Проект: гра "Морський бій"

Команда

- Климович Денис
- Андрощук Станіслав
- Андрусяк Роман
- Ревера Ярослав

Ціль

Дати можливість користувачам зіграти відому настільну гру онлайн.

Які проблеми вирішує?

Весело провести час з друзями.

Основні вимоги

- меню гри
- інтерфейс на основі сітки для розміщення та вгадування розташування кораблів
- відстеження влучання, промаху та визначення переможця
- мультиплеєр
- гра проти комп'ютера
- перегляд історії гри
- формування рейтингової таблиці

Нефункціональні вимоги

- Мова інтерфейсу: EN
- Технології: React.js, MUI component library, ASP.NET Core, Entity Framework
- Вимоги до ПЗ для запуску програми: OS Windows/Linux/MacOS, Node.js 18, DB PostgreSQL 15
- Вимоги по безпеці: шифрування паролів, з'єднання з сервером по https

Аналіз подібних програм

battleship-game.org

Переваги:

■ наявність чату

Недоліки:

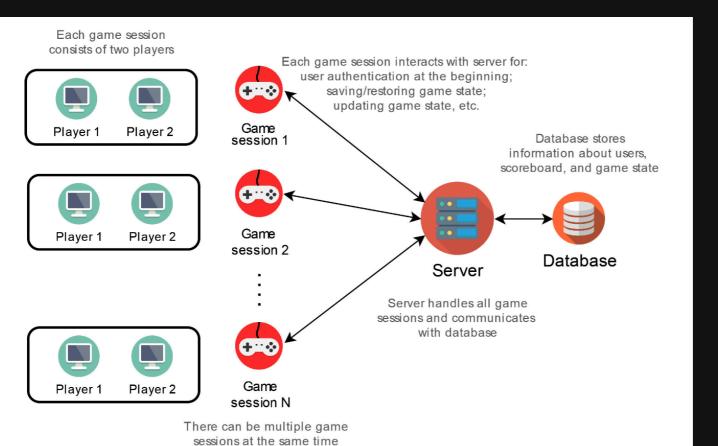
- відсутність рейтингової таблиці
- відсутність історії гри

papergames.io/en/battleship

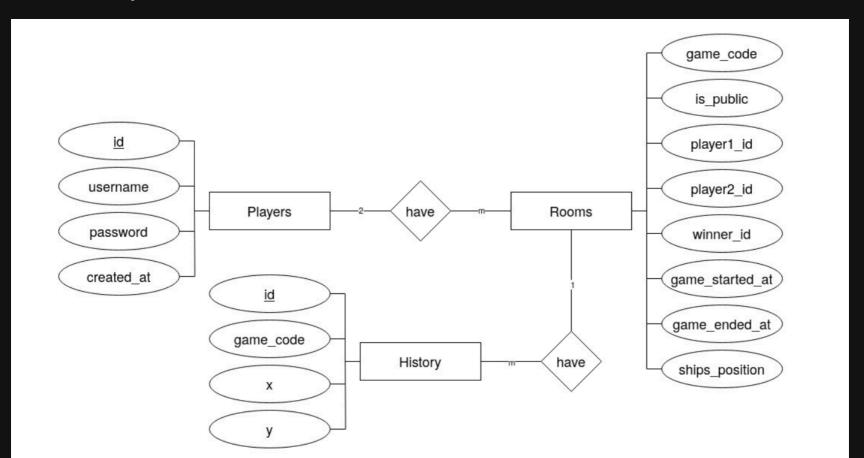
Переваги:

наявність звукових ефектів

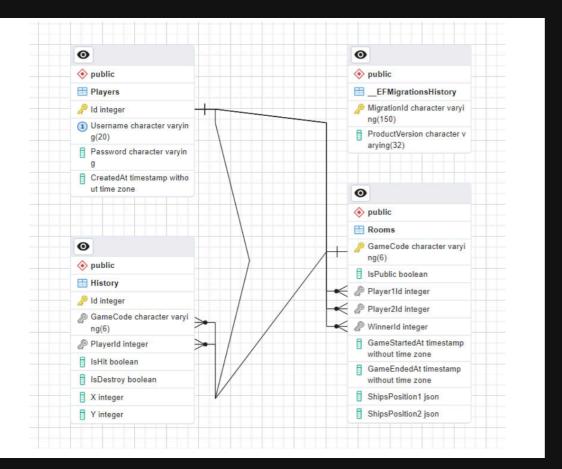
Архітектура проекту



ER діаграма



UML діаграма



BATTLESHIP	
Username	SCOREBOARD
Button	
Button	
Button	
Button	
Button	

BATTLESHIP

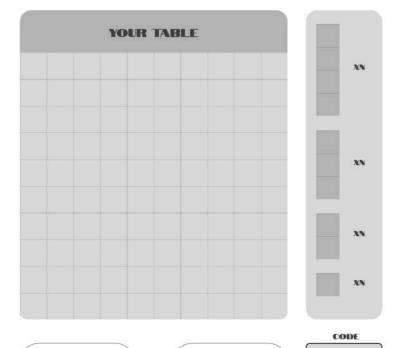


Button

Button

Button

Button



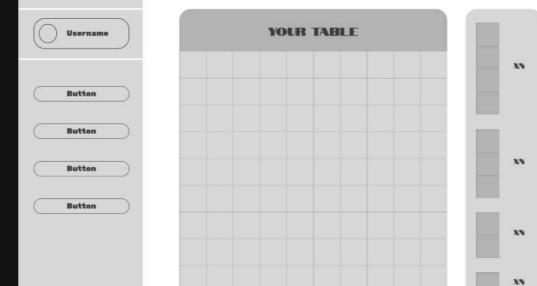
Button

Button

XXXXXX

Button

BATTLESHIP



Button

xxxxxx

Button

Button

BATTLESHIP Username Button Button

Button



Defeat

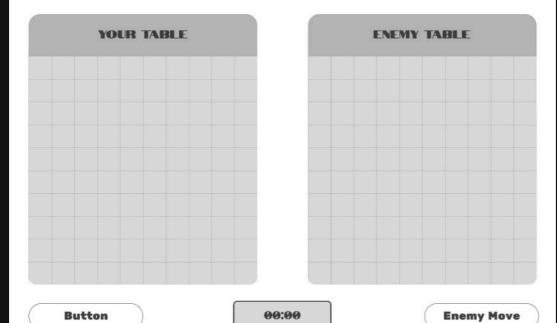
Username

Duration Destroyed

MATCH HISTORY



BATTLESHIP



BATTLESHIP Username SIGN UP LOG IN Button **Email** Button Button **Password** Button **Confirm password** Button

Button