复习：

HTML5新特性：

(1)新的语义标签和属性

(2)表单新特性

1)新的input type——10个

email、url、number、tel、search、range、color、date、month、week

2)新的表单元素——4个

datalist、progress、meter、output

3)表单元素的新属性——12个

autocomplete、autofocus、placeholder、multiple、form

required、maxlength、minlength、max、min、step、pattern

(3)视频和音频

(4)Canvas绘图

(5)SVG绘图

(6)地理定位

(7)拖放API

(8)WebWorker

(9)WebStorage

(10)WebSocket

今日目标：

(1)视频和音频 —— 简单必须掌握

(2)Canvas绘图 —— 重点&难点

1.面试题：Flash被HTML5取代在哪些方面？

音频和视频 —— <video>和<audio>

绘图 —— <canvas>

动画/游戏 —— <canvas>+定时器

统计图表 —— <canvas>、<svg>

客户端数据存储 —— WebStorage

2.HTML5新特性——视频播放

HTML5提供了一个新的标签<video>标签，用于播放视频。该标签默认是一个300\*150的inline-block。使用方法：

<video src="x.mp4"></video>

<video>

<source src="x.mp4">

<source src="x.ogg">

<source src="x.webm">

</video>

VIDEO元素/对象的属性：

(1)src：指定要播放的视频的资源路径

(2)autoplay：false，是否自动播放

(3)controls：false，是否显示播放控件，提示：不同浏览器的播放控件外观不同

(4)currentTime：0，当前播放的时间点（s）

(5)duration：60，影片总时长（s）

(6)ended：false，是否播放到结尾

(7)loop：false，是否循环播放

(8)muted：false，是否静音

(9)volume：1，音量设置（0~1），对象属性，不用于标签

(10)paused：当前是否处于暂停状态

(11)poster：''，指定视频第一帧播放前的电影海报

(12)preload：指定视频预加载方案，可取值：

auto：默认值，自动预加载视频的宽高、时长、第一帧内容、并缓冲了一定的时长

metadata：元数据，只预加载视频的宽高、时长、第一帧内容

none：不预加载任何内容

**VIDEO对象的方法：**

play()：开始播放

pause()：暂停播放

**VIDEO对象的事件：**

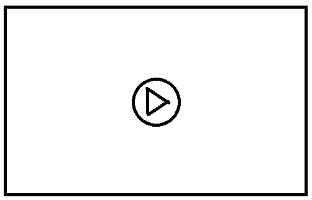
onplay：视频开始播放（可能多种原因引起）

onpause：视频开始暂停（可能多种原因引起）

onplaying:

练习：

(1)不使用video默认的播放控件，使用自定义的按钮，控制视频的播放和暂停



(2)不论何种原因，影片一暂停即显示出广告图片；一播放广告图片就隐藏；提示：不能使用poster属性（影片海报只能在第一次播放之前显示一次）

午间思考：如何将video作为DIV的背景并自动播放？