1

1장. 자바 시작

컴퓨터의 하드웨어와 소프트웨어



프로그래밍 언어

□ 프로그래밍 언어

- □ 프로그램 작성 언어
- □ 기계어(machine language)
 - 0, 1의 이진수로 구성된 언어
 - 컴퓨터의 CPU는 기계어만 이해하고 처리가능

□ 어셈블리어

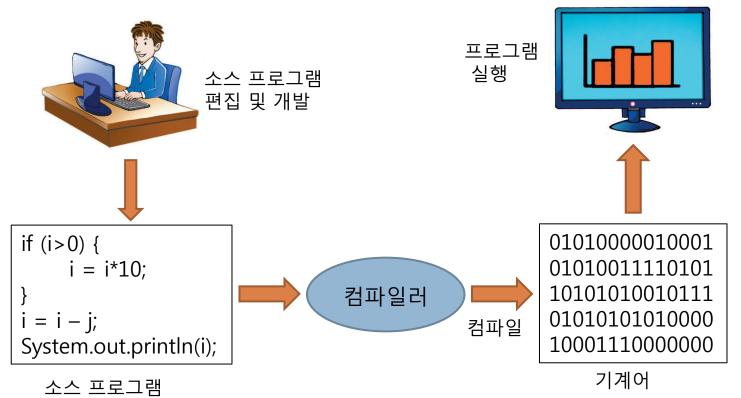
■ 기계어 명령을 ADD, SUB, MOVE 등과 같은 표현하기 쉬운 상징적인 단어 인 니모닉 기호(mnemonic symbol)로 일대일 대응시킨 언어

□ 고급언어

- 사람이 이해하기 쉽고, 복잡한 작업, 자료 구조,알고리즘을 표현하기 위해 고안된 언어
- Pascal, Basic, C/C++, Java, C#
- 절차 지향 언어와 객체 지향 언어로 나눌 수 있음

컴파일

- 🗖 소스 : 프로그래밍 언어로 작성된 텍스트 파일
- 컴파일 : 소스 파일을 컴퓨터가 이해할 수 있는 기계어로 만드는 과정
 - □ 소스 파일 확장자와 컴파일 된 파일의 확장자
 - [⊼]├ : .java -> .class
 - C:,c->,obj->,exe
 - C++: .cpp -> .obj -> .exe



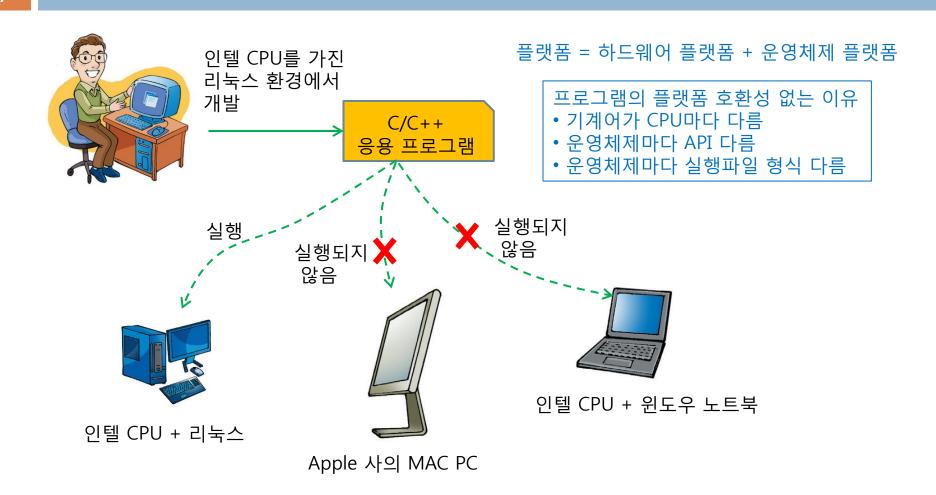
자바의 태동

- □ 1991년 그린 프로젝트(Green Project)
 - □ 선마이크로시스템즈의 제임스 고슬링(James Gosling)에 의해 시작
 - 가전 제품에 들어갈 소프트웨어를 위해 개발
 - □ 1995년에 자바 발표
- □ 목적
 - □ 플랫폼 호환성 문제 해결
 - 기존 언어로 작성된 프로그램은 PC, 유닉스, 메인 프레임 등 플랫폼 간에 호환성 없음
 - 소스를 다시 컴파일하거나 프로그램을 재 작성해야 하는 단점
 - □ 플랫폼 독립적인 언어 개발
 - 모든 플랫폼에서 호환성을 갖는 프로그래밍 언어 필요
 - 네트워크, 특히 웹에 최적화된 프로그래밍 언어의 필요성 대두
 - 메모리 사용량이 적고 다양한 플랫폼을 가지는 가전 제품에 적용
 - 가전 제품 : 작은 량의 메모리를 가지는 제어 장치
 - 내장형 시스템 요구 충족
- □ 초기 이름 : 오크(OAK)
 - □ 인터넷과 웹의 엄청난 발전에 힘입어 퍼지게 됨
 - □ 웹 브라우저 Netscape에서 실행
- 2009년에 선마이크로시스템즈를 오라클에서 인수

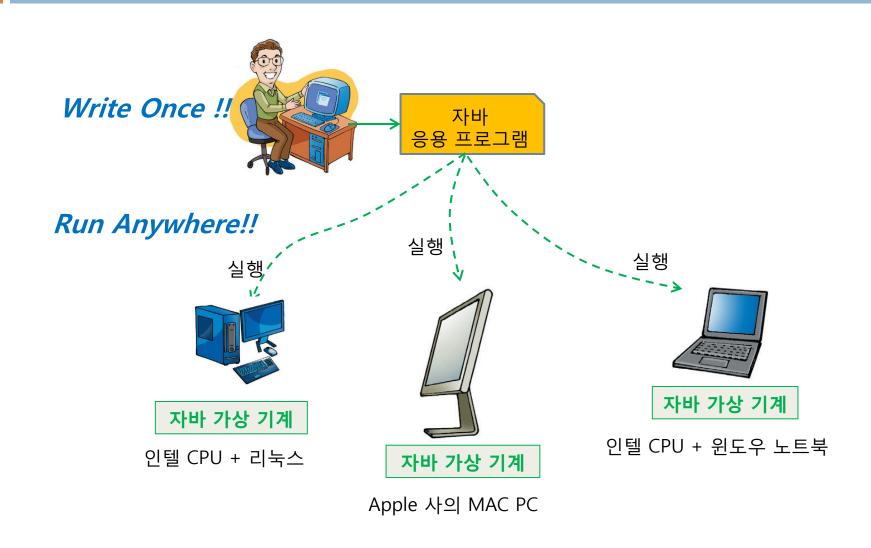
WORA

- WORA(Write Once Run Anywhere)
 - □ 한 번 작성된 코드는 모든 플랫폼에서 실행
 - □ C/C++ 등 기존 언어가 가진 플랫폼 종속성 극복
 - OS, H/W에 상관없이 자바 프로그램이 동일하게 실행
 - □ 네트워크에 연결된 어느 클라이언트에서나 실행
 - 웹 브라우저, 분산 환경 지원
- □ WORA를 가능하게 하는 자바의 특징
 - □ 바이트 코드(byte code)
 - 자바 소스를 컴파일한 목적 코드
 - CPU에 종속적이지 않은 중립적인 코드
 - JVM에 의해 해석되고 실행됨
 - JVM(Java Virtual Machine)
 - 자바 바이트 코드를 실행하는 자바 가상 기계(소프트웨어)

플랫폼 종속성(platform dependency)



자바의 플랫폼 독립성, WORA



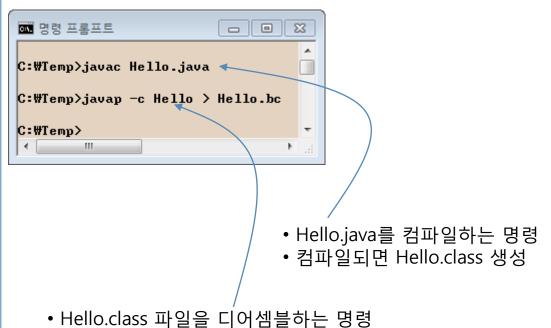
자바의 실행 환경

- □ 바이트 코드
 - □ 자바 가상 기계에서 실행 가능한 바이너리 코드
 - 바이트 코드는 컴퓨터 CPU에 의해 직접 실행되지 않음
 - 자바 가상 기계가 작동 중인 플랫폼에서 실행
 - 자바 가상 기계가 인터프리터 방식으로 바이트 코드 해석
 - □ 클래스 파일(.class)에 저장
- 자바 가상 기계(JVM : Java Virtual Machine)
 - □ 각기 다른 플랫폼에 설치
 - □ 동일한 자바 실행 환경 제공
 - □ 자바 가상 기계 자체는 플랫폼에 종속적
 - 자바 가상 기계는 각 플랫폼에서 실행되도록 작성
 - 예) 리눅스에서 작동하는 자바 가상 기계는 윈도우에서 작동하지 않음
 - □ 자바 가상 기계 개발 및 공급
 - 자바 개발사인 오라클 외 IBM, MS 등 다양한 회사에서 제작 공급
- □ 자바의 실행
 - □ 자바 가상 기계가 클래스 파일(.class)의 바이트 코드 실행

바이트 코드의 디어셈블(disassemble)

- □ 디어셈블
 - □ 클래스 파일에 들어 있는 바이트 코드를 텍스트로 볼 수 있게 변환하는 작업
 - JDK의 javap.exe 이용

```
public class Hello {
  public static int sum(int i, int j) {
    return i + j;// i와 j의 합을 리턴
  public static void main(String[] args) {
    int i;
    int j;
    char a;
    String b;
    final int TEN = 10;
    i = 1;
    i = sum(i, TEN);
    a = '?';
    b = "Hello";
    java.lang.System.out.println(a);
    System.out.println(b);
    System.out.println(TEN);
    System.out.println(j);
```



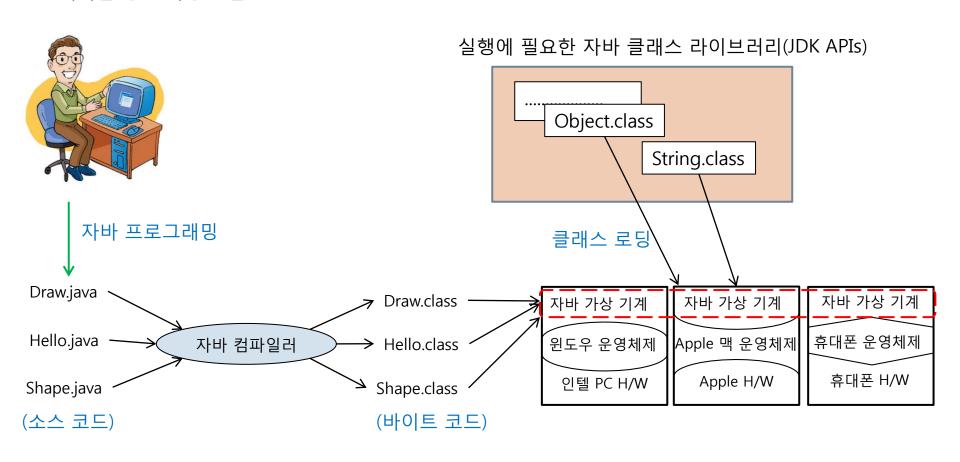
• 디어셈블된 결과 Hello.bc 파일 생성

디어셈블하여 바이트 코드 보기

```
Helloc.bc - 메모장
                                                                            23
파일(F) 편집(E) 서식(O) 보기(V) 도움말(H)
Compiled from "Hello.java"
public class Hello extends java.lang.Object{
public Hello();
 Code:
  0:
       aload_O
  1:
       invokespecial #1; //Method_java/lang/Object."<init>":()V
       return
public static int sum(int, int);
 Code:
  0:
       iload_O
                             sum() 메소드를 컴파일한 바이트 코드를
  1:
       iload_1
                             디어셈블한 결과 (자바의 어셈블리 코드
  2:
       iadd
   3:
                             로 출력)
       ireturn
public static void main(java.lang.String[]);
 Code:
  0:
       iconst_1
  1:
       istore_1
       iload_1
  3:
       bipush 10
       invokestatic
                      #2; //Method sum:(||)|
  8:
       istore_2
  9:
       bipush 63
  11:
       istore_3
  12:
               #3; //String Hello
       ldc
       astore 4
      getstatic
                       #4; //Field java/lang/System.out:Ljava/io/PrintStream;
  19:
      iload_3
                      #5; //Method java/io/PrintStream.printIn:(C)V
  20:
       invokevirtual
                      #4; //Field java/lang/System.out:Ljava/io/PrintStream;
       getstatic
  26:
       aload 4
  28:
                      #6; //Method java/io/PrintStream.println:(Ljava/lang/String;)V
       invokevirtual
  31:
                      #4; //Field java/lang/System.out:Ljava/io/PrintStream;
       getstatic
      bipush 10
  36:
       invokevirtual
                      #7; //Method java/io/PrintStream.println:(1)V
  39:
                      #4; //Field java/lang/System.out:Liava/jo/PrintStream;
       getstatic
       iload_2
                      #7; //Method iava/io/PrintStream.println:(1)V
  43:
       invokevirtual
  46: return
```

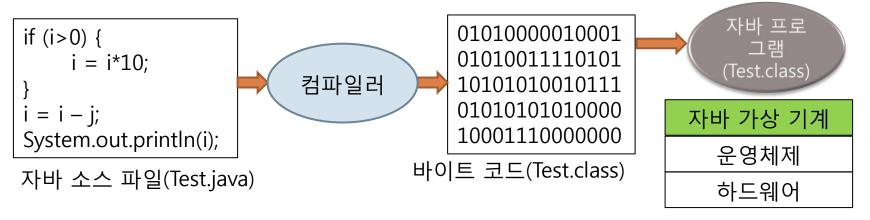
자바 가상 기계와 자바 응용프로그램의 실행

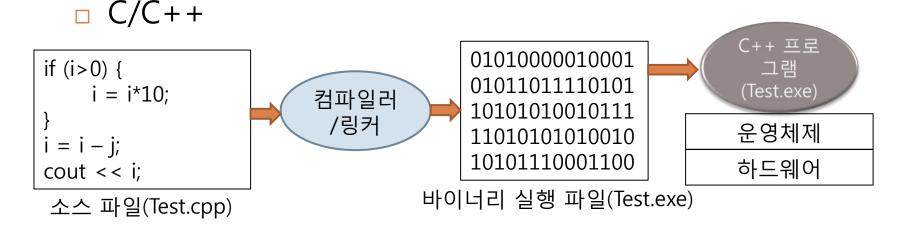
* 자바는 링크 과정 없음



자바와 C/C++의 실행 환경 차이

ㅁ 자바





Tip: 자바와 C/C++실행 환경 및 과정

- □ 자바
 - □ 자바는 링크 과정 없이 컴파일러가 바로 바이트 코드 생성
 - □ 바이트 코드는 JVM에서만 실행 가능
 - □ 자바는 필요한 클래스들을 프로그램 실행 중에 동적으로 로딩
 - 동적 로딩은 JVM에 포함된 클래스 로더에 의해 이루어짐
 - ClassLoader 클래스를 이용하여 개발자가 직접 클래스 로딩가능
- C/C++
 - □ 컴파일
 - C/C++에서는 컴파일러가 중간 단계인 목적 코드를 생성
 - □ 링크
 - 링커가 목적 코드와 라이브러리 연결, 실행 가능한 최종 실행 파일 생성
 - □ 정적 라이브러리는 실행 파일에 포함
 - 실행 파일 크기가 커짐
 - □ 동적 라이브러리의 경우는 실행중에 동적 링크
 - □ 목적 코드 및 실행 파일은 플랫폼에 따라 다름
 - 플랫폼이 바뀌면 다시 컴파일 및 링크

자바의 진화(financial express에 인용)

- □ 자바의 성장 매년 천억 달러 이상의 비즈니스 창출
- □ 30억 달러 이상의 자바 모바일 게임 시장
- □ 현재 개발 중인 무선 어플리케이션 프로그램 10개 중에 7개는 자바 실행 환경을 이용
- □ 약 450만 명의 소프트웨어 개발자가 자바 관련 작업
- 엔터프라이즈에서는 약 22억 달러의 자바 어플리케이션 서버와 천 백억 달러 정도의 관련 IT 투자
- □ 약 5억 8천대의 자바 지원 단말기와 100여 개의 사업자 가 자바 플랫폼 배치
- □ 약 7억 5천만대의 자바 카드 보급

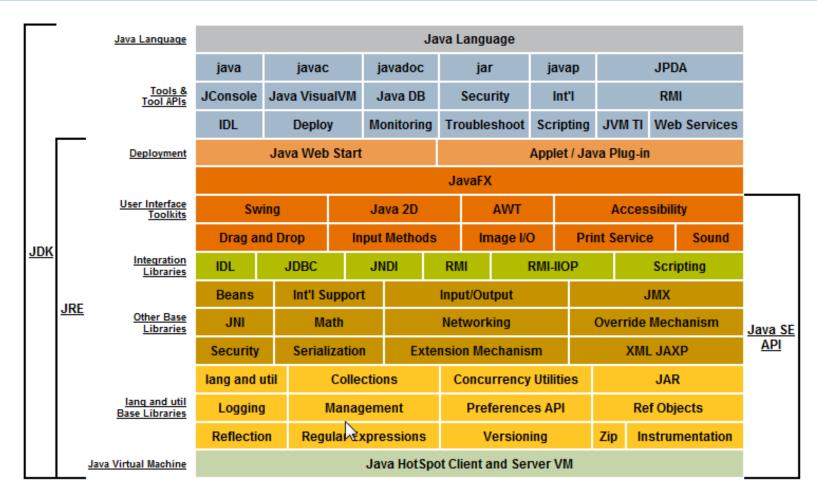
자바와 오픈 소스

- □ 오픈 소스란?
 - □ 소프트웨어 제작자의 권리를 보존
 - □ 누구나 액세스할 수 있도록 소스 코드를 무상 공개한 소프트웨어
- □ 오픈 소스의 장점
 - □ 공개된 소스 코드를 참조함으로써 개발 시간 및 비용 단축
 - □ 공개된 소프트웨어를 다수의 인원이 참여 개량, 우수한 품질의 소프 트웨어 개발
- □ 오픈 소스의 단점
 - □ 무단으로 상용 소프트웨어에 사용할 경우 저작권 침해가 발생
 - □ 다양한 개량 버전의 소프트웨어로 인한 호환성 문제
- □ 오프 소스 소프트웨어 사례
 - □ Linux, OpenOffice, Open Solaris, Mozilla, Apache, GNU, WebKit 등
 - □ 2006년 11월, 선마이크로시스템즈는 자바를 GPL 라이선스로 소스 오픈
 - http://sourceforge.net: 오픈 소스를 위한 사이트

자바의 배포판 종류

- □ 오라클은 개발 환경에 따라 다양한 자바 배포판 제공
- Java SE
 - □ 자바 표준 배포판(Standard Edition)
 - □ 데스크탑과 서버 응용 개발 플랫폼
- Java ME
 - □ 자바 마이크로 배포판
 - 휴대 전화나 PDA, 셋톱박스 등 제한된 리소스를 갖는 하드웨어에서 응용 개발을 위한 플랫폼
 - 가장 작은 메모리 풋프린트
 - □ Java SE의 서브셋 + 임베디드 및 가전 제품을 위한 API 정의
- Java EE
 - □ 자바 기업용 배포판
 - 자바를 이용한 다중 사용자, 기업용 응용 개발을 위한 플랫폼
 - □ Java SE + 인터넷 기반의 서버사이드 컴퓨팅 관련 API 추가

Java SE 구성

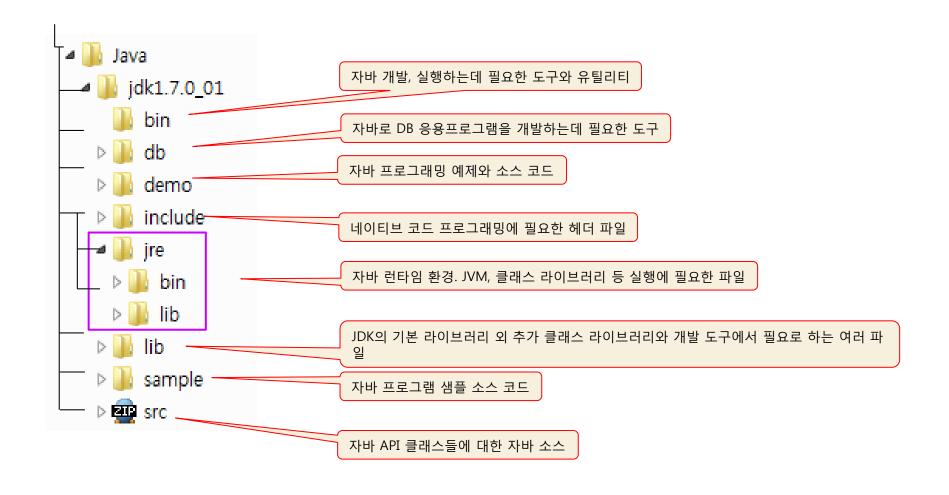


출처: http://download.oracle.com/javase/7/docs/

JDK와 JRE

- JDK(Java Development Kit)
 - □ 자바 응용 개발 환경. 개발에 필요한 도구 포함
 - 컴파일러, JRE (Java Runtime Environment), 클래스 라이브러리, 샘플 등 포함
- JRE(Java Runtime Environment)
 - □ 자바 실행 환경. JVM 포함
 - □ 자바 실행 환경만 필요한 경우 JRE만 따로 다운 가능
- JDK와 JRE의 개발 및 배포
 - 오라클의 Technology Network의 자바 사이트에서 다운로드
 - http://www.oracle.com/technetwork/java/index.html
- JDK의 bin 디렉토터리에 포함된 주요 개발 도구
 - □ javac 자바 소스를 바이트 코드로 변환하는 컴파일러
 - □ java jre의 bin 디렉토리에도 있는 자바 응용프로그램 실행기
 - □ jar 자바 아카이브 파일 (JAR)의 생성 및 관리하는 유틸리티
 - □ jdb 자바 디버거
 - □ appletviewer 웹 브라우저 없이 애플릿을 실행하는 유틸리티

JDK 설치 후 디렉터리 구조



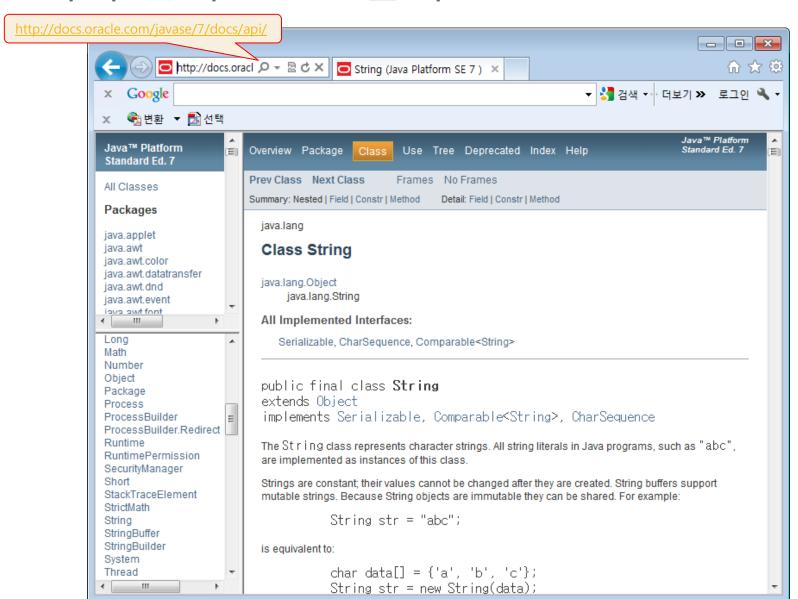


(사진 출처 : 위키 백과)

자바 API

- 자바 API(Application Programming Interface)란?
 - □ JDK에 포함된 클래스 라이브러리
 - 주요한 기능들을 미리 구현한 클래스 라이브러리의 집합
 - □ 개발자는 API를 이용하여 쉽고 빠르게 자바 프로그램 개발
 - API에서 정의한 규격에 따라 클래스 사용
- □ 자바 패키지(package)
 - □ 서로 관련된 클래스들을 분류하여 묶어 놓은 것
 - □ 계층구조로 되어 있음
 - 클래스의 이름에 패키지 이름도 포함
 - 다른 패키지에 동일한 이름의 클래스 존재 가능
 - □ 자바 API(클래스 라이브러리)는 JDK에 패키지 형태로 제공됨
 - 필요한 클래스가 속한 패키지만 import하여 사용
 - □ 개발자 자신의 패키지 생성 가능

자바 온라인 API 문서



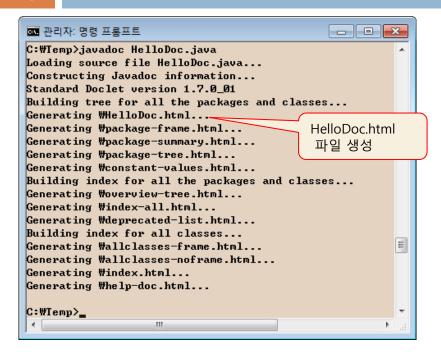
자바 통합 개발 환경(자바 IDE)-이클립스(Eclipse)

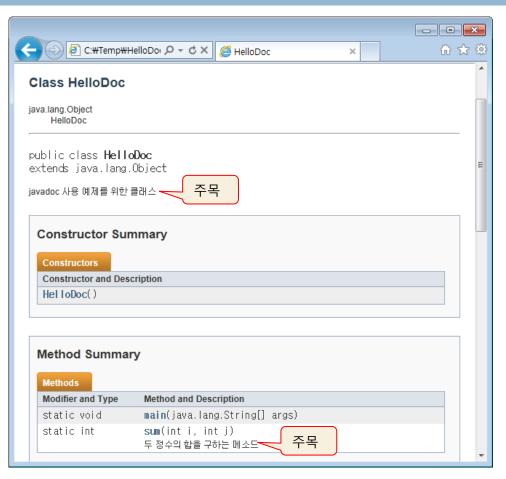
- □ IDE(Integrated Development Environment)란?
 - □ 통합 개발 환경
 - □ 편집, 컴파일, 디버깅을 한번에 할 수 있는 통합된 개발 환경
- □ 이클립스(Eclipse)
 - □ 자바 응용 프로그램 개발을 위한 통합 개발 환경
 - □ IBM에 의해 개발된 오픈 소스 프로젝트
 - http://www.eclipse.org/downloads/ 에서 다운로드

Tip: javadoc를 이용한 API 도큐먼트 생성

- javadoc.exe
 - □ 자바 소스 파일로부터 API 도큐먼 트 생성
 - 소스의 선언문과 /** 와 */ 사이에 주어진 정보를 바탕으로 HTML로 된 API 도큐먼트 생성.
 - □ 클래스, 인터페이스 생성자, 메소드, 필드 등을 기술
- □ 실행 방법 사례
 - javadoc HelloDoc.java
 - □ HelloDoc.html 파일 생성
 - HelloDoc 클래스를 설명하는 API 도 큐먼트

```
/**
  javadoc 사용 예제를 위한 클래스
public class HelloDoc {
    두 정수의 합을 구하는 메소드
    @param i 합을 구할 첫번째 정수형 인자
    @param j 합을 구할 두번째 정수형 인자
    @return 두 정수의 합을 리턴
  public static int sum(int i, int j) {
    return i + j;
  public static void main(String[] args) {
    int i:
    int j;
    char a;
    String b;
    final int TEN = 10;
    i = 1;
    j = sum(i, TEN);
    a = '?';
    b = "Hello";
    java.lang.System.out.println(a);
    System.out.println(b);
    System.out.println(TEN);
    System.out.println(j);
```





자바 프로그램 개발

- public class Hello2030
 - □ 클래스 선언문
 - Hello2030 은 클래스 이름
 - □ 클래스는 {와 } 사이에 정의
 - □ 자바는 하나 이상의 클래스로 구성
- public static void main(String[] args)
 - □ 자바 프로그램은 main() 메소드에서 실행 시작
 - 실행을 시작하는 클래스에 main() 메소드가 반드시 하나만 존재
- \Box int n = 2030;
 - □ 지역 변수 선언
- System.out.println("헬로"+n);
 - □ 화면에 "헬로2030"를 출력하는 실행문
 - System.out 객체는 JDK에서 제공됨

자바 소스 편집

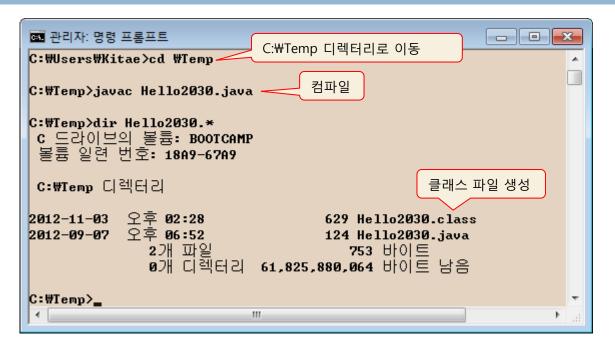
- 🗖 어떤 편집기를 사용해도 무관
 - □ 보조 프로그램의 메모장 이용한 샘플

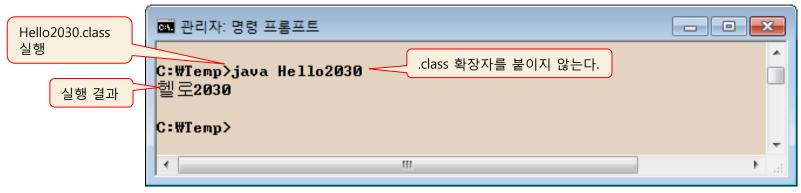
```
파일(F) 편집(E) 서식(O) 주목 도움말(H)

public class Hello2030 {
    public static void main(String[] args) {
        int n = 2030;
        System.out.println("헬로"+n);
    }
}
```

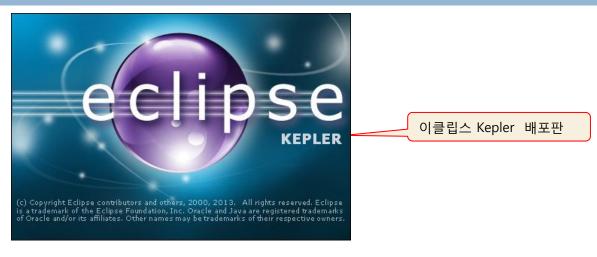
- □ 작성 후 임의의 디렉터리에 Hello2030.java로 저장
 - □ 클래스의 이름과 동일한 파일 이름으로 저장
 - 확장자 .java

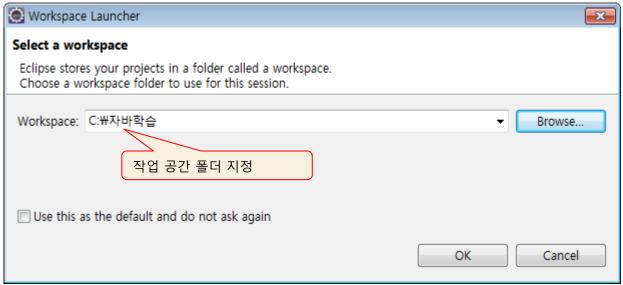
자바 소스 컴파일 및 실행



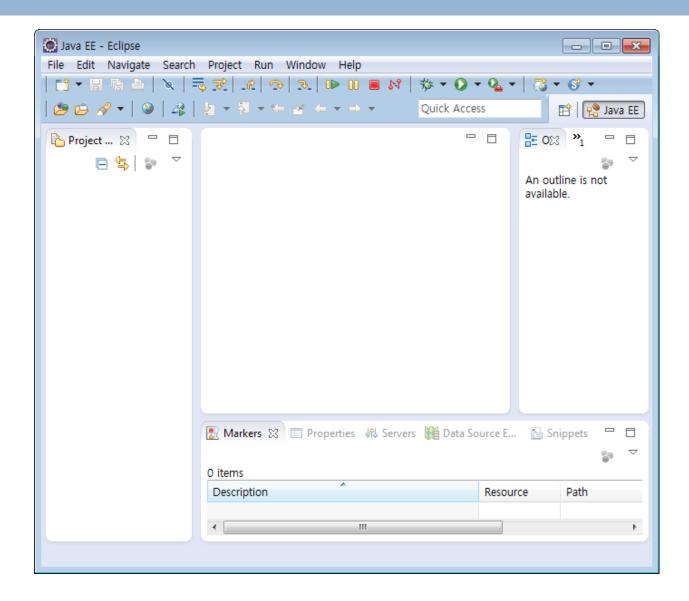


이클립스 실행

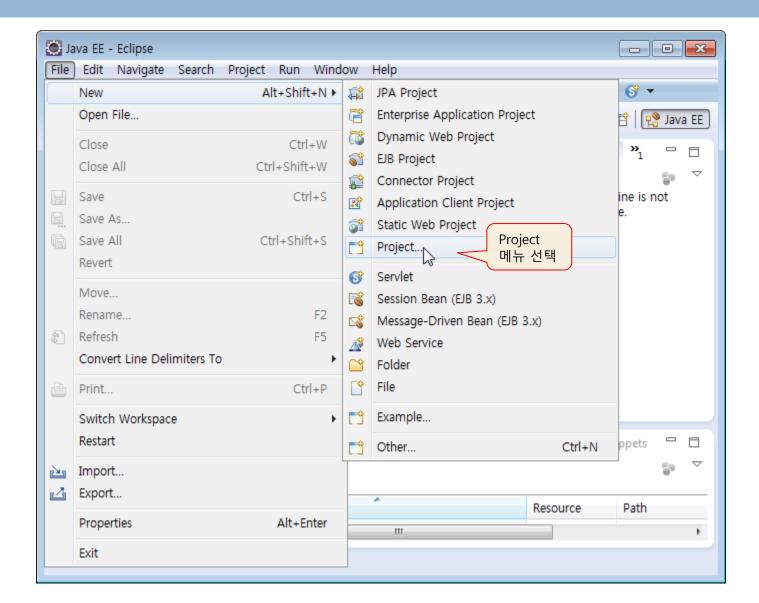




이클립스의 사용자 인터페이스

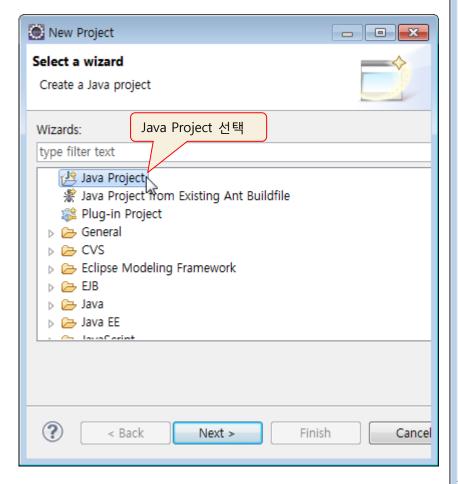


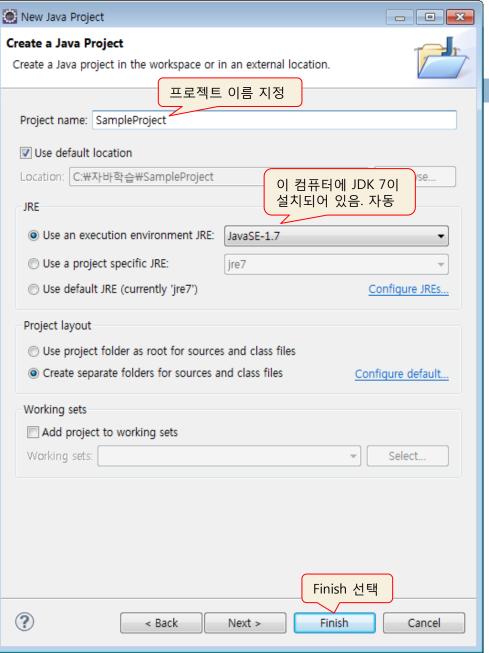
프로젝트 생성



프로젝트 생성

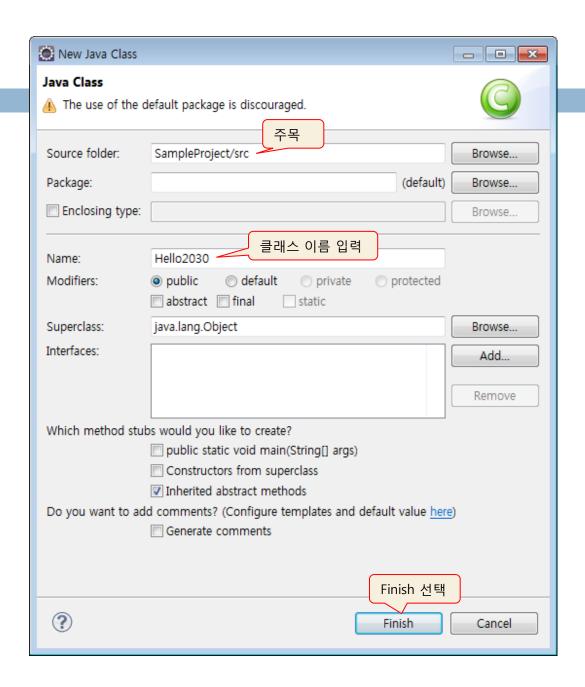
33



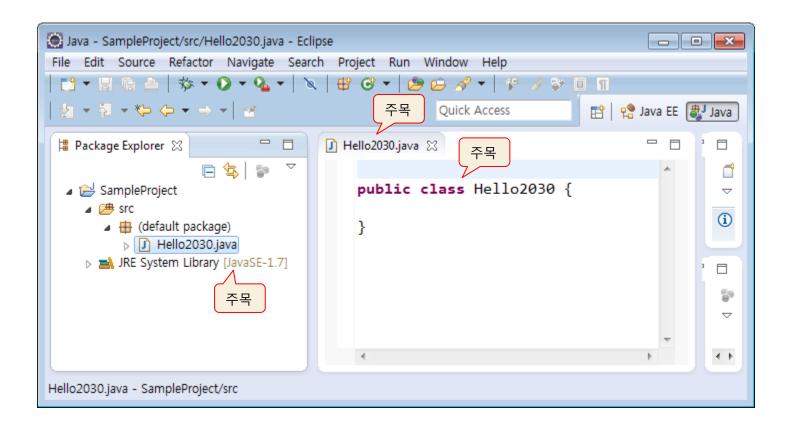


클래스 생성

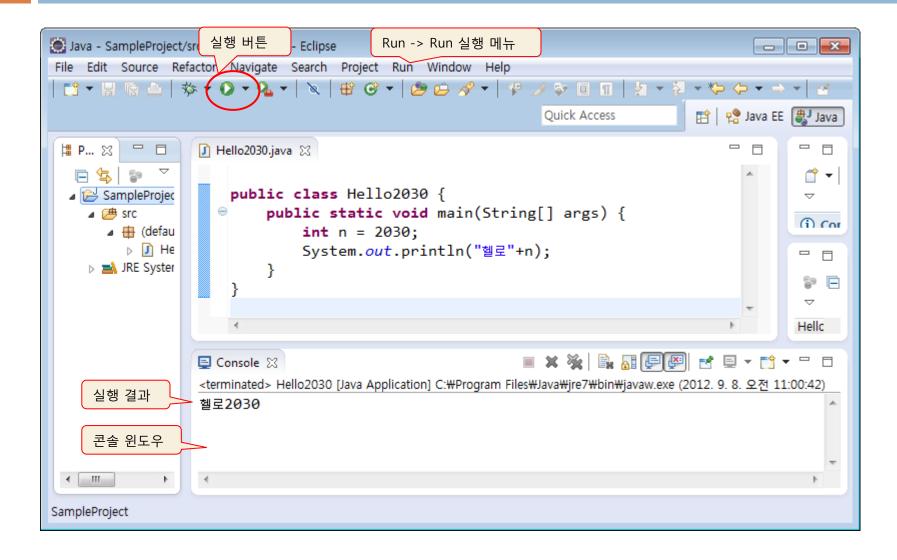
File->New->Class 메뉴 선택



생성된 자바 소스



소스 편집과 컴파일 및 실행



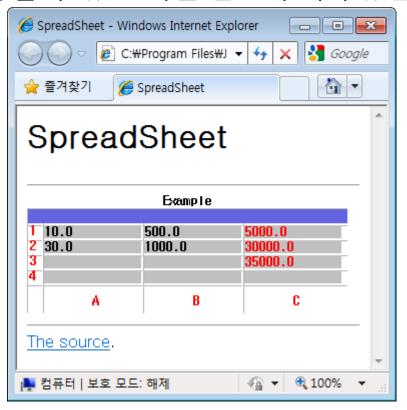
자바 응용의 종류: 데스크톱 응용프로그램

- □ 가장 전형적인 자바 응용프로그램
 - □ PC 등의 데스크톱 컴퓨터에 설치되어 실행
 - □ JRE가 설치된 어떤 환경에서도 실행
 - 다른 응용프로그램의 도움이 필요 없이 단독으로 실행



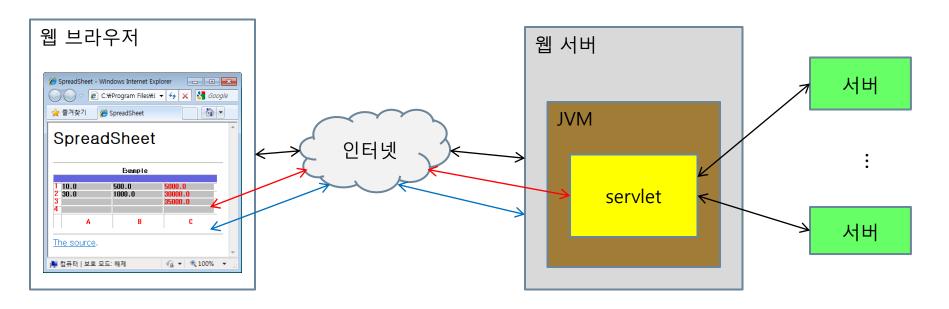
자바 응용의 종류: 애플릿 응용프로그램

- 애플릿(applet)
 - □ 웹 브라우저에 의해 구동되고 실행이 제어되는 자바 프로그램
 - □ 애플릿은 사용할 수 있는 자원 접근에 제약 있음



자바 응용의 종류: 서블릿 응용프로그램

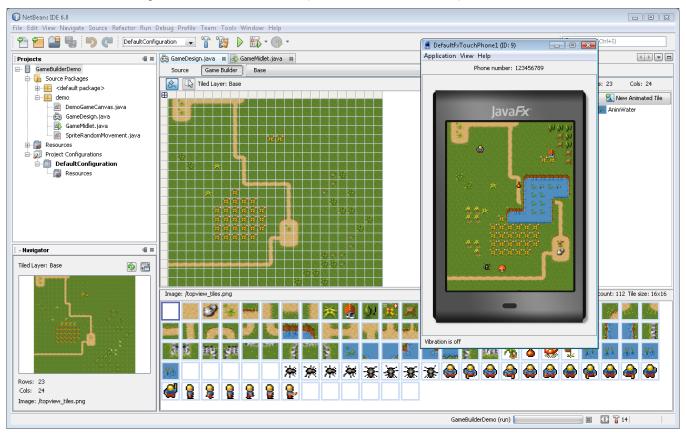
- 서블릿(servlet)
 - □ 애플릿과 반대로 서버에서 실행되는 자바 프로그램
 - 서버 클라이언트 모델에서 서블릿과 애플릿이 각각 통신하면서 실행
 - □ 데이터베이스 서버 및 기타 서버와 연동하는 복잡한 기능 구현 시 사용
 - □ 사용자 인터페이스가 필요 없는 응용
 - □ 웹 서버에 의해 실행 통제 받음



자바 응용의 종류: 모바일 응용프로그램

Java ME

- □ 모바일 기기를 위한 자바 배포판
 - 유럽, 미국 시장에 출시되는 대부분의 모바일 단말기에 탑재
 - 노키아, 삼성, LG, 소니 에릭슨, 모토롤러 등 단말기 제조사



자바 모바일 응용: 안드로이드 앱

□ 안드로이드

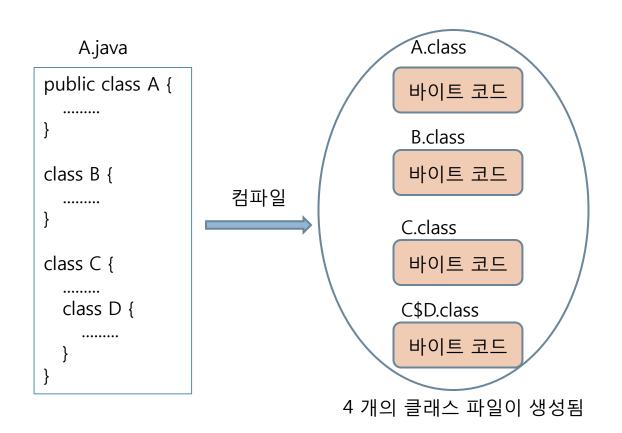
- □ 구글의 주도로 여러 모바일 회사가 모여 구성한 OHA(Open Handset Alliance)에서 만든 무료 모바일 플랫폼
- 개발 언어는 자바를 사용하나 JVM에 해당하는 Dalvik은 기존 바이트 코드와 호환성이 없어 변환 필요



자바의 특성(1)

- □ 객체지향
 - □ 객체지향의 특징인 클래스 계층 구조, 상속성, 다형성, 캡슐화 등 지원
- □ 멀티스레드
 - □ 다수 스레드의 동시 수행 환경 지원
 - 자바는 운영체제의 도움 없이 자체적으로 멀티스레드 지원
 - C/C++ 등에서는 멀티스레드를 위해 운영체제 API를 호출
- □ 플랫폼 독립성
 - □ 자바 가상 기계가 바이트 코드 실행
 - 플랫폼에 종속성을 갖지 않음
- □ 소스(.java)와 클래스(.class) 파일
 - □ 하나의 소스 파일에 여러 클래스를 작성 가능
 - 하나의 public 클래스만 가능
 - 소스 파일의 이름과 public으로 선언된 클래스 이름은 같아야 함
 - □ 클래스 파일에는 단 하나 만의 클래스만 존재
 - 다수의 클래스를 가진 자바 소스를 컴파일하면 클래스마다 별도 클래스 파일 생성

소스 파일과 클래스, 클래스 파일의 관계



자바의 특징(2)

- □ 실행 모듈
 - □ 한 개의 class 파일 또는 다수의 class 파일로 구성
 - □ 여러 폴더에 걸쳐 다수의 클래스 파일로 구성된 경우
 - jar 파일 형태로 배포 가능
- main() 메소드
 - □ 자바 응용프로그램의 실행은 main() 메소드에서 시작
 - □ 하나의 클래스 파일에 하나 이상의 main() 메소드가 있을 수 없음
 - 각 클래스 파일이 main() 메소드를 포함하는 것은 상관없음
- □ 클래스로 캡슐화
 - □ 자바의 모든 변수나 함수는 클래스 내에 선언
 - □ 클래스 안에서 새로운 클래스(내부 클래스) 작성 가능
- □ 패키지
 - □ 관련된 여러 클래스를 패키지로 묶어 관리
 - □ 패키지는 폴더 개념
 - 예) java.lang.System은 java\lang 디렉터리의 System.class 파일