



Programación Go

## ▶ Testing

// Práctica clase 3 - Go Testing

### Objetivo

Consolidar y aplicar el conocimiento de Functional Testing y TDD.

### Forma de trabajo

Los ejercicios de esta práctica se realizan sobre el proyecto de Go-Web.

¿Are you ready? 😎👍



## Ejercicio 1 - Functional Testing Update()

Se requiere probar la funcionalidad de “actualización de producto”, pudiendo reutilizar las funciones creadas en la clase. Para lograrlo realizar los siguientes pasos:

1. Dentro de la carpeta /test, crear un archivo products\_test.go.
2. Levantar el Servidor y definir la ruta para este test.
3. Crear Request y Response apropiados.
4. Solicitar al servidor que atienda al Request.
5. Validar Response.



## Ejercicio 2 - Functional Testing Delete()

Se solicita probar la funcionalidad de “eliminar producto”, pudiendo reutilizar las funciones creadas en la clase. Para lograrlo realizar los siguientes pasos:

1. Dentro de la carpeta /test, crear un archivo products\_test.go.
2. Levantar el Servidor y definir la ruta para este test.
3. Crear Request y Response apropiados.
4. Solicitar al servidor que atienda al Request.
5. Validar Response.



## Ejercicio 3 - Realizar TDD

Programar el algoritmo de Fibonacci utilizando la técnica TDD. Realizar los siguientes pasos para programarlo:

1. Crear un nuevo proyecto Go.
2. Analizar los casos de prueba.
3. Realizar los Unit Test.
4. Implementar la solución.
5. Refactorizar de forma iterativa.