





게임공학과 회의록

학장

회 의 명		게임공학과/게임그래픽학과 통합회의 (게임학부)					
일 시		2024년 4월 15 일 (월요일)					
장 소		온라인					
의 안		졸업전공시험					
토의내용 요 지		1. 전공시험 계획 - 졸업논문 유지 2. 졸업대상자 지도교수 - 기배정된 지도교수 배정 - 신규 졸업시험 대상자: 이은영 학생: 이승욱 교수 3. 논문계획서: 캡스톤디자인 소속 팀원들과 공동 연구				<div><div>1학기 졸업종합시험관련해서 8월 졸업이 가능한 학생들 리스트입니다. 지도교수에 서미라, 강영민 포함되어 있어 학부 단톡에 공유합니다. 재학중인 학생은 1명 뿐입니다. 지도교수 배정 확인하시고, 이대로 지도교수 배정을 유지해도 될지 확인해 주시기 바랍니다. 각자 지도 학생의 경우 졸업을 유도할 수 있는지도 확인해 주시고, 지도교수 배정 확정 이후에 졸업을 원하는 학생들은 논문계획서를 지도해 주시기 바랍니다.</div><div>이전 없으면 제출 공문은 1) 졸업종합시험은 논문으로 2) 지도교수배정은 상기 문서의 연으로 진행하겠습니다.</div></div> <div>공감한 친구</div> <div>전체 4</div> <div><div>배재환 교수님</div><div>서미라 교수님</div><div>이승욱 교수님</div><div>조미경 학장님</div></div>	
합의사항		1. 이의 없이 동의함 2. 캡스톤 지도교수 서미라교수 동의 추가					
이견사항		없음					
참 석 현 황	참석 대상자	6	참 석 자 서 명	성명	서명 / 인	성 명	서명 / 인
	참석자	6		조미경		강영민	
	불참자	0		신원		서미라(캡스톤지도)	
불 참 내 역				배재환			
				이승욱			
작 성 자		소 속 :		게임공학과/ 게임그래픽학과	직위(직급) : 학과장		성명(서명/인) : 강영민