

# Алгоритм Евкліда Найбільший спільний дільник

---

СТУДЕНТ ГРУПИ ФВЕ  
КІРГЕТОВ ДАНІІЛ

# НСД

---

Найбільший спільний дільник — найбільше число, на яке можуть поділитись два довільних числа без залишка.

# Алгоритм Евкліда для цілих чисел

---

$$a = bq_0 + r_1$$

$$b = r_1q_1 + r_2$$

$$r_1 = r_2q_2 + r_3$$

.....

$$r_{k-2} = r_{k-1}q_{k-1} + r_k$$

$$r_{k-1} = r_kq_k + 0$$



# Геометричний принцип алгоритма Евкліда

---

Нехай маємо 2 відрізка різної довжини. Віднімаємо від більшого менший, доки перший не стане меншим за другий. Повторюємо, доки не залишаться 2 однакових відрізки. Їх довжина буде найбільшою спільною мірою. Інакше ці відрізки будуть несумірними.

```
1  #include<iostream>
2
3  using namespace std;
4
5  int gcd(int a, int b) {
6      while (a != b) {
7          while (a > b) {
8              a -= b;
9          }
10         while (b > a) {
11             b -= a;
12         }
13     }
14     return a;
15 }
16
17 int main() {
18     int frst, secnd;
19     cin >> frst >> secnd;
20
21     cout << gcd(frst, secnd);
22
23     return 0;
24 }
```

# Бінарний алгоритм Евкліда

---

1.  $\text{НСД}(0, n) = n$ ;  $\text{НСД}(m, 0) = m$ ;  $\text{НСД}(n, n) = n$ ;
2.  $\text{НСД}(1, n) = 1$ ;  $\text{НСД}(m, 1) = 1$ ;
3. Якщо  $m, n$  парні, то  $\text{НСД}(m, n) = 2 * \text{НСД}(m/2, n/2)$ ;
4. Якщо  $m$  парне,  $n$  непарне, то  $\text{НСД}(m, n) = \text{НСД}(m/2, n)$ ;
5. Якщо  $n$  парне,  $m$  непарне, то  $\text{НСД}(m, n) = \text{НСД}(m, n/2)$ ;
6. Якщо  $m, n$  непарні и  $n > m$ , то  $\text{НСД}(m, n) = \text{НСД}((n-m)/2, m)$ ;
7. Якщо  $m, n$  непарні и  $n < m$ , то  $\text{НСД}(m, n) = \text{НСД}((m-n)/2, n)$ ;

```
93 int gcd(int a, int b) {
94     if (a == 0)
95         return b;
96     if (b == 0)
97         return a;
98     if (a == b)
99         return a;
100     if (a == 1 || b == 1)
101         return 1;
102     if (a % 2 == 0 && b % 2 == 0)
103         return 2 * gcd(a / 2, b / 2);
104     if (a % 2 == 0 && b % 2 != 0)
105         return gcd(a / 2, b);
106     if (a % 2 != 0 && b % 2 == 0)
107         return gcd(a, b / 2);
108     if (a < b)
109         return gcd((b - a) / 2, a);
110     else
111         return gcd((a - b) / 2, b);
112 }
```



# Бінарний алгоритм з використанням побітових операцій

---

$x \gg= n$  — побітовий зсув вправо. Зменшує число на  $n$  бітів зправа і еквівалентний діленню на 2 з округленням у меншу сторону

$x = 12$  (1100);  $x \gg= 1 \rightarrow x = 3$  (11)

$x \ll= n$  — побітовий зсув вліво. Еквівалентний множенню на 2

$x = 12$  (1100);  $x \ll= 1 \rightarrow x = 24$  (1 1000)

$\&$  — побітове І. Порівнюються кожен біт чисел і повертається число, кожний біт якого є результатом операції І

$45$  (10 1101)  $\&$   $12$  (1100) =  $12$  (00 1100)

$|$  — побітове АБО. Порівнюються кожен біт чисел і повертається число, кожний біт якого є результатом операції АБО

$10$  (1010)  $|$   $5$  (0101) =  $15$  (1111)



# Ефективність різновидів алгоритму Евкліда

Середня швидкість  
виконання  
алгоритму для  
випадкових пар  
чисел

Среднее время для 500 пар случайных чисел:

01 перебор от произвольного числа	:	0,3727 сек.
02 перебор от минимального числа	:	0,2126 сек.
03 с разложением на делители	:	0,0051 сек.
04 алгоритм Евклида рекурсивный	:	0,0053 сек.
05 алгоритм Евклида итерационный	:	0,0007 сек.
06 бинарный алгоритм рекурсивный	:	0,0024 сек.
07 бинарный алгоритм итерационный	:	0,0006 сек.
08 бинарный алгоритм итерац. со сдвигом	:	0,0006 сек.

C:\Users\danie\source\repos\gcd\Debug\gcd.exe (process 47816)  
Press any key to close this window . . .

**Дякую за увагу**

---