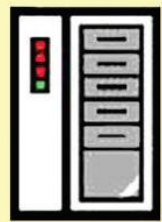




컴퓨터와 소프트웨어

2

- 컴퓨터
 - ▣ 메인프레임, PC, 태블릿, 스마트폰, 원칩 컴퓨터
- 소프트웨어



메인 프레임



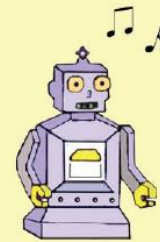
태블릿



PC



스마트폰



장난감



게임기



소프트웨어 혹은 앱

프로그래밍 언어

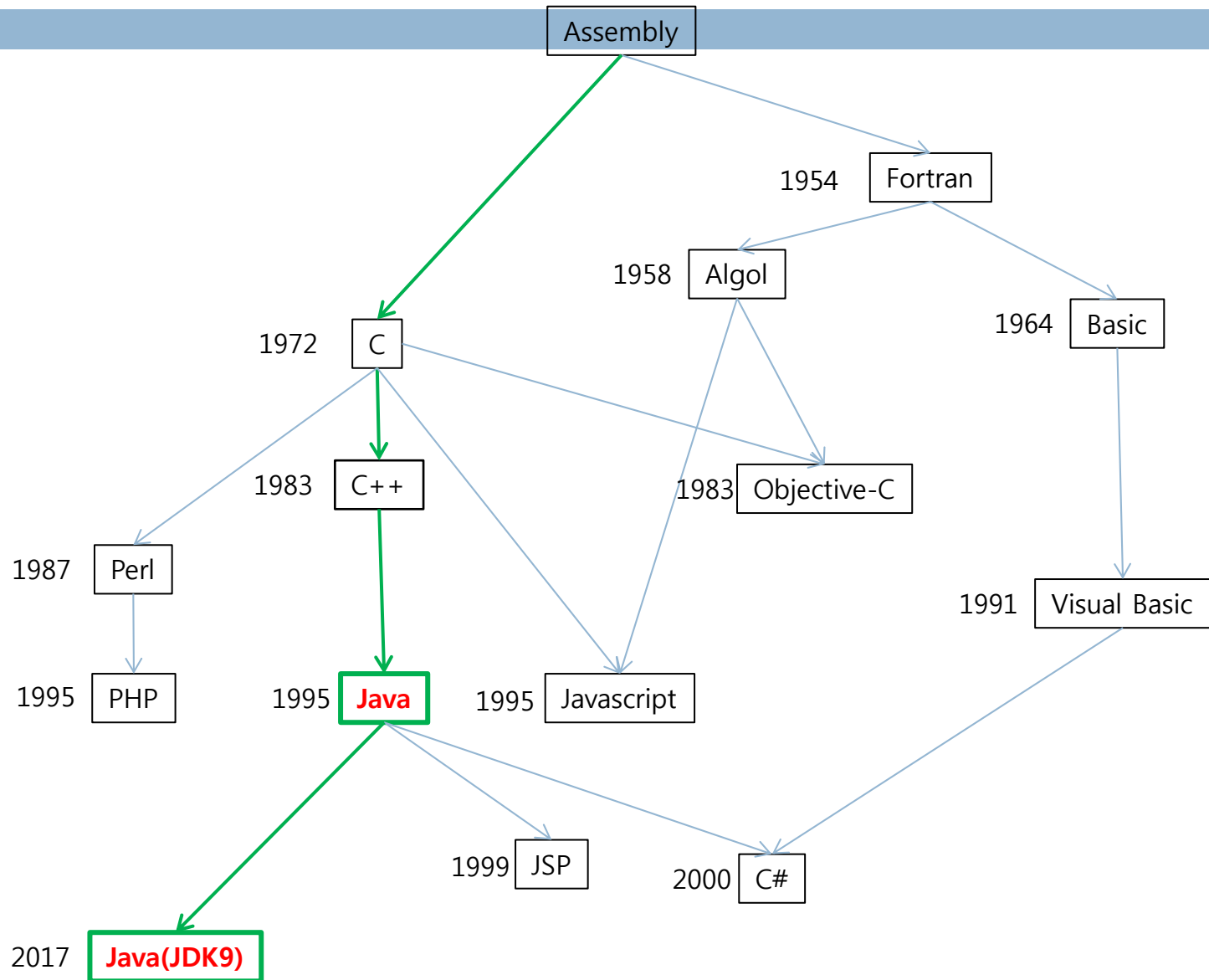
3

□ 프로그래밍 언어

- ▣ 프로그램 작성 언어
- ▣ 기계어(machine language)
 - 0, 1의 이진수로 구성된 언어
 - 컴퓨터의 CPU는 기계어만 이해하고 처리가능
- ▣ 어셈블리어
 - 기계어 명령을 ADD, SUB, MOVE 등과 같은 표현하기 쉬운 상징적인 단어인 니모닉 기호(mnemonic symbol)로 일대일 대응시킨 언어
- ▣ 고급언어
 - 사람이 이해하기 쉽고, 복잡한 작업, 자료 구조, 알고리즘을 표현하기 위해 고안된 언어
 - Pascal, Basic, C/C++, Java, C#
 - 절차 지향 언어와 객체 지향 언어

프로그래밍 언어의 진화

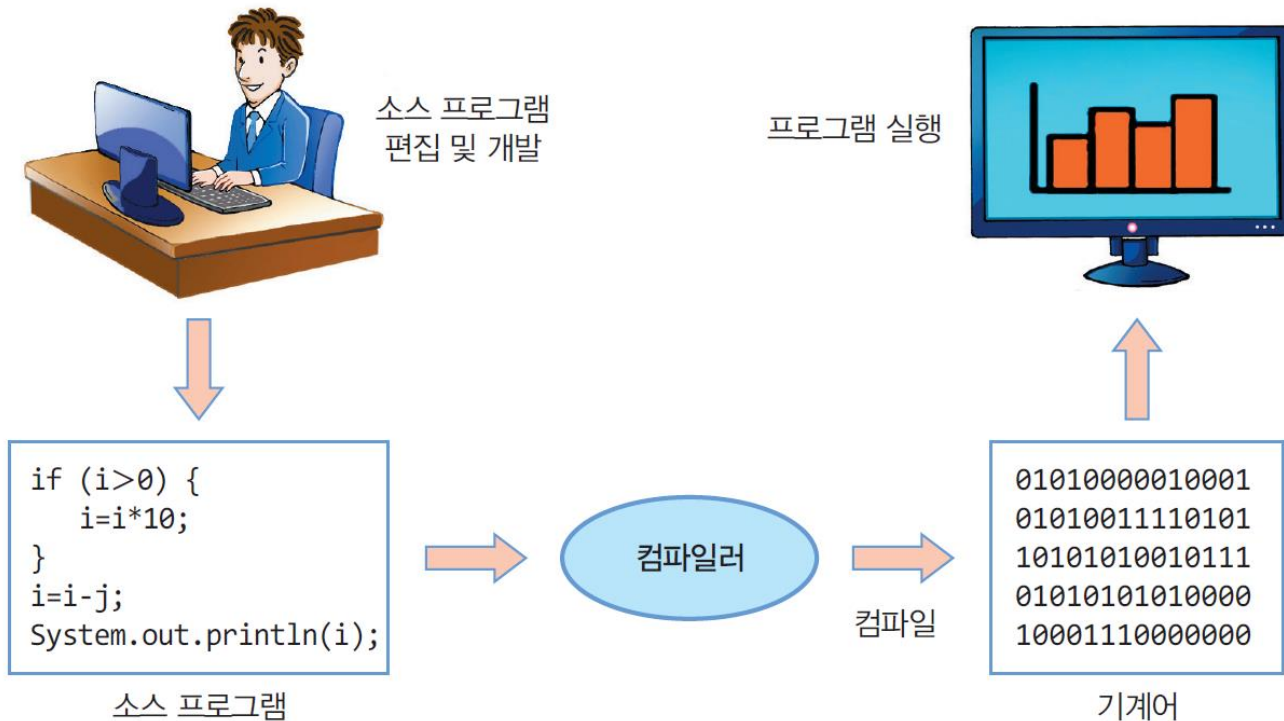
4



컴파일

5

- 소스 : 프로그래밍 언어로 작성된 텍스트 파일
- 컴파일 : 소스 파일을 컴퓨터가 이해할 수 있는 기계어로 만드는 과정
 - ▣ 소스 파일 확장자와 컴파일 된 파일의 확장자
 - 자바 : **.java** -> **.class**
 - C : **.c** -> **.obj**-> **.exe**
 - C++ : **.cpp** -> **.obj** -> **.exe**



자바의 태동

6

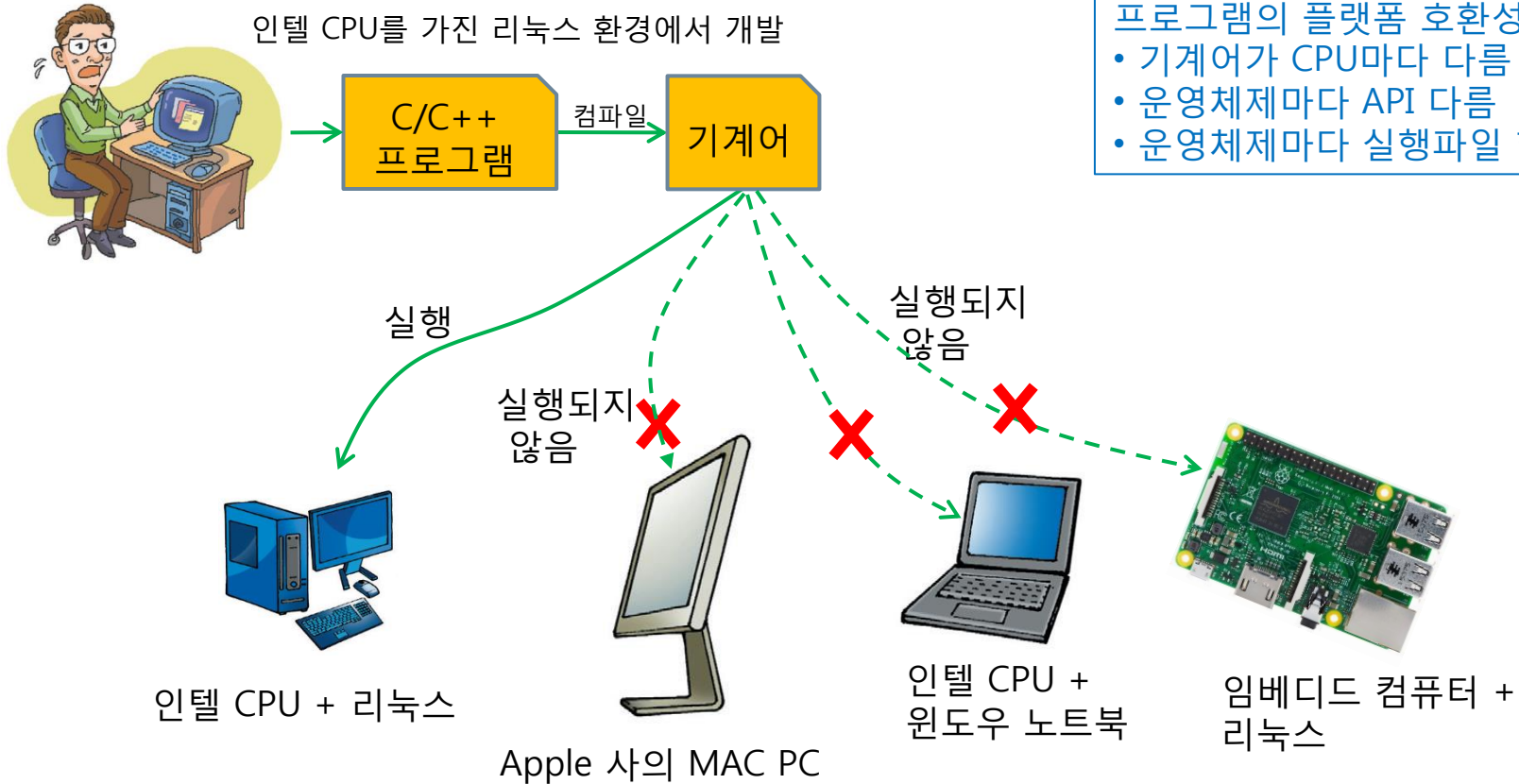
- 1991년 그린 프로젝트(Green Project)
 - ▣ 선마이크로시스템즈의 제임스 고슬링(James Gosling)에 의해 시작
 - 가전 제품에 들어갈 소프트웨어를 위해 개발
 - ▣ 1995년에 자바 발표
- 목적
 - ▣ 플랫폼 호환성 문제 해결
 - 기존 언어로 작성된 프로그램은 PC, 유닉스, 메인 프레임 등 플랫폼 간에 호환성 없음
 - 소스를 다시 컴파일하거나 프로그램을 재 작성해야 하는 단점
 - ▣ 플랫폼 독립적인 언어 개발
 - 모든 플랫폼에서 호환성을 갖는 프로그래밍 언어 필요
 - 네트워크, 특히 웹에 최적화된 프로그래밍 언어의 필요성 대두
 - ▣ 메모리 사용량이 적고 다양한 플랫폼을 가지는 가전 제품에 적용
 - 가전 제품 : 작은 량의 메모리를 가지는 제어 장치
 - 내장형 시스템 요구 충족
- 초기 이름 : 오크(OAK)
 - ▣ 인터넷과 웹의 엄청난 발전에 힘입어 퍼지게 됨
 - ▣ 웹 브라우저 Netscape에서 실행
- 2009년에 선마이크로시스템즈를 오라클에서 인수

- WORA(Write Once Run Anywhere)
 - ▣ 한번 작성된 코드는 모든 플랫폼에서 바로 실행
 - ▣ C/C++ 등 기존 언어가 가진 플랫폼 종속성 극복
 - OS, H/W에 상관없이 자바 프로그램이 동일하게 실행
 - ▣ 네트워크에 연결된 어느 클라이언트에서나 실행
 - 웹 브라우저, 분산 환경 지원
- WORA를 가능하게 하는 자바의 특징
 - ▣ 바이트 코드(byte code)
 - 자바 소스를 컴파일한 목적 코드
 - CPU에 종속적이지 않은 중립적인 코드
 - JVM에 의해 해석되고 실행됨
 - ▣ JVM(Java Virtual Machine)
 - 자바 바이트 코드를 실행하는 자바 가상 기계(소프트웨어)

플랫폼 종속성(platform dependency)

8

플랫폼 = 하드웨어 플랫폼 + 운영체제 플랫폼

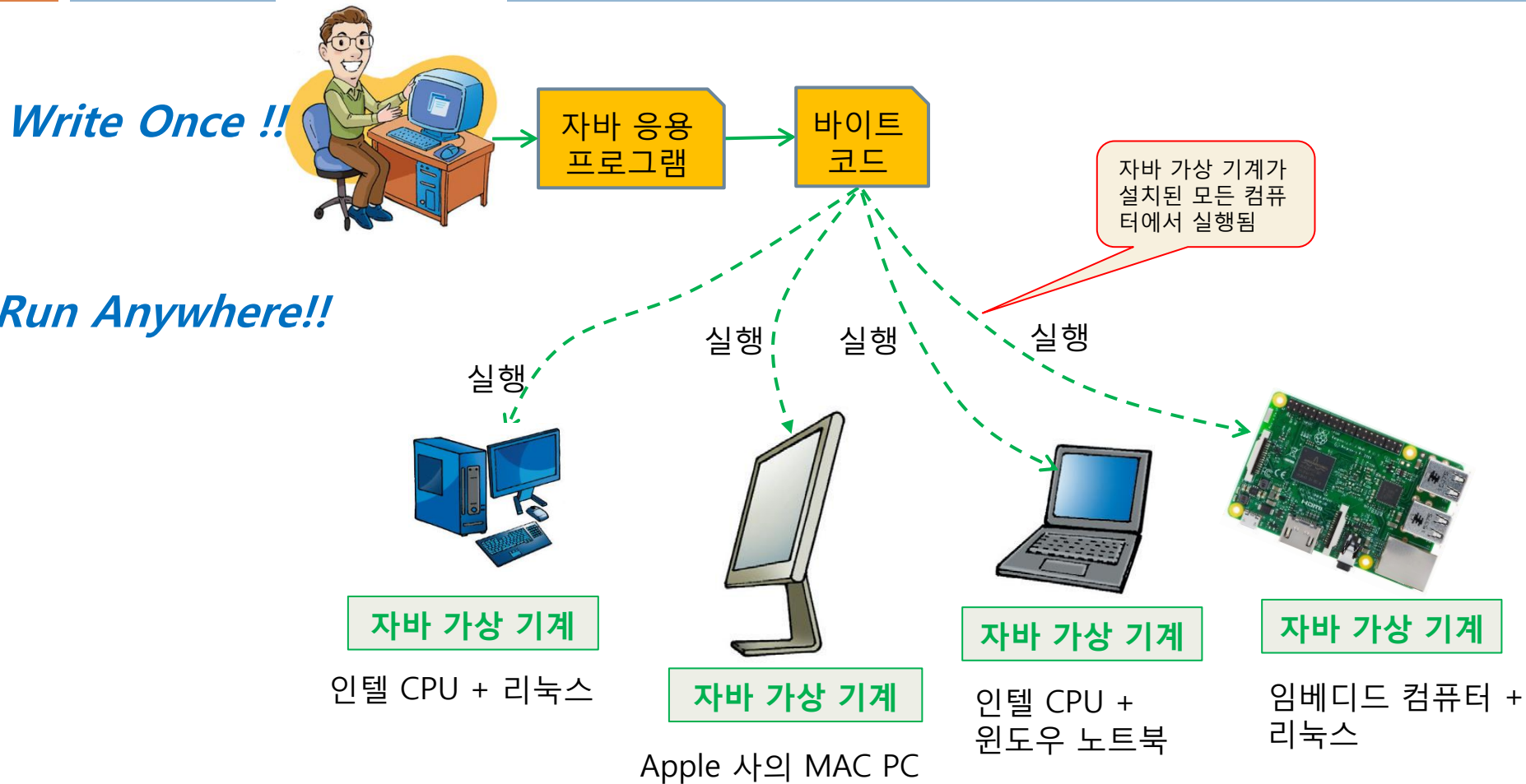


프로그램의 플랫폼 호환성 없는 이유

- 기계어가 CPU마다 다름
- 운영체제마다 API 다름
- 운영체제마다 실행파일 형식 다름

자바의 플랫폼 독립성, WORA

9



바이트 코드와 자바 가상 기계

10

- 바이트 코드
 - ▣ 자바 가상 기계에서 실행 가능한 바이너리 코드
 - 바이트 코드는 컴퓨터 CPU에 의해 직접 실행되지 않음
 - 자바 가상 기계가 작동 중인 플랫폼에서 실행
 - 자바 가상 기계가 인터프리터 방식으로 바이트 코드 해석
 - ▣ 클래스 파일(.class)에 저장
- 자바 가상 기계(JVM : Java Virtual Machine)
 - ▣ 동일한 자바 실행 환경 제공
 - 각기 다른 플랫폼에 설치
 - ▣ 자바 가상 기계 자체는 플랫폼에 종속적
 - 자바 가상 기계는 플랫폼마다 각각 작성됨
 - 예) 리눅스에서 작동하는 자바 가상 기계는 윈도우에서 작동하지 않음
 - ▣ 자바 가상 기계 개발 및 공급
 - 자바 개발사인 오라클 외 IBM, MS 등 다양한 회사에서 제작 공급
- 자바의 실행
 - ▣ 자바 가상 기계가 클래스 파일(.class)의 바이트 코드 실행

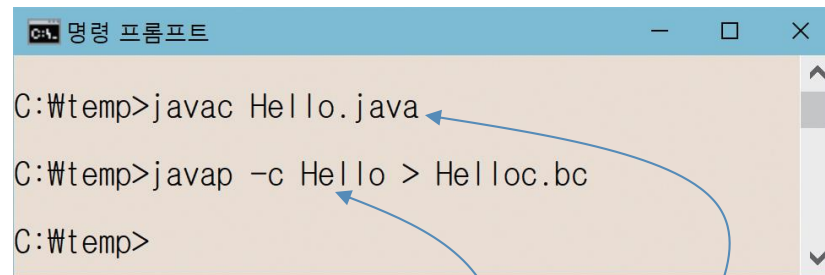
바이트 코드의 디어셈블(disassemble)

11

□ 디어셈블

- 클래스 파일에 들어 있는 바이트 코드를 텍스트로 볼 수 있게 변환하는 작업
- JDK의 javap.exe 이용

```
public class Hello {  
    public static int sum(int i, int j) {  
        return i + j; // i와 j의 합을 리턴  
    }  
    public static void main(String[] args) {  
        int i;  
        int j;  
        char a;  
        String b;  
        final int TEN = 10;  
        i = 1;  
        j = sum(i, TEN);  
        a = '?';  
        b = "Hello";  
        java.lang.System.out.println(a);  
        System.out.println(b);  
        System.out.println(TEN);  
        System.out.println(j);  
    }  
}
```



```
C:\Wtemp>javac Hello.java  
C:\Wtemp>javap -c Hello > Helloc.bc  
C:\Wtemp>
```

- Hello.java를 컴파일하는 명령
- 컴파일되면 Hello.class 생성
- Hello.class 파일을 디어셈블하는 명령
- 디어셈블된 결과 Hello.bc 파일 생성

디어셈블하여 바이트 코드 보기

```
파일(F) 편집(E) 서식(O) 보기(V) 도움말(H)
Compiled from "Hello.java"
public class Hello {
    public Hello();
        Code:
            0: aload_0
            1: invokespecial #1          // Method java/lang/Object."<init>":()V
            4: return

    public static int sum(int, int);
        Code:
            0: iload_0
            1: iload_1
            2: iadd
            3: ireturn

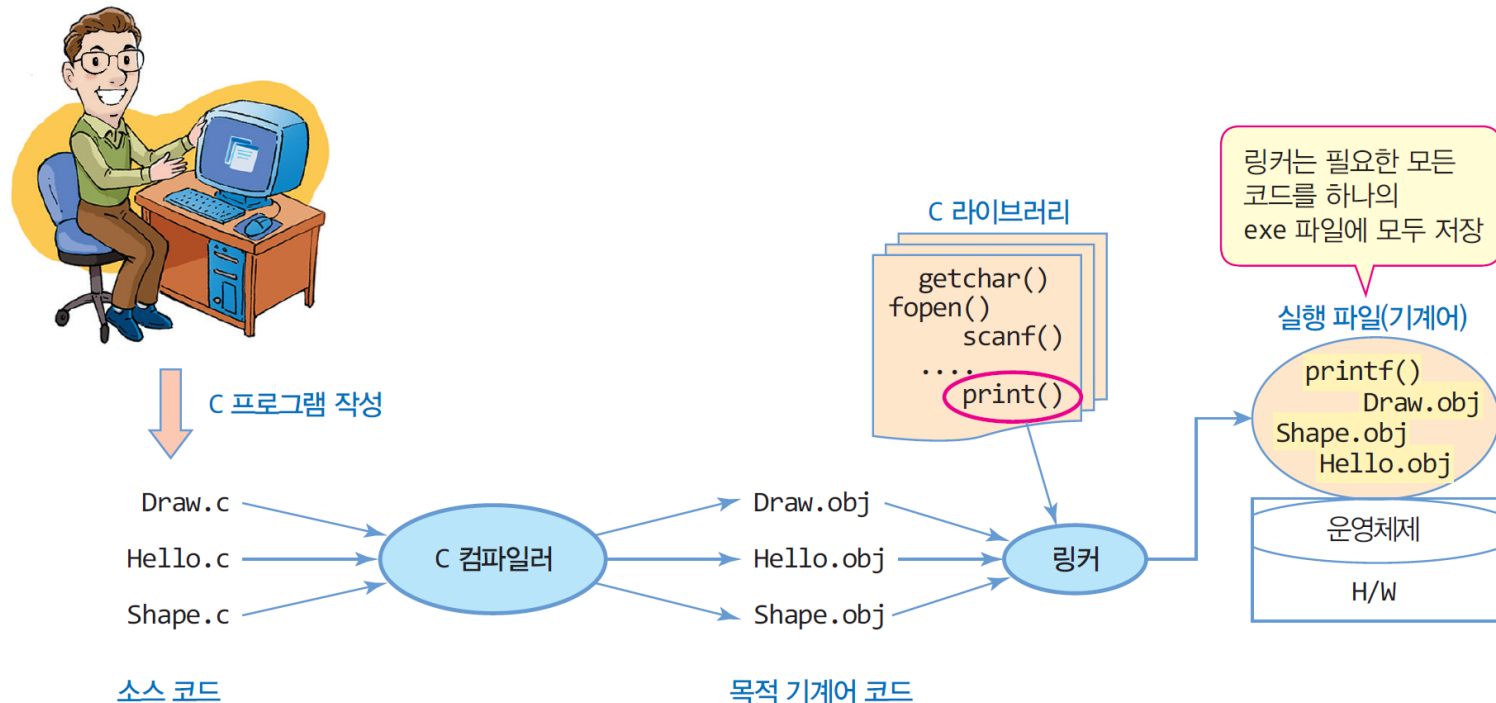
    public static void main(java.lang.String[]);
        Code:
            0: iconst_1
            1: istore_1
            2: iload_1
            3: bipush      10
            5: invokestatic #2          // Method sum:(II)I
            8: istore_2
            9: bipush      63
            11: istore_3
            12: ldc         #3           // String Hello
            14: astore     4
            16: getstatic  #4           // Field java/lang/System.out:Ljava/io/PrintStream;
            19: iload_3
            20: invokevirtual #5         // Method java/io/PrintStream.println:(C)V
            23: getstatic  #4           // Field java/lang/System.out:Ljava/io/PrintStream;
            26: aload     4
            28: invokevirtual #6         // Method java/io/PrintStream.println:(Ljava/lang/String;)V
            31: getstatic  #4           // Field java/lang/System.out:Ljava/io/PrintStream;
            34: bipush      10
            36: invokevirtual #7         // Method java/io/PrintStream.println:(I)V
            39: getstatic  #4           // Field java/lang/System.out:Ljava/io/PrintStream;
            42: iload_2
            43: invokevirtual #7         // Method java/io/PrintStream.println:(I)V
            46: return
}
```

sum() 메소드를
컴파일한 바이트 코드를
디어셈블한 결과(자바의
어셈블리 코드로 출력)

C/C++ 프로그램의 개발 및 실행 환경

13

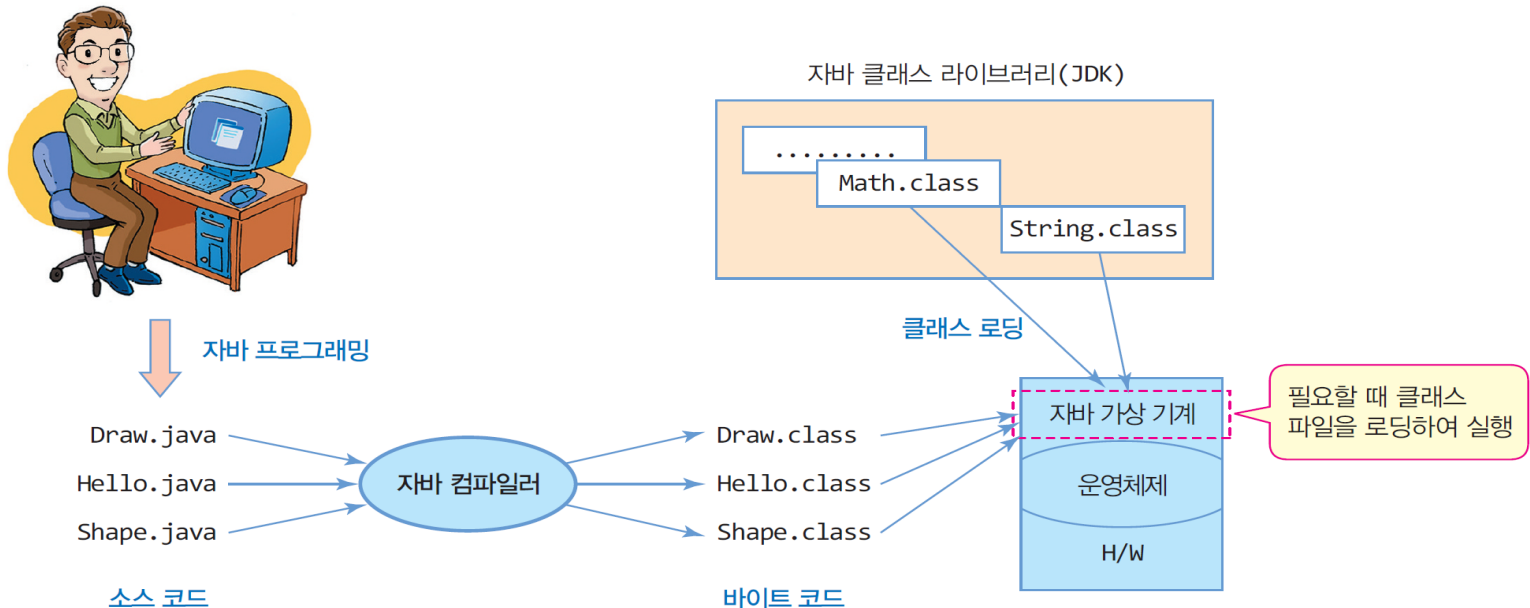
- C/C++ 프로그램의 개발
 - ▣ 여러 소스(.c) 파일로 나누어 개발
 - ▣ 링크를 통해 실행에 필요한 모든 코드를 하나의 실행 파일(.exe)에 저장
- 실행
 - ▣ 실행 파일(exe)은 모두 메모리에 올려져야 실행, 메모리가 적은 경우 낭패



자바의 개발 및 실행 환경

14

- 자바 프로그램의 개발
 - ▣ 여러 소스(.java)로 나누어 개발
 - ▣ 바이트 코드(.class)를 하나의 실행 파일로 만드는 링크 과정 없음
- 실행
 - ▣ main() 메소드를 가진 클래스에서 부터 실행 시작
 - ▣ 자바 가상 기계는 필요할 때, 클래스 파일 로딩, 적은 메모리로 실행 가능

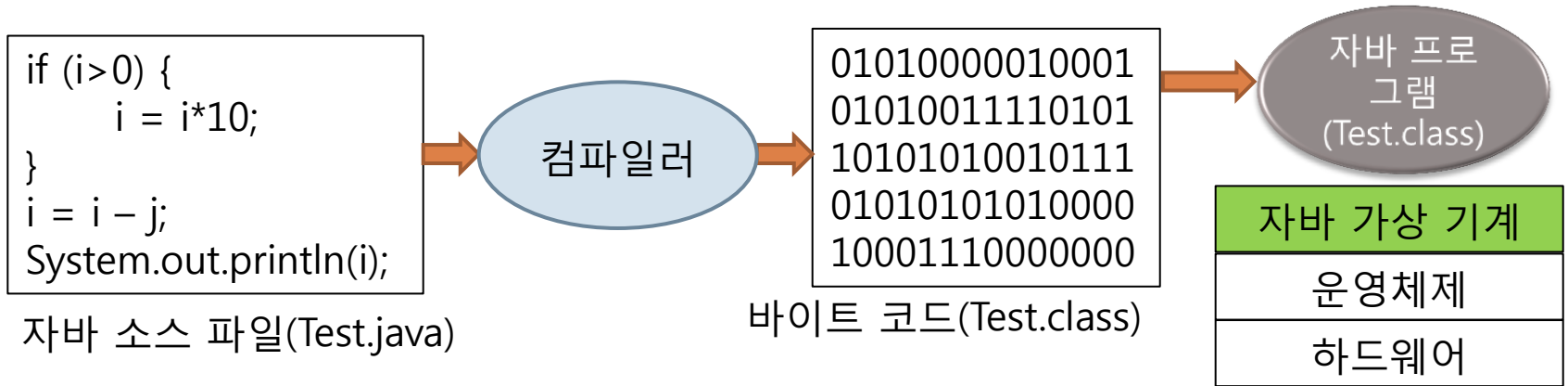


* 자바는 링크 과정 없음

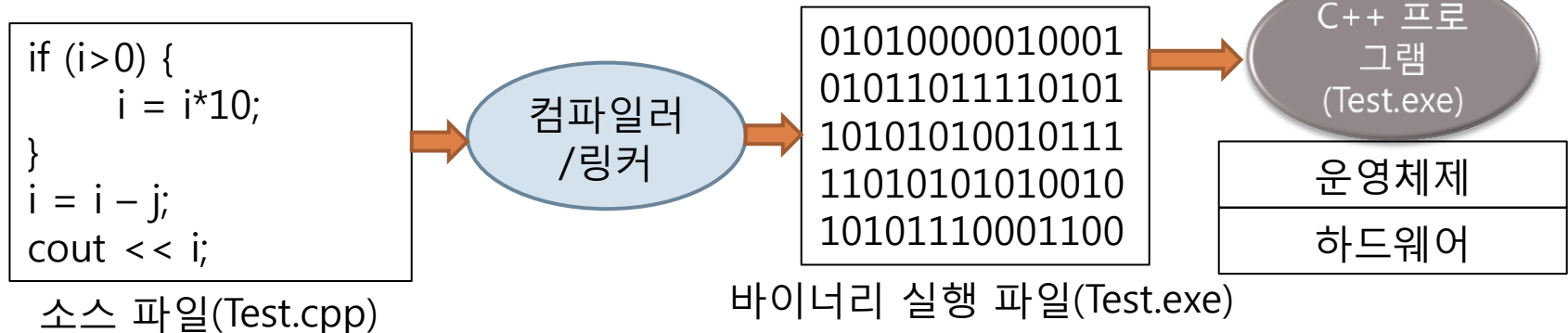
자바와 C/C++의 실행 환경 차이

15

□ 자바



□ C/C++



Tip: 자바와 C/C++ 실행 환경 및 과정

16

□ 자바

- 컴파일러가 바로 바이트 코드한 후 링크 과정 없음
- 바이트 코드는 JVM에서만 실행 가능
- 자바는 필요한 클래스들을 프로그램 실행 중에 동적으로 로딩
 - 동적 로딩은 JVM에 포함된 클래스 로더에 의해 이루어짐
 - ClassLoader 클래스를 이용하여 개발자가 직접 클래스 로딩가능

□ C/C++

- 컴파일
 - C/C++에서는 컴파일러가 중간 단계인 목적 코드를 생성
- 링크
 - 링커가 목적 코드와 라이브러리 연결, 실행 가능한 최종 실행 파일 생성
 - 정적 라이브러리는 실행 파일에 포함
 - 실행 파일 크기가 커짐
 - 동적 라이브러리의 경우는 실행 중에 동적 링크
- 목적 코드 및 실행 파일은 플랫폼에 따라 다름
 - 플랫폼이 바뀌거나 다른 플랫폼에서 실행시키려면 다시 컴파일 및 링크

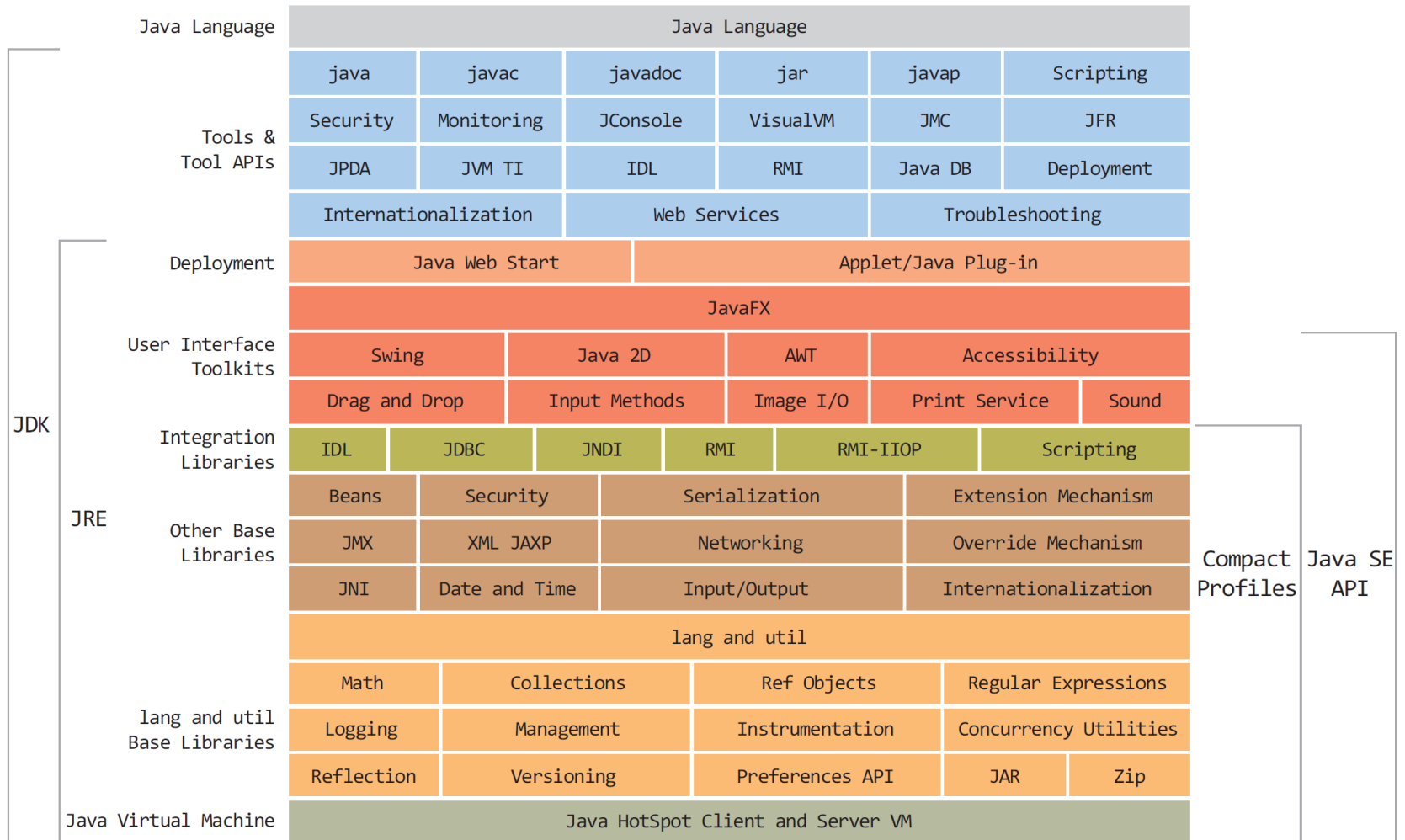
자바의 배포판 종류

17

- 오라클은 개발 환경에 따라 다양한 자바 배포판 제공
- Java SE
 - ▣ 자바 표준 배포판(Standard Edition)
 - ▣ 데스크탑과 서버 응용 개발 플랫폼
- Java ME
 - ▣ 자바 마이크로 배포판
 - 휴대 전화나 PDA, 셋톱박스 등 제한된 리소스를 갖는 하드웨어에서 응용 개발을 위한 플랫폼
 - 가장 작은 메모리 풋프린트
 - ▣ Java SE의 서브셋 + 임베디드 및 가전 제품을 위한 API 정의
- Java EE
 - ▣ 자바 기업용 배포판
 - 자바를 이용한 다중 사용자, 기업용 응용 개발을 위한 플랫폼
 - ▣ Java SE + 인터넷 기반의 서버사이드 컴퓨팅 관련 API 추가

Java SE 구성

18



출처: <http://download.oracle.com/javase/8/docs/>

자바와 오픈 소스

19

- 오픈 소스란?
 - ▣ 소프트웨어 제작자의 권리를 보호
 - ▣ 누구나 액세스할 수 있도록 소스 코드를 무상 공개한 소프트웨어
- 오픈 소스의 장점
 - ▣ 공개된 소스 코드를 참조함으로써 개발 시간 및 비용 단축
 - ▣ 공개된 소프트웨어를 다수의 인원이 참여 개량, 우수한 품질의 소프트웨어 개발
- 오픈 소스의 단점
 - ▣ 무단으로 상용 소프트웨어에 사용할 경우 저작권 침해 발생
 - ▣ 다양한 개량 버전의 소프트웨어로 인한 호환성 문제
- 오픈 소스 소프트웨어 사례
 - ▣ Linux, OpenOffice, Open Solaris, Mozilla, Apache, GNU, WebKit 등
 - ▣ 2006년 11월, 선마이크로시스템즈는 자바를 GPL 라이선스로 소스 오픈
 - ▣ <http://sourceforge.net> : 오픈 소스 사이트

JDK와 JRE

20

- JDK(Java Development Kit)
 - ▣ 자바 응용 개발 환경. 개발에 필요한 도구 포함
 - 컴파일러, JRE (Java Runtime Environment), 클래스 라이브러리, 샘플 등 포함
- JRE(Java Runtime Environment)
 - ▣ 자바 실행 환경. JVM 포함
 - ▣ 개발자가 아닌 경우 JRE만 따로 다운 가능
- JDK와 JRE의 개발 및 배포
 - ▣ 오라클의 Technology Network의 자바 사이트에서 다운로드
 - <http://www.oracle.com/technetwork/java/index.html>
- JDK의 bin 디렉터리에 포함된 주요 개발 도구
 - ▣ javac - 자바 소스를 바이트 코드로 변환하는 컴파일러
 - ▣ java - jre의 bin 디렉터리에 있는 자바 응용프로그램 실행기
 - ▣ javadoc - 자바 소스로부터 HTML 형식의 API 문서 생성
 - ▣ jar - 자바 아카이브 파일 (JAR)의 생성 및 관리하는 유틸리티
 - ▣ jdb - 자바 디버거
 - ▣ javap - 클래스 파일의 바이트 코드를 소스와 함께 보여주는 디어셈블러

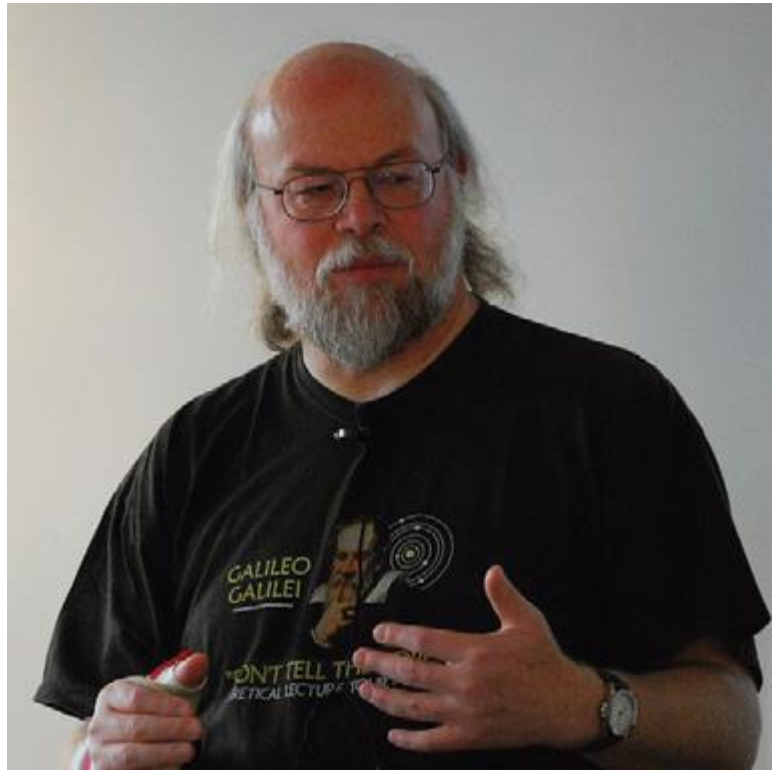
JDK 설치 후 디렉터리 구조

21



나는 누구?

22



(사진 출처 : 위키 백과)

자바 API

23

- 자바 API(Application Programming Interface)란?
 - ▣ JDK에 포함된 클래스 라이브러리
 - 주요한 기능들을 미리 구현한 클래스 라이브러리의 집합
 - ▣ 개발자는 API를 이용하여 쉽고 빠르게 자바 프로그램 개발
 - API에서 정의한 규격에 따라 클래스 사용
- 자바 패키지(package)
 - ▣ 서로 관련된 클래스들을 분류하여 묶어 놓은 것
 - ▣ 계층구조로 되어 있음
 - 클래스의 이름에 패키지 이름도 포함
 - 다른 패키지에 동일한 이름의 클래스 존재 가능
 - ▣ 자바 API(클래스 라이브러리)는 JDK에 패키지 형태로 제공됨
 - 필요한 클래스가 속한 패키지만 import하여 사용
 - ▣ 개발자 자신의 패키지 생성 가능

자바 온라인 API 문서

24

<http://docs.oracle.com/javase/8/docs/api/>

The screenshot shows the Java Platform Standard Ed. 8 API documentation for the `String` class. The browser address bar shows <http://docs.oracle.com/javase/8/docs/api/>. The left sidebar lists various packages and classes, with `String` highlighted. The main content area displays the class details for `String`.

String (Java Platform SE 8)

OVERVIEW PACKAGE **CLASS** USE TREE DEPRECATED INDEX HELP

PREV CLASS NEXT CLASS FRAMES NO FRAMES

SUMMARY: NESTED | FIELD | CONSTR | METHOD DETAIL: FIELD | CONSTR | METHOD

compact1, compact2, compact3
java.lang

Class String

java.lang.Object
java.lang.String

All Implemented Interfaces:
Serializable, CharSequence, Comparable<String>

```
public final class String
extends Object
implements Serializable, Comparable<String>, CharSequence
```

The `String` class represents character strings. All string literals in Java programs, such as `"abc"`, are implemented as instances of this class.

Strings are constant; their values cannot be changed after they are created. String buffers support mutable strings. Because `String` objects are immutable they can be shared. For example:

```
String str = "abc";
```

is equivalent to:

자바 통합 개발 환경-이클립스(Eclipse)

25

- IDE(Integrated Development Environment)란?
 - ▣ 통합 개발 환경
 - ▣ 편집, 컴파일, 디버깅을 한번에 할 수 있는 통합된 개발 환경
- 이클립스(Eclipse)
 - ▣ 자바 응용 프로그램 개발을 위한 통합 개발 환경
 - ▣ IBM에 의해 개발된 오픈 소스 프로젝트
 - ▣ <http://www.eclipse.org/downloads/> 에서 다운로드

Tip: javadoc를 이용한 API 문서 생성

26

□ javadoc.exe

- 자바 소스 파일로부터 API 문서 생성
- 소스의 선언문과 `/**` 와 `*/` 사이에 주어진 정보를 바탕으로 HTML로 된 API 문서 생성.
- 클래스, 인터페이스 생성자, 메소드, 필드 등을 기술

□ 실행 방법 사례

- javadoc HelloDoc.java
- HelloDoc.html 파일 생성
 - HelloDoc 클래스를 설명하는 API 문서

```
/**
 * javadoc 사용 예제를 위한 클래스
 */
public class HelloDoc {
    /**
     * 두 정수의 합을 구하는 메소드
     *
     * @param i 합을 구할 첫번째 정수형 인자
     * @param j 합을 구할 두번째 정수형 인자
     * @return 두 정수의 합을 리턴
     */

    public static int sum(int i, int j) {
        return i + j;
    }

    public static void main(String[] args) {
        int i;
        int j;
        char a;
        String b;
        final int TEN = 10;

        i = 1;
        j = sum(i, TEN);
        a = '?';
        b = "Hello";

        java.lang.System.out.println(a);
        System.out.println(b);
        System.out.println(TEN);
        System.out.println(j);
    }
}
```


javadoc로 HelloDoc 클래스의 API 도큐먼트 생성

27

```
C:\Wtemp>javadoc HelloDoc.java
Loading source file HelloDoc.java...
Constructing Javadoc information...
Standard Doclet version 1.8.0_131
Building tree for all the packages and classes...
Generating .WHelloDoc.html...
Generating .Wpackage-frame.html...
Generating .Wpackage-summary.html...
Generating .Wpackage-tree.html...
Generating .Wconstant-values.html...
Building index for all the packages and classes...
Generating .Woverview-tree.html...
Generating .Windex-all.html...
Generating .Wdeprecated-list.html...
Building index for all classes...
Generating .Wallclasses-frame.html...
Generating .Wallclasses-noframe.html...
Generating .Windex.html...
Generating .Whelp-doc.html...

C:\Wtemp>
```

HelloDoc.html
파일 생성

C:\Wtemp\HelloDoc.html

Class HelloDoc

java.lang.Object
HelloDoc

public class HelloDoc
extends java.lang.Object

javadoc 사용 예제를 위한 클래스

Constructor Summary

Constructors

Constructor and Description	
	HelloDoc()

Method Summary

All Methods	
Modifier and Type	Method and Description
static void	main(java.lang.String[] args)
static int	sum(int i, int j) 두 정수의 합을 구하는 메소드

주목

주목

자바 프로그램 개발

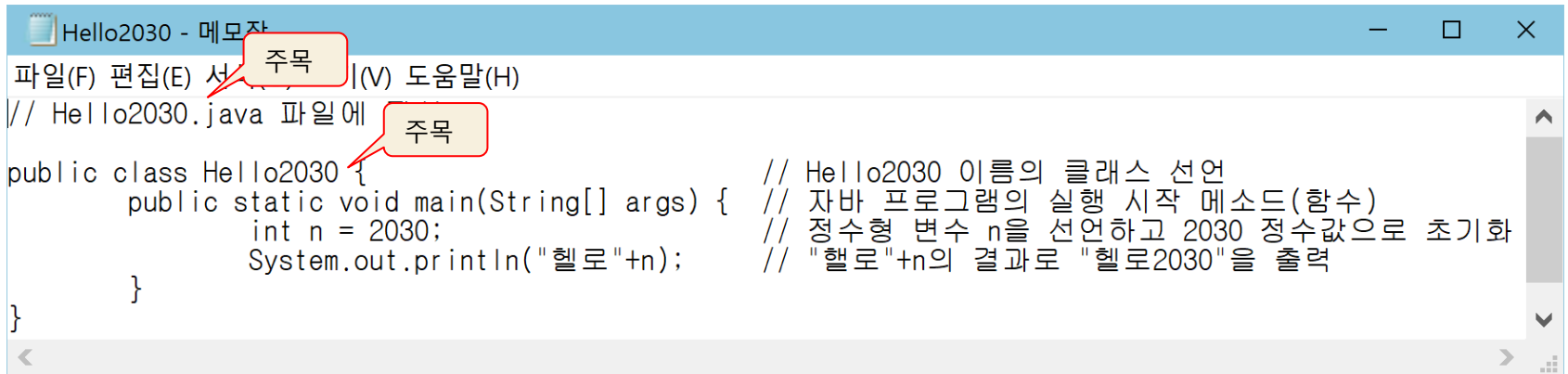
28

- `public class Hello2030`
 - ▣ 클래스 선언문
 - ▣ `Hello2030` 은 클래스 이름
 - ▣ 클래스는 {와 } 사이에 정의
 - ▣ 자바는 하나 이상의 클래스로 구성
- `public static void main(String[] args)`
 - ▣ 자바 프로그램은 `main()` 메소드에서 실행 시작
 - 실행을 시작하는 클래스에 `main()` 메소드가 반드시 하나 존재
- `int n = 2030;`
 - ▣ 지역 변수 선언
- `System.out.println("헬로"+n);`
 - ▣ 화면에 "헬로2030" 출력
 - ▣ `System.out` 객체는 JDK에서 제공됨

자바 소스 편집

29

- 어떤 편집기를 사용해도 무관
 - ▣ 메모장으로 작성한 샘플



```
파일(F) 편집(E) 서... | (V) 도움말(H)
// Hello2030.java 파일에

public class Hello2030 {
    public static void main(String[] args) {
        int n = 2030;
        System.out.println("헬로"+n);
    }
}

// Hello2030 이름의 클래스 선언
// 자바 프로그램의 실행 시작 메소드(함수)
// 정수형 변수 n을 선언하고 2030 정수값으로 초기화
// "헬로"+n의 결과로 "헬로2030"을 출력
```

- 작성 후 Hello2030.java로 저장
 - ▣ 반드시 클래스와 동일한 이름으로 파일 저장
 - C:\Temp에 저장
 - ▣ 확장자 .java

자바 소스 컴파일 및 실행

30

Hello2030.java
는 C:\WTemp에
저장되어 있음

```
명령 프롬프트
C:\W>cd WTemp
C:\Wtemp>javac Hello2030.java
C:\Wtemp>dir Hello2030.*
C 드라이브의 볼륨에는 이름이 없습니다.
볼륨 일련 번호: 4443-1630

C:\Wtemp 디렉터리

2017-06-23 오전 10:35                629 Hello2030.class
2017-06-23 오전 10:33                334 Hello2030.java
                        2개 파일                963 바이트
                        0개 디렉터리   120,858,402,816 바이트 남음

C:\Wtemp>
```

Hello2030.class
실행

```
명령 프롬프트
C:\Wtemp>java Hello2030
헬로2030
C:\Wtemp>
```

실행 결과

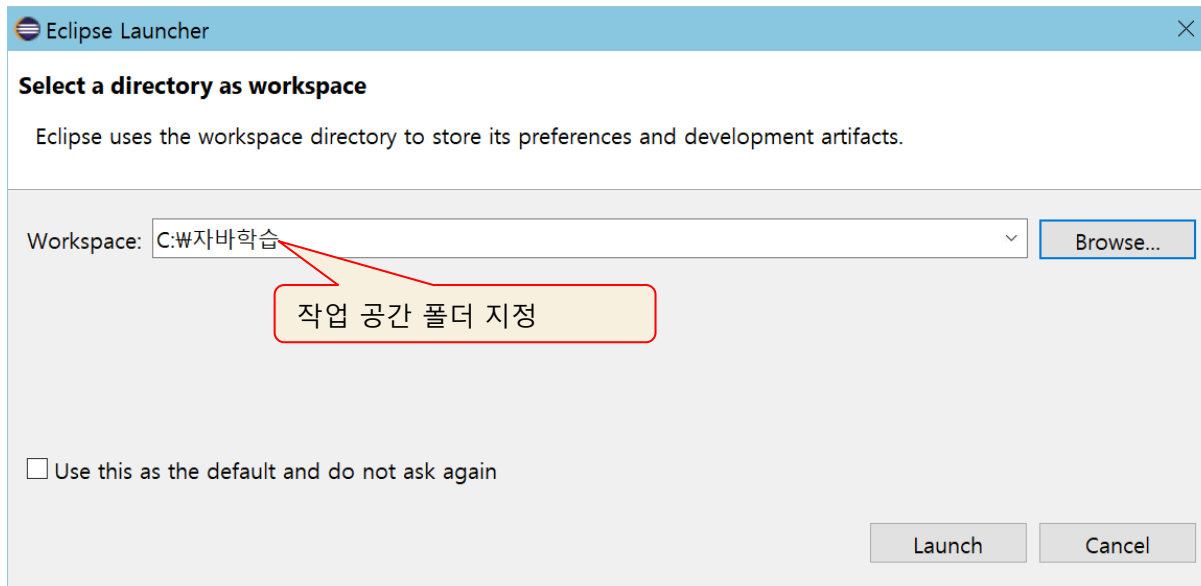
.class 확장자를 붙이지 않는다.

이클립스 실행

31

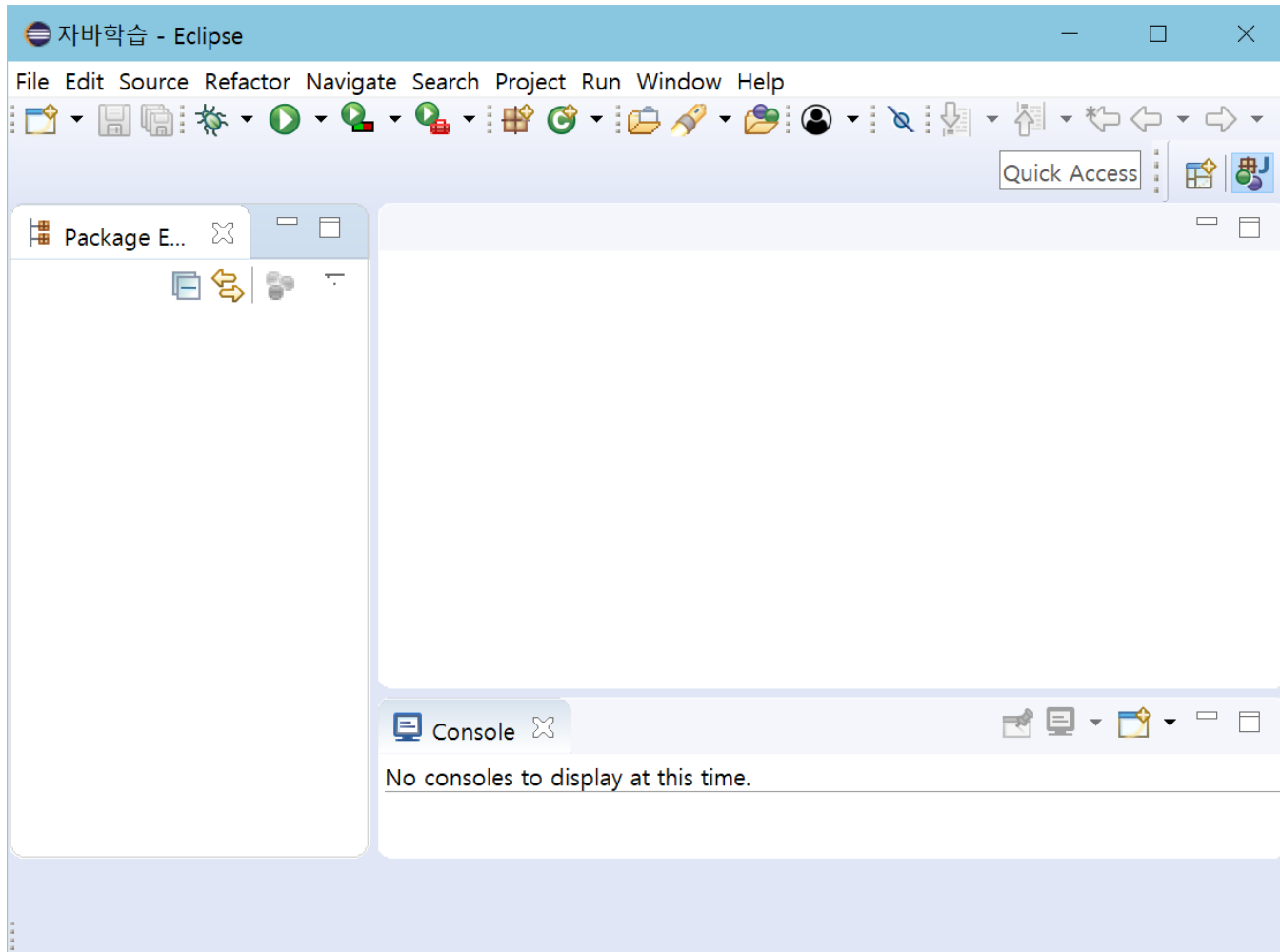


이클립스 Oxygen 배포판



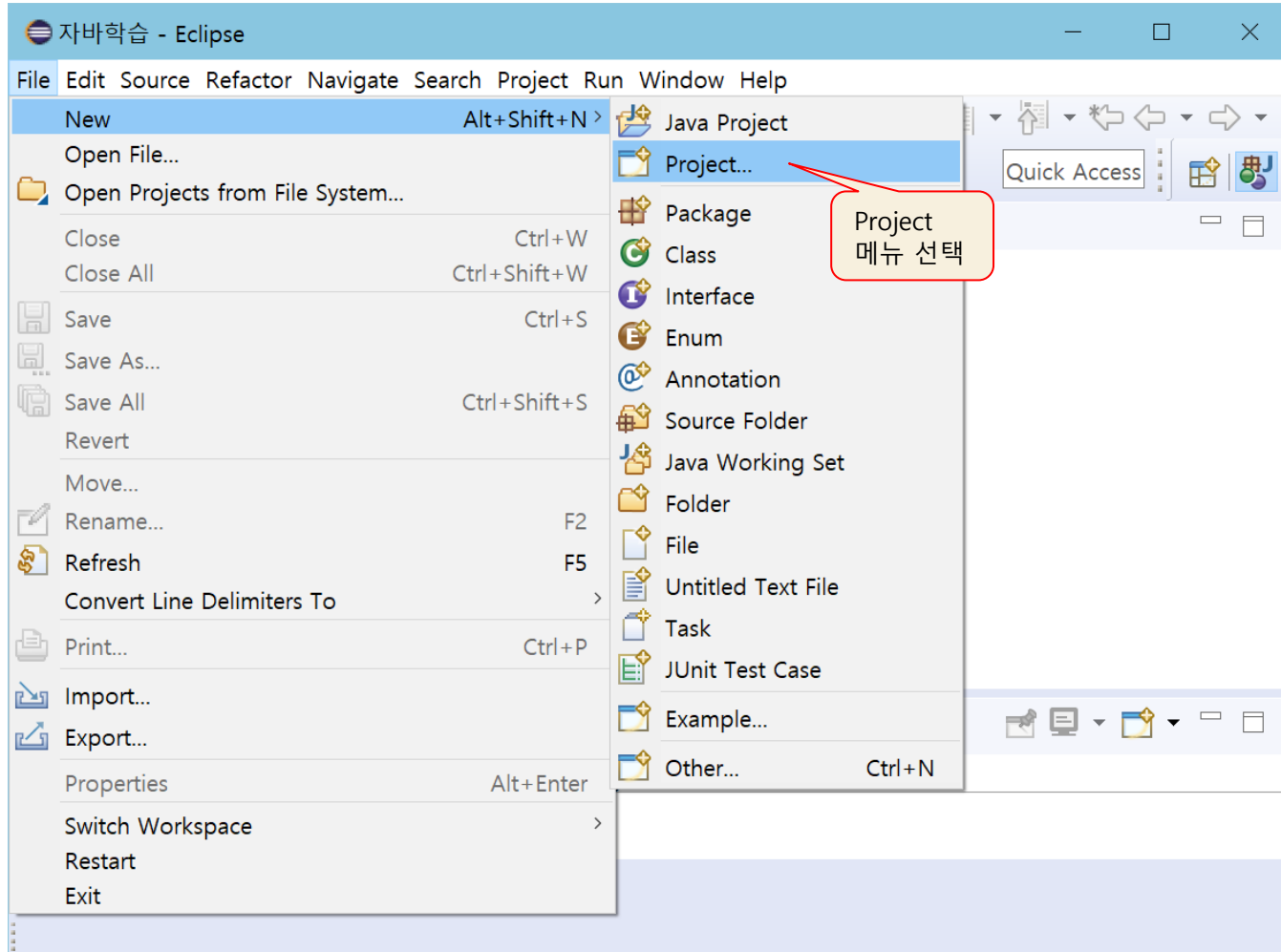
이클립스의 사용자 인터페이스

32



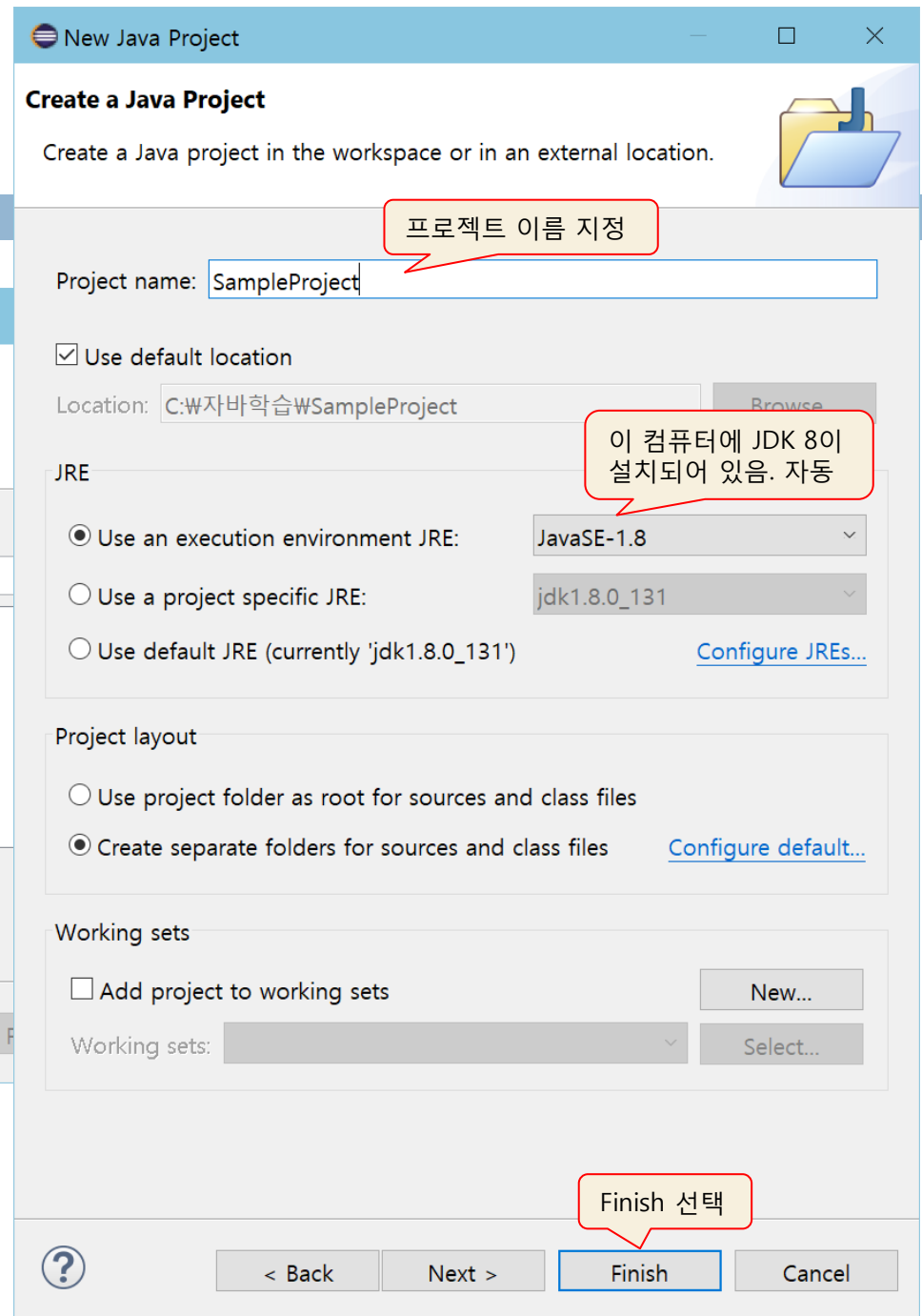
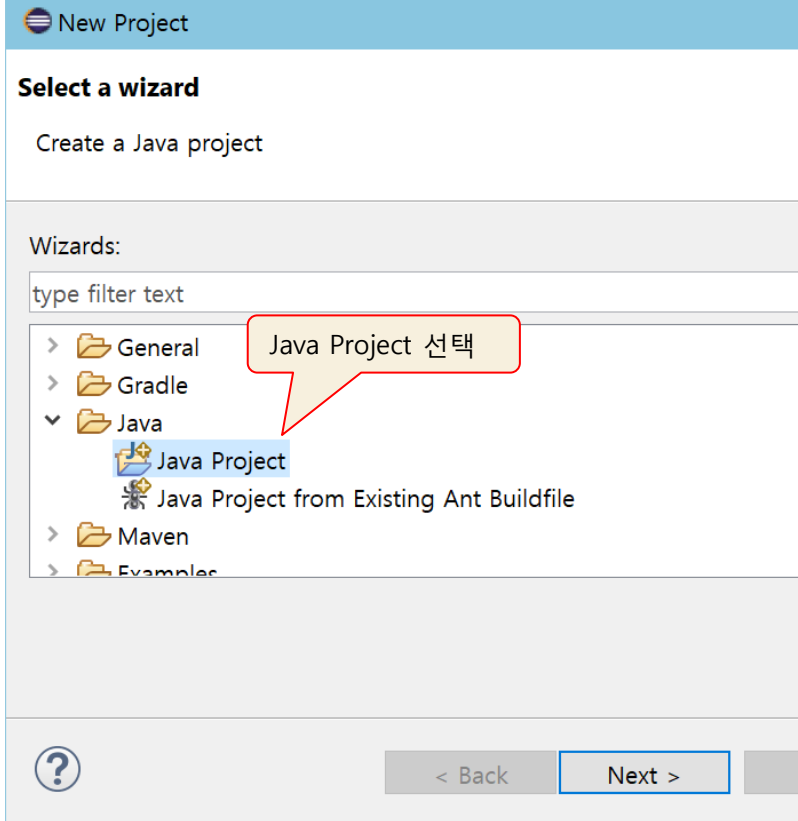
프로젝트 생성

33



프로젝트 생성

34



클래스 생성

35

File->New->Class 메뉴 선택

New Java Class

Java Class

⚠ The use of the default package is discouraged.

Source folder: SampleProject/src **주목** Browse...

Package: (default) Browse...

☐ Enclosing type: Browse...

Name: Hello2030 **클래스 이름 입력**

Modifiers: ☒ public ☐ package ☐ private ☐ protected
☐ abstract ☐ final ☐ static

Superclass: java.lang.Object Browse...

Interfaces: Add... Remove

Which method stubs would you like to create?

☐ public static void main(String[] args)
☐ Constructors from superclass
☒ Inherited abstract methods

Do you want to add comments? (Configure templates and default value [here](#))
☐ Generate comments

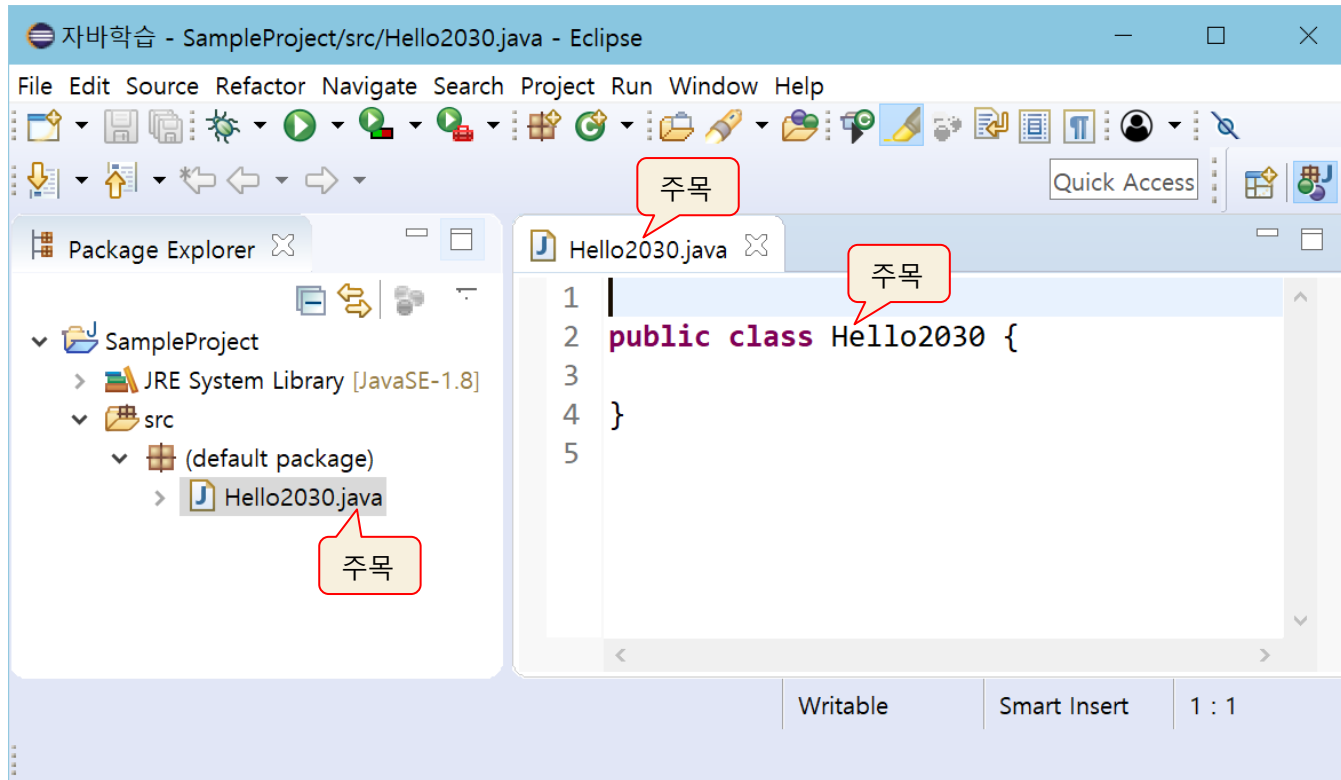
main()을 체크하면 자동으로 main() 메소드 생성

Finish 선택

Finish Cancel

생성된 자바 소스

36



자바 언어의 전 세계적인 활용도

38

- TIOBE 인덱스(www.tiobe.com)
 - ▣ 프로그래밍 언어의 인기 순위를 매기는 사이트
- 자바는 지난 10년 동안 1위

Apr 2017	Apr 2016	Change	Programming Language	Ratings	Change
1	1		Java	15.568%	-5.28%
2	2		C	6.966%	-6.94%
3	3		C++	4.554%	-1.36%
4	4		C#	3.579%	-0.22%
5	5		Python	3.457%	+0.13%
6	6		PHP	3.376%	+0.38%

(www.tiobe.com 사이트 참고, 2017년 4월 기준)

자바 응용의 종류 : 데스크톱 응용프로그램

39

- 가장 전형적인 자바 응용프로그램
 - ▣ PC 등의 데스크톱 컴퓨터에 설치되어 실행
 - ▣ JRE가 설치된 어떤 환경에서도 실행
 - 다른 응용프로그램의 도움이 필요 없이 단독으로 실행

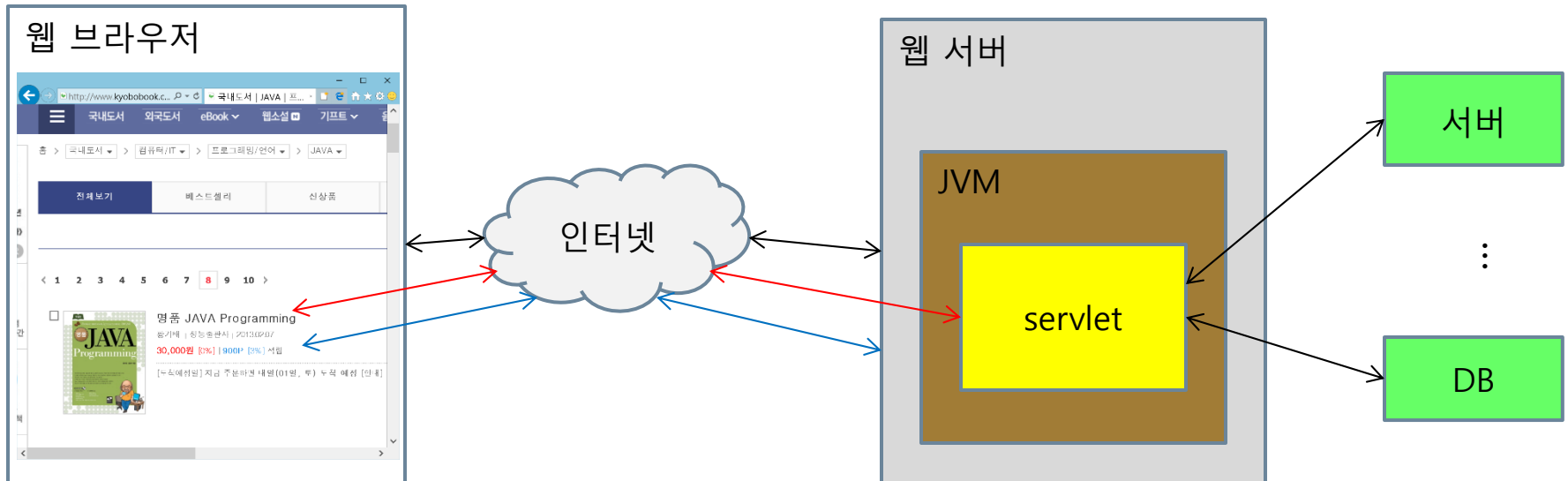


자바 응용의 종류 : 서블릿 응용프로그램

40

□ 서블릿(servlet)

- 애플릿과 반대로 서버에서 실행되는 자바 프로그램
 - 서버 클라이언트 모델에서 서블릿과 애플릿이 각각 통신하면서 실행
- 데이터베이스 서버 및 기타 서버와 연동하는 복잡한 기능 구현 시 사용
- 사용자 인터페이스가 필요 없는 응용
- 웹 서버에 의해 실행 통제 받음

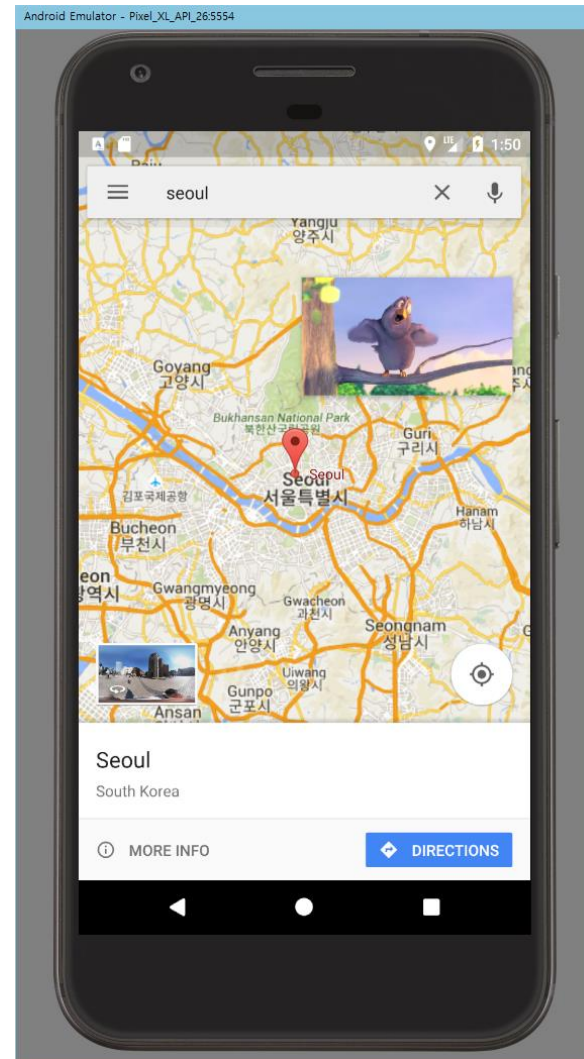


자바 모바일 응용 : 안드로이드 앱

41

□ 안드로이드

- 구글의 주도로 여러 모바일 회사가 모여 구성한 OHA(Open Handset Alliance)에서 만든 무료 모바일 플랫폼
- 개발 언어는 자바를 사용하나 JVM에 해당하는 Dalvik은 기존 바이트 코드와 호환성이 없어 변환 필요



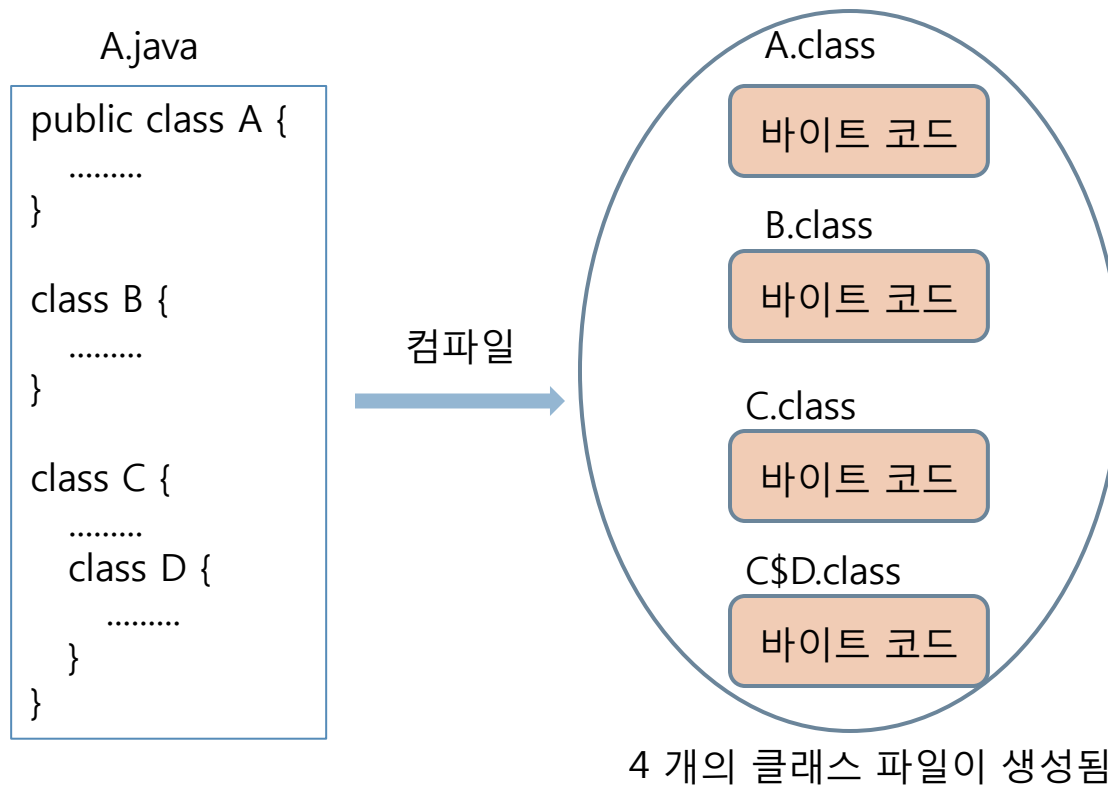
자바의 특성(1)

42

- 플랫폼 독립성
 - ▣ 자바 프로그램은 플랫폼에 상관없이 어디서든지 실행
- 객체지향
 - ▣ 상속성, 다형성, 캡슐화
- 클래스로 캡슐화
 - ▣ 클래스 내에 모든 변수(필드), 함수(메소드) 구현해야 함
 - ▣ 클래스 안에서 새로운 클래스(내부 클래스) 작성 가능
- 소스(.java)와 클래스(.class) 파일
 - ▣ 하나의 소스 파일에 여러 클래스 작성 가능
 - public 클래스는 하나만 가능
 - 소스 파일의 이름과 public으로 선언된 클래스 이름은 같아야 함
 - ▣ 컴파일된 클래스 파일(.class)에는 클래스는 하나만 존재
 - 다수의 클래스를 가진 자바 소스(.java)를 컴파일하면 클래스마다 별도 클래스 파일(.class) 생성

소스 파일과 클래스, 클래스 파일의 관계

43



자바의 특징(2)

44

□ 실행 모듈

- ▣ 한 개의 class 파일 또는 다수의 class 파일로 구성
- ▣ 여러 폴더에 걸쳐 다수의 클래스 파일로 구성된 경우
 - jar 파일 형태로 배포 가능
- ▣ main() 메소드
 - 자바 응용프로그램의 실행은 main() 메소드에서 시작
- ▣ 하나의 클래스 파일에 하나 이상의 main() 메소드가 있을 수 없음
 - 각 클래스 파일이 main() 메소드를 포함하는 것은 상관없음

□ 패키지

- ▣ 관련된 여러 클래스를 패키지로 묶어 관리
- ▣ 패키지는 폴더 개념
 - 예) java.lang.System은 java\lang 디렉터리의 System.class 파일

□ 멀티스레드

- ▣ 자바는 운영체제의 도움 없이 자체적으로 멀티스레드 지원
 - C/C++ 등에서는 멀티스레드 운영체제 API를 호출

자바의 특징(3)

45

- 가비지 컬렉션
 - ▣ 자바는 응용 프로그램에서 메모리 반환 기능 없음, 메모리 할당 기능(new)만 있음
 - 개발자의 부담 대폭 감소
 - ▣ 가비지 : 할당 후 사용되지 않는 메모리
 - ▣ 자바 가상 기계가 자동으로 가비지 회수
- 실시간 응용 시스템에 부적합
 - ▣ 자바 응용프로그램은 실행 도중 예측할 수 없는 시점에 가비지 컬렉션 실행
 - ▣ 일정 시간(deadline) 내에 반드시 실행 결과를 내야만 하는 실시간 시스템에는 부적합
- 자바 프로그램은 안전
 - ▣ 타입 체크가 매우 엄격
 - ▣ 포인터의 개념 없음
- 프로그램 작성이 쉬움
 - ▣ 포인터 개념이 없어 부담 적음
 - ▣ 다양하고 강력한 라이브러리가 많음
- 실행 속도를 개선하기 위해 JIT 컴파일러 사용
 - ▣ 자바의 느린 실행 요인 : 인터프리터 방식으로 바이트 코드 실행
 - ▣ JIT(Just in Time) 컴파일링 기법으로 개선
 - 실행 도중 바이트 코드를 해당 CPU의 기계어 코드로 컴파일, 해당 CPU가 기계어를 실행