시각적회귀테스트의한계

실무에 바로 적용하는 프런트엔드 테스트



크로마틱을 통한 시각적 회귀 테스트



- ✔ 실제 렌더링 된 UI 결과를 이미지 스냅샷으로 저장하여 비교
- ✔ 컴포넌트의 스타일·레이아웃에 대한 변경 사항까지 모두 감지
 - ✔ 스토리북과의 연동이 편해 별도 코드없이 연동이 가능
- ✔ Github Actions Cl 연동을 통한 워크 플로우 자동화로 빠른 피드백 가능

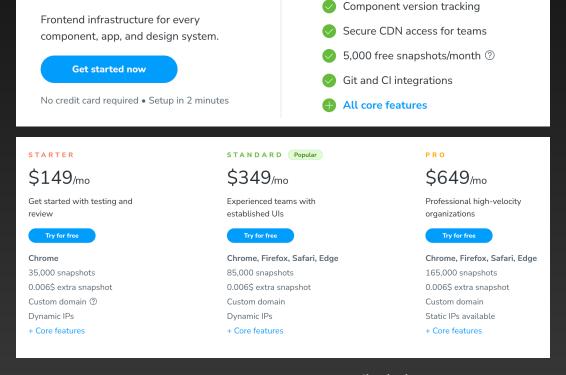
1. 비용과 관리에 대한 부담

Unlimited Storybooks

Unlimited collaborators

ESSENTIALS

Free



1. 비용과 관리에 대한 부담



<u>BackstopJS</u>

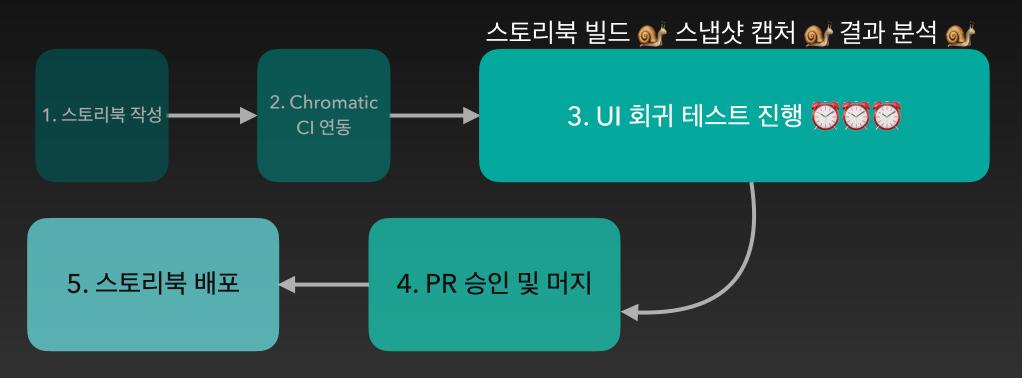
- ✔ 오픈소스 시각적 회귀 테스트 도구
- 🤔 직접 도커를 사용해 환경 구축을 해야 함
- 🤔 히스토리 별로 이미지를 관리하는 유지 보수 비용이 들어감
- 🤔 다른 도구에 비해 브라우저 환경 지원이나 검증 정확도가 낮아짐

2. 이슈의 원인을 파악하는데 오랜 시간이 걸린다



🤔 명확한 테스트 설명이 존재하지 않음

3. 피드백이 느림



3. 피드백이 느림



- 🤔 로컬에서 실행해 바로 피드백을 받기 힘들다.
 - 🤔 프로젝트 개발 단계에서 도입이 힘들다.
 - 🥰 TDD를 도입하는 것 또한 불가능하다.

정리

시각적 회귀 테스트

- 실제 렌더링 된 UI 결과 이미지를 스냅샷으로 저장해 비교해 스타일, 레이아웃에 대한 변경사항까지 모두 감지해 검증할 수 있다.
- 스토리북 같은 컴포넌트 렌더링 도구를 연동하면 좀 더 편하게 시각적 회귀 테스트를 할 수 있다.
- 깃헙 액션을 활용해 워크플로우를 자동화하면 UI리뷰까지 빠르게 피드백 받을 수 있다.

시각적 회귀 테스트의 한계

- 유료 도구가 많아 비용에 대한 부담이 존재하며, 직접 구축할 경우 관리에 대한 부담이 존재한다.
- 어떤 이유로 변경 사항이 발생했는지 추론하는데 시간이 오래걸릴 수 있다.
- 실행 시간이 오래걸리기 때문에 빠른 피드백을 받을 수 없다.

CI 연동은 필수!

시간이 오래 소요되는 테스트이기 때문에,
특정 시점에만 시각적 회귀 테스트를 실행해 피드백을 받고 확인하는 것이 효율적이다.