제 1회 동명 게임 챌린지



대한민국 대학 최초의 게임공학과를 연 동명대학교가 시작하는 새로운 전통

4년제 대학 최초의 게임공학과를 설립한 전통의 동명대학교 게임학부 재학생들의 참신한 아이디어와 뛰어난 기량을 뽐낼 수 있는 동명대학교 게임 챌린지를 개최합니다.

수상팀에게는 학교 차원의 표창과 함께 게임학부 교수들이 준비한 넉넉한 격려 시상금이 제공됩니다.

참가자격

- 동명대학교 게임학부 재학생이 참여한 팀
- 게임학부: 게임공학과, 게임그래픽학과
- 게임학부 이외의 재학생도 팀원으로 참여 가능
- ◎ 참가 신청은 게임학부 재학생이 대표로 신청

일정

◎ 접수 기간: 2023.10.15. ~ 2023.11.17. 17:00

◎ 접수 방법

- 온라인 접수: 사이트 추후 공개

- 접수 링크는 SW중심대학사업단 서비스를 활용 예정

○ 결과 발표: 2023. 11. 30 (목)○ 작품 전시: 2023. 12. 15 (금)

제출서류

- ◎ 참가 신청서
- ◎ 작품 설명서
- 작품 파일 실행 가능 게임 혹은 게임그래픽 콘텐츠

시상

등급	시상팀	상금
대상	1팀	1,500,000원 x 1
우수상	1팀	1,000,000원 x 1
입선	3팀	500,000원 x 3

기타

- ◎ 소프트웨어사업단장 이상의 학교 공식 표창장 예정
- 문의: 강영민 교수 051-629-1253



