

Дмитрий Колегов
kolegov.info

Краснодар, Россия
8-918-638-6457,
d.i.kolegov@gmail.com

Образование

-
- | | |
|--------------------------------------------------------------------------------------|-----------------------------|
| ● ОмГУ имени Ф.М.Достоевского
Математик, Факультет Компьютерных Наук | Россия, Омск
2004 - 2010 |
| ● ОмГУ имени Ф.И.Достоевского
Преподаватель Информатики, Математический Факультет | Россия, Омск
2006 - 2009 |

Сертификаты

-
- | | |
|------------------------------------------------------------------|------|
| ● Oracle Certified Java Programmer Certification | 2012 |
|------------------------------------------------------------------|------|

Навыки

Java, JavaEE, design patterns, Spring, JavaScript (prototype, jquery, Ext JS, Sencha Touch 2), SQL, XML, HTML, CSS, Security, Linux (basic), SVN, mercurial (basic), Eclipse, JIRA, Apache Tomcat, WAS 8, Waterfall and Scrum development methods.

Трудовая деятельность

VEGA ECM SOLUTIONS

vegaecm.com

Associate Consultant Developer

июнь 2013 - июль 2015

- Работал в команде из, примерно, 10 человек (команда очень часто менялась). Разрабатывал веб-приложение уровня предприятия(Vega Unity), которое используется в крупных международных компаниях, таких как Bank of America, SunTrust, T-Mobile, ACE group и т.д. Основное назначение приложения это документооборот. Технологии: Ext JS 3, 4 and 5, JavaEE, FileNet P8.
- Проектировал и разрабатывал мобильную версию Vega Unity, основанную на Sencha Touch.

LUXOFT

luxoft.com

Java Developer/Architect

сентябрь 2009 – июль 2013

- Работал в большой команде (около 40-а человек). До 2011 работал на позиции Разработчик. Мы разрабатывали приложение уровня предприятия, которое помогало пользователям удобно работать со сложноструктурированными данными. Так же приложение взаимодействовало с другими приложениями/ресурсами для обмена данными. Участвовал в разработке Front-End и Back-End, а так же в ревью требований. В 2011 был назначен на должность Архитектора и в мои обязанности

входило: дизайн CR-ов, анализ и улучшение архитектуры проекта, ревью кода.
Несколько раз был командирован в США для поддержки нашего приложения:
участвовал в установке приложения, переговорах с заказчиками для сбора требований.
Главные технологии: Spring (MVC), JavaEE, GWT, Groovy on Grails.

- Возглавлял небольшой проект из 6 человек. Участвовал в разработк и дизайне.
Главные технологии: SWT, Jetty server, Flex.

Фриланс
kolegov.info

Java Developer
ноябрь 2008 – ...

В свободное время занимаюсь небольшими проектами.