# Unity 3D 게임 엔진을 이용한 SNG 게임 설계 및 개발

Design and Development of SNG Game using Unity 3D Game Engine

김동섭, 안정호, 정영호, 정희욱, 조태산 동명대학교 게임공학과

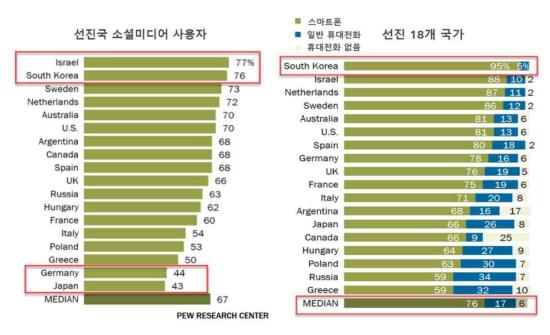
지도교수: 배재환

### 요 약

스마트폰의 보급과 소설 네트워크 서비스 활용이 급증함에 따라 이를 활용한 게임의 중요성도 함께 증가하고 있다. 본 연구를 통해 소셜 네트워크 서비스를 활용한 SNG 게임을 설계하고 개발하는 과정을 진행하였다. 이러한 연구는 변화하는 콘텐츠 단말 환경에 최적화된 게임 설계 역량을 갖추고 실무적 개발 역량을 훈련할 수 있는 연구이다. 본 연구를 통해 우리는 SNG 게임 제작에 필요한 기본적인 요구조건을 분석하였고, 실제 개발 단계에서 해결해야 할 문제를 파악할 수 있었다.

#### 1. 서론

스마트폰은 이미 우리 생활에 깊은 영향을 미치고 있다. 스마트폰 사용시간이 크게 증가함에 따라, 네트워크를 통해 사용자들이 연결되는 사회관계망 서비스에 접속하는 시간도 역시 함께 증가하고 있다. 페이스북(Facebook), 트위터(Twiiter), 카카오톡(KakaoTalk), 라인(Line) 등과 같이 온라인 상의 연결을 통해 개인을 연결하는 SNS(Social Network Service; 소셜 네트워크 서비스)와 게임을 접목시킨 것을 SNG(Social Network Game; 소셜 네트워크 게임)라고 한다. SNG는 SNS가 가진 기존 기능을 강화하면서, 사용자들의 상호관계를 촉진하는 매개체 역할을 한다. SNG를 사용하는 사람들은 동일한 주제에 관심을 가진 경우가 많다. 따라서 매우 집중적이며 몰입적인 새로운 네크워크를 구축하게 된다. 이러한 특성은 SNG만의 독특한 설계와 개발 요구 조건을 형성하게 된다.



(a) 2018 선진국 소셜 미디어 사용자 비율[1] (b) 2018 선진 18개국 스마트폰 보급률[2] 그림 1. 선진 각국의 스마트폰 사용 실태

동명대학교 게임공학과

### 2. 기존연구의 고찰 및 문제의 배경

소셜 게임은 그 특성상 사람들과의 관계가 중심 주제가 된다. 따라서 자신의 영역을 꾸미고 발전시키는 요소와 타인과 그 결과를 공유하고 교류하는 내용을 담는 경우가 많다. 이러한 특성 때문에 소셜 게임은 경영 시뮬레이션 게임 등에 적합하다.





(a) 아이 러브 커피

(b) 심시티 더 소셜

그림 2. 소셜 네트워크 게임의 예

이러한 특성에 따라, 대다수의 SNG 게임은 경영 시뮬레이션 분야에 편중되어 있다. 이것은 SNG 게임의 특성상 다소 불가피한 측면이 있지만, 게임의 다양성이 떨어져 SNG 게임에 사용자를 적극적으로 유도하는 데에 한계를 보이는 이유가 되기도 한다. 그러한 이유로 서로 다른 SNG 게임을 한다 하여도 사용자의 흥미를 유발하기가 쉽지 않다. 이것은 게임의 배경에 다소 차이가 있을 뿐, 사용자가 수행할 작업은 매우 유사한 형식을 따를 수밖에 없기 때문이다.

이 논문은 동명대학교 학사학위 졸업논문으로 제출되었으며, 참여한 저자들의 연락처는 다음과 같습니다.

## 참고문헌

- [1] \_\_\_\_\_\_. Social Networking Popular Across Globe. Pew Research Center. https://www.pewresearch.org/global/2012/12/12/social-networking-popular-across-globe/
- [2] \_\_\_\_\_\_. *Teens, Social Media & Technology 2018.* Pew Research Center. https://www.pewinternet.org/2018/05/31/teens-social-media-technology-2018/