Лабораторная работа 3

3.1 [#20]

Постройте (в тетради) синтаксическое дерево для следующей программы.

```
PROGRAM Less(INPUT, OUTPUT);

VAR

Ch: CHAR;

BEGIN

READ(Ch);

WHILE Ch <> '#'

DO

BEGIN

IF Ch <> ''

THEN

WRITE(Ch);

READ(Ch)

END

WRITELN

END.
```

Разберите до буквы идентификатор Less. Остальные идентификаторы разбирать не надо.

3.2 [#10]

Какую последовательность символов определяет следующее правило для конструкции <оба конца>. Опишите словами.

```
<оба конца>::=<буква>
|<цифра><оба конца>
|<оба конца><буква>
```

3.3 [#10]

Напишите определение для <идент4макс> в нотации Бэкуса-Наура, которое задает идентификаторы, состоящие только из <буква> и имеющие длину от одного до четырех символов.

3.4 [#20]

Проверить, согласуется ли каждое из приведенных ниже определений с SR3 для <идентификатора>. Объяснить, почему – да или почему – нет.

Привести как минимум 5 характерных примеров символьных строк, удовлетворяющих SR3 и правилу в каждом задании.

```
a) <идентификатор>::= <буква>
|<буква><идентификатор>
|<цифра><идентификатор>
|b) <идентификатор>::= <буква>
```

```
| <буква><идентификатор>
| <идентификатор><цифра>

с) <идентификатор>::= <буква>
| <идентификатор><следующий>
<следующий>::= <цифра>| <буква>

d) <идентификатор>::= <буква>
| <идентификатор><остаток>

<остаток>::= <буква>| <цифра>
| <буква><остаток>
| <ифра><остаток>
| <ифра><остаток>
```

Правило2 согласуется с Правилом1, если все строки, которые оно допускает, допустимы также и в Правиле1. Иначе, если есть какие-либо строки, которые не допустимы Правилом1, но можно построить, используя Правило2, то Правило2 не согласуется в Правилом1.

Эквивалентность обозначает, что множества строк, допустимых правилами, одинаковы.

Попытайтесь подобрать строки, которые соответствуют правилу из задания, но не соответствуют SR3, и наоборот.

3.5 [#15]

Напишите синтаксические правила для определения телефонного номера в форме

(ABC)CDD-DDDD

где:

А изменяется в диапазоне от 2 до 9;

В является или 0 или 1;

С изменяется в диапазоне от 1 до 9;

D изменяется в диапазоне от 0 до 9.