

# Дашборд по выпуску игр на разные платформы

# Содержание

- Слайд 3. Цели исследования.
- Слайд 4. Описание дашборда.
- Слайд 5. Сколько игр выпущено на разных платформах?
- Слайд 6. На какой платформе вышло больше эксклюзивных или мультиплатформенных игр?
- Слайд 7. На какой платформе игры получают лучше оценки?
- Слайд 8. Какие игры самые высокооцененные за все время?
- Слайд 9. Выводы.

# Цели исследования

1. Оценить объем выпущенных игр на разные платформы.
2. Сравнить количество эксклюзивных и мультиплатформенных игр.
3. Проанализировать средние оценки от критиков и игроков.
4. Выделить самые высокооцененные игры.

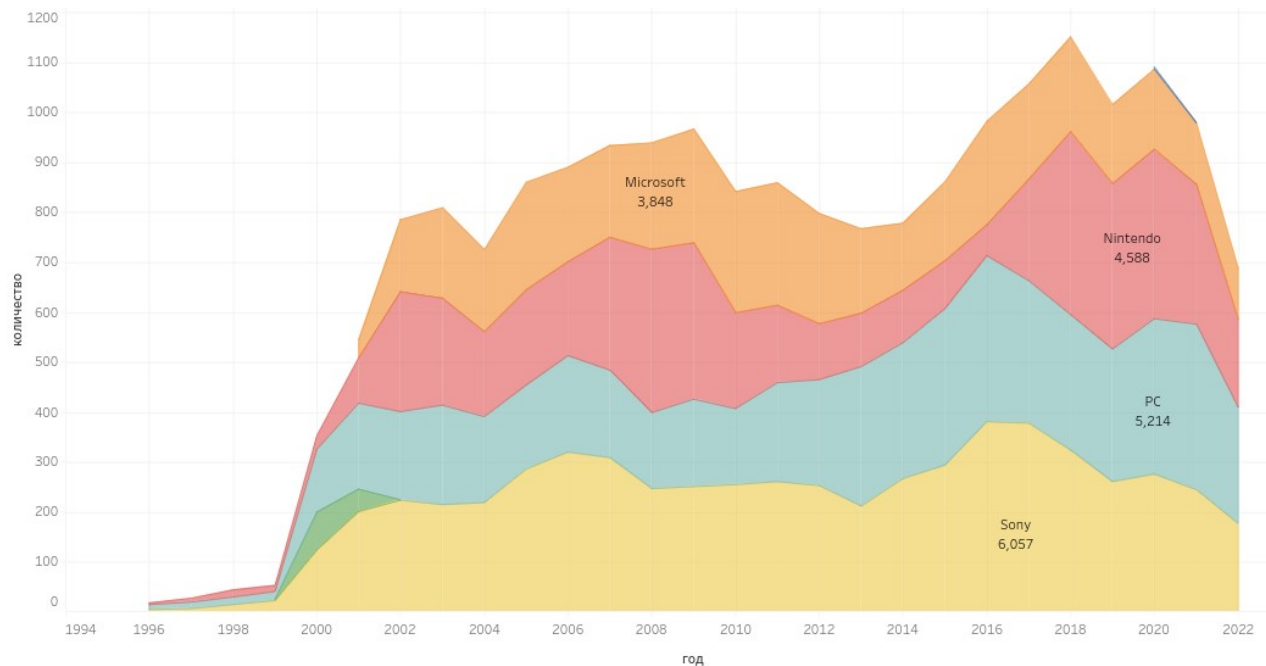
# Описание дашборда

Представлены графики по количеству выпущенных игр на платформы компаний Sony, Nintendo, Microsoft, Google, Sega, и платформу PC. График количества эксклюзивных и мультиплатформенных игр. График средних оценок от критиков и игроков и таблица самых высокооцененных игр за всё время.

Данные можно отфильтровать по компании и эксклюзивности игры.

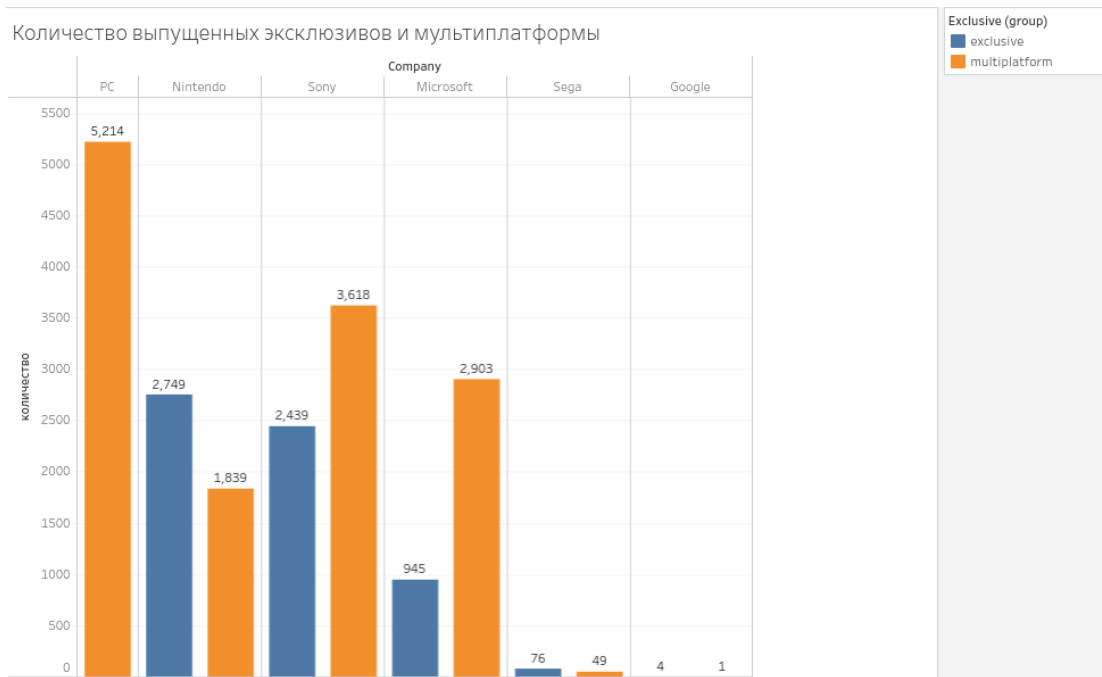
# Сколько игр выпущено на разных платформах?

Количество выпущенных игр



На игровые платформы от компании Sony вышло больше всего игр (6057). На втором месте персональный компьютер (PC) с результатом 5214. Далее расположились компании Nintendo и Microsoft с результатом 4588 и 3848 соответственно.

# На какой платформе вышло больше эксклюзивных или мультиплатформенных игр?



В период с 1996 по 2022 годам, на консоли Nintendo вышло больше всего эксклюзивных игр (2749). Компания Sony на втором месте с результатом 2439. За этот период компания Microsoft выпустила в три раза меньше эксклюзивных игр по сравнению с Nintendo (945). Персональные компьютеры лидируют по количеству мультиплатформы (5214).

# На какой платформе игры получают лучше оценки?



Эксклюзивные игры от компании Sony и Nintendo получают примерно одинаковые оценки. Microsoft каждый год занимает третье место.

В случае мультиплатформы, компании получают одинаковые оценки кроме Nintendo. В период 2005-2010 средняя оценка сильно упала. И напротив, в период 2014-2016 сильно выросла.

Оценки от пользователей показывают отрицательную линейную связь, то есть с каждым годом падают.

# Какие игры самые высокооцененные за всё время?

## Самые высокооцененные игры

Company (g..	Name	Avg. Metas..	Avg. Usersc..
Nintendo	The Legend of Zelda: Ocar..	9.9	9.1
Sony	Gran Turismo	9.6	8.6
Microsoft	Grand Theft Auto Double ..	9.6	8.1
Google	Get Packed	8.1	7.7
Sega	NFL 2K1	9.7	6.2

## Самые высокооцененные игры

Company (g..	Name	Avg. Metas..	Avg. Usersc..
PC	Disco Elysium: The Final C..	9.7	8.2
Nintendo	Perfect Dark	9.7	8.8
Sony	Grand Theft Auto IV	9.8	7.8
Microsoft	Grand Theft Auto IV	9.8	8
Google	Orcs Must Die! 3	7.3	7.7
Sega	SoulCalibur	9.8	8.4

Эксклюзив от Nintendo, игра The Legend of Zelda: Ocarina of Time является самой высокооцененной игрой за всё время. На втором месте игра вышедшая на все платформы Disco Elysium - The Final Cut.



# Выводы

Для проведения исследования доступны данные 19837 игр.

1. В период с 1996 по 2022 годам на платформу от компании Sony вышло больше всего игр (6057). Немного отстает от первого места персональный компьютер (5214).
2. В период с 1996 по 2022 годам на консоли Nintendo вышло больше всего эксклюзивных игр (2749) и в то же время меньше всего мультиплатформы. Компания Sony на втором месте с результатом 2439. Меньше всех, из большой тройки, вышло эксклюзивов на консоли от Microsoft (945).
3. Эксклюзивные игры от компании Sony и Nintendo получают примерно одинаковые оценки. Microsoft каждый год занимает третье место. В случае мультиплатформы, компании получают одинаковые оценки кроме Nintendo. В период 2005-2010 средняя оценка сильно упала. И напротив в период 2014-2016 сильно выросла.
4. Эксклюзив от Nintendo, игра The Legend of Zelda: Ocarina of Time является самой высокооцененной игрой за всё время. На втором месте игра вышедшая на все платформы Disco Elysium - The Final Cut.