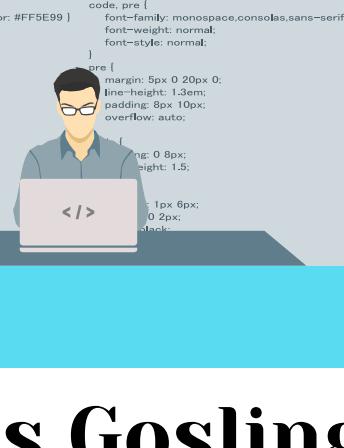




HISTORIA

El lenguaje de programación Java fue desarrollado originalmente por James Gosling, de Sun Microsystems (constituida en 1983 y posteriormente adquirida el 27 de enero de 2010 por la compañía Oracle), y publicado en 1995 como un componente fundamental de la plataforma Java de Sun Microsystems.



James Gosling



James Gosling, OC es un famoso científico de la computación conocido como el padre del lenguaje de programación Java.

Área de Desarrollo



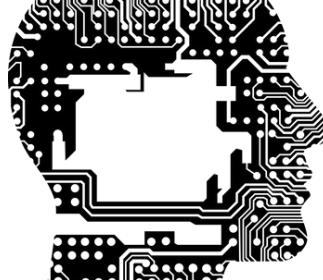
Los entornos de desarrollo Java son aplicaciones que permiten al programador implementar las abstracciones del mundo real en un aplicación concreta mediante la introducción de secuencias de código con sus estructuras de programación.

EJEMPLO

```
/* EJEMPLO - APRENDERAPROGRAMAR.COM */ /* ESTA CLASE REPRESENTA UN DEPÓSITO CILÍNDRICO DONDE SE ALMACENA ACEITE */  
public class Deposito {  
    //CAMPOS DE LA CLASE  
    private float diametro; //PRIVATE FLOAT ALTURA;  
    private string idDeposito; //CONSTRUCTOR SIN PARÁMETROS  
    public Deposito () { //LO QUE HACE ES LLAMAR AL CONSTRUCTOR CON PARÁMETROS PASÁNDOLE VALORES VACÍOS  
        this(0,0,""); } //CIERRE DEL CONSTRUCTOR //CONSTRUCTOR DE LA CLASE QUE PIDE LOS PARÁMETROS NECESARIOS  
    float valorAltura, string valorIdDeposito; //CERRAR CONSTRUCTORES  
    float valorDiametro, string valorIdDeposito; //CERRAR CONSTRUCTORES  
    public Deposito (float valorDiametro,  
                    float valorAltura, string valorIdDeposito) {  
        idDeposito = valorIdDeposito;  
        diametro = valorDiametro;  
        altura = valorAltura; } //CERRAR CONSTRUCTORES  
        if (valorDiametro > 0 && valorAltura > 0) {  
            idDeposito = "000";  
            diametro = 10; altura = 5; idDeposito = "000";  
        } else {  
            diametro = 10; altura = 5; idDeposito = "000";  
            System.out.println ("VALORES NO ADMISIBLES. NO SE HAN ESTABLECIDO VALORES PARA EL DEPÓSITO");  
        } //CERRAR CONSTRUCTORES  
    public void setValoresDeposito (string valorIdDeposito, float valorDiametro, float valorAltura) {  
        idDeposito = valorIdDeposito;  
        diametro = valorDiametro;  
        altura = valorAltura; } //CERRAR CONSTRUCTORES  
        if (idDeposito != "" && valorDiametro > 0 && valorAltura > 0) {  
            idDeposito = "000";  
            diametro = 10; altura = 5; idDeposito = "000";  
        } else {  
            System.out.println ("VALORES NO ADMISIBLES. NO SE HAN ESTABLECIDO VALORES PARA EL DEPÓSITO");  
        } //CERRAR CONSTRUCTORES  
    public float getDiametro () { return diametro; } //MÉTODO DE ACCESO  
    public float getAltura () { return altura; } //MÉTODO DE ACCESO  
    public string getIdDeposito () { return idDeposito; } //MÉTODO DE ACCESO  
    public float valorCapacidad () {  
        float pi = 3.1416f; //SI NO INCLUIREMOS LA F EL COMPILADOR  
        capacidad = pi * (diametro/2) * (diametro/2) * altura;  
        return capacidad; } //CERRAR DE LA CLASE
```



HISTORIA



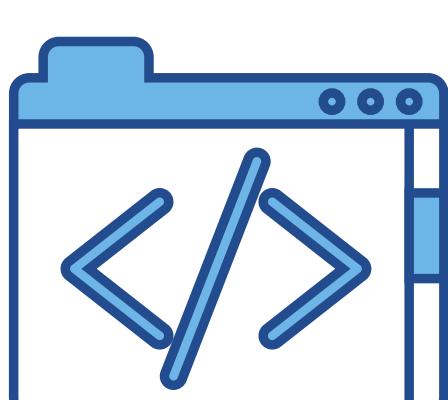
La historia del lenguaje de programación Python se remonta hacia finales de los 80s y principio de los 90s¹, su implementación comenzó en diciembre de 1989² cuando en Navidad Guido Van Rossum que trabajaba en el (CWI) (un centro de investigación holandés de carácter oficial que, entre otras cosas, actualmente alberga la oficina central del W3C)

Guido van Rossum



Guido van Rossum es un informático, conocido por ser el autor del lenguaje de programación Python. Nació y creció en los Países Bajos

Área de Desarrollo



Las principales áreas en las que Python brilla especialmente son: Ciencia e Ingeniería, con el ecosistema SciPy, formado por librerías como NumPy o Matplotlib o utilidades como IPython. Análisis de datos y Machine Learning, con librerías populares como Scrapy, Pandas, TensorFlow o PyTorch.

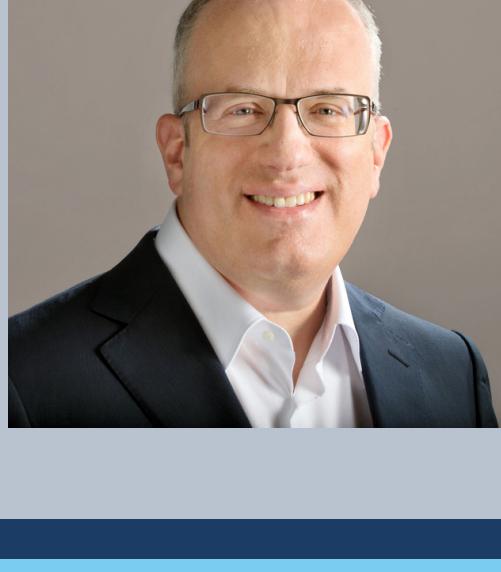
EJEMPLO

```
DEF MAIN():
    PRINT("¡HOLA, MUNDO!")
    PRINT("¡ADIÓS, MUNDO!")
    IF __NAME__ == "__MAIN__":
        MAIN()
```

JAVASCRIPT

HISTORIA

La historia del lenguaje JavaScript empieza durante la década de los años 90, se vivió un verdadero boom tecnológico, el Internet cobró un protagonismo mayor a nivel mundial y la humanidad inició formalmente su relación con las computadoras. Comenzaron a desarrollarse las primeras aplicaciones web y las páginas web empezaron a incorporar elementos adicionales a su arquitectura, como por ejemplo, formularios complejos.



Brendan Eich

Fue entonces que la idea del JavaScript empezó a invadir la cabeza del conocido programador Brendan Eich, empleado de Netscape, una sólida empresa estadounidense de software, que por aquellos momentos estaba por lanzar el navegador Netscape Navigator 2.0.

Área de Desarrollo

JavaScript es el lenguaje de programación que debes usar para añadir características interactivas a tu sitio web, (por ejemplo, juegos, eventos que ocurren cuando los botones son presionados o los datos son introducidos en los formularios, efectos de estilo dinámicos, animación, y mucho más).

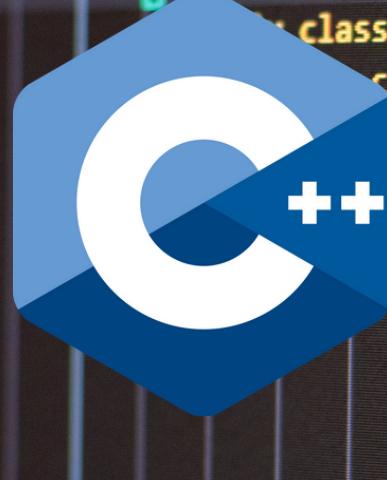


EJEMPLO

```
html>
<body>

<script>
//ingresando base
Base=prompt('Ingrese el valor de la Base','');
//Ingresando altura
Altura=prompt('Ingrese el valor de la Altura','');
//Calculando Area
Area=Base*Altura;
//Calculando Perimetro
Perimetro=(2*Altura)+(2*Base);
//Mostrando resultados
alert("El Area del Rectangulo es: "+Area);
alert("El Perimetro del Rectangulo es:"+Perimetro);
</script>

</body>
</html>
```



```
return <React.Fragment>
      <div className="py-5">
        <div className="container">
          <Title name="our" title="product">
            <div className="row">
              <ProductConsumer>
                {(value) => {
                  console.log(value)
                }}
              </ProductConsumer>
            </div>
          </div>
        </div>
      </div>
```

HISTORIA

Su origen data del año 1979 y se le atribuye a Bjarne Stroustrup. El lenguaje que inspiró a Stroustrup fue el lenguaje Simula (lenguaje usado para simulaciones), que es considerado el primer lenguaje en permitir programación orientada a objetos. Stroustrup consideró que esta funcionalidad del lenguaje Simula era muy útil en el desarrollo de software, pero Simula era muy lento para un uso práctico.

Bjarne Stroustrup



Bjarne Stroustrup, es un científico de la computación y catedrático de Ciencias de la Computación en la Universidad A&M de Texas. Ha destacado por desarrollar el lenguaje de programación C++. Citando palabras del propio Stroustrup

Área de Desarrollo

C++ es un lenguaje de programación diseñado en 1979 por Bjarne Stroustrup. La intención de su creación fue extender al lenguaje de programación C mecanismos que permiten la manipulación de objetos. En ese sentido, desde el punto de vista de los lenguajes orientados a objetos, C++ es un lenguaje híbrido.



EJEMPLO

```
// Programa que lee un año y muestra si es o no
// bisiesto
#include <iostream>
using namespace std;
int bisiesto(int); //declaración o prototipo de la
función
int main(){
    int anio;
    cout << "Introduce a"
    << (char)164 << "o: ";
    cin >> anio;
    if(bisiesto(anio)) //llamada a la función
        cout << "Bisiesto"
    << endl;
    else
        cout << "No es bisiesto"
    << endl;
    system("pause");
}
int bisiesto(int a)
{
    if(a%4==0 and
    a%100!=0 or a%400==0)
        return 1;
    else
        return 0;
}
```



HISTORIA

Andrés Hejlsberg decidió formar un equipo de trabajo en 1999 para crear un nuevo lenguaje de programación, que hoy conocemos como C#. En cambio, en sus inicios el nombre inicial que se barajó fue Cool (C Object Oriented Language), lo que en español traduciríamos con un lenguaje de programación orientado a objetivos.

MICROSOFT



Microsoft Corporation es una compañía tecnológica multinacional con sede en Redmond, Washington, Estados Unidos. Microsoft es el acrónimo de microcomputer y software. Desarrolla, manufactura, licencia y provee soporte de software para computadores personales, servidores, dispositivos electrónicos y servicios.

Área de Desarrollo

Es un entorno de desarrollo de software

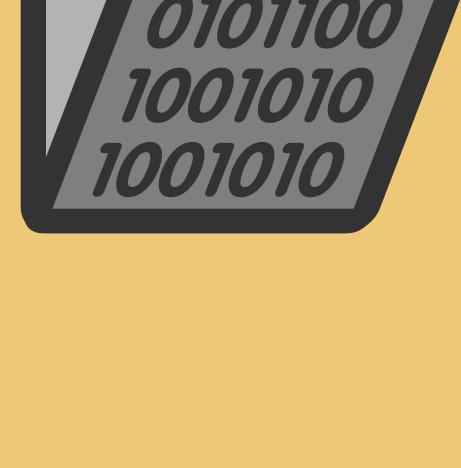
para sistemas operativos Windows.

Este conjunto de herramientas se utiliza para crear sitios y aplicaciones web, así como generación de aplicaciones web

ASP.NET, Servicios Web XML,

aplicaciones de escritorio aplicaciones

móviles.



EJEMPLO

```
using System; class ejercicio{ static void Main() { int i, impar = 0, par = 0; for (i = 0; i < 100; i++) { if (i % 2 != 0) { Console.WriteLine("{0}", i); impar++; } } Console.WriteLine("\n\n"); // EJERCICIO 13 ///////////////////////////////// for (i = 1; i < 100; i++) { if (i % 2 == 0) { Console.WriteLine("{0}", i); par++; } } Console.WriteLine("\n\nDel 0 al 100 hay {0} números pares y {1} impares\n\n", par, impar); // EJERCICIO 14 ///////////////////////////////// for (i = 0; i < 101; i++) { Console.WriteLine("{0}", i); Console.WriteLine("\n\n"); // EJERCICIO 15 ///////////////////////////////// for (i = 100; i > -1; i--) { Console.WriteLine("{0}", i); Console.WriteLine("\n\n"); // EJERCICIO 16 ///////////////////////////////// for (i = 0; i < 100; i++) { if (i % 3 == 0) { Console.WriteLine("{0}", i); Console.Read(); } } 100; i++) { if (i % 3 == 0 || i % 2 == 0) { Console.WriteLine("{0}", i); Console.Read(); } }}
```