
	SW융합작품 경진대회 및 전시회 참가신청서 및 패널 제작, 작품집 제작 내용 (재학생부)	
---	--	---

학 과	게임공학과	지도교수	이승욱
팀 명	3드론	데모가능여부(O,X)	O
작 품 명	PC / VR 공포게임 : Unaccounted for		
참여학생	게임공학과 / 손준호, 전창민, 최준용		

과제 목적 및 배경

과제 목표 - 새로운 플랫폼의 장점을 극대화하는 시장 확대형 콘텐츠의 개발

게임 산업의 콘텐츠 다양화와 플랫폼 융합적 콘텐츠로 게임 산업 활성화

- 게임 산업의 요구: 플랫폼 다양화 추세와 크로스 플랫폼 콘텐츠의 중요성 증대

- 스마트폰의 보급과 VR 기술의 발전으로 게임 시장의 플랫폼 다양화
- PC, 콘솔, 모바일(iOS/Android), VR 등의 다양한 플랫폼 사용
- 하나의 콘텐츠가 다양한 플랫폼에서 동작하는 크로스 플랫폼 콘텐츠 개발 방식 중요
- 플랫폼의 특성을 고려한 수준 높은 콘텐츠로 새로운 개발 환경에 적합한 콘텐츠 제안

- 학생 프로젝트의 완성도 제고: 고수준 콘텐츠 제작을 위한 협업 프로젝트 관리

- 개인별 역량 중심의 교육을 종합적으로 융합하는 프로젝트 설계
- 프로젝트 관리, 일정 조율 등의 실무 역량을 클라우드 도구를 활용하여 관리

과제 내용 / 작품 설명

프로젝트 구현 환경

- 게임 엔진: Unity3D / 대상 플랫폼: PC, VR, 모바일 - 1단계 PC

게임 콘텐츠 분류

- 게임 장르: 1인칭 시점 공포 게임에 스토리 중심의 어드벤처 게임을 결합한 게임
- 기획 의도: 성장이 정체된 VR 플랫폼 시장의 확대를 유도할 수 있는 플랫폼 최적화 콘텐츠
- 게임 개발 목표: PC/VR/모바일에서 연동되는 크로스 플랫폼 콘텐츠

게임 개발 기획

- 공포 게임 핵심 요소 분석: 벤치마킹을 통한 패턴, 게임 진행 방식 등을 분석
- 어드벤처 게임과의 결합: 목표 지향적인 게임 안내와 진행 방식 도입 + 퍼즐형 미니게임
- 게임의 몰입도 증강 요소: 게임 진행 중 컷신(cut scene)을 활용 - 시네마틱 게임 요소 강화

기획 의도

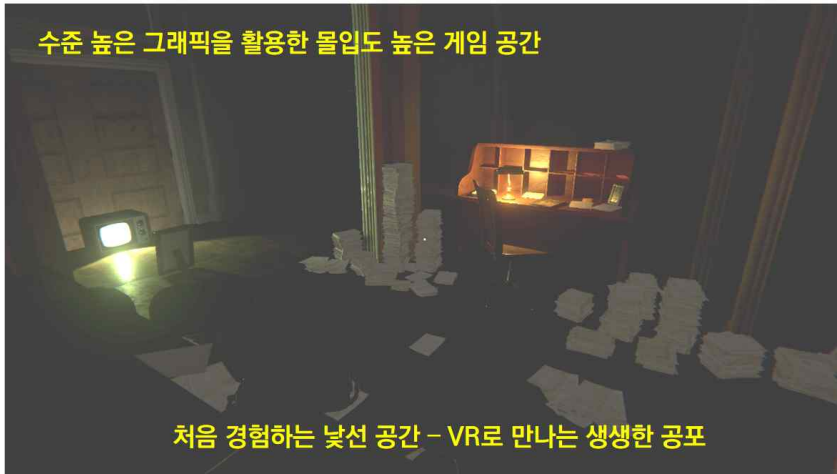
- 기존 VR 플랫폼 게임들은 VR의 기능만 드러내는 콘텐츠로 게임성의 한계가 뚜렷
- VR 게임이 가지는 장점과 함께 게임으로서의 가치를 높이는 콘텐츠 개발로 게임산업 기여

게임의 배경과 시놉시스

- 도입부 스토리 - “기자인 주인공은 아닌 지인인 경찰로부터 호러 동아리 모임의 사람들이 사라졌다는 연락을 다른 기자들보다 먼저 받는다. 사라진 이들은 오래된 서양식 폐병원으로, 사람들에게 잘 알려지지 않은 곳이었다. 주인공은 특종의 냄새를 맡고 이들을 찾아 나서는데...”
- 게임의 시대적 배경은 현재인 2023년, 게임 시작 시점은 실종 사건 이후 일주일의 지난 시점

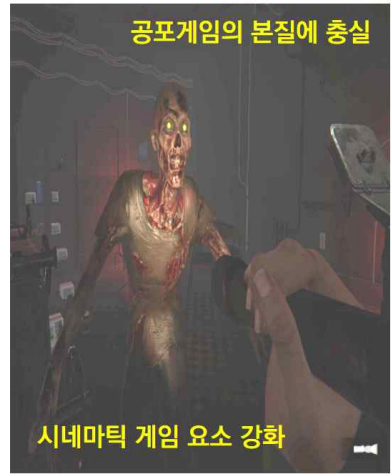
작품 사진

수준 높은 그래픽을 활용한 몰입도 높은 게임 공간



처음 경험하는 낯선 공간 - VR로 만나는 생생한 공포

공포게임의 본질에 충실



시네마틱 게임 요소 강화

활용 방안 및 기대효과

산업적 측면의 가치

- VR 게임의 몰입성, PC 플랫폼의 액션 어드벤처 게임 특성을 융합한 진정한 크로스 플랫폼 게임
- 플랫폼 장점을 극대화하는 기획을 통해 게임 산업 전반의 발전을 고민할 수 있는 프로젝트

학업적 측면의 성과

- 팀 프로젝트를 통한 협업 능력과 콘텐츠 개발 능력 습득
- 실무형 게임 엔진에 대한 이해도 제고 및 프로젝트 활용 역량 강화

향후 확장 계획

- PC 플랫폼 기반으로 개발된 내용을 다중 플랫폼 환경으로 확장하여 완성

■ 팀 소개

○ 3드론팀은 게임 스타크래프트에서 유래한 전략으로 지은 이름으로

프로그래머로만 이루어진 팀이지만 프로젝트를 잘 진행해보자는 뜻으로 지어낸 팀 이름입니다.

○ 유니티를 통한 3D 공포게임 기획 및 제작을 진행 하였습니다.

■ 개인정보 수집·이용 동의서

< 개인정보 수집·이용 동의서 >

◇ 경진대회 참가를 위해 지도교수 및 팀원의 개인정보를 수집·이용하는 것에 동의합니다.

- 수집·이용 항목 : 성명, 학번, 생년월일, 휴대전화, E-mail 등
- 보유·이용 기간 : 공공기록물 관리에 관한 법률 시행령 제26조(기존기간) 준용

◇ 본 개인정보는 데이터 활용기업 및 개인 지원을 위한 기타 사업 등에 사용될 수 있습니다.

- 동의하지 않을 경우 본 프로그램에 참가신청 불가합니다.

■ 동의함 □ 동의 안함

상기 내용은 사실과 다름이 없음을 확인합니다.

2023년 10월 29일

대표자: 최준용

팀 명	3드론			지도교수	이승욱
성명(팀장)	최준용			연락처 (팀장)	010-4074-3465
참여학생(모두)					
번 호	성 명	학 번	학 과	역 활	담당업무
1	이승욱	교수	게임공학과	지도교수	- 팀원들 상담 및 프로젝트의 부족한 부분 개선, 여타 직군의 개발 기술들(그래픽, 기획) 학습 지도 전달
2	최준용	19110193	게임공학과	팀장	- 게임 기획 및 게임 제작 (프로그래머)
3	손준호	19110167	게임공학과	팀원	- 게임 기획 및 게임 제작 (프로그래머)
4	전창민	19110185	게임공학과	팀원	- 게임 기획 및 게임 제작 (프로그래머)
5				팀원	-
6				팀원	-
7				팀원	-
8				팀원	-
9				팀원	-
10				팀원	-

* 이미지 사용을 위해 한글파일로 제출 부탁드립니다.