

ÜRÜN DEĞERLENDİRME BELGESİ

1. BÖLÜM:

Soru 1: Ürününüz ne kadar iyi çalışıyor?

⇒ Ürününüz hedeflediğimiz doğrultuda iyi çalışmaktadır. İlk hedefimiz anlaşılır olmaktı ve sunduğumuz arayüzle bunu yerine getirdik.

Soru 2: Ürününüz amaçladığınız şekilde davranıyor mu?

⇒ Kısmen evet diyebiliriz. Kullanıcı uygulamanın antrenman kısmı ile belirli konularda işlem sonuçları elde ederken, aynı zamanda çıkmış sorulara dönerek, bu soruyu görebiliyor ve bileşenlerine ulaşabiliyor. Bu da amacımıza uygun olduğu kanaatindeyiz dememizi sağlıyor.

Soru 3: Ürününüzü test etmeye nasıl başladınız?

⇒ Çıkmış soruları ekledikten ve birkaç konuyu antrenman kısmına entegre ettikten son başladık.

Soru 4: Ürününüzün hangi yönleri sağlam? Hangileri kırılgan? Bilinen hatalar nelerdir?

⇒ Bu işin en çok back end kısmını sevdiğimiz için tasarım ve arayüzünü yaparken biraz zorlandık. Fakat fikirleri zorlayarak ortaya çıkınca çok da ön yargılı olunmaması gerektiğini anladık. İlk projelerimizden biri olduğu için biraz amatörce oldu ama bizim için en büyük faydası az da olsa front end konusunda fikir ve tecrübe kazandık.

2. BÖLÜM

Soru 1: Ürününüz, kullanıcılarının ihtiyaçlarını ne kadar iyi karşılıyor?

⇒ Ürününüz kullanıcıların isteklerini hedeflediğimiz düzeyde karşılamaktadır.

Gerçek kullanıcı değerlendirmesi:

Ürününüzü, yakınlarımızdaki farklı yaş grubundan insanlara denettiğimizde aldığımız geri dönüşler olumluydu. Sade tasarımın yanı sıra soruların yıllara göre gruplanmış bir şekilde olması, kullanıcıya kolaylık sağladı.

3. BÖLÜM

Ürünün sezgisel analiz tekniği ile incelenmesi.

Sistem durumunun görünürlüğü(Visibility of System Status):

⇒ Ürün kullanıcıya çıkmış soruları, çözüm adımlarını ve soru çözülürken hangi bileşenlere ihtiyacı olduğunu net bir şekilde gösteriyor. Aynı zamanda Antrenman kısmı sayesinde tanımlı bileşenlere istediği değerleri verdikten sonra cevabı kısa sürede öğrenebiliyor.

⇒

Sistem ile gerçek dünya arasında eşleşme(Match between system and the real world):

⇒ Ürün kullanıcının daha net anlayabileceği ifadelerle bir sonuca varmayı hedefliyor. Bu şekilde şeffaf ve sade bir kullanım sunuyor.

Kullanıcı kontrolü ve özgürlük(User control and freedom):

⇒ Ürünün kullanıcı kullanım arayüzünde kullanıcının herhangi bir aksiyon almasını gerektirecek bir durum olmadığından kullanıcı özgür bir şekilde uygulamayı kullanabilir.

Tutarlılık ve standartlar(Consistency and standards):

⇒ Ürünün tasarımı son derece tutarlı ve kullanıcı taraftarıdır. Ürünün tasarım içeriğinde hedeflendiği gibi bir tasarım kullanarak kullanıcının yabancı kalmayacağı bir tasarım oluşturulmuştur.

Hata önleme(Error prevention):

⇒ Ürünün tasarımı basit olduğu için hataya yer bırakacak bir yer bulunmamaktadır.