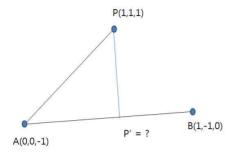
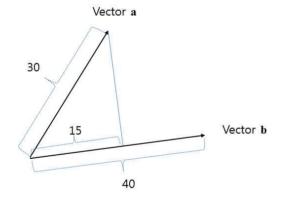
게임수학 수시고사 1

1. 아래 그림과 같이 세 점 A, B, P가 있다. 점 P에서 선분 AB를 지나는 직선에 수선을 내려 직선에 닿는 수선의 발의 P'의 좌표를 구하라. (下图显示了三个点A, B和P。画一条从点P开始并垂直于线段AB的线。找到该直线与AB相交的点P'坐标。)



2. 두 벡터 **a**와 **b**가 아래와 같다. 각각의 길이는 30, 40인데, 벡터 **a**의 끝점에서 벡터 **b**로 내린 수선의 발과 두 벡터가 시작하는 지점까지의 거리는 15이다. 두 벡터의 내적은 얼마인가? (两个向量**a**和**b**的长度分别为30和40,向量**a**的向向量**b**上的投影长度为15。两个向量的点积是多少?)



3. 삼각형의 세 꼭지점이 (1,2,3), (-4,5,1), (1,-1,1)이다. 이 삼각형의 면적은? (三角形的三个顶点是 (1,2,3), (-4,5,1)和(1,-1,1)。这个三角形的面积是多少?)

4. 2차원 공간에서 점 (251,123)에 서서, 점 (1234,-762)를 쳐다보고 있다. 이때 (3423,-1121)은 이 시선의 오른쪽에 놓이는가 왼쪽에 놓이는가? (站在二维空间中的点(251,123)并凝视点(1234,-762)。坐标(3423,-1121)是在视线的右边还是左边?)