

## 제2회 동명 게임 챌린지

# TU Game Challenge

### 대한민국 4년제 대학 최초의 게임교육을 시작한 동명대학교의 새 전통

4년제 대학 최초의 게임공학과를 설립한

전통의 동명대 게임학부에서 시작한 동명대학교 게임 챌린지!

이제 전교생에게 그 문호를 개방합니다.

수상팀에게는 학교 차원의 표창과 함께 넉넉한 격려 시상금과 함께  
G-Star 참여 자격이 부여됩니다.

#### 접수기간

- **접수 기간** 2024.10.01. ~ 2024.10.15. 17:00
- **접수 방법** 게임학부 학과 사무실
- **결과 발표** 2024. 10. 25
- **작품 전시** 2024. 11. G-Star 기간 백서코 전시관

#### 제출서류

- 공고문에 포함된 참가 신청서 / 작품 설명서 양식 제출
- 작품 파일 - 실행 가능 게임 혹은 게임그래픽 콘텐츠

#### 제출방법

- 게임공학과(629-1241) / 게임그래픽학과 (629-1271)

#### 기타사항

- 수상자 전원 G-Star 전시 부스 전시 자격
- G-Star 전시 부스에서 팀별 포토콜리오 비치
- 수상하지 못 한 작도도 G-Star 전시에 참여 자격 부여

#### 참가자격

- 동명대학교 재학생이 참여한 팀

#### 참가부문

- **트랙 1** 게임학부 재학생
  - 플레이가 가능한 게임 시스템
  - 게임 그래픽 리소스 및 콘텐츠
- **트랙 2** 동명대학교 재학생
  - 플레이가 가능한 게임 시스템

#### 시상

- 트랙 1 (게임학부 자체 자원 - 4,000,000원)

등급	시상팀	상금
대상	1팀	1,500,000원
우수상	1팀	1,000,000원
입선	3팀	1,500,000원

- 트랙 2 (대학혁신지원사업 예산 - 1,500,000원)

등급	시상팀	상금
우수상	2팀	1,500,000원
입선	2팀	500,000원