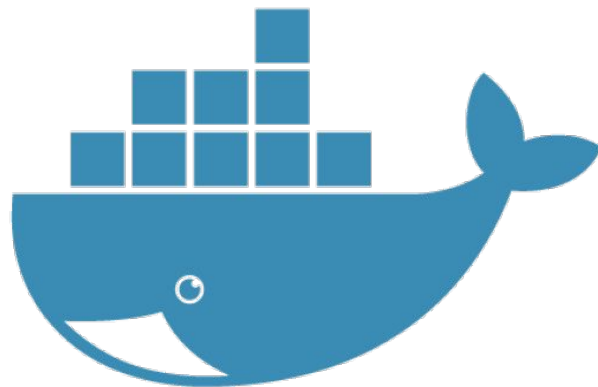
```
~/c/m/myApp $ tree -a  
.  
├── Dockerfile  
├── Dockerfile.runtime  
├── .fury  
└── src
```

1 directory, 3 files

```
~/c/m/myApp $ █
```

Docker

“Docker es una forma de ejecutar procesos de forma aislada, por medio de la generación de containers.”



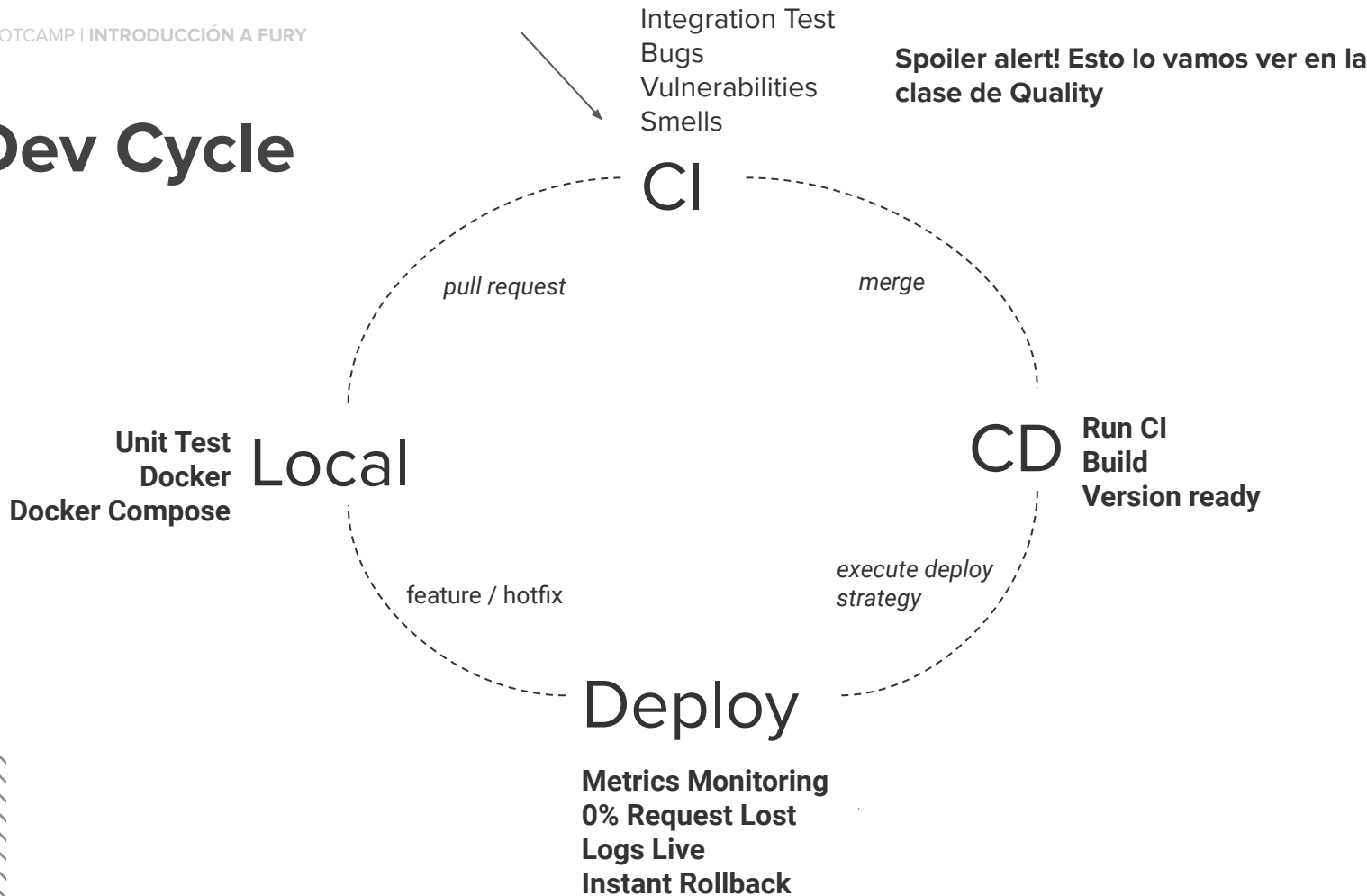
Dockerfile

Configuración de imagen de desarrollo y de build responsable de correr la aplicación (y sus mocks), testearla y empaquetarla para producción

```
FROM hub.furycloud.io/mercadolibre/golang-dev:latest
```

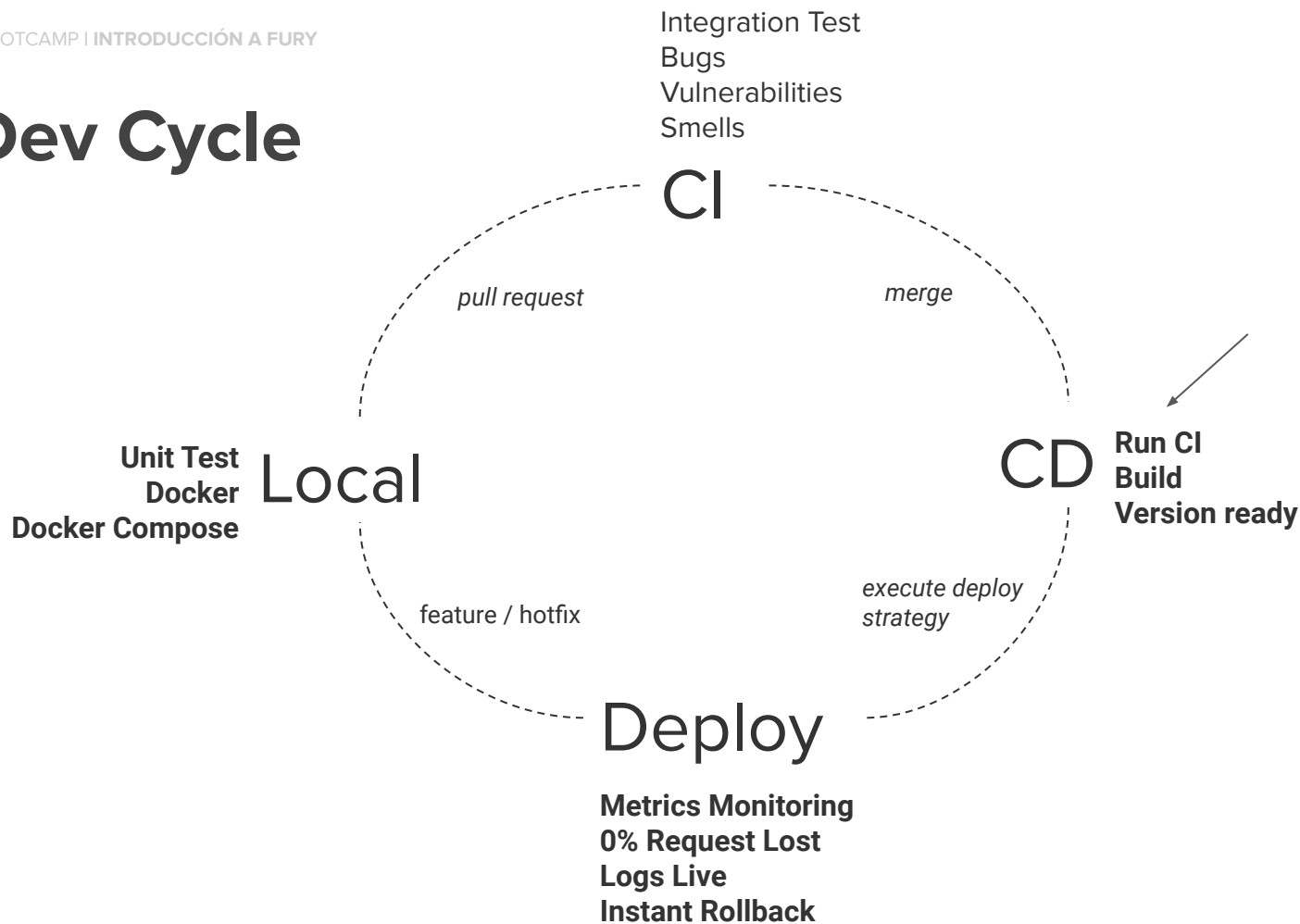
```
ENV GO_VERSION=1.13
```


Dev Cycle





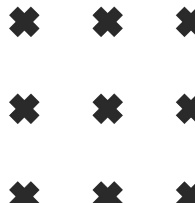
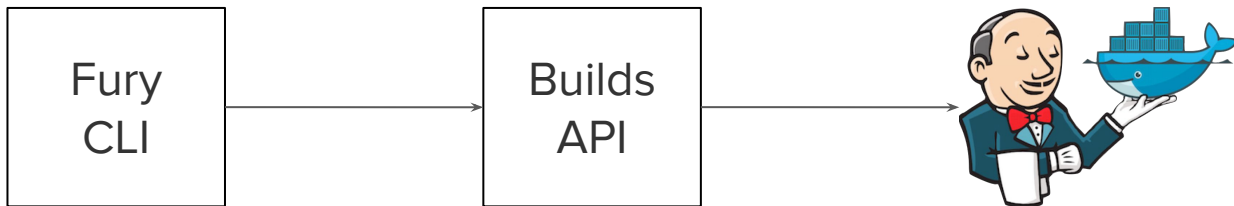
Dev Cycle



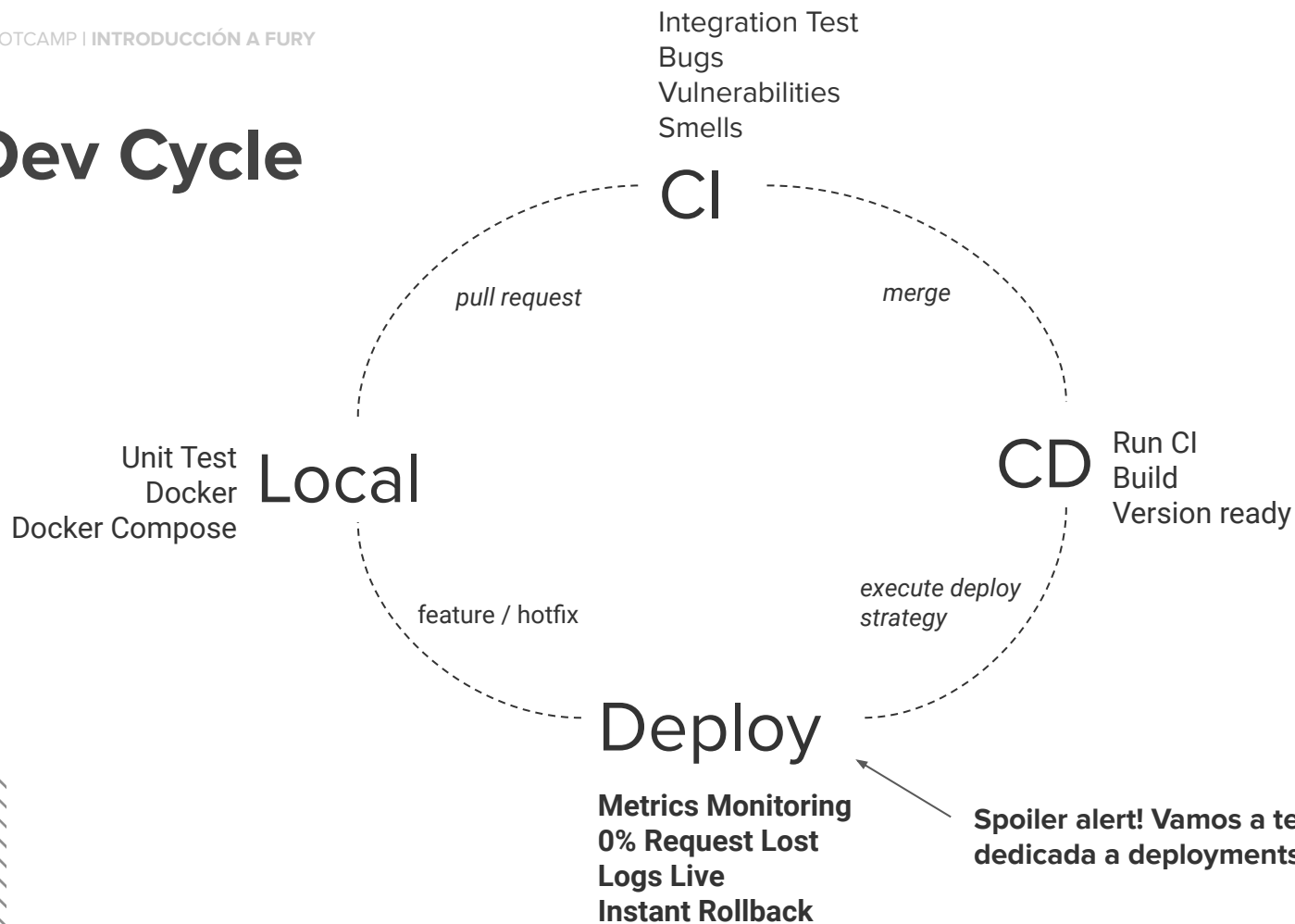


Dev Cycle - CI/CD - Create version

```
~> fury create-version 0.0.1
```



Dev Cycle





“

Tengo un
problema con
*mi app de
Fury*, qué
hago?

Troubleshooting - Visualizar Información

Monitoreo
Interno



Monitoreo
Externo

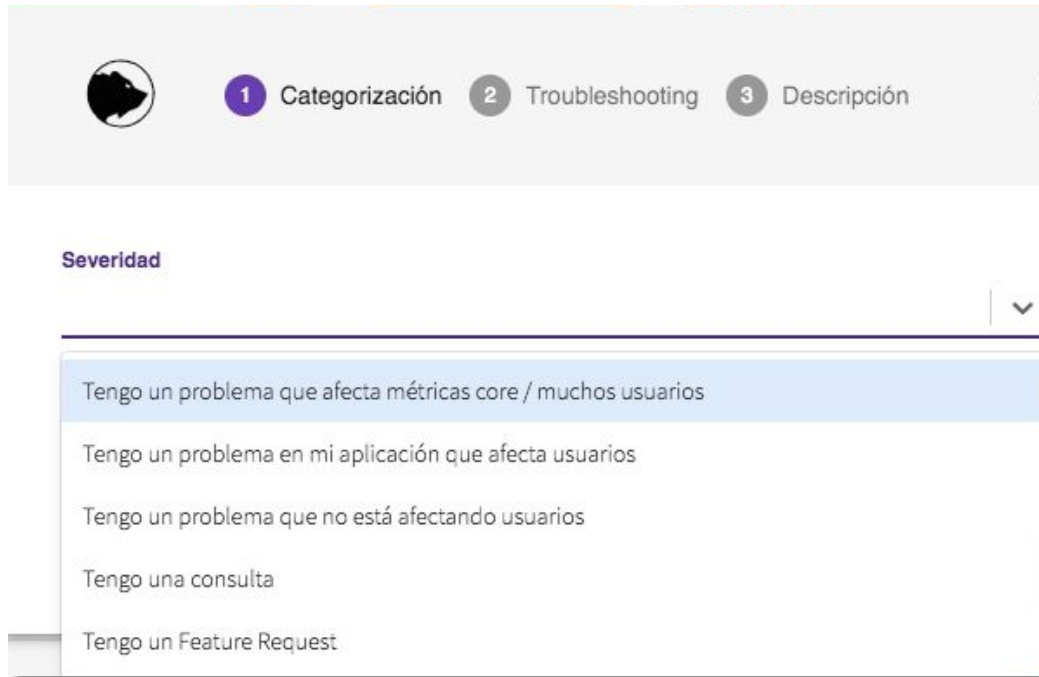


Logs




Troubleshooting & Support

Fury Support



The screenshot displays the Fury Support interface. At the top, there is a navigation bar with a circular logo on the left and three steps: '1 Categorización' (highlighted in purple), '2 Troubleshooting', and '3 Descripción'. Below this, the 'Severidad' dropdown menu is open, showing five options. The first option, 'Tengo un problema que afecta métricas core / muchos usuarios', is highlighted in light blue. The other options are 'Tengo un problema en mi aplicación que afecta usuarios', 'Tengo un problema que no está afectando usuarios', 'Tengo una consulta', and 'Tengo un Feature Request'.

 1 Categorización 2 Troubleshooting 3 Descripción

Severidad ▼

- Tengo un problema que afecta métricas core / muchos usuarios
- Tengo un problema en mi aplicación que afecta usuarios
- Tengo un problema que no está afectando usuarios
- Tengo una consulta
- Tengo un Feature Request



Bonus Track

Fury Support - Canales de Documentación



Bonus Track

Fury Users

Workplace group





Gracias.

Jeremy Bacher

jeremy.bacher@mercadolibre.com

Sebastian Sujarchuk

sebastian.sujarchuk@mercadolibre.com

IT BOARDING

BOOTCAMP



Cloud & Platform - Mercado Libre



Accesos (Hands on)

Para comenzar el ejercicio, lo primero que debemos revisar es que cuentes con los accesos correspondientes:

Checklist de herramientas y accesos (automáticos o a instalar) para poder desarrollar:

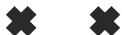
- VPN
- Fury Cli instalado. En caso de no tenerlo, seguir [esta guía](#).
- Usuario de AD con permisos de acceso.
Esta solicitud se realiza vía [Shield](#).
- Usuario en Github asociado a la organización.
Si no tenés usuario de Github, necesitás crear uno nuevo para luego solicitar la asociación con MercadoLibre.
Podés consultar la [siguiente guía](#).
- Clave SSH en Github.
Luego de instalar el [cliente de Fury](#), es necesario tener asociada una [SSH key en Github](#).

Si no tienes los accesos, la clase va a quedar grabada para que puedas hacer la práctica luego!

Hands on

El objetivo de este ejercicio es que puedan ver como crear una aplicación base en Fury. Para esto vamos a seguir los siguientes pasos:

1. Ingresá a Fury.
2. Probá que tengas instalado el cliente.
3. Crea una aplicación con el flag de demo.
4. Utilizar el cliente de fury para descargar el repositorio de tu app (usando el comando `fury get`).
5. Crear una versión usando `fury create-version`.



Tips de creación de app (Hands on)

Deberías seguir y verificar estos pasos:

- Utilizar la tecnología preferida para la solución (en principio, elegir entre Java o Go).
- Marcar el tag *Demo App* ya que es importante para identificar el tipo de aplicación, en este caso, una aplicación con fines educativos.
- Tener el setup de tu ambiente local listo para poder desarrollar tu aplicación.



Los invitamos a completar la siguiente encuesta sobre el primer día del Bootcamp.
¡Es muy muy importante para nosotros contar con su feedback!
Solamente les tomará unos minutos completarla :)



[Link a la encuesta](#)

