

Final Project

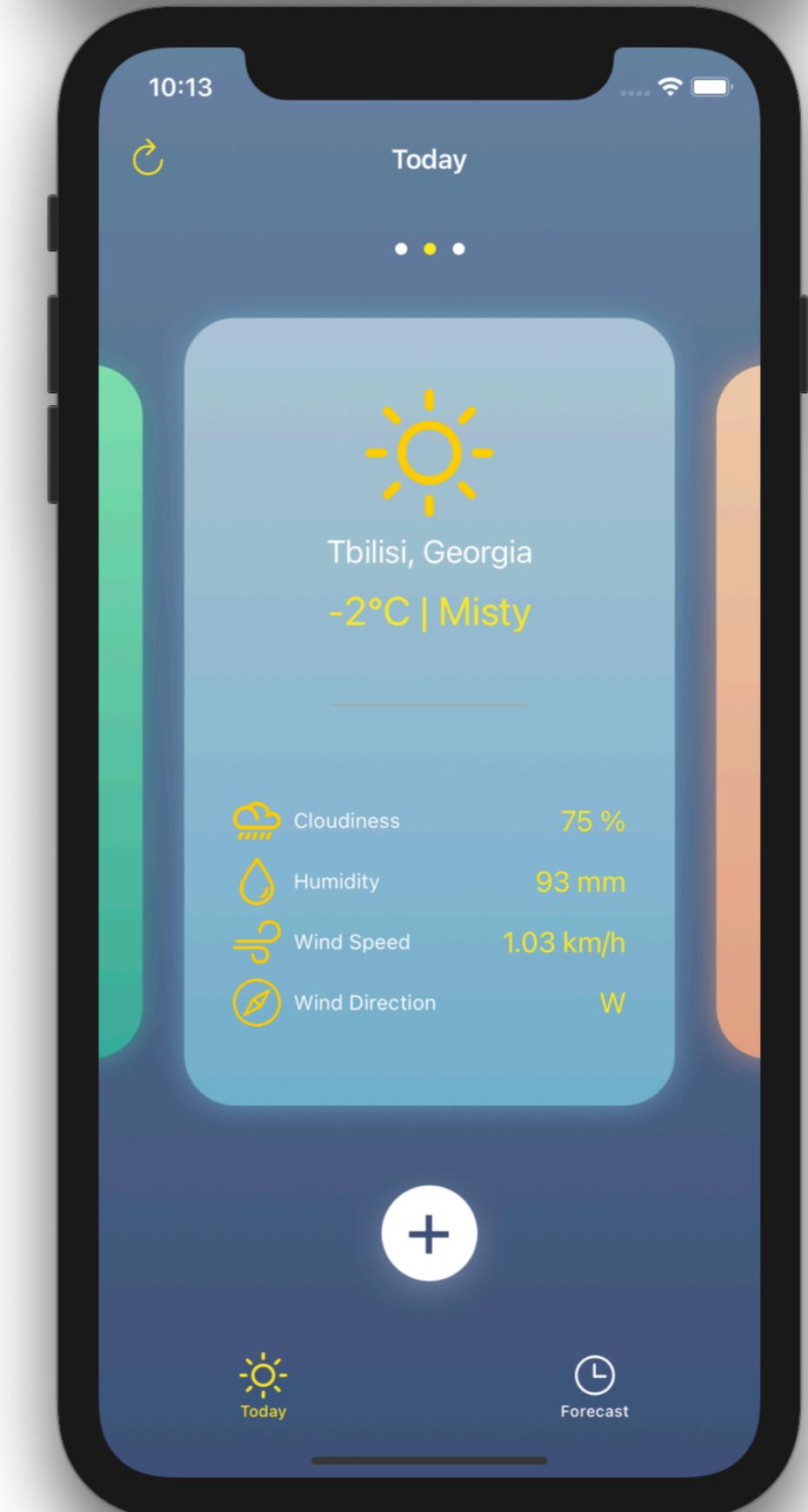
Weather App

Weather App

- აპლიკაცია გვაწვდის ინფორმაციას ამინდის პროგნოზზე, ჩვენ ლოკაციის მიხედვით
- გვაქვს 2 ტაბი, დღევანდელი დეტალური ამინდის პროგნოზი და მომავალი 5 დღის პროგნოზი
- ინფორმაცია უნდა წამოიღოთ უფასო API-დან
<http://openweathermap.org/api>
 - <https://openweathermap.org/current> - დღევანდელი
 - <https://openweathermap.org/forecast5> - 5 დღის ასევე ეს API გვაწვდის იკონკებს და ეგენი უნდა გამოიყენოთ (ცოტა დოკუმენტაციის კითხვა და გარჩევა მოგიწევთ)
- იმის და მიუხედავად რომ არ გვექნება ბევრი გვერდი, აქცენტს გავაკეთებ ხარისხზე და მაქსიმალურად აპპ-სტორზე ატვირთვის დონის აპლიკაციებს ველოდები, რაც ნიშნავს რომ როდესაც მონაცემები იტვირთება უნდა დავხატოთ ლოადერი, როცა რატომღაც შეცდომა მოხდება უნდა გამოვიტანოთ შესაბამისი შეტყობინება და ა.შ, ანუ უნდა გავითვალისწინოთ ყველა შესაძლო ვარიანტი.

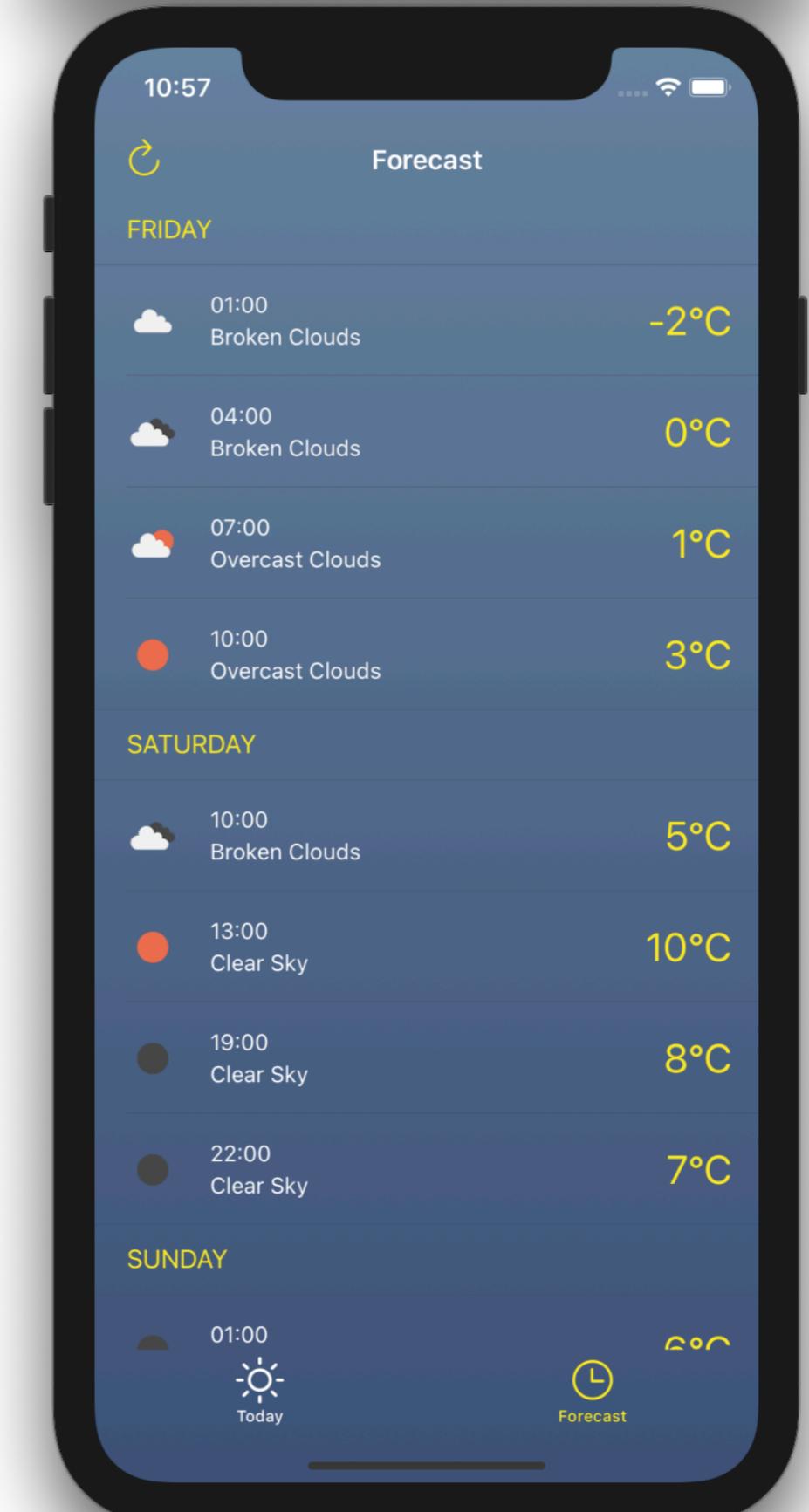
დღევანდელი ამინდის პროგნოზი

- ამ გვერდზე ჩანს ახლანდელი ამინდის პროგნოზი ჩვენს მიერ დამატებული ქალაქების მიხედვით
- თითოეული ქალაქისთვის უნდა ვაჩვენოთ:
 - ადგილმდებარეობა
 - ტემპერატურა, პროგნოზი
 - ღრუბლიანობის პროცენტი
 - ტენიანობა
 - ქარის სიჩქარე
 - ქარის მიმართულება
- ზედა მარცხენა კუთხეში refresh ღილაკი, ინფორმაციის განახლებისთვის
- + ღიალკის საშუალებით ვამატებ ქალაქს (პროცესი აღწერილია მოგვიანებით სლაიდში)
- პირველ გაშვებაზე ვადგენთ ჩვენს ადგილმდებარეობას და იმის მიხედვით ვტვირთავთ ამინდის პროგნოზს(ადგილმდებარეობის დადგენა აღწერილია მოგვიანებით სლაიდში)



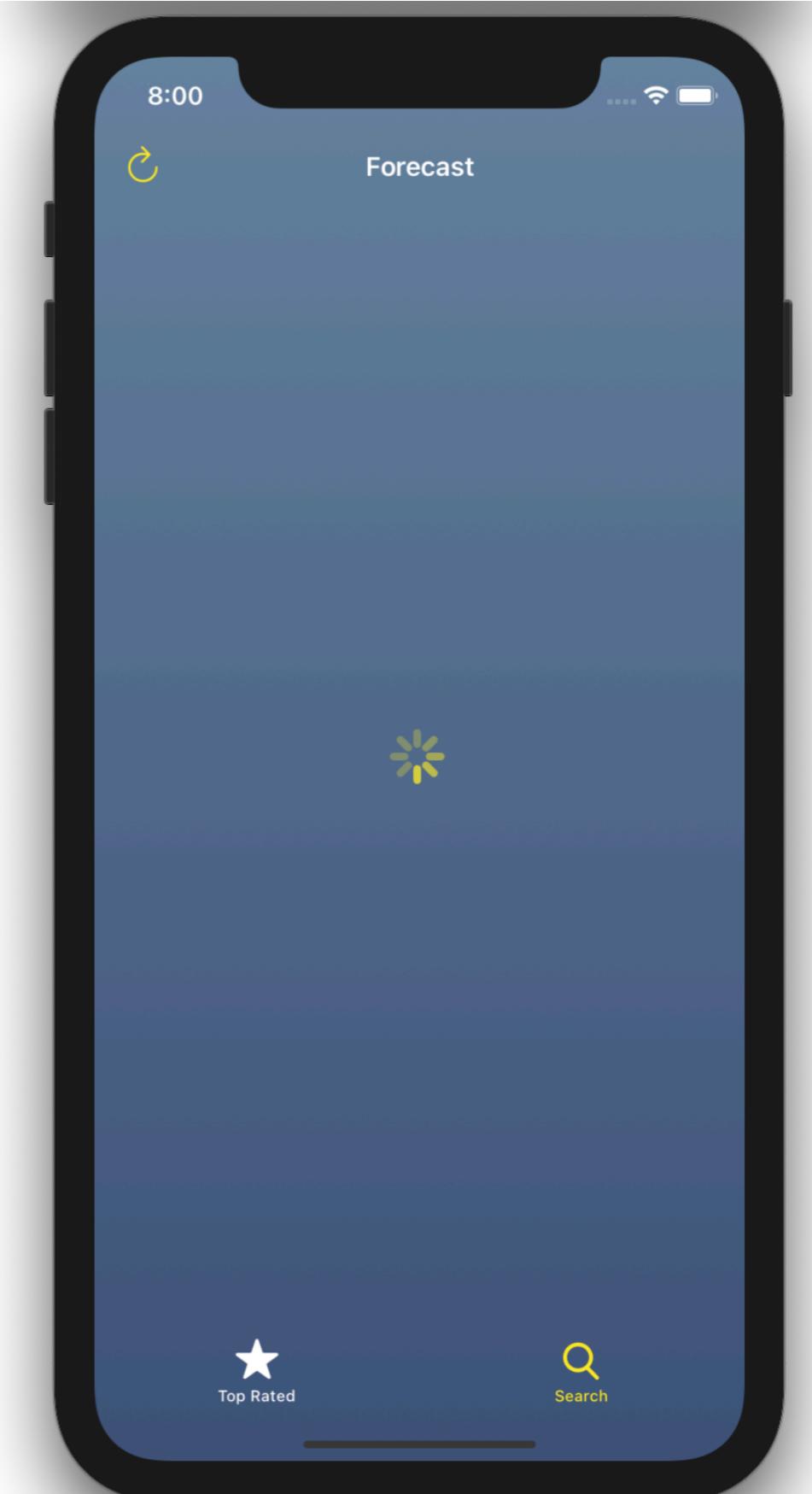
ამინდის 5 დღის პროგნოზი

- ამ გვერდზე უნდა ვაჩვენოთ:
 - ცხრილში მომდევნო 5 დღის ამინდის პროგნოზი, ყოველ 3 საათში ერთხელ, დაყოფილი სექციებად დღეების მიხედვით
- ეს გვერდი შეესაბამება იმ ქალაქს რომელიც არჩეულია პირველ გვერდზე
- ზედა მარცხენა კუთხეში refresh ღილაკი, ინფორმაციის განახლებისთვის



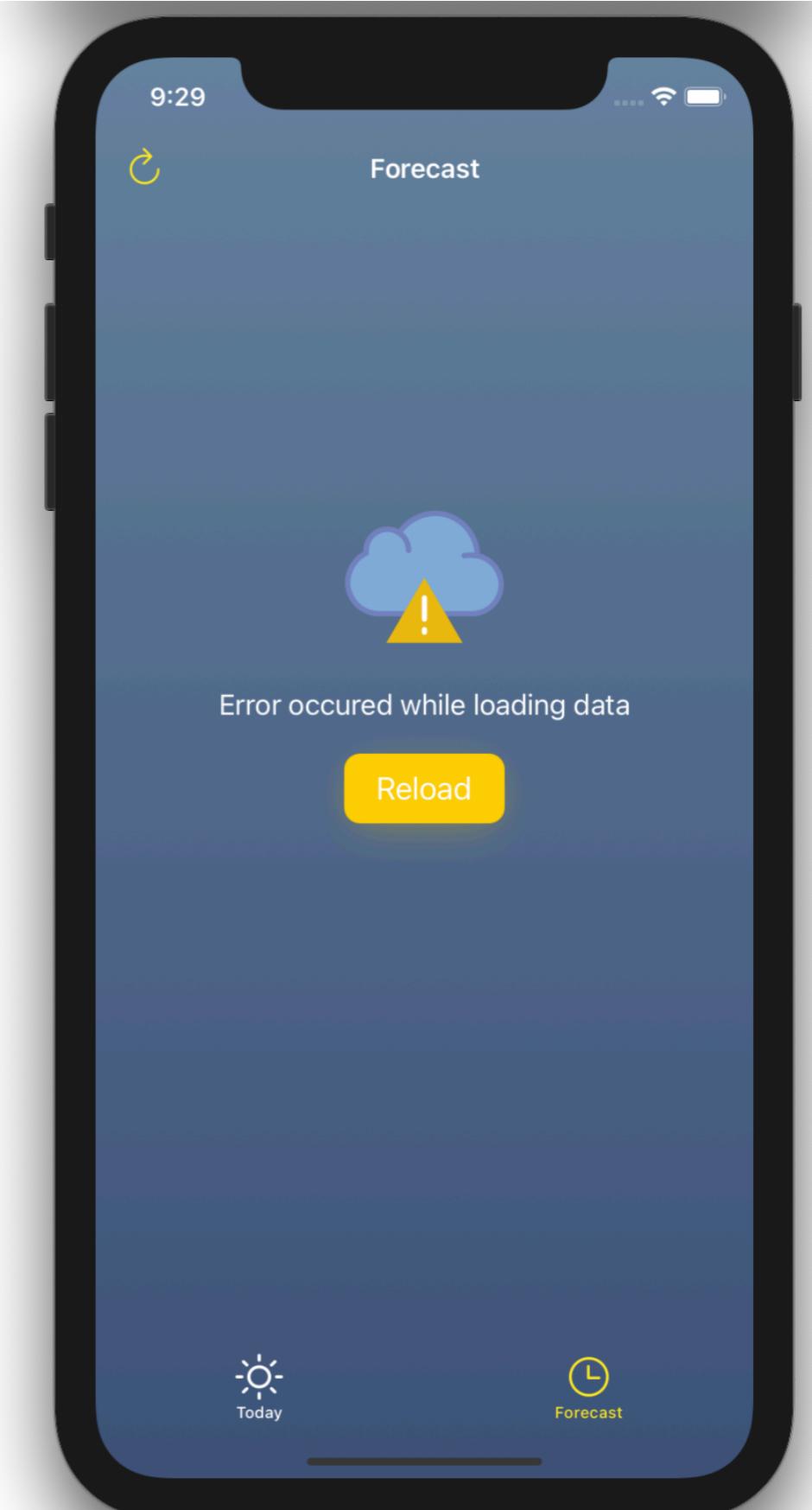
ჩატვირთვის ინდიკატორი

- ორივე გვერდზე, სანამ ინფორმაცია ჩაიტვირთება უნდა ჩანდეს ჩატვირთვის ინდიკატორი
- ასევე refresh ღილაკზე დაჭერით უნდა თავიდან გამოჩნდეს ჩატვირთვის ინდიკატორი



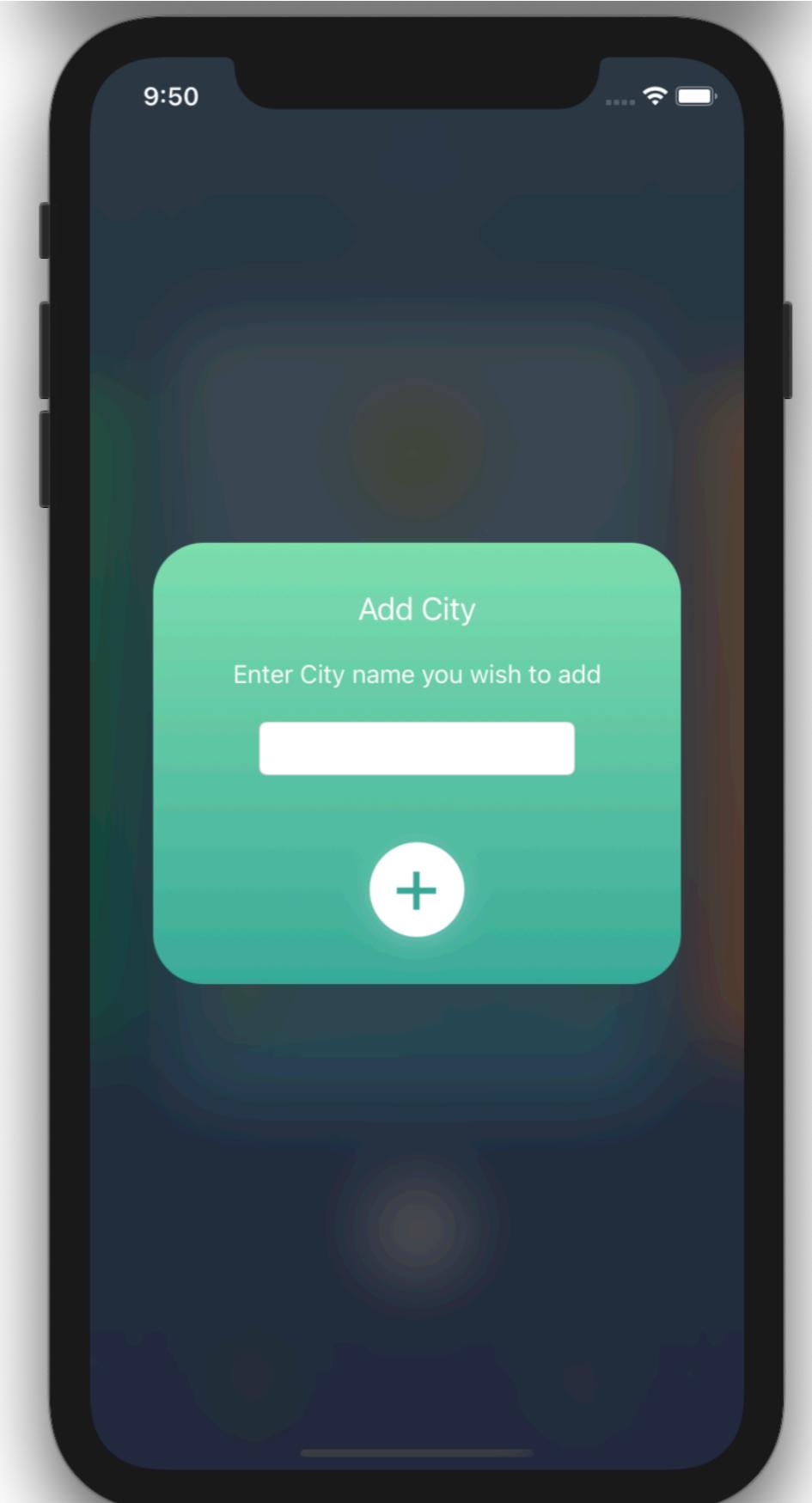
ერორების ჰენდლინგი

- ორივე გვერდზე როდესაც მოხდება რაიმე ტიპის შეცდომა, უნდა გამოვიტანოთ შესაბამისი ტექსტი და თავიდან ჩატვირთვის ღილაკი
- სხვა კონტენტი უნდა დაიმალოს



ქალაქის დამატება

- პირველ გვერდზე + ღილაკზე დაჭერით ამოდის ჩნდება ეს პოპაპი, სადაც არის 1 ჩასაწერი ველი, ქალაქის სახელის დასამატებლად.
- პოპაპის მწვანე ვიუს გარეთ დაჭერაზე პოპაპი იხურება
- პოპაპი გადაფარებულია კონტენტს და კონტენტი დაფარულია blur ეფექტით. ამისთვის უნდა გამოიყენოთ UIVisualEffectView



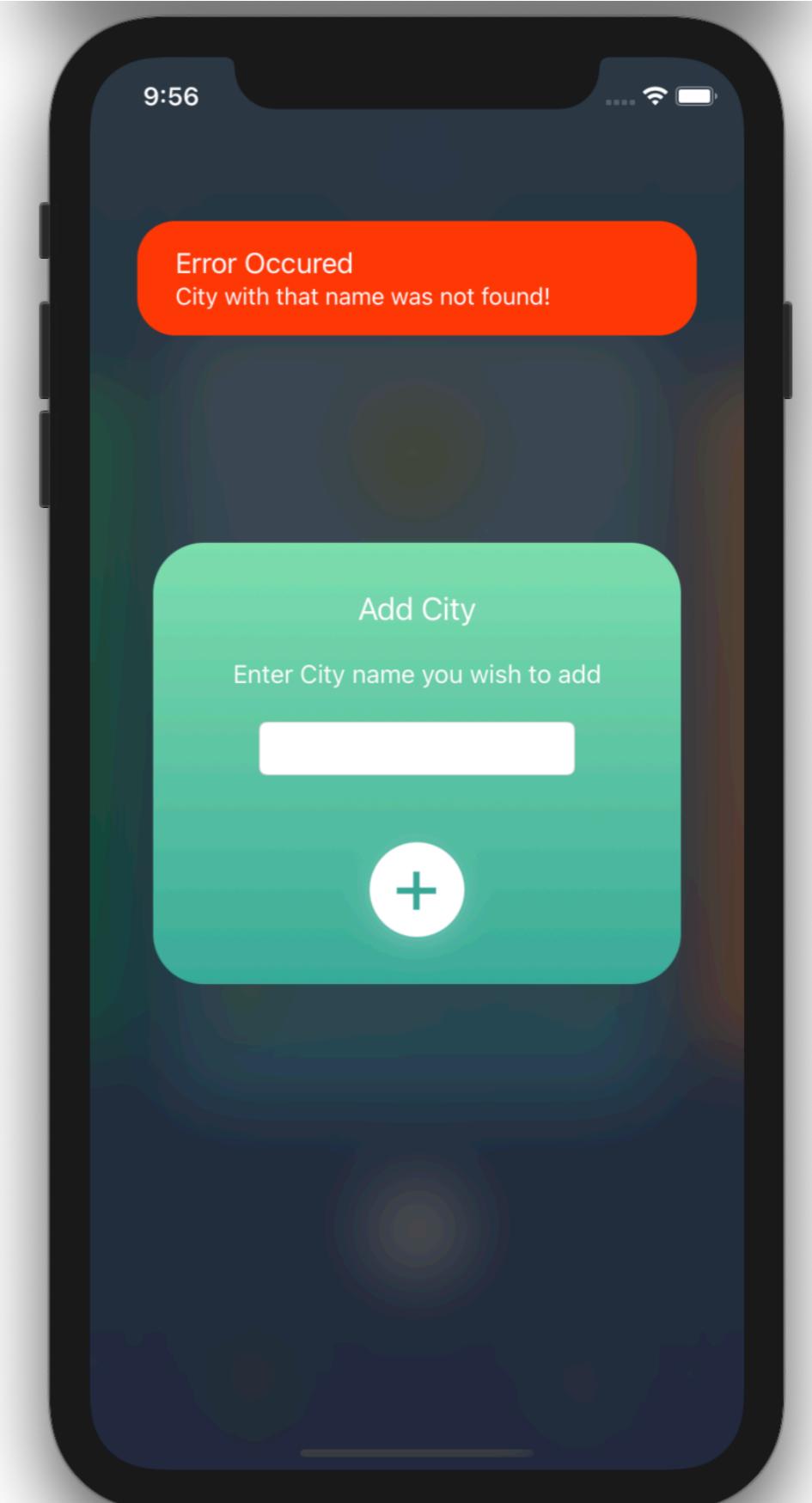
ქალაქის დამატება

- ქალაქის სახელის ჩანარის
შემდეგ და ამ პოპაპის + ღილაკზე
დაჭერის შემდეგ, + გადაიქცავა
ლოდადერად და გავაგზავნით API-ს
ამ ქალაქის



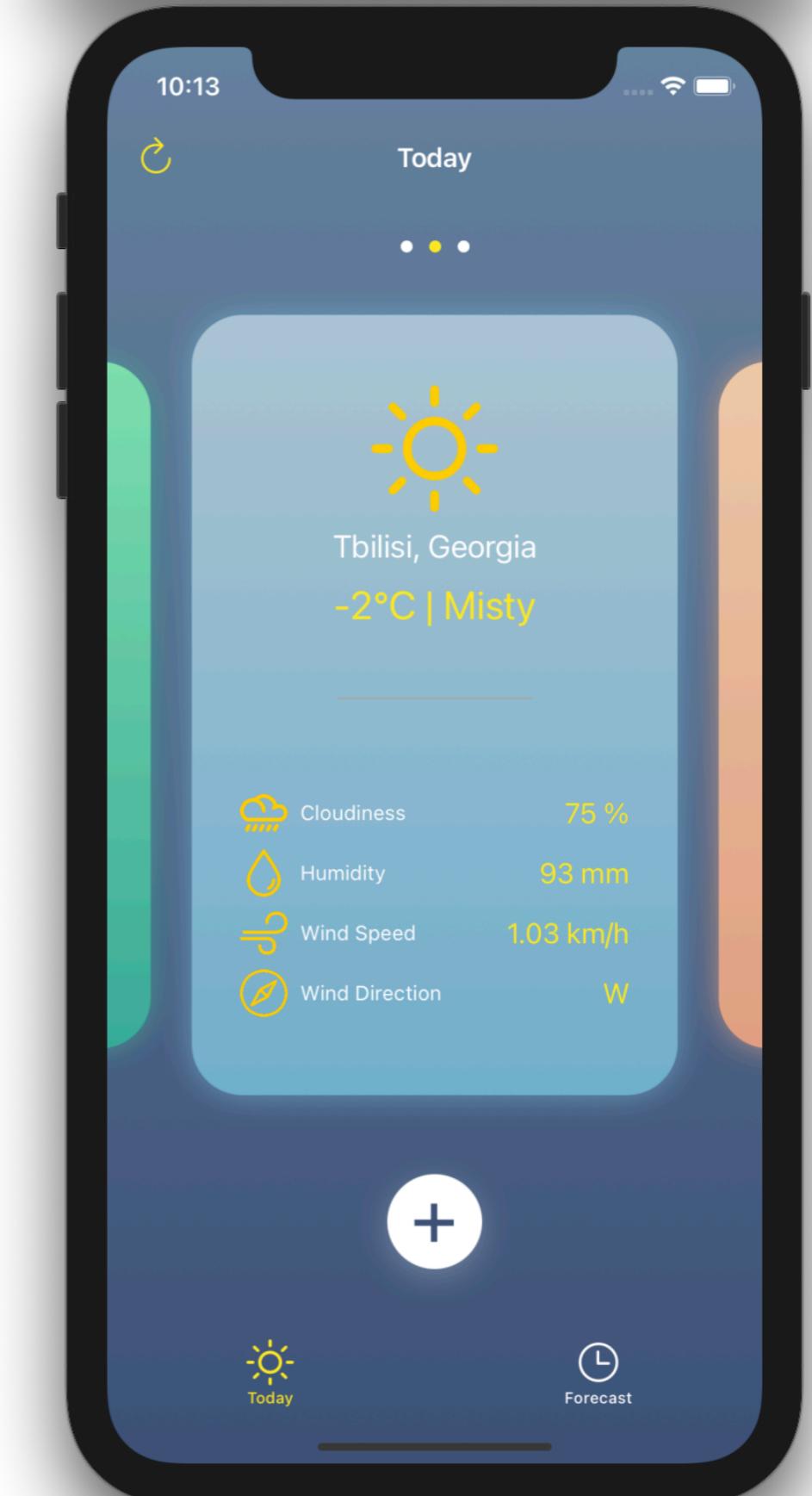
ქალაქის დამატება

- თუ API-მ იმუშავა და სწორი პასუხი დაგვიბრუნა ვხურავთ ავტომატურად პოპაპს, ვანახლებთ მთავარ გვერდს და შესაბამისად ვამატებთ ქალაქს, თუ მოხდა შეცდომა ვაჩვენებთ შეცდომას.



დღევანდელი ამინდის პროგნოზი

- Long Press-ით უნდა შემეძლოს იმ ქალაქის წაშლა რომელზეც ახლა ვდგავარ, ამ შემთხვევაში გამოვიყენოთ სისტემური UIAlertController რომ ვკითხოთ მომხმარებელს მართლაც სურს თუ არა ქალაქის წაშლა.
- სისტემურ ალერტს ექნება 2 ღილაკი Delete, Cancel შესაბამისი ქცევით.
- ჩემს მიერ დამატებული ქალაქები უნდა დავიმახსოვრო ლოკალურად და ყოველ ახალ გაშვებაზე უნდა წამოვიდო ეგ ინფორმაცია, ახლანდელ ადგიმლდებარეობასთან ერთად.



ადგილმდებარების დადგენა

- ადგილმდებარეობის დადგენისათვის უნდა გამოიყენოთ CLLocationManager
- ეს არის ობიექტი რომელიც გვაწვდის ყველა საჭირო ინფორმაციას რაც გვჭირდება დივაისის ადგილმდებარეობასთან დაკავშირებით
- CLLocationManager API გასარჩევად არის საშუალო სირთულის და ჭობია რამდენიმე დღე დახარჯოთ რომ კარგად გაიგოთ რა და როგორ ხდება, რადგან სანამ ვერ დავადგენთ ადგილმდებარეობას, აზრი არ აქვს სერვისების
- CLLocationManager გამოსაყენებლად გვჭირდება უფლებების მოთხოვნა იუზერისგან, რომ ავიღოთ მისი ადგილმდებარეობა.
- უნდა დაპირისპირებული როგორც უფლების მიცემის ქეისი, რა შემთხვევაშიც ჩვეულებრივ გრძელდება აპლიკაციის პროცესი, ასევე უარყოფის შემთხვევა რა დროსაც უნდა დავხატოთ შესაბამისი ეროვნული გვერდი.

ბონუსი - Landscape mode

- დამატებით, თუ დრო დაგრჩებათ შეგეძლებათ იმუშაოთ აპლიკაციაში landscape mode-ის დასასაპორტებლად
- ეს არ არის მარტივი და თუ ამ ტასკის გაკეთებას გადაწყვეტთ, თავიდანევე სწორად უნდა ააწყოთ კომპონენტები, რომ ორივე ორიენტაციას კარგად მოერგოს
- ბონუსი შეფასდება დამატებით 10 ქულით (პროექტის 40 ქულის გარდა) ანუ თუ რამე საკითხში ქულა დაგაკლდებათ შესაძლებლობა გექნებათ ამ ბონუსით დააკომპენსიროთ, მაგრამ 40 ქულას ვერ აცდებით.

