

게임공학과/게임그래픽학과 회의록

학장

회 의 명	게임공학과/게임그래픽학과 통합회의 (게임학부)
일 시	2024년 1월 11 일 (수요일)
장 소	서정갈비
의 안	1. 2024학년도 1학기 게임공학과/게임그래픽학과 수업시간표 배정 논의 2. 단과재학 자율혁신사업 프로그램 제안
토의내용 요 지	<div>1. 2022학년도 2학기 게임공학과/게임그래픽학과 전공 수업 시간표 배정 확인</div> <div>- 책임시수에 따른 전공 과목 배정 확인 후 수업 시간표 작성 결과 확인 완료</div> <div>- 시간표 작성 내용 동의</div> <div>2. 단과대학 자율혁신사업(Co-ing 체계 구축) 신청 프로그램 제안</div> <div>- 교육과정: * 모듈형 교육과정 운영 / 학과간 융합모듈 제안 (게임공학과+게임그래픽+전기제어)</div> <div>* 융합모듈 교육과정 운영위원회 별도 구성 + 산업체 연계 교육 실시</div> <div>* XR 부전공 제도 확립</div> <div>- 인재교육: Waterloo형 Co-Op 교육 강화</div> <div>게임챌린지 운영을 통한 성과 중심의 교육 - 외부 지원 유치</div> <div>공모전 중심의 교육성과 축적 / G-Star, K-ICT Week Korea 적극 참여</div> <div>여름학기 프로젝트 기반 계절학기 운영 - 팀별 성과 축적</div> <div>- 교육여건: 학과 벽을 허무는 학부단위 교원소속</div> <div>공동실습실 확대 - 현재: 디지털콘텐츠/게임그래픽 공동실습실 구축</div> <div>- ICT 학과 전체와 공동실습실 확대</div> <div>* 효율적인 실습실 사용 강화 / 효율적인 자원 개선</div> <div>- 실습실 성능관리 효율화 (고성능/클라우드형/일반형)</div> <div><div>* 예산: 3000만원 - 프로그램화하여 작성</div><div>- Game Challenge: 대학지원금 450만원 (학과 450만원) = 총 900만원</div><div>- G-Star 부스 지원: 500만원 - 조립부스 2칸 (2024. 11.16)</div><div>* 프로젝트형 여름학교 운영비 - Asset 구매 / 재료비 등 500만원</div><div>- K-ICT 부스 지원: 260만원 - 조립부스 2칸 (9월 예정)</div><div>* TU-ICT Week 추진: 1학기 말</div><div>* 행사 포스터 제작 / 전시행사비 200만원 / 우수학생 장학금 500만원</div><div>- 공유실습실 개선: 학과 실습실 규모 확대 (20->40) : 1000만원</div><div>-----</div><div>계 3410만원 + 추가 프로그램</div></div>

				<div>- 동기유발학기제 (2월 28일 실시)<div><div>- 단대프로그램: 학장님 준비 + 본부와 협의</div><div>- 학과프로그램 준비</div></div></div>															
				<table><tr><td>학부소개</td><td colspan="2">학부개요, 교수소개</td><td></td></tr><tr><td>선배와의 대화</td><td>학생회 인사 + 졸업생 특강(추진)</td><td colspan="2">300,000</td></tr><tr><td>경품 퀴즈</td><td>게임 관련 퀴즈</td><td colspan="2">1,500,000</td></tr></table>				학부소개	학부개요, 교수소개			선배와의 대화	학생회 인사 + 졸업생 특강(추진)	300,000		경품 퀴즈	게임 관련 퀴즈	1,500,000	
				학부소개	학부개요, 교수소개														
				선배와의 대화	학생회 인사 + 졸업생 특강(추진)	300,000													
경품 퀴즈	게임 관련 퀴즈	1,500,000																	
<div>- 정시 지원자 관리 방안<div><div>- 지원현황: 19명 (게임공학과 10명, 게임그래픽학과 9명)</div><div>- 컴퓨터(36), 전기제어(14), 항만(14), 냉동(11), 게임공(10), 게임그래픽(8), 자동차(4)</div><div>- 게임공학과(10명)<div>부산 (성도고, 검정고시 2, 부산고, 금정전자고, 경남여)<div>경상 (김해분성여) 울산 (남목고) 서울경기 (경복고, 위례한빛고)</div></div></div><div>- 게임그래픽(9명)<div>부산 (조형예술고, 남일고, 해동고, 배정고 2, 삼성여, 학산여, 주례여, 대연고)</div></div><div>- 혁신학과 4년 장학 적극 홍보</div><div>- 동기유발 프로그램 개발</div></div></div>																			
<div>- 융합모듈교과목 개발 선정<div><div>- 개발 기한: 2월 1일(목) / 지원: 회의비 30만원 (Do-ing 교육혁신센터 경유하여 사용)</div></div></div>																			
<div>- 실습일지 제출 요청</div>																			
<div>- 교양과목 담당 현황 확인</div>																			
<div>- (주)코리아사이언스 MOU: 대표, 이사, 엔지니어 등 3인 방문 - 보도자료 작성 예정<div>* 방과후 과학교실 교구 제작 업체 - 3차원 메타버스로 확장할 계획</div></div>																			
합의사항				각 의안에 대해 제안된 내용대로 동의함															
이견사항				없음															
참 석 현 황	참석 대상자	9	참 석 자 서 명	성명	서명 / 인	성 명	서명 / 인												
	참석자	7		이강혁		배재환													
	불참자	2		조미경		이승욱													
불 참 내 역	연구년 등			서미라(온라인 내용동의)		신원													
			윤장원(온라인 내용동의)		강영민														
			이종표																
작 성 자		소 속 :		게임공학과/ 게임그래픽학과		직위(직급) : 학과장		성명(서명/인) : 강영민											