

게임공학과 회의록

학장

회의명		학과 회의 (임시)									
일시		2024년 2월 15일 (금요일) 온라인 회의									
장소		온라인									
의안		전과희망자 심사 / 학과 법무업무 / 명예교수 추천									
토의내용 요지		1. 전과희망자 심사 - 선발인원 범위 이내의 신청자 1명이므로 1명에 대해 전과 허용 (학점 회의시 공유)									
		희망학과		소속대학		소속학과		학년	학번	성명	
		게임공학과		ICT융합대학		정보보호학과		2	23*****	김**	
		* 전형계획									
		2024학년도 기준		[2차] 선발 여석			학과별 선발기준(반영비율)				
		단과대학		학부(학과)		2학년	3학년	4학년	성적	면접	합계 (100)
		ICT융합대학		게임공학과		11	9	10	100	-	100
		2. 학과 법무 관련 업무 - 창구 일원화: 학과장(강영민 교수) - 관련 자료 대응: 배재환 교수 - 학과의 정리된 입장과 법무법인에 통보한 학과장 명의 메일에 학과 전체 교수 등의 - 학교의 법률적 조력 주무 부서 지정 요청 * 첨부 1: 학과 입장 정리 * 첨부 2: 법무법인에 발송한 학과장 이메일									
		3. 명예교수 추대 - 이강혁 교수님에 대한 명예교수 추대 학과 전원 합의: 아래 문서 교무처로 발송 * 첨부 3: 학과장 공적조서 * 첨부 4: 학장 추천서									
		합의사항		1) 전과희망자 합격 2) 법무법인 업무 관련 창구단일화(학과장), 관련 자료 수집 담당자(배재환 교수) 지정 3) 이강혁 교수 명예교수 추대 합의							
이견사항		없음									
참석 현황	참석 대상자	6	참 석 자 서 명	성명		서명 / 인		성 명		서명 / 인	
	참석자	6		이강혁							
	불참자	0		조미경							
불참 내역				배재환							
				서미라							
				이승욱							
작성 자		소 속 :		게임공학과		직위(직급) :		학과장		성명(서명/인) : 강영민	

첨부 1.

법무법인 소원의 요구

2024년 2월 6일 비서실로 접수

제목: 저작권 침해 중지 및 손해배상 기타 조치의 이행 요구의 건

주요 주장

1. 저작권자 ***의 위임을 받아 문서를 발송
2. 저작권자는 구름, 물방울 무늬를 전자파일로 작성하여 CD로 배포 판매하는 자
3. 동명대 게임공학과와 홈페이지에서 이 저작물을 무단사용하여 저작권을 침해하였다는 주장
4. 요구
 - 4.1 저작권자의 저작물 불법사용을 즉각 중단하고 귀사의 제품을 회수, 폐기할 것
 - 4.2 저작권 침해에 대한 손해배상을 할 것
 - 4.3 침해사실을 인정하고 재발 방지 문서 제출
 - 4.4 일간신문에 저작권 침해 사실을 인정하고 재발방지 광고 할 것
 - 4.5 합의에 의해 종결할 의사가 있으면 2월 14일 17:00까지 위임자에게 연락할 것

법무법인 소원이 주장을 입증하는 증거로 제시한 내용

- 홈페이지 게시 이미지의 구름이 저작권자 작품의 일부분을 잘라 사용한 것이라는 주장

<증거사진 이미지> - 공개 제외

저작권 침해 사실 여부에 대한 동명대학교 게임공학과와 입장

1. 저작권 침해 증거로 사용된 홈페이지 이미지에 대한 일반 정보

- 해당 이미지는 (주)***의 게임인 *****의 배경 이미지임
- 이 게임은 ***** 공개되었고 ***** 국내 오픈 베타 이루어짐
- 이 게임은 ***** 이를 정도로 잘 알려진 게임

2. 홈페이지 게시 이미지에 대한 정의

- 게임공학과는 잘 알려진 게임 이미지를 활용하여 게임 관련 학생들의 관심을 유도함
- 이 이미지는 각종 매체를 통해 공개된 이미지로 게임공학과와 창작물이 아님
- 이러한 사실은 게임 분야에 대해 이해하는 사람들은 모두 인지하는 사실임
- 이 저작물을 영리 목적으로 판매하거나 활용하여 저작권의 이익을 침해한 사실이 없음

3. 게임공학과와 입장

- 게임공학과 홈페이지의 이미지는 게임공학과와 창작물이 아님
- 게임분야에 잘 알려진 공개된 게임의 공개된 이미지를 사용한 것임
- 공개된 이미지의 일부가 다른 저작물의 권리를 침해한다고 판단할 합리적 사유가 없음
- 더욱이 이를 영리목적에 활용하거나 하여 저작권자의 이익을 침해한 사실이 없음
- 이에 법무법인 소원의 요구 4.2, 4.3, 4.4에 대해 이유가 없다고 판단함
- 그럼에도 불구하고 4.1의 요구와 관련하여 해당 이미지의 사용을 중지하였음
- 게임공학과는 저작권 침해 사실을 인정하지 않으므로 4.5의 합의도 불필요하다 판단함
- 이러한 입장을 바탕으로 학교의 법률 자문을 거쳐 공식적으로 대응하고자 함

4. 학과 의견

- 4.1. 동명대학교 게임공학과가 사용한 이미지는 동명대학교 게임공학과와 창작물이 아님
- 4.2. 미디어 등에 공개가 여러차례 이루어진 대중적 인지도가 매우 높은 이미지를 사용하여 저작권 침해 의도가 있다고 보기 어렵고, 완성된 게임의 공개된 이미지를 사용하였기에 그 이미지에 일부 영역에 별도의 저작권을 주장하는 사람의 작품이 존재한다고 생각할 합리적 이유가 없었음
- 4.3. 동명대학교 게임공학과는 홈페이지 이미지를 사용과 관련하 저작권을 주장하는 남완진의 저작권 침해 가능성을 인지할 수 없었으며, 침해할 의도도 없었음
- 4.4. 그럼에도 불구하고 저작권 문제가 제기됨과 동시에 즉각적으로 해당 이미지를 사용 불가 처리 함으로써 저작권 문제에 대한 엄격한 기준을 적용하였다.

첨부 2

법무법인 소원 귀중

귀 법인의 발전을 기원합니다.

동명대학교 게임공학과 학과장 강영민입니다.

어제 2월 14일 15:14, 15:34 드렸던 전화통화를 통해 알려드린 저희 학과의 입장을 메일로 정리하여 드립니다.

게임공학과 홈페이지에 사용된 이미지는 국내외 매체를 통해 잘 알려진 게임의 공개된 이미지입니다. 게임공학과는 이 이미지를 활용하였으며, 이는 게임공학과의 창작물이 아닙니다. 게임공학과는 공개된 이미지 내에 별도의 저작권 문제가 있다고 판단할 합리적 이유가 없었습니다. 그럼에도 저작권 문제가 존재할 수 있다는 문제 제기에 즉시 이미지 사용을 중단했습니다. 이상과 같이 우리학과는 저작권을 침해할 의도가 없었음은 물론이고, 저작권 침해가 가능하다는 예상도 할 수 없었습니다.

이상의 입장을 근거로 법무법인 소원에서 제기하신 저작권 침해 문제가 존재하지 않는다는 입장이며, 이러한 입장을 정리하여 학교내 법률 자문을 진행하고 있는 상황입니다.

우선, 이러한 입장을 다시 확인해 드리고, 향후 게임공학과의 대응은 법률 자문의 결과에 따라 진행하겠습니다.

동명대학교 게임공학과 학과장 강영민 드림

추신: 게임공학과 홈페이지에 사용된 이미지가 공개된 각종 매체의 예시는 다음과 같습니다.

*** 예시 생략 ***

이 이외에도 매우 많은 사용예를 찾을 수 있습니다.

첨부 3

공적 개요서

소속	게임공학과	직급	교수	성명	이강혁
내용 공개 제외					
2024년 2월 15일					
추천인 직 급 : 교수(학과장) 성 명 : 강 영 민 (서명)					
직 급 : 교수 성 명 : 조 미 경 (서명)					
직 급 : 교수 성 명 : 배 재 환 (서명)					
직 급 : 교수 성 명 : 서 미 라 (서명)					
직 급 : 조교수 성 명 : 이 승 욱 (서명)					
동명대학교 총장 귀하					

첨부 4

학장 추천서

소속	게임공학과	직급	교수	성명	이강혁
<div>내용 공개 제외</div>					
<div>2024년 2월 15일</div> <div>AI융합대학장: 조미경 (서명)</div> <div>동명대학교 총장 귀하</div>					