Chat für Schwerhörige

Kodras, Ritter

[Geben Sie hier das Exposee für das Dokument ein. Das Exposee ist meist eine Kurzbeschreibung des Dokumentinhalts. Geben Sie hier das Exposee für das Dokument ein. Das Exposee ist meist eine Kurzbeschreibung des Dokumentinhalts.]

2014

4AHIT

13.11.2014

Inhalt

[Aufgabenstellung 4](#_Toc404152088)

[DesignÜberlegung 5](#_Toc404152089)

[Aufwandschätzung 5](#_Toc404152090)

[Testbericht: 5](#_Toc404152091)

# Aufgabenstellung

**S04: CHAT FÜR SCHWERHÖRIGE**

Aufgabe für 2 Personen  
  
Erstellt ein einfaches Chat-Programm für "Schwerhörige", mit dem Texte zwischen zwei Computern geschickt werden können.  
  
Dabei soll jeder gesendete Text "geschrien" ankommen (d.h. ausschließlich in Großbuchstaben, lächelnd wird zu \*lol\*, Buchstaben werden verdoppelt, … - ihr dürft da kreativ sein)  
  
Zusätzlich sollen "böse" Wörter ausgefiltert und durch "$%&\*" ersetzt werden. Diese Funktionalität soll aber im Interface jederzeit aktiviert und deaktiviert werden können.  
  
Verwende dafür ausgiebig das Decorator-Pattern.  
  
Nähere Informationen zum Transport von Daten über das Netzwerk findet ihr [hier](http://docs.oracle.com/javase/tutorial/networking/overview/networking.html).

Fock, KritzlEl-Far, Weinberger  
Ableitinger, Erceg  
Kodras, Ritter  
Hamberger, Hampl  
Schober, Wortha  
Jevtic, Malik  
Kölbl, Steinkellner  
Kalauner, Tiryaki  
Geyer, Polydor  
Stokic, Taschner  
Hollander, Pöcher  
Hackenberger, Kocsics

# DesignÜberlegung

# Aufwandschätzung

Geschätzter Aufwand: 4h

Reeller Aufwand:

# Testbericht: