### **Game Server Monitoring & Management**

**Great Technology For Great Games** 



DK Moon dkmoon@ifunfactory.com









## Server Monitoring

- ✓ Q) 데이터 센터에서 가장 큰 장애 요인은?
- ✔ 목적: 자동화된 방식으로 게임 서버의 상태 확인 및 잠재적인 문제점 발견
- ✔ 범위
  - 물리적 요소 모니터링: CPU, DISK I/O, RAM, Network, DB I/O
  - 논리적 요소 모니터링: 게임 내 유저수, 게임 내 경제 흐름 (virtual economy)









## 물리 요소 모니터링 - CPU

- ✓ 적정 CPU utilization: 50~70%
- ✓ 낮은 CPU 수치: 서버의 비효율적인 운용 가능성. lock 에 의한 직렬화 가능성, I/O 에 의한 blocking 가능성
- ✓ 높은 CPU 수치: 불필요한 loop 이나 busy waiting 의심
- ✓ CPU profiling: sampling 에 기반해 코드 별 코드 사용 빈도 확인
- ✓ Tools: top, w, mpstat, pidstat, iostat



### 물리 요소 모니터링 - RAM

- ✓ VSZ (Virtual Memory Size): 프로세스의 메모리 맵 사이즈
- ✔ RSS (Resident Set Size): 실제 메모리에 올라가 있는 사이즈
- ✓ Q) VSZ 가 빠른 속도로 계속해서 증가한다면 어떤 의미일까?
- ✓ Q) RSS 가 물리 메모리 사이즈에 근접해 있다면 어떤 의미일까?
- √ tools: vmstat



### 물리 요소 모니터링 - DISK

### ✔ 디스크 용량

- Coredump, log 파일 생성에 의해 순간적으로 disk 사용량이 증가할 수 있음
- 이들을 위한 별도의 disk 확보 바람직

### ✓ 디스크 I/O Bandwidth

- 빈번한 I/O 유발은 CPU 사용량을 떨어뜨리며, disk 를 병목으로 만들게 됨
- disk 장비의 물리적인 I/O bandwidth 를 고려하여 그 이상의 I/O 가 발생되 지 않도록 유의
- 디스크는 "용량 vs. BW" 간의 trade-off 가 존재함
- Lesson) Log 생성은 공짜가 아님 Q) Log 메시지를 파일이 아닌 화면에 출력하면 더 느릴까?

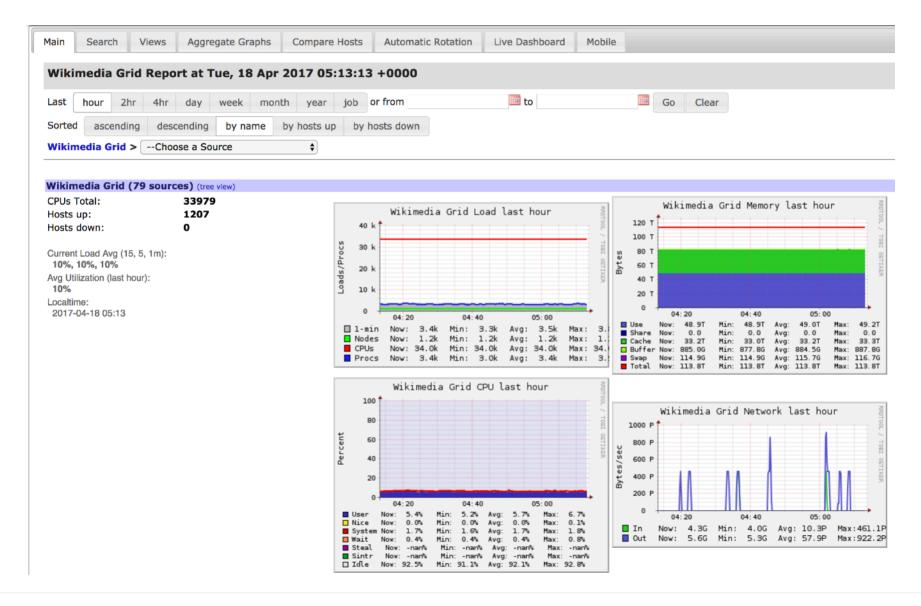








# 물리 요소 모니터링 Tool - Ganglia











# 물리 요소 모니터링 Tool - Nagios

### <u>N</u>agios<sup>®</sup>

#### General

Home Documentation

#### **Current Status**

**Tactical Overview** 

Map

Hosts Services

**Host Groups** 

Summary

Grid Service Groups

Summary Grid

Problems

Services (Unhandled) Hosts (Unhandled)

Network Outages

Quick Search:

#### Reports

Availability Trends

Alerts History

Summary

Histogram

Notifications Event Log

LVOILLO

#### System

Comments
Downtime
Process Info
Performance Info
Scheduling Queue
Configuration

#### **Current Network Status**

Last Updated: Tue Jun 7 11:46:01 CDT 2016 Updated every 90 seconds Nagios® Core™ 4.0.8 - www.nagios.org Logged in as nagiosadmin

View History For This Host View Notifications For This Host View Service Status Detail For All Hosts

#### Host Status Totals

#### Service Status Totals

Ok Warning		Unknown	Critical	Pending			
12 0		1	0	0			
All Problems All Types							
1			13				

#### Service Status Details For Host 'localhost'

Host 🕈 🛡	Service ◆◆	Status ★▼	Last Check ★▼	Duration ★♥	Attempt ★▼	Status Information
localhost	HTTP	OK	06-07-2016 11:43:47	0d 0h 7m 14s	1/4	HTTP OK: HTTP/1.1 200 OK - 3220 bytes in 0.001 second response time
	PING	OK	06-07-2016 11:44:19	0d 0h 6m 36s	1/4	PING OK - Packet loss = 0%, RTA = 0.04 ms
	Root Partition	OK	06-07-2016 11:45:01	0d 0h 6m 0s	1/4	DISK OK - free space: / 9022 MB (54% inode=84%):
	SSH	OK	06-07-2016 11:45:42	0d 0h 5m 19s	1/4	SSH OK - OpenSSH_5.3 (protocol 2.0)
	Service Status - crond	OK	06-07-2016 11:41:19	0d 0h 4m 42s	1/4	crond (pid 2420) is running
	Service Status - httpd	OK	06-07-2016 11:42:00	0d 0h 4m 1s	1/4	httpd (pid 41424) is running
	Service Status - mysqld	OK	06-07-2016 11:42:37	0d 0h 3m 24s	1/4	mysqld (pid 15755) is running
	Service Status - ndo2db	OK	06-07-2016 11:42:11	0d 0h 3m 50s	1/4	ndo2db (pid 15862) is running
	Service Status - npcd	OK	06-07-2016 11:43:50	0d 0h 7m 11s	1/4	NPCD running (pid 3546).
	Service Status - ntpd	OK	06-07-2016 11:44:24	0d 0h 6m 33s	1/4	ntpd (pid 2125) is running
	Swap Usage	OK	06-07-2016 11:45:06	0d 0h 5m 55s	1/4	SWAP OK - 100% free (2047 MB out of 2047 MB)
	Total Processes	OK	06-07-2016 11:41:21	0d 0h 4m 40s	1/4	PROCS OK: 177 processes with STATE = RSZDT

Results 1 - 13 of 13 Matching Services



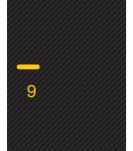






## **DB** Monitoring

- ✓ Query Throughput
- ✓ Query 실행 성능
- ✓ Buffer pool 사용량
- ✓ MySQL 수준에서의 지원
  - ✓ Global Status Variables ("show global status")
  - √ "performance\_schema" database
  - √ "sys" database



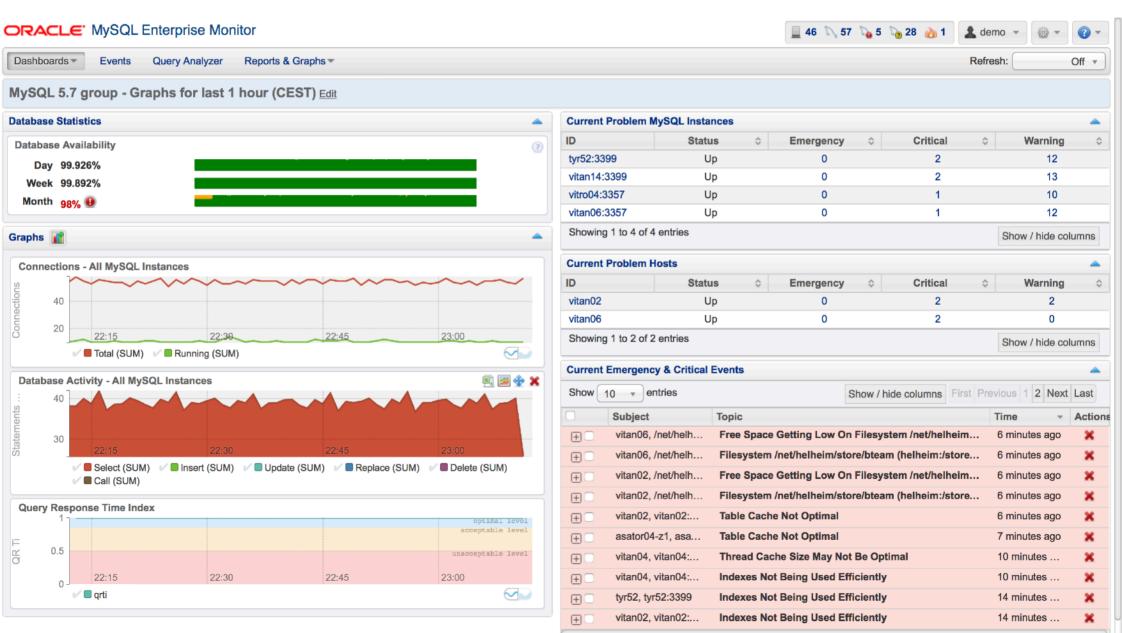








## MySQL Enterprise Monitor



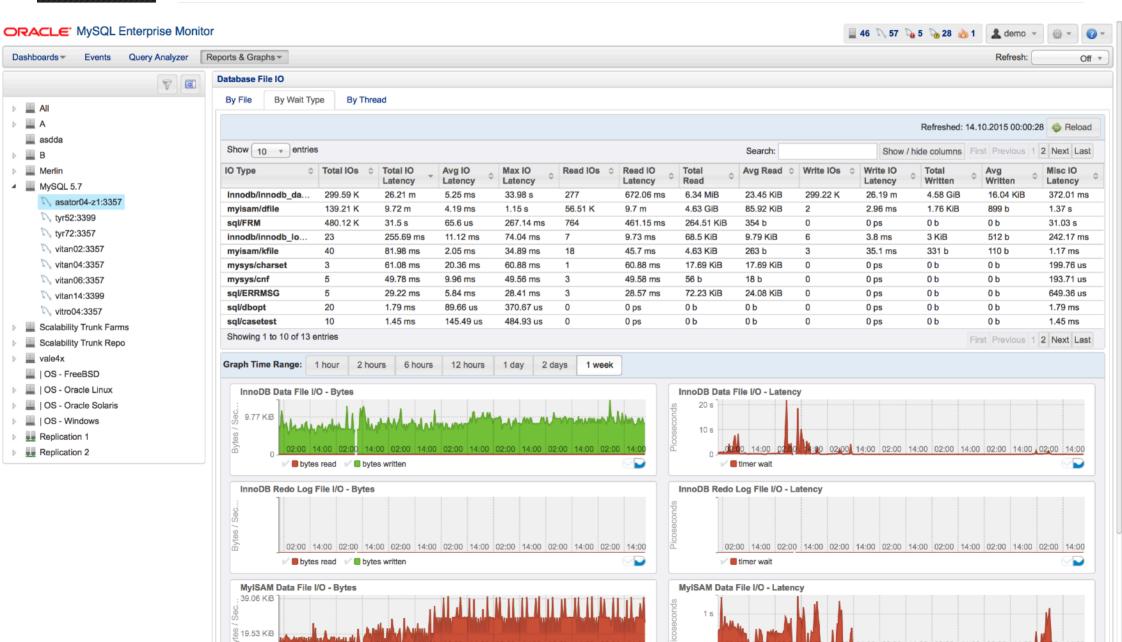








## MySQL Enterprise Monitor





### Scheduled Maintenance

### ✓ 목적

- 물리 장비 추가/교체
- 논리 서버 추가/삭제/리부팅

### ✓ 부작용

- 정기 점검 후 유저 리텐션 감소
- ✓ 점검에 대한 관행
  - "유저가 적은 시간에 짧게"
  - 무중단 점검: 동일한 서버를 두 세트 유지. 점검동안 다른 서버로 접속시킴
    - Loadbalancer 를 이용하는 방식
    - DNS entry 를 이용하는 방식
    - Q) 무중단 점검이 불가능한 경우는 언제일까?









## 물리 장비의 MTBF

### ✓ Mean Time Between Failures

- 물리 장비의 안정성 지표
- 그러나 "보장" 이 아닌 "기대값"의 의미임
- 예) HDD 의 MTBF 는 약 300,000 시간 이상 이지만, 그 보다 훨씬 짧은 시간 에 장애가 발생하기도 함



## 장애에 대한 대응

- ✔ 장애 가능 요소
  - 서버: 파워, 디스크, CPU, DISK
  - 네트워크 스위치
  - DB 서버
- ✓ 장애 대응방식1 이중화
  - 서버: 듀얼 파워, RAID 디스크
  - 네트워크 스위치: 듀얼 스위치
  - DB 서버: master-slave replication, RAID
- ✓ 장애 대응방식2 fault tolerant design
  - Stateless design
  - Byzantine fault tolerance

# Project Proposal

# 기술 창업 경험담

# THANKS!



Great Technology For Great Games, iFunFactory





