# 게임공학과 회의록

학장

회 의 명		게임공학과
일	시	2024년 5월 30 일 (목요일 )
장	소	제1정 104호 산학협력회의실 17:00
의	안	

#### 1. 학과 전공체험

- 6월 28일 11:30 ~ 13:00 (1시간 30분 ) 예원고
- 이승욱 교수님 + 학과 동아리 업트랜드 이재우 학생
  - \* 7/12 14:00 보광고 전공체험은 윤장원 교수님이 맡아 주시기로 함

일자	6/11	6/28	7/12
시간	10:30~12:00	10:30~12:00	14:00~16:40
담당교수	이종표 교수님	이숭욱 교수님	윤장원 교수님
소속	게임그래픽	게임공학	게임그래픽
대상	국제영화고 3학년	예원고 3학년	보광고 1,2학년
호실	15호관 109호실	15호관 518호실	15호관 518호실
보조		이재우	

#### 2. 취업전담교수 회의 - 학과장 연석 회의 (5/31)

- 취업률 저하의 근본 원인: 외부 환경 + 내부 요건 => 단기적 해법 어려움
- 내부 요건 부분에서 높은 수준의 교육과 성과 중심의 교육으로 내실화 (G-Star를 취엄창구로)
- 취업지원 센터 조명석 컨설턴트 상시 활용 취업전략 공유 / 졸업생 네트워크 활용

# 토의내용 요 지

#### 3. 글로컬 설명회

- . 제목: ICT융합대 전제교수회의
  - 날짜: 6월 12일 수요일 10시 ~12시
  - 장소: 중앙도서관 프라임 회의실
  - 안건: 기획처장의 글로컬 설명, 단대 2025년 입시 계획 설명 및 논의
    - 그외 ICT융합대 발전 발안 논의
  - 대상: ICT융합대 전체 교수 총 57명

### 4. Co-ing 프로그램 운영

- \* 게임 챌린지 실시 공지
- \* 전시작을 위해 기업체 연계 프로젝트 추진

## 5. 학과홍보 영상 촬용 완료

\* 5/23 (강영민, 서미라, 이재우)

#### 6. 학부 유튜브 동아리 지원 - 옛 아너스 클럽 공간 활용 - 윤장원 교수님 지도 - 장비 불용이나 이관 물품을 활용한 지원 검토 7. 재학생 간담회 - 6월 14일 금요일 오후에 진행 - 향후 다양한 행사를 기획하기로 (졸업생 초청 등) 8. 입시 홍보 지원 - 국제대학 한성화 교수: 고교 방문 활동을 통해 게임학부 소개 지원 1. 원안대로 진행 2. 계획대로 학과 입장 발표 3. 학과 교수 전체 최대한 참석하고, 이후 학사구조 개편 논의 진행 4. 학생 공모전 공고문 제작 - 강영민 합의사항 5. 안내 건 6. 추후 다시 논의 7. 학생 식사 지원 관련 방안 추후 논의 8. 안내 건 이견사항 없음 참석 찪 서명 / 인 성 명 서명 / 인 성명 5 대상자 석 참석자 조미경 강영민 참 현 불참자 0 석 황 신원 배재환 자 이승욱 불 서 참 내 명 역 작성자 소 속 : 게임그래픽학과 직위(직급): 학과장 성명(서명/인): 강영민