

게임그래픽학과 회의록

학장

회 의 명	게임그래픽학과 학과회의																																																																																																																													
일 시	2024년 1월 3 일 (수요일) 12:00 ~ 14:00																																																																																																																													
장 소	온라인 회의																																																																																																																													
의 안	수업시간표 작성 관련 / 융합모듈																																																																																																																													
토의내용 요 지	<div>- 수업 배정</div> <div>모듈형 교육과정 (게임공학 / 게임그래픽 공통)</div> <table><tr><td rowspan="2">1-1</td><td>ICT산업현재와미래</td><td colspan="3">5개 분반 (게임공학과 신원, 게임그래픽학과 이종표)</td></tr><tr><td>게임총론</td><td colspan="3">2개 분반 (게임공학과 / 게임그래픽학과) - 윤장원</td></tr></table> <div>기존 교과 (예전 담당 수업에 근거한 담당 교원 가배정)</div> <div><div>가배정</div><div>확정</div><div>2-1</div><table><tr><td>전공필수</td><td>전공기초</td><td>3874</td><td>2D게임프로그래밍</td><td>이승욱</td><td>윤장원/이승욱</td></tr><tr><td>전공선택</td><td>전공기초</td><td>7705</td><td>C# 프로그래밍</td><td>배재환</td><td>배재환</td></tr><tr><td>전공선택</td><td>전공일반</td><td>6117</td><td>C++프로그래밍</td><td>배재환</td><td>이승욱</td></tr><tr><td>전공필수</td><td>전공기초</td><td>9279</td><td>객체지향프로그래밍(JAVA)</td><td>신원</td><td>신원</td></tr><tr><td>전공선택</td><td>전공기초</td><td>0182</td><td>게임일러스트레이션</td><td>서미라</td><td>서미라</td></tr><tr><td>전공선택</td><td>전공일반</td><td>1167</td><td>선형대수학</td><td>강영만</td><td>강영민</td></tr><tr><td>전공선택</td><td>전공기초</td><td>1856</td><td>이산수학</td><td>신원</td><td>폐강</td></tr></table><div>3-1</div><table><tr><td>전공선택</td><td>전공일반</td><td>0184</td><td>머신러닝기초실습</td><td>신원</td><td>강영민</td></tr><tr><td>전공선택</td><td>전공일반</td><td>7855</td><td>모바일 게임프로그래밍</td><td>배재환</td><td>배재환</td></tr><tr><td>전공선택</td><td>전공일반</td><td>7813</td><td>데이터프로그래밍</td><td>이승욱</td><td>이승욱</td></tr><tr><td>전공선택</td><td>전공일반</td><td>7945</td><td>알고리즘</td><td>조미경</td><td>조미경</td></tr><tr><td>전공필수</td><td>전공일반</td><td>1212</td><td>운영체제</td><td>배재환</td><td>배재환</td></tr><tr><td>전공선택</td><td>전공일반</td><td>3553</td><td>웹프로그래밍</td><td>강영만</td><td>강영민</td></tr></table><div>4-1</div><table><tr><td>전공선택</td><td>전공심화</td><td>0186</td><td>엔진기반게임프로젝트2</td><td>이승욱</td><td>이승욱</td></tr><tr><td>전공필수</td><td>전공일반</td><td>6107</td><td>인공지능</td><td>조미경</td><td>조미경</td></tr><tr><td>전공필수</td><td>전공심화</td><td>5952</td><td>종합설계_Capstone Design</td><td>서미라</td><td>서미라</td></tr></table><div>- 융합모듈 개발 수정 제출 (목요일 선정)</div><table><tr><td>교과목명</td><td>이수 시기</td><td>학점</td><td>시수</td></tr><tr><td>가상공간모델링심화</td><td>3-1</td><td>3</td><td>3</td></tr><tr><td>XR코딩</td><td>4-1</td><td>3</td><td>3</td></tr><tr><td>XR심화프로젝트</td><td>4-2</td><td>3</td><td>3</td></tr></table></div>					1-1	ICT산업현재와미래	5개 분반 (게임공학과 신원, 게임그래픽학과 이종표)			게임총론	2개 분반 (게임공학과 / 게임그래픽학과) - 윤장원			전공필수	전공기초	3874	2D게임프로그래밍	이승욱	윤장원/이승욱	전공선택	전공기초	7705	C# 프로그래밍	배재환	배재환	전공선택	전공일반	6117	C++프로그래밍	배재환	이승욱	전공필수	전공기초	9279	객체지향프로그래밍(JAVA)	신원	신원	전공선택	전공기초	0182	게임일러스트레이션	서미라	서미라	전공선택	전공일반	1167	선형대수학	강영만	강영민	전공선택	전공기초	1856	이산수학	신원	폐강	전공선택	전공일반	0184	머신러닝기초실습	신원	강영민	전공선택	전공일반	7855	모바일 게임프로그래밍	배재환	배재환	전공선택	전공일반	7813	데이터프로그래밍	이승욱	이승욱	전공선택	전공일반	7945	알고리즘	조미경	조미경	전공필수	전공일반	1212	운영체제	배재환	배재환	전공선택	전공일반	3553	웹프로그래밍	강영만	강영민	전공선택	전공심화	0186	엔진기반게임프로젝트2	이승욱	이승욱	전공필수	전공일반	6107	인공지능	조미경	조미경	전공필수	전공심화	5952	종합설계_Capstone Design	서미라	서미라	교과목명	이수 시기	학점	시수	가상공간모델링심화	3-1	3	3	XR코딩	4-1	3	3	XR심화프로젝트	4-2	3	3
	1-1	ICT산업현재와미래	5개 분반 (게임공학과 신원, 게임그래픽학과 이종표)																																																																																																																											
		게임총론	2개 분반 (게임공학과 / 게임그래픽학과) - 윤장원																																																																																																																											
	전공필수	전공기초	3874	2D게임프로그래밍	이승욱	윤장원/이승욱																																																																																																																								
	전공선택	전공기초	7705	C# 프로그래밍	배재환	배재환																																																																																																																								
	전공선택	전공일반	6117	C++프로그래밍	배재환	이승욱																																																																																																																								
	전공필수	전공기초	9279	객체지향프로그래밍(JAVA)	신원	신원																																																																																																																								
	전공선택	전공기초	0182	게임일러스트레이션	서미라	서미라																																																																																																																								
	전공선택	전공일반	1167	선형대수학	강영만	강영민																																																																																																																								
	전공선택	전공기초	1856	이산수학	신원	폐강																																																																																																																								
전공선택	전공일반	0184	머신러닝기초실습	신원	강영민																																																																																																																									
전공선택	전공일반	7855	모바일 게임프로그래밍	배재환	배재환																																																																																																																									
전공선택	전공일반	7813	데이터프로그래밍	이승욱	이승욱																																																																																																																									
전공선택	전공일반	7945	알고리즘	조미경	조미경																																																																																																																									
전공필수	전공일반	1212	운영체제	배재환	배재환																																																																																																																									
전공선택	전공일반	3553	웹프로그래밍	강영만	강영민																																																																																																																									
전공선택	전공심화	0186	엔진기반게임프로젝트2	이승욱	이승욱																																																																																																																									
전공필수	전공일반	6107	인공지능	조미경	조미경																																																																																																																									
전공필수	전공심화	5952	종합설계_Capstone Design	서미라	서미라																																																																																																																									
교과목명	이수 시기	학점	시수																																																																																																																											
가상공간모델링심화	3-1	3	3																																																																																																																											
XR코딩	4-1	3	3																																																																																																																											
XR심화프로젝트	4-2	3	3																																																																																																																											

합의사항		* 상기와 같이 수업 배정하여 시간표 작성									
이견사항		* 없음									
참 석 현 황	참석 대상자	4	참 석 자 서 명	성명	서명 / 인	성 명	서명 / 인				
	참석자	4		강영민 서미라 이종표 윤장원							
	불참자										
불 참 내 역											
작 성 자		소 속 : 게임그래픽학과		직위(직급) : 학과장				성명(서명/인) : 강영민			