



Mo Tu We Th Fri Sa Su

String: lưu chuỗi kí tự (chữ, số, ký hiệu)

Memo No.....

Date...../...../.....

Bài tập 3: Sinh Viên

```
{ public class SinhVien
```

```
    private String ten;
```

```
    private String ngaySinh;
```

```
    private String gioiTinh;
```

```
    private String lop;
```

```
    public void nhapTen (String t) { ten = t; }
```

```
    public String xemTen () { return ten; }
```

```
    public void nhap NgaySinh (String ns) {  
        ngaySinh = ns; }
```

```
    public String xem NgaySinh () { return ngaySinh; }
```

```
    public void nhap GioiTinh (String gt)
```

```
    { gioiTinh = gt; }
```

```
    public String xem GioiTinh () { return gioiTinh; }
```

```
    public void nhap Lop (String l) { lop = l; }
```

```
    public String xem Lop () { return lop; }
```

```
}
```

Bài 1: Cài đặt cho Class xe

```
Public class xe {
```

```
    private String soXe;
```

```
    private String chuse;
```

```
    private String hienXe;
```

```
    private String float Gia;
```

```
    private int DangTich;
```

```
    public float Thue()
```

```
{
```




{ public class Nhân Viên

```
private String ten;  
private String ngaySinh;  
private String gioiTinh;  
private float luong;  
public void nhapTen (String t) { ten = t; }  
public String xemTen () { return ten; }  
public void nhapNgaySinh (String ns) { ngaySinh = ns; }  
public String xemNgaySinh () { return ngaySinh; }  
public void nhapGioiTinh (String gt) { gioiTinh = gt; }  
public String xemGioiTinh () { return gioiTinh; }  
public void nhapLuong (float l) { luong = l; }  
public float xemLuong () { return luong; }  
}
```

BS căn 1:

```
public void nhapSoxe (String s) { Soxe = s; }  
public String xemSoxe () { return Soxe; }  
public void nhapChuxe (String c) { Chuxe = c; }  
public String xemChuxe () { return Chuxe; }  
public void nhapHuanxe (String h) { Huanxe = h; }  
public String xemHuanxe () { return Huanxe; }  
public void nhapGiaxe (Stringfloat g) { Giaxe = g; }  
public Stringfloat xemGiaxe () { return Giaxe; }  
public void nhapDungTich (float d) { dungTich = d; }  
public float xemDungTich () { return dungTich; }  
public float dungThue ()
```