

서버 요청 가로채기

실무에 바로 적용하는 프론트엔드 테스트

회원가입 워크플로우 테스트

- 🤔 이전에 등록한 테스트 계정과 중복되지 않으려면?
- 🤔 새로운 계정, 비밀번호를 생성해야 하나?
- 🤔 테스트 후 탈퇴까지 한 프로세스에서 진행해야 하나?

회원가입 워크플로우 테스트

🤔 이전에 등록한 테스트 계정과 중복되지 않으려면?

🤔 새로운 계정, 비밀번호를 생성해야 하나?

🤔 테스트 후 탈퇴까지 한 프로세스에서 진행해야 하나?

이런 이슈를 방지하기 위해서는,
백엔드 측과 협의해 테스트나 개발 DB를 확보해 검증하고
가입과 탈퇴를 한 프로세스에서 검증하는 것이 좋음

만약..

🤔 앱에 탈퇴 기능이 없다면?

🤔 간헐적인 API 실패로 탈퇴를 하지 못했다면?

만약..

🤔 앱에 탈퇴 기능이 없다면?

🤔 간헐적인 API 실패로 탈퇴를 하지 못했다면?

네트워킹 요청을 가로채는 **cy.intercept()** 사용하기

(<https://docs.cypress.io/guides/guides/network-requests>)

사용 브랜치



shopping-mall-e2e-test

```
$ git checkout shopping-mall-e2e-test
```

정리

데이터 생성

- E2E 테스트에서 특정 데이터를 등록하는 경우, 삭제 과정까지 같이 검증하는 것이 좋다.
 - 테스트 환경 DB에 불필요한 데이터가 과하게 쌓이는 것을 방지
 - 테스트 실행시 매번 테스트 데이터를 바꿀 필요가 없음
- 데이터 삭제가 어려운 경우, API 모킹을 통해 실제 데이터가 생성되지 않도록 하는 것이 좋음
 - FE, BE 모두 테스트 데이터에 대한 관리가 어려워질 수 있음

예제의 회원 가입 테스트

- `cy.intercept()`를 사용해 네트워크 요청을 가로채 응답을 조작
 - stubbing: 특정 네트워크 요청에 대해 미리 정해진 응답을 반환하는 것
 - spying: 요청과 응답에 대한 호출 정보를 기록해 두는 것

E2E 테스트에서 모킹이 유용한 경우

- 워크플로우 실행 중 실패 케이스를 검증하는 경우
- 워크플로우 내에서 서드파티 API나 외부 앱을 사용하는 경우