

게임그래픽학과 회의록

학장

회의명		학과 회의							
일시		2024년 5월 21일 (화요일)							
장소		제2정 카페							
의안		학과 현안 다수							
토의내용 요지		토의 1. 학사 1-1 구조 개편 - ICT융합대학소속 문제 1-2 교육과정 토의 2. 106호 활용 방안 토의 3. 게임챌린지 토의 4. 학과전공체험 토의 5. 학과명칭 토의 6. 입시							
합의사항		1. 학사 1.1 - 구조개편 - 글로벌 설명회 이후에 다시 정보공유 및 논의 * 현재의 문제점 - 단과대학 공통교육에서 재학생들의 어려움 가중 1.2 - 교육과정 - SW과목 / 계열공통 과목에서 학생들의 관심 저하 발견 * 그래픽 아트 중심의 관심을 가진 학생들의 적극적 활동을 유도할 교육과정 부재 * 교육과정 개편 서둘러야 함. 모듈형 교육과정의 문제점도 파악해서 개선 2. 106호 학생 동아리 활동에 활용 - 추가적인 장비 확보 3. 게임챌린지 추진 * 1학년 학생들도 G-Star에 출품할 수 있도록 적극 지원 * 수상작 선정 방식과 출품 양식 정리 - 윤장원 교수 이전 자료 활용 4. 학과 전공체험 5. 학과 명칭 * 영문 명칭: Department of Game Graphic Arts * 중문 명칭: 游戏图形艺术系 6. 입시전략: SBS 학원 출신자 다수 발견 * 미술학원은 거의 없음 * 디지털 콘텐츠 학원 중심의 접근 필요							
이견사항		없음							
참석 현황	참석 대상자	4	참 석 자 서 명	성명	서명 / 인	성명	서명 / 인		
	참석자			강영민		서미라			
	불참자			윤장원		이종표			
불참 내역									
작성자		소속 :		게임공학과		직위(직급) : 학과장		성명(서명/인) : 강영민	