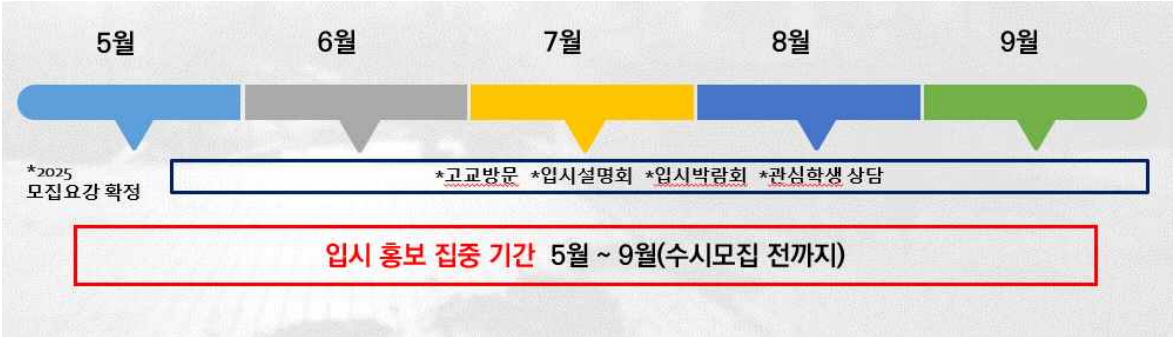


게임공학과/게임그래픽학과 회의록

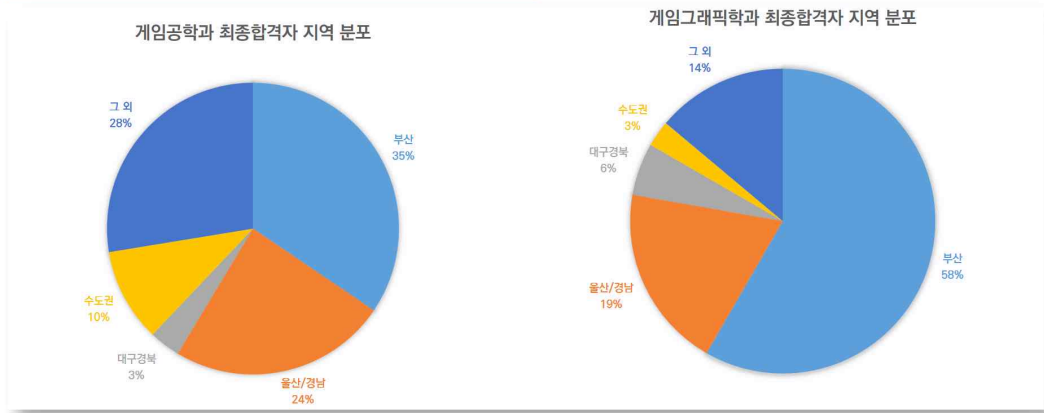
학장

| | |
|-------------|--|
| 회 의 명 | 게임공학과/게임그래픽학과 통합회의 (게임학부) |
| 일 시 | 2024년 4월 3 일 (수요일) |
| 장 소 | 제1정 104호 산학협력회의실 |
| 의 안 | 학부내 다수 안건 |
| 토의내용 요 지 | <div>1. 학과 홍보 계획 입시처 요청</div> <div></div> <div><div>- 신입생 분석 및 학과 홍보 계획 별첨</div><div>- 학과 리플릿 제작 자제 요청 (입시분석보고회 입학처장)</div><div>* 학과 대응 방안 논의</div></div> <div>2. Co-ing 프로그램 신청</div> <div><div>* 접수 확인 / 1천만원 예산 규모를 초과하는 이유 설명</div><div>* 접수 건수가 많지 않아 경쟁이 심하지 않음 - 선정 가능성 높음</div></div> <div>3. 학과 체험 (게임그래픽학과)</div> <div><div>* 이종표 교수님 / 제1정 301호</div><div>* 도서관 집합 인원 김형철 조교가 인솔하여 301호로 이동</div></div> <div>4. 학과 입시 설명회 전담 교원 추천</div> |

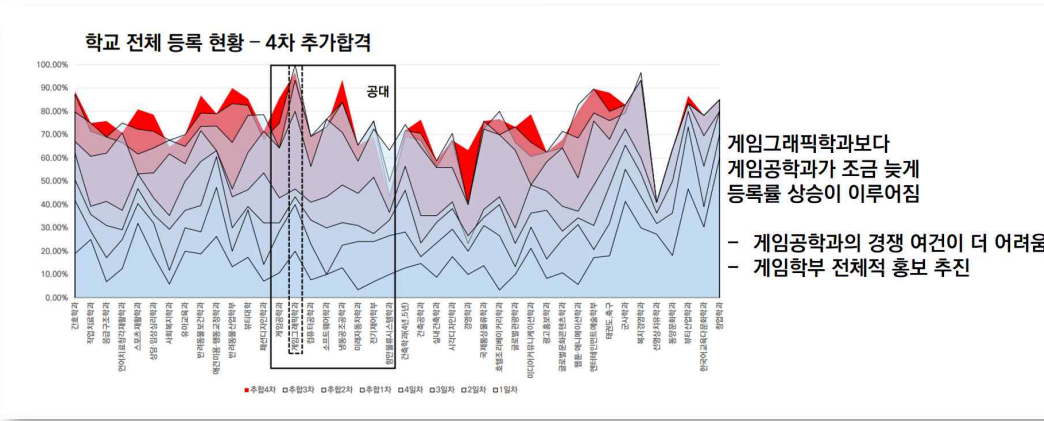
| | <table><tr><th>구분</th><th>내용</th><th>비고</th></tr><tr><td>학과 입학설명회 (학과별 1명)</td><td>- 학과 소개(학과 입학전형 설명) - 학과 및 관련 분야 전망 - 관련 자격증, 졸업 후 진로, 주요 취업처 등</td><td rowspan="2">고교방문 설명회</td></tr><tr><td>대학입학전형설명회 (단과대학별 1명)</td><td>- 2024학년도 수시 및 정시모집 입학전형 주요 사항 안내 - 홍보 영상 상영, 신설학과 안내 - 우리대학 안내(장학수혜, 취업률, 국고사업 유치 등) - 입학전형 관련 질의 응답 등</td></tr></table> | | 구분 | 내용 | 비고 | 학과 입학설명회 (학과별 1명) | - 학과 소개(학과 입학전형 설명) - 학과 및 관련 분야 전망 - 관련 자격증, 졸업 후 진로, 주요 취업처 등 | 고교방문 설명회 | 대학입학전형설명회 (단과대학별 1명) | - 2024학년도 수시 및 정시모집 입학전형 주요 사항 안내 - 홍보 영상 상영, 신설학과 안내 - 우리대학 안내(장학수혜, 취업률, 국고사업 유치 등) - 입학전형 관련 질의 응답 등 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
|---|--|-------------|--------------|----------------|-------|----------------------|---|-------------|---|--|--------|----|--------|-----|--|-----|--|----|--|-----|--|-----|--|-----|--|-----|--|-----|--|
| 구분 | 내용 | 비고 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| 학과 입학설명회 (학과별 1명) | - 학과 소개(학과 입학전형 설명) - 학과 및 관련 분야 전망 - 관련 자격증, 졸업 후 진로, 주요 취업처 등 | 고교방문 설명회 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| 대학입학전형설명회 (단과대학별 1명) | - 2024학년도 수시 및 정시모집 입학전형 주요 사항 안내 - 홍보 영상 상영, 신설학과 안내 - 우리대학 안내(장학수혜, 취업률, 국고사업 유치 등) - 입학전형 관련 질의 응답 등 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| 5. 학과홍보 영상 신규 제작 설명회 참석 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | <table><tr><td>담당자</td><td>이름</td><td rowspan="3"></td></tr><tr><td>내선 번호</td><td>051-629-</td></tr><tr><td>휴대전화 번호</td><td>010-</td></tr></table> | 담당자 | 이름 | | 내선 번호 | 051-629- | 휴대전화 번호 | 010- | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| 담당자 | 이름 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| 내선 번호 | 051-629- | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| 휴대전화 번호 | 010- | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| 6. 정원 조정 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| <div>- 게임공학과 35명(안)</div> <div>- 게임그래픽/e-스포츠산업학과 예체능 통합 50명 (전체 정원 축소 관련 추가 논의)</div> <div>* 학과의 입장은 증원을 원하는 입장이 아니라, 학교의 입시에서 역할을 하기 위한 것이라고 전달</div> <div>● 기타 안내</div> <div>- SW중심대학사업 1단계(6년) 사업 최종 평가 결과 (조미경 단장님 최종발표)</div> <div>매우우수 / 우수 / 보통 / 미흡 / 매우미흡</div> | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| 합의사항 | <div>1. 입학홍보처에 제출 초안 검토 완료 / 리플릿 제작은 학과의 전략에 따라 추후 결정</div> <div>2. Co-ing 프로그램 진행 안내 완료</div> <div>3. 학과 체험 진행 확인 완료</div> <div>4. 입시 설명회 전담 교원: 게임공학과 - 조미경 학장 / 게임그래픽학과 - 윤장원 교수</div> <div>5. 학과홍보영상 신규제작 설명회 참석 인원 - 게임공학과/게임그래픽학과 강영민 교수</div> <div>6. 정원조정 - 학부는 대학의 입시 전략에 적극적으로 호응. 다만 정원 증원 등을 자발적으로 희망하지 않음</div> <div>7. 기타 논의 - 게임그래픽학과 신입생 총회 2024년 4월 8일 멘토링 시간에 진행</div> | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| 이견사항 | 없음 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| 참석현황 | <table><tr><td>참석대상자</td><td>9</td><td rowspan="3">참석자서명</td></tr><tr><td>참석자</td><td>7</td></tr><tr><td>불참자</td><td>2</td></tr></table> | 참석대상자 | 9 | 참석자서명 | 참석자 | 7 | 불참자 | 2 | <table><tr><td>성명</td><td>서명 / 인</td><td>성명</td><td>서명 / 인</td></tr><tr><td>조미경</td><td></td><td>강영민</td><td></td></tr><tr><td>신원</td><td></td><td>서미라</td><td></td></tr><tr><td>배재환</td><td></td><td>윤장원</td><td></td></tr><tr><td>이승욱</td><td></td><td>이종표</td><td></td></tr></table> | 성명 | 서명 / 인 | 성명 | 서명 / 인 | 조미경 | | 강영민 | | 신원 | | 서미라 | | 배재환 | | 윤장원 | | 이승욱 | | 이종표 | |
| 참석대상자 | 9 | 참석자서명 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| 참석자 | 7 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| 불참자 | 2 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| 성명 | 서명 / 인 | 성명 | 서명 / 인 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| 조미경 | | 강영민 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| 신원 | | 서미라 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| 배재환 | | 윤장원 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| 이승욱 | | 이종표 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| 불참내역 | 연구년 등 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| 작성자 | 소속 : 게임공학과/ 게임그래픽학과 | | 직위(직급) : 학과장 | 성명(서명/인) : 강영민 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |

별첨 1 입시처 제출 홍보 계획

지역별 분석



수시 등록 추이



고교 유형별 분석

수시 지원자 경쟁률

- 게임공학과 일반고 교과: 5.35
- 게임그래픽학과 일반고 교과: 4.62
- 게임공학과 특성화고 교과: 10.8
- 게임그래픽학과 특성화고 교과: 8.2

일반고 지원자만으로도 안정적인 모집이 가능하지만
입시상황의 어려움에 대응하기 위해
특성화고 선발전원 확대 필요

- 2026년도 입시에 변화 가능
- 2025년도 입시에서는 SW전형 활용
 - 특성화고 지원자에게 2번의 지원 기회 활동 유도

● 목표 설정

• 게임공학과, 게임그래픽학과 모두 수시 100% 모집 완료 목표

- 입시처에 분석에서 연속 100% 학과로 기록되지 않았으나 2023년 최종 등록시 취소한 학생을 제외하고는 게임분야는 매년 100%를 달성하고 있음

