



Neo4j

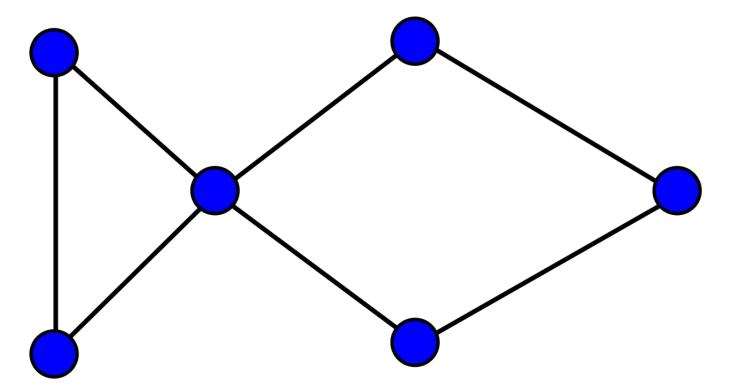
¿QUE ES?



Es una base de datos NOSQL orientadas a grafos

¿Qué es un Grafo?





Tipos

- Grafos no dirigidos: los nodos y las relaciones son intercambiables, su relación se puede interpretar en cualquier sentido. Las relaciones de amistad en la red social Facebook, por ejemplo, son de este tipo.
- Grafos dirigidos: los nodos y la relaciones no son bidireccionales por defecto. Las relaciones en Twitter son de este tipo. Un usuario puede seguir a determinados perfiles en esta red social sin que ellos le sigan a él.
- Grafos con peso: en este tipo de gráficas las relaciones entre nodos tienen algún tipo de valoración numérica. Eso permite luego hacer operaciones.
- Grafos con etiquetas: estos grafos llevan incorporadas etiquetas que pueden definir los distintos vértices y también las relaciones entre ellos. En Facebook podríamos tener nodos definidos por términos como 'amigo' o 'compañero de trabajo' y la relaciones como 'amigo de' o 'socio de'.
- Grafos de propiedad: es un grafo con peso, con etiquetas y donde podemos asignar propiedades tanto a nodos como relaciones (por ejemplo, cuestiones como nombre, edad, país de residencia, nacimiento). Es el más complejo.

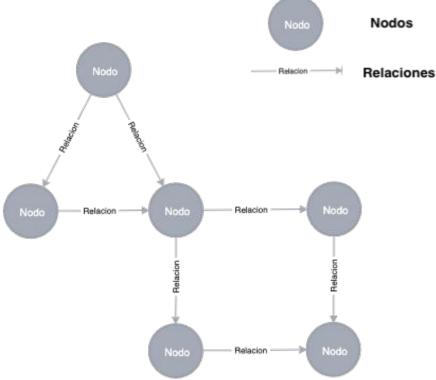
Características:



- Los Nodos y Relaciones pueden tener propiedades
- Las Relaciones conectan Nonos
- Los Nodos pueden tener un tipo

Representación





Diferencias con las Relacionales



Bases de datos Relacionales	Bases de datos de Grafos
Tablas	Grafos
Filas	Nodos
Columnas y datos	Propiedades
Claves foráneas	Relaciones



HABEMUS ACID

A diferencia de otras bases de datos NOSQL, Neo4j cumple las propiedades ACID

- ATOMICIDAD
- CONSISTENCIA
- AISLAMIENTO
- DURABILIDAD



De forma sencilla:

Node

Representa un dato sencillo.

Relationship

Establece un vínculo entre dos nodos. Tiene dirección.

Labels para asignar roles o tipos, **properties** para guardar valores sencillos.

El lenguaje de consulta Cypher





Comandos básicos

CREATE

Hace falta decir para qué sirve?

MATCH

Establece un punto específico en el grafo, donde se llevará a cabo otra operación.

RETURN

Retornar valores.

CREATE



CREATE(person)

CREATE(person:Person)

CREATE(person:Person {name: "Roberto"})

=> Crea un nodo sin tipo y sin propiedades

=> Crea un nodo con el tipo **Person**

=>... Person y con la propiedad name





MATCH(n) RETURN n

MATCH(p:Person) RETURN p

MATCH(p:Person {name: "Roberto"}) RETURN p

=> Retorna todos los nodos

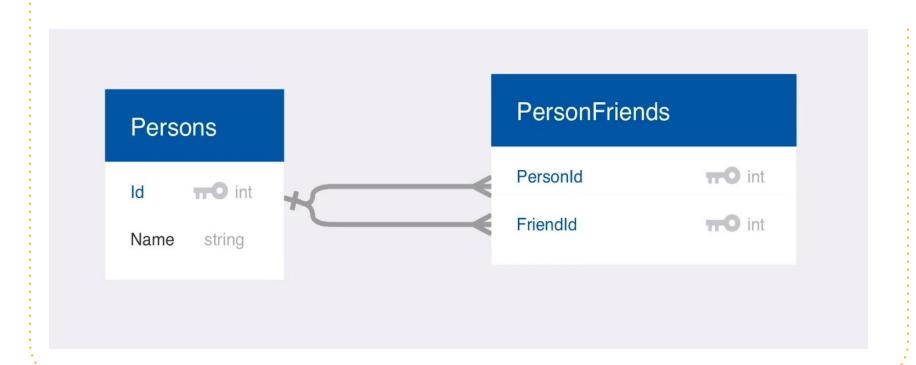
=> Retorna todos los nodos del tipo **Person**

=> Retorna los nodos de tipo **Person** y con la propiedad **name** = "Roberto"





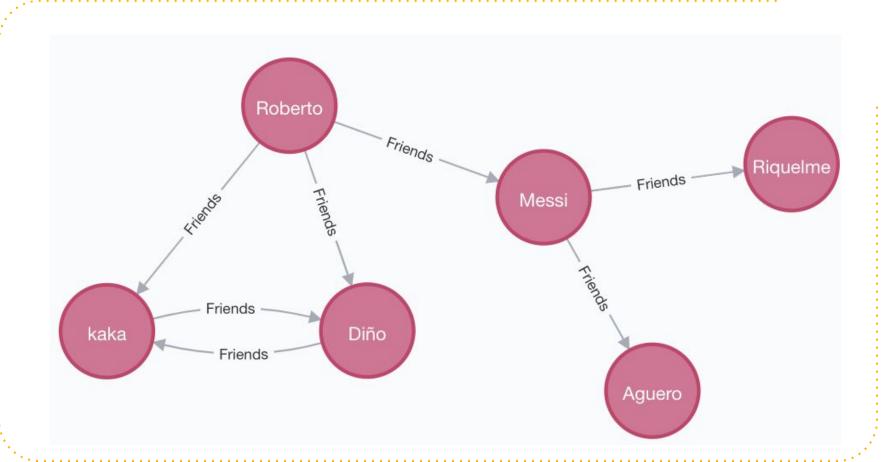
SELECT * FROM Person WHERE name = "Roberto" MATCH (person:Person {name: "Roberto"})
RETURN person



Cómo podemos resolver mis amigos y los amigos de mis amigos?

```
SELECT p1.Name AS Name, p2.Name FriendName
FROM PersonFriends pf1
    JOIN Persons p1 ON
         pf1.PersonId = p1.Id
    JOIN PersonFriends pf2 ON
         pf2.PersonId = pf1.FriendId
    JOIN Persons p2 ON
         pf2.FriendId = p2.Id
WHERE p1.Name = 'Roberto' AND
    pf2.FriendId <> p1.Id
```

MATCH (roberto:Person { name: "Roberto"})
MATCH (roberto)-[:Friends*2]-(friend)
RETURN roberto.name, friend.name





Comandos básicos

MERGE

Una mezcla entre el CREATE y el MATCH. DELETE

Eliminar.





MERGE(p:Person {name: "Roberto"})

Busca un nodo del tipo Person y name "Roberto" y si no lo encuentra, lo crea





MATCH (n) DELETE n => Elimina todos los nodos

MATCH (n) DETACH DELETE n => Elimina todos los nodos y sus relaciones



Entonces:

Comandos:

- CREATE
- MATCH
- RETURN
- MERGE
- DELETE
- SET



Casos de uso

- Redes Sociales
- Recomendaciones de productos en tiempo real
- Modelos de red
- Gestionar accesos (ACL)



¿Neo4j es una base de datos relacional?





