octoshell v.2 промежуточный отчёт

План

- 1. Сверка с Т3.
- 2. Анализ задачи.
- 3. Подробнее o Rails Engines.
- 4. Описание структуры octoshell v.2
- 5. Пример создания плагина.
- 6. Планы на дальнейшую работу.

Сверка с Т3

1 этап (март 2014)

Доработка текущей версии: приоритет 1, приоритет 2.

2 этап (апрель 2014)

Старт проектирования конструктора.

Сверка с Т3

3 этап (май 2014)

Альфа версия конструктора, прототипы плагинов.

4 этап (июнь 2014)

Реализация плагинов для абстрактного университета.

Создание передаваемого продукта, передача на тестирование в институты.

Что реализовано

- 1. Доработана текущая версия: первый приоритет.
- 2. Спроектирован и реализован конструктор.
- 3. Реализованы и подготовлены к передаче плагины для абстрактного университета.

Анализ задачи

- 1. Найти способ единообразно создавать плагины.
- 2. Требуется соблюдать принятую схему разработки.
- 3. Способ должен иметь большое распространение и обширную документацию.
- В результате был выбран вариант реализации плагинов с помощью Rails Engines.

Rails Engines

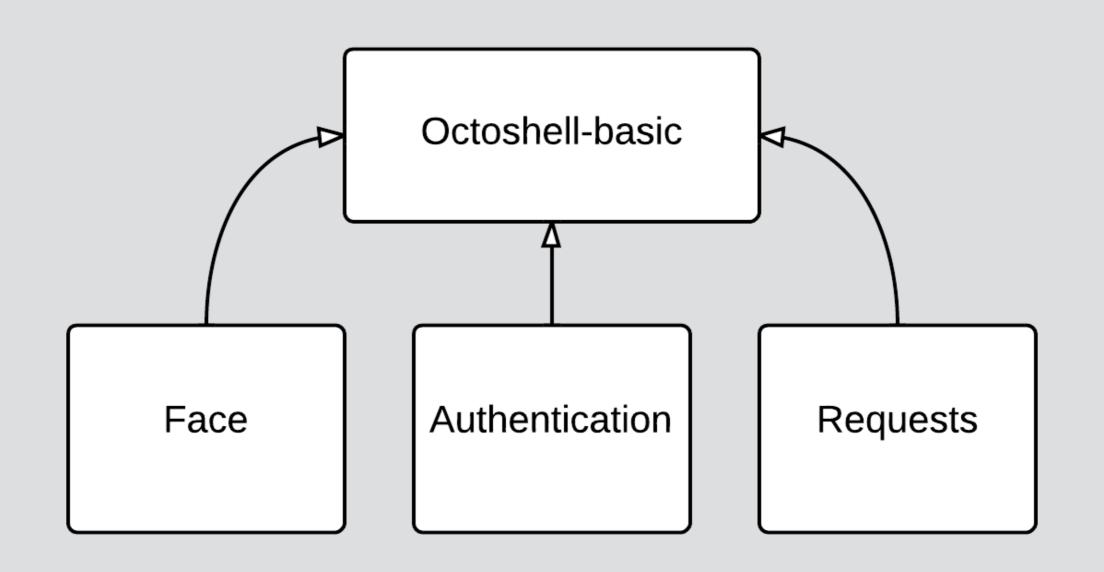
- 1. Лежит в основе любого Railsприложения.
- 2. Существует исчерпывающая документация и большое количество примеров реализации с открытым исходным кодом.
- 3. Имеется строгая регламентация структуры приложения.
- 4. Существуют генераторы составных частей Rails Engines.

Этапы работы с Rails Engines

- 1. За основу берётся Rails-приложение.
- 2. Engine указывается в списке библиотек базового приложения (Gemfile).
- 3. Устанавливается engine.
- 4. Базовое приложение настраивается для работы с engine.

octoshell-basic

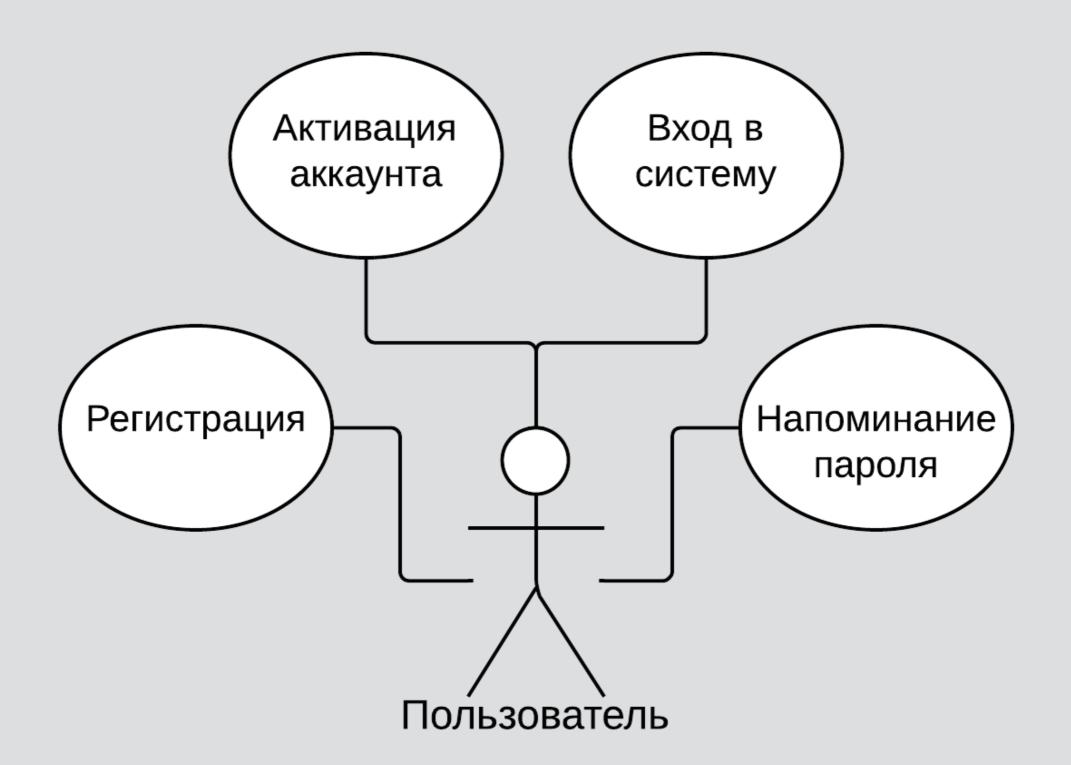
общая схема конструктора для абстрактного университета



Плагин Face

- задаёт общий вид приложения;
- предоставляет шаблон для отрисовки представлений;
- задаёт основные css-стили и скрипты JavaScript.

Плагин Authentication

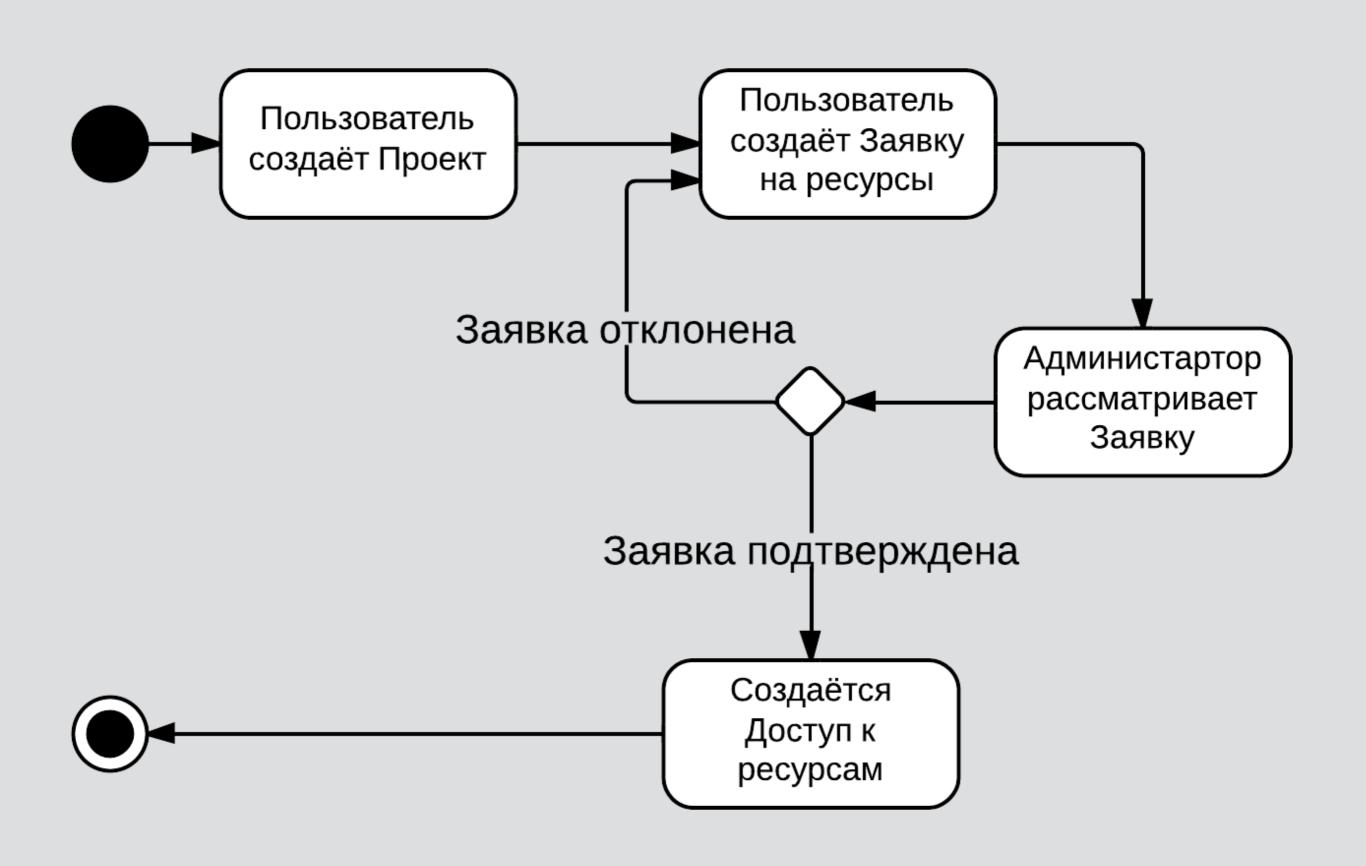


Демонстрация плагина Authentication

Плагин Requests

Общая схема работы:

- 1. Пользователь создаёт проект.
- 2. Пользователь создаёт Заявку на ресурс.
- 3. Администратор рассматривает Заявку.
- 4. После одобрения заявки открывается Доступ.
- 5. Проект синхронизируется с кластером через Доступ.



Демонстрация плагина Requests

Плагин создания и показа справки (wiki)

Требования к плагину:

- 1. Разграничение по правам:
- 1) администратор создаёт и редактирует справку;
- 2) пользователи просматривают справку.
- 2. Форматирование текста в Markdown.

Демонстрация создания плагина Wiki

Дальнейшие планы

- 1. Реализация плагина Техподдержка.
- 2. Сборка образа octoshell-basic.
- 3. Создание документации.
- 4. Доработка текущей версии: второй приоритет.

Спасибо за внимание!