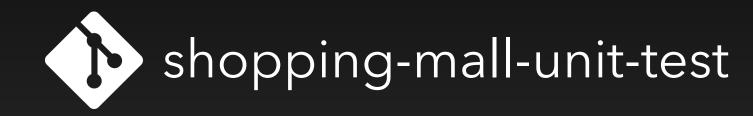
모듈모칭(Mocking) 실무에 바로 적용하는 프런트엔드 테스트

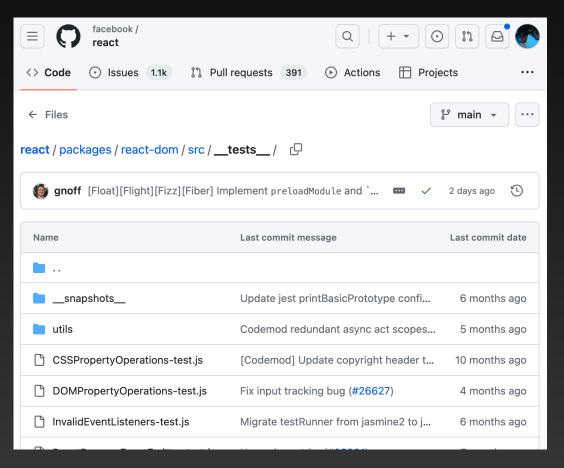
이재성

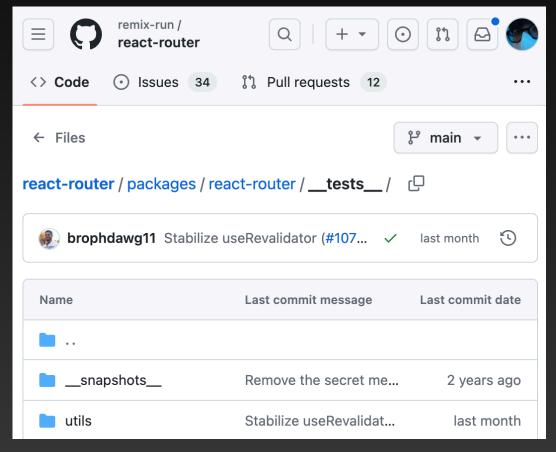


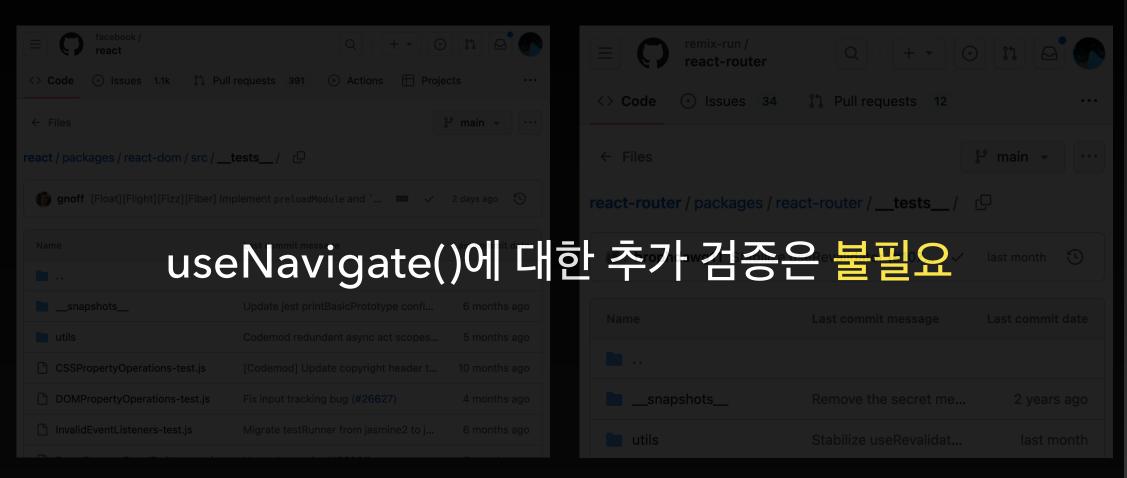
사용브랜치



\$ git checkout shopping-mall-unit-test

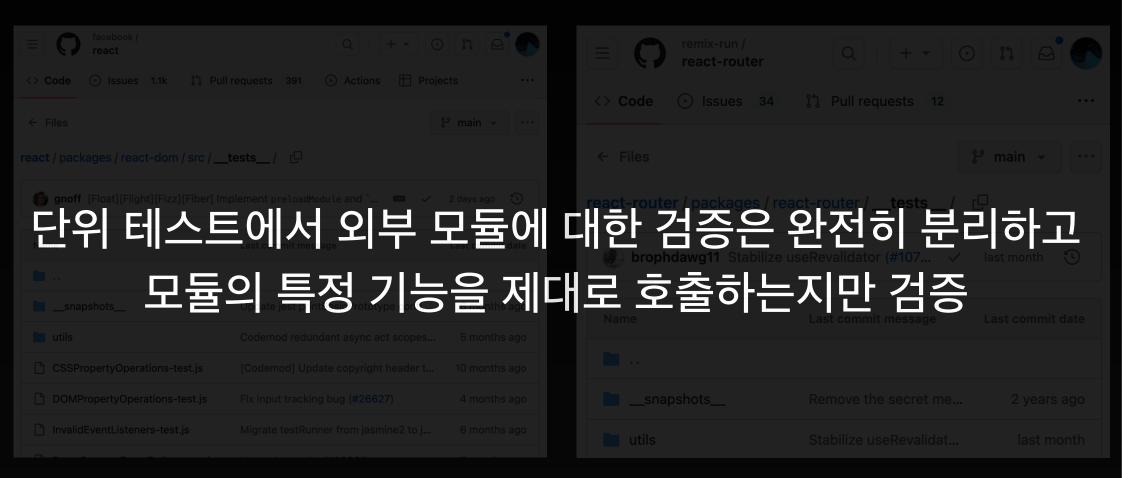






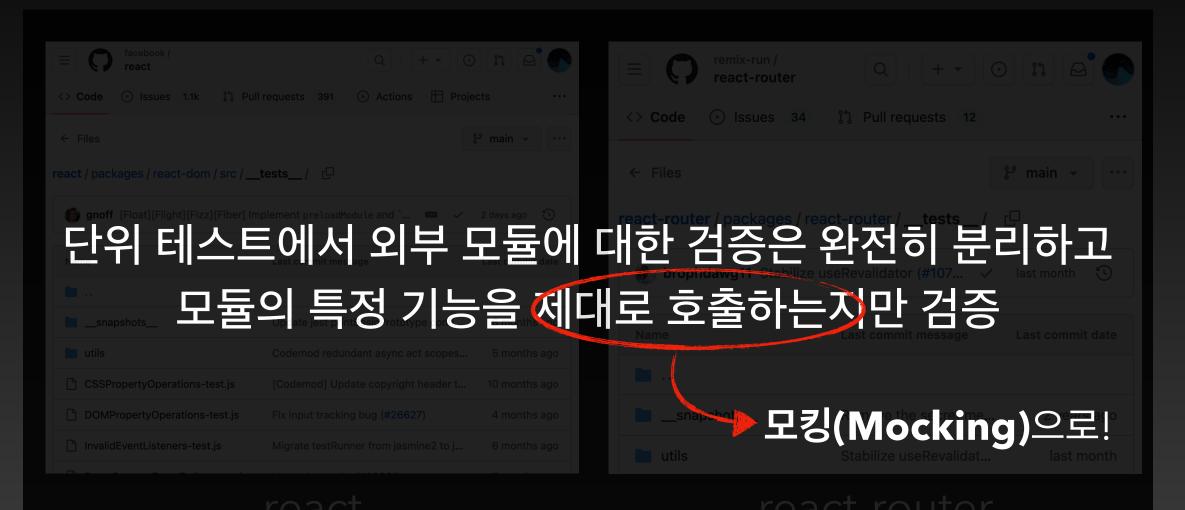
<u>react</u>

<u>react-router</u>



<u>react</u>

<u>react-router</u>



모킹(Mocking)이란?

실제 모듈·객체와 동일한 동작을 하도록 만든 모의 모듈·객체(Mock)로 실제를 대체하는 것

모킹의 장단점

- 의부 모듈과 의존성을 제외한 필요한 부분만 검증이 가능
- ₩ 실제 모듈과 완전히 동일한 모의 객체를 구현하는 것은 큰 비용
 - ♥ 모의 객체를 남용하는 것은 테스트 신뢰성을 낮춤

모킹 초기화

- 다른 테스트에서는 특정 모듈에 대한 모킹이 필요없다면?
- 🥮 특정 테스트의 모킹 작업이 다른 테스트에 영향을 준다면?

테스트의 신뢰성을 떨어뜨릴 수 있다

모킹 초기화

- 다른 테스트에서는 특정 모듈에 대한 모킹이 필요없다면?
- 특정 테스트의 모킹 작업이 다른 테스트에 영향을 준다면?

🚀 테스트를 실행한 뒤에는 명시적으로 모킹 초기화를 하자!

정리

모킹

- 실제 모듈·객체와 동일한 동작을 하도록 만든 모의 모듈·객체(Mock)로 실제를 대체하는 것
- vi.mock()을 사용해 특정 모듈을 모킹할 수 있다.
- 외부 모듈의 검증은 완전히 배제하고,
 대상이 되는 컴포넌트의 테스트만 독립적으로 작성할 수 있다.
 - 단, 외부 모듈 역시 별도로 검증되어야 한다.

모킹 초기화

- 각 테스트의 독립성과 안정성을 보장하기 위해 teardown에서 모킹을 초기화 하자
- vitest의 resetAllMocks, clearAllMocks, restoreAllMocks를 활용해 초기화 하자

