

게임공학과 회의록

학장

회의명

게임공학과 학과회의

일시

2024년 1월 3 일 (수요일) 14:00 ~ 15:00

장소

제2정 323호

의안

수업시간표 작성 관련 / 장학금 수혜자 선정 / 융합모듈

토의내용

요지

- 수업 배정

모듈형 교육과정 (게임공학 / 게임그래픽 공통)

1-1	ICT산업현재와미래	5개 분반 (게임공학과 신원, 게임그래픽학과 이중표)
	게임총론	2개 분반 (게임공학과 / 게임그래픽학과) - 윤장원

기존 교과 (예전 담당 수업에 근거한 담당 교원 가배정)

가배정

확정

2-1

전공필수	전공기초	3874	2D게임프로그래밍	이승욱	윤장원/이승욱
전공선택	전공기초	7705	C# 프로그래밍	배재환	배재환
전공선택	전공일반	6117	C++프로그래밍	배재환	이승욱
전공필수	전공기초	9279	객체지향프로그래밍(JAVA)	신원	신원
전공선택	전공기초	0182	게임일러스트레이션	서미라	서미라
전공선택	전공일반	1167	선형대수학	강영만	강영민
전공선택	전공기초	1856	이산수학	신원	폐강

3-1

전공선택	전공일반	0184	머신러닝기초실습	신원	강영민
전공선택	전공일반	7855	모바일 게임프로그래밍	배재환	배재환
전공선택	전공일반	7813	데이터프로그래밍	이승욱	이승욱
전공선택	전공일반	7945	알고리즘	조미경	조미경
전공필수	전공일반	1212	운영체제	배재환	배재환
전공선택	전공일반	3553	웹프로그래밍	강영만	강영민

4-1

전공선택	전공심화	0186	엔진기반게임프로젝트2	이승욱	이승욱
전공필수	전공일반	6107	인공지능	조미경	조미경
전공필수	전공심화	5952	종합설계_Capstone Design	서미라	서미라

* 게임그래픽학과 이동 교원의 수업은 연차별로 줄여 나가는 방안 논의

* 융합모듈 설계 관련 논의

		<div>- 장학금 수혜자 선정</div> <div>* 후보: 서** 2023-2학기 성적 / 2학기 장학 실적 없음</div> <table><tr><td>인생설계를 위한 기업가정신</td><td rowspan="5"></td><td>일본어 1</td><td rowspan="5"></td></tr><tr><td>TBL영어</td><td>사회봉사와 인정</td></tr><tr><td>TU멘토링2_진로탐색</td><td>SW와 컴퓨팅적 사고</td></tr><tr><td>파이썬프로그래밍기초</td><td>생각하기와 말하기</td></tr><tr><td>게임그래픽1</td><td>C프로그래밍</td></tr></table> <div>- 융합모듈 개발 수정 제출 (목요일 선정)</div> <table><tr><td>교과목명</td><td>이수 시기</td><td>학점</td><td>시수</td></tr><tr><td>가상공간모델링심화</td><td>3-1</td><td>3</td><td>3</td></tr><tr><td>XR코딩</td><td>4-1</td><td>3</td><td>3</td></tr><tr><td>XR심화프로젝트</td><td>4-2</td><td>3</td><td>3</td></tr></table>						인생설계를 위한 기업가정신		일본어 1		TBL영어	사회봉사와 인정	TU멘토링2_진로탐색	SW와 컴퓨팅적 사고	파이썬프로그래밍기초	생각하기와 말하기	게임그래픽1	C프로그래밍	교과목명	이수 시기	학점	시수	가상공간모델링심화	3-1	3	3	XR코딩	4-1	3	3	XR심화프로젝트	4-2	3	3
인생설계를 위한 기업가정신		일본어 1																																	
TBL영어		사회봉사와 인정																																	
TU멘토링2_진로탐색		SW와 컴퓨팅적 사고																																	
파이썬프로그래밍기초		생각하기와 말하기																																	
게임그래픽1		C프로그래밍																																	
교과목명	이수 시기	학점	시수																																
가상공간모델링심화	3-1	3	3																																
XR코딩	4-1	3	3																																
XR심화프로젝트	4-2	3	3																																
합의사항		<div>* 장학금 수혜자 그대로 추천</div> <div>* 실습실 관련 대책 마련</div>																																	
이전사항		없음																																	
참석현황	참석대상자	6	참석자서명	성명	서명 / 인	성명	서명 / 인																												
	참석자	5		이강혁 강영민 조미경 배재환 이승욱 서미라																															
	불참자	1																																	
불참내역	연구년																																		
작성자		소속 : 게임공학과		직위(직급) : 학과장		성명(서명/인) : 강영민																													