

게임공학과 회의록

학장

회 의 명		2024학년도 2월 졸업사정 (게임공학과)					
일 시		2024년 1월 31일 (화요일) 온라인 회의					
장 소		온라인					
의 안		2024학년도 2월 졸업사정 대상자 판정					
토의내용 요 지		1. 졸업사정 대상 인원 확인 - 게임공학과 53명					
		2. 게임공학과 졸업사정대상 및 이수기준학점, 이수학점 대조 확인 -예비판정 충족 35명, 미충족 18명					
		3. 졸업요건 미충족자 확인 - 14명 졸업요건 미충족 최종 판정 김**, 이**, 우**, 이**, 우**, 장**, 정**, 마**, 신**(유예), 박**, 이**(졸업합격자와 동명이인, 2004학번), 제**, 이**, 김**					
		4. 영역 변경을 통한 졸업 충족 판정 - 4인에 대해 아래의 사유로 영역을 변경하여 졸업요건 충족 변경 판정 * 전**, 최**, 김** - 파이썬프로그래밍기초 과목이 일반교양으로 판정되어 있는 것을 바로잡아 기초교양 계열2 영역으로 옮겨서 교양 졸업요건 충족 판정함 * 김** - 이수 당시 정보보호 부전공과목이었던 서버시스템구축, 해킹및악성코드대응이 주전공 영역에 포함된 것을 바로잡아 부전공 과목으로 영역 변경하여 주전공과 부전공 학점 모두를 이수하여 졸업요건을 충족한 것으로 판정함					
		5. 2024학년도 2월 게임공학과 졸업사정 대상자중 39명에 대해 최종 졸업요건 충족 판정					
합의사항		1) 2024학년도 2월 게임공학과 졸업사정 결과를 확인하여 - 전체 53명의 대상자 중 예비사정 단계에서 요건을 충족한 35명과, - 영역을 바로잡아 졸업요건을 충족한 4인이 졸업요건을 충족한 것으로 판정함. 2) 이에 따라 2024학년도 2월 39명의 재학생이 졸업요건 충족 판정을 하며, 14명에게 미충족 판정함					
이건사항		없음					
참 석 현 황	참석 대상자	6	참 석 자 서 명	성명	서명 / 인	성 명	서명 / 인
	참석자	6		이강혁			
	불참자	0		조미경			
	불 참 내 역			배재환			
				서미라			
				이승욱			
				강영민			
작 성 자		소 속 :		게임공학과		직위(직급) : 학과장	
						성명(서명/인) : 강영민	