

Objektorientiertes Paradigma

Angabe:

Verwenden Sie eine mindestens drei-stufige Klassenhierarchie um die Grundlagen des objektorientierten Paradigmas zu erklären. Konzentrieren Sie sich dabei besonders auf die Polymorphie. Erarbeiten Sie dabei auch den Unterschied zwischen der Vererbung und der Laufzeit-Polymorphie, gehen Sie dabei auch auf die unterschiedlichen Typdefinitionen ein (deklarerter, dynamischer und statischer Typ).

Geben Sie den dokumentierten Sourcecode und die erstellte Dokumentation ab (Github-Repolink + Sources). Ein Protokoll ist nicht von Nöten.

UML:

