1-

Opcion 2.  
Ya que en la esquina se encuentra un Punto para cada uno, como firma de los mensajes se espera que retorne unPunto

2-

Opcion 2.

Ya que el jefe trabaja con una ficha, el cual tiene como mensaje un secretario donde le busque la ficha que este le pidió.

En la opción 2 el jefe hace la tarea de buscar la ficha cuando el secretario debería ocuparse de eso

3-

Opcion 1.

Esta usando un mensaje de CuentaCorriente que CuentaBancaria debería tener por su cuenta, ambas deberían entender el mismo mensaje

Opcion 2.

Parecido al anterior, solo que en este caso siguen sin entender el mismo mensaje por lo cual no son polimórficas.

Opcion 3.

Esta opción ya delega la responsabilidad y ambas clases entienden el método extraer pero aun asi se puede abstraer mas, la condición del if puede abstraerse en otro mensaje que ambas clases hijas entiendan

Opcion 4.

Polimorficamente hablando esta bien, el único inconveniente es que la clase hija se llama CuentaCorriente

Actividad de lectura #1

1. Que significa el acceso directo a las variables? De un ejemplo

Significa que accede a la variable/variables sin el método self delante, haciendo referencia a el mismo sin necesidad de nombrarlo.

1. Que significa el acceso indirecto a las variables? De un ejemplo

Significa nombrar a “self” la misma clase y luego la variable. Ejemplo:

Self x.

1. Que ventajas y desventajas presenta cada estrategia referida a los getters y setters

Si el getter/setter son privados estos proveen una mejor protección para no usarlo en cualquier parte del programa, la desventaja es que el código puede llegar a ser mas robusto dependiendo de la cantidad de variables de instancia

Actividad de lectura #2

En que situación es conveniente utilizar el “Creation Parameter Method”?

Cuando se necesita que las variables de la clase esten inicializadas dinámicamente según lo pasado por parámetro

Actividad de lectura #3

Como se debe proporcionar acceso a variables que referencian a una colección?

La solución mas básica es con getter, pero si se modifica nuestra colección o cambia el tipo afectaría a nuestro dominio del problema, para eso primer el getter tendría que ser privado y no poder modificarse salvo que nosotros lo permitamos a través de métodos. Ejemplo: addIntoColeccion, removeFromCollection.

Para acceder de forma a diferentes colecciones cuales quiera, podría crearse un método “Do” y pasar como firma el “bloque” a iterar o hacer algo (Patron de modelado composicion)

Actividad de lectura #4

Porque son necesarios dos métodos para asignar el estado de una propiedad booleana?

Porque expone la representation del estado a la clase/objeto, y porque también seria quien fue el objeto que cambio el estado.  
Por eso hay que tener un on/off/toggle.