Quakologie

S06 - Mustergültige Zusammenarbeit

2014

Dominik Kodras, Stefan Stokic

4AHIT

11.12.2014

Inhalt

[Aufgabenstellung 4](#_Toc406150936)

[Designüberlegung 5](#_Toc406150937)

[Aufwand 6](#_Toc406150938)

[Implementierung/Durchführung 7](#_Toc406150939)

[Testbericht 8](#_Toc406150940)

[GitHub-Link 8](#_Toc406150941)

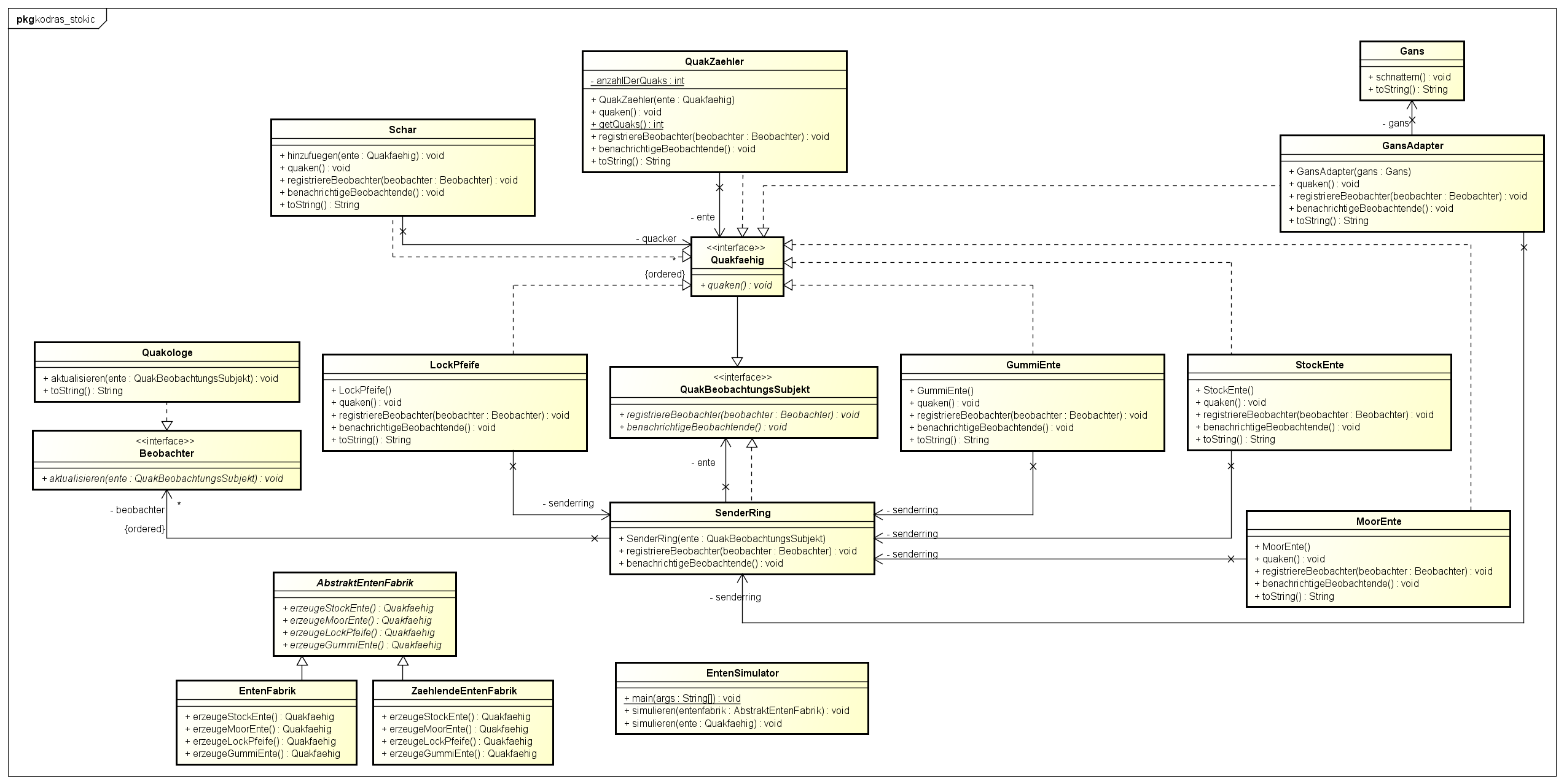
# Aufgabenstellung

* Implementieren Sie die Quakologie!
* Erkennen Sie die verwendeten Muster!
* Wann und wo wurden die Muster eingesetzt?
* Erkläre die Verwendeten Muster (kleiner Tipp, es sind deren sechs!)

Geben Sie den entsprechenden Beispiel-Code (Java -> jar) und die gewünschte Dokumentation der Patterns (PDF) ab.

Es sind keine Test-Cases verlangt.

# Designüberlegung

Aufwand

## Schätzung & Aufteilung

**Geschätzter Aufwand:** 2-3h \* 2 Personen = 4-6 Stunden

|  |  |
| --- | --- |
| **Aufgabe** | **Name** |
| UML-Klassendiagramm | Kodras, Stokic |
| Implementierung | Kodras, Stokic |
| Testen | Kodras, Stokic |
| Protokoll fertigstellen | Kodras, Stokic |

## Reeller Aufwand

|  |  |
| --- | --- |
| **Aufgabe** | **Zeit (min)** |
| UML-Klassendiagramm | 20 |
| Implementierung | 120 |
| Testen |  |
| Protokoll fertigstellen |  |

**Gesamtaufwand:** \_\_ Minuten: \_\_ Stunden \_\_ Minuten

# Implementierung/Durchführung

# Testbericht

# GitHub-Link

<https://github.com/dkodras01-tgm/Quakologie.git>