







// Práctica clase 1 - Go Testing

Objetivo

El objetivo de esta guía práctica es identificar y diferenciar los distintos tipos de test, entender el objetivo de cada uno y su impacto en la calidad de código y del software productivo. Por lo que se harán distintos planteamientos a los que se debe responder según lo visto en la clase 1

Forma de trabajo

En base al material visto en la clase 1, se deberá responder las siguientes preguntas. Agregando la respuesta abajo de cada pregunta, ejemplo:

¿Are you ready?



Ejercicio 1

¿Cuáles son las diferencias entre White Box y Black Box?



BOOTCAMP



Ejercicio 2

¿Qué es un test funcional?.



Ejercicio 3

¿Qué es un Test de Integración?



Ejercicio 4

Indicar las dimensiones de calidad prioritarias en MELI.