

Индивидуальный проект №3

Архитектура компьютеров и операционные системы

Дмитрий Константинович Кобзев

Содержание

1	Теоретическое введение	5
2	Выполнение индивидуального проекта	6
	Список литературы	8

Список иллюстраций

2.1	Информация о навыках	6
2.2	Информация об опыте	6
2.3	Информация о достижениях	7
2.4	Посты	7

Список таблиц

1.1	Описание некоторых каталогов файловой системы GNU Linux . .	5
-----	---	---

1 Теоретическое введение

Здесь описываются теоретические аспекты, связанные с выполнением работы.

Например, в табл. 1.1 приведено краткое описание стандартных каталогов Unix.

Таблица 1.1: Описание некоторых каталогов файловой системы GNU Linux

Имя каталога	Описание каталога
/	Корневая директория, содержащая всю файловую систему
/bin	Основные системные утилиты, необходимые как в однопользовательском режиме, так и при обычной работе всем пользователям
/etc	Общесистемные конфигурационные файлы и файлы конфигурации установленных программ
/home	Содержит домашние директории пользователей, которые, в свою очередь, содержат персональные настройки и данные пользователя
/media	Точки монтирования для сменных носителей
/root	Домашняя директория пользователя root
/tmp	Временные файлы
/usr	Вторичная иерархия для данных пользователя

Более подробно про Unix см. в [1–4].

2 Выполнение индивидуального проекта |

Добавляем информацию о навыках (рис. 2.1)

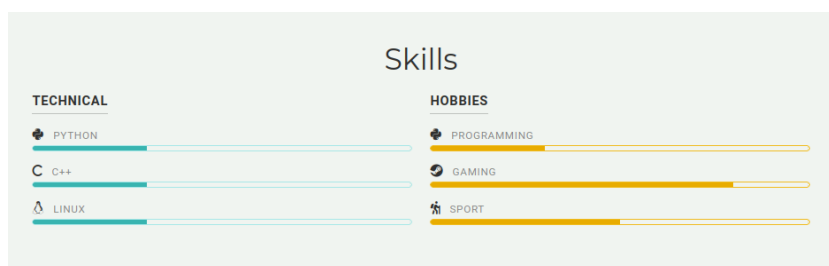


Рис. 2.1: Информация о навыках

Добавляем информацию об опыте (рис. 2.2)

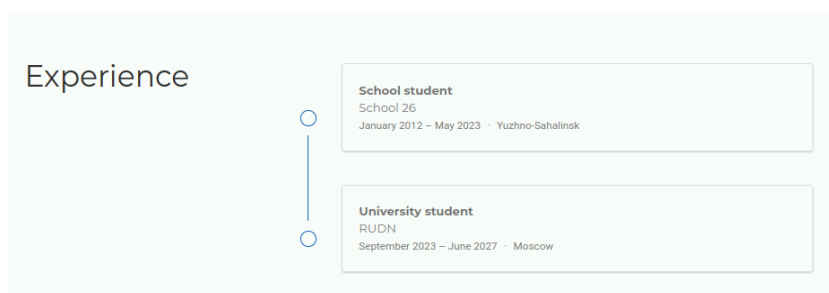


Рис. 2.2: Информация об опыте

Добавляем информацию о достижениях (рис. 2.3), (рис. ??)

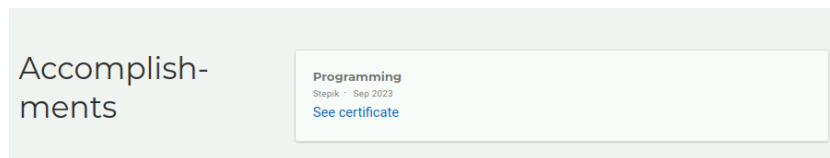


Рис. 2.3: Информация о достижениях

Деляем пост по прошедшей неделе и добавляем пост на тему язык разметки Markdown (рис. 2.4)

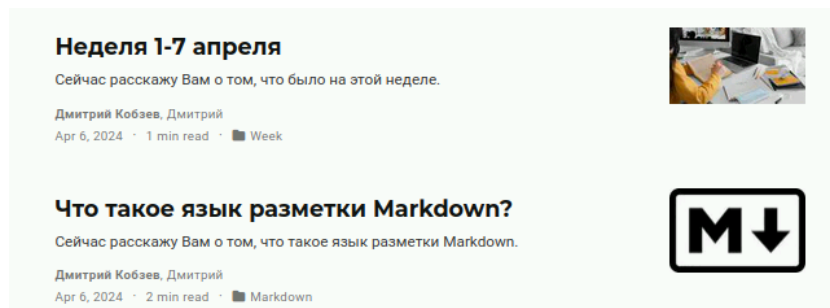


Рис. 2.4: Посты

Список литературы

1. Таненбаум Э., Бос Х. Современные операционные системы. 4-е изд. СПб.: Питер, 2015. 1120 с.
2. Robbins A. Bash Pocket Reference. O'Reilly Media, 2016. 156 с.
3. Zarrelli G. Mastering Bash. Packt Publishing, 2017. 502 с.
4. Newham C. Learning the bash Shell: Unix Shell Programming. O'Reilly Media, 2005. 354 с.