# Метод зеркального спуска

Семинарист: Данилова М.

### Градиентный спуск

$$\min_{x \in \mathbb{R}^n} f(x)$$

$$x^{k+1} = x^k - \gamma_k \nabla f(x^k) = \operatorname*{argmin}_{x \in \mathbb{R}^n} \left\{ f(x^k) + \left\langle \nabla f(x^k), x - x^k \right\rangle + \frac{1}{2\gamma_k} \|x - x^k\|_2^2 \right\}.$$

### Метод проекции градиента

$$\min_{\mathbf{x} \in \mathbf{Q}} f(x),$$

где  $\mathbf{Q} \subseteq \mathbb{R}^n$  — выпуклое замкнутое множество.

$$x^{k+1} = \pi_{Q} \left( x^{k} - \gamma_{k} \nabla f(x^{k}) \right) = \operatorname*{argmin}_{x \in Q} \left\{ f(x^{k}) + \left\langle \nabla f(x^{k}), x - x^{k} \right\rangle + \frac{1}{2\gamma_{k}} \|x - x^{k}\|_{2}^{2} \right\}.$$

# Сопряженная норма

**Определение 1.** Пусть  $\mathbb{R}^n$  – конечномерное евклидово пространство,  $\|\cdot\|$  – произвольная норма в  $\mathbb{R}^n$ . Тогда сопряженной нормой для  $\|\cdot\|$  называется норма  $\|\cdot\|_*$ , определенная как

$$||y||_* = \sup_{||x|| \le 1} x^\top y.$$

**Пример:** Гёльдеровы нормы n-мерных векторов ( $\ell_p$ -норма):

$$\|x\|_p = \left(\sum_{i=1}^n |x_i|^p\right)^{\frac{1}{p}} - \ell_p \text{ норма}, \quad p \in [1, \infty]$$
 
$$\|\cdot\|_q = (\|\cdot\|_p)_* - \ell_q \text{ норма}$$
 
$$\frac{1}{p} + \frac{1}{q} = 1$$
 
$$\|x\|_1 = \sum_{i=1}^n |x_i| \qquad \|x\|_2 = \sqrt{\sum_{i=1}^n x_i^2} \qquad \|x\|_\infty = \max_i |x_i|$$

 $\ell_1$ -норма сопряжена к  $\ell_\infty$ -норме и наоборот

 $\ell_2$ -норма сопряжена к  $\ell_2$ -норме

Группа 778. Методы оптимизации. 6 семестр.

# Метод зеркального спуска

#### Основные идеи:

- Для минимизации на множестве Q хотелось бы учесть его геометрию.
- Локальная геометрия функции f также может быть использована для построения более эффективного метода.
- Возможно, поможет изменение нормы.

#### Пример

Пусть Q является единичным симплексом:

$$Q = \{ x \in \mathbb{R}^n_+ \mid \sum_{i=1}^n x_i = 1 \}.$$

Векторы  $x \in \mathbf{Q}$  можно интерпретировать как дискретные распределения вероятностей, поэтому  $\mathbf{Q}$  также называют вероятностым симплексом.

Расстояния между элементами Q более естественно измерять с помощью метрик для вероятностных распределений. Например, с помощью дивергенции Кульбака-Лейблера:

$$\mathcal{KL}(x||y) = \sum_{i=1}^{n} x_i \ln \frac{x_i}{y_i}.$$

# Новая модель функции

Рассмотрим евклидову норму  $\|\cdot\|_2$  в  $\mathbb{R}^n$ .

•  $\mu$ -сильно выпуклая относительно  $\|\cdot\|$ , если

$$f(y) \ge f(x) + \langle \nabla f(x), y - x \rangle + \frac{\mu}{2} \|y - x\|_2^2$$

• L-гладкой относительно  $\|\cdot\|$ , если

$$f(y) \le f(x) + \langle \nabla f(x), y - x \rangle + \frac{L}{2} \|y - x\|_{2}^{2}.$$

Что будет, если заменить 2-норму на некоторую другую ∥⋅∥?

$$x_{k+1} = \operatorname*{argmin}_{x \in \mathbb{R}^n} \left\{ \langle \nabla f(x_k), x - x_k \rangle + \frac{1}{2\gamma_k} \|x - x_k\|^2 \right\}.$$

Или на другую величину, которая "хорошо согласуется"<br/>с $\|\cdot\|?$ 

$$x_{k+1} = \underset{x \in \mathbb{R}^n}{\operatorname{argmin}} \left\{ \langle \nabla f(x_k), x - x_k \rangle + \frac{1}{\gamma_k} V(x, x_k) \right\}.$$

### Прокс-функцией

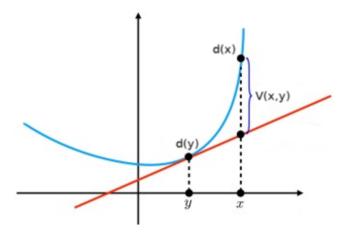
Определение 2. Прокс-функцией (distance generating function), связанной с нормой  $\|\cdot\|$  для выпуклого замкнутого множества Q, назовем непрерывно дифференцируемую на  $Q_0 \subseteq Q$  функцию d(x), которая является 1-сильно выпуклой в норме  $\|\cdot\|$ , т.е.

$$d(y) \ge d(x) + \langle \nabla d(x), y - x \rangle + \frac{1}{2} \|y - x\|^2$$

### Дивергенция Брэгмана

Определение 3. Дивергенцией Брэгмана (Bregman divergence), соответствующей проксфункции  $d(x): Q \to \mathbb{R}$ , назовем функцию  $V(x,y): Q \times Q_0 \to \mathbb{R}$ , такую что

$$V_d(x,y) = d(x) - d(y) - \langle \nabla d(y), x - y \rangle$$



#### Свойства $V_d(x,y)$ :

- Несимметричность: в общем случае  $V_d(x,y) \neq V_d(y,x)$ .
- $V_d(x,y)$  является сильно выпуклой по x.
- $V_d(x,y) \ge \frac{1}{2} \|y-x\|^2$  следует из определения и 1-сильной выпуклости d(x).
- (Three point equality)  $V_d(z,x) + V_d(x,y) V_d(z,y) = \langle \nabla d(y) \nabla d(x), z x \rangle$ Аналогичное выполняется для  $\|\cdot\|_2^2$ :

$$\frac{1}{2} \|z - x\|_{2}^{2} + \frac{1}{2} \|x - y\|_{2}^{2} - \frac{1}{2} \|z - y\|_{2}^{2} = \langle y - x, z - x \rangle.$$

• Евклидова прокс-функция  $d(x) = \frac{1}{2} \|x\|_2^2$  порождает дивергенцию Брэгмана  $V_d(x,y) = \frac{1}{2} \|x-y\|_2^2$ .

• Пусть Q – единичный симплекс. Энтропийная прокс-функция  $d(x) = \sum_{i=1}^n x_i \ln x_i \text{ порождает дивергенцию Брэгмана}$   $V_d(x,y) = \sum_{i=1}^n x_i \ln \frac{x_i}{y_i}, \text{ равную $\mathcal{KL}$-дивергенции между $x$ и $y$.}$ 

#### Метод зеркального спуска

В шаге градиентного спуска заменим  $\frac{1}{2} \|x - x^k\|_2^2$  на  $V_d(x, x^k)$ .

$$x^{k+1} = \operatorname*{argmin}_{x \in \mathbf{Q}} \left[ \underbrace{\left\langle \nabla f(x^k), x - x^k \right\rangle}_{\text{линейное приближение}} + \underbrace{\frac{1}{\gamma_k} V_d(x, x^k)}_{\text{отвечает за проекцию на Q}} \right].$$

Оказывается, как и в случае с методом проекции градиента, можно расщепить этот шаг на два:

$$\nabla d(y^k) = \nabla d(x^k) - \gamma_k \nabla f(x^k),$$
  
$$x^{k+1} = \underset{x \in Q}{\operatorname{argmin}} V_d(x, y^k).$$

#### Algorithm 1 Метод зеркального спуска

**Require:** Начальное приближение  $x^0$ , прокс-функция d(x)

for 
$$k = 1, \dots, N$$
 do

Найти  $y^k$  из условия

$$\nabla d(y^k) = \nabla d(x^k) - \gamma_k \nabla f(x^k)$$

Спроецировать  $y^k$  на Q относительно дивергенции Брэгмана:

$$x^{k+1} = \operatorname*{argmin}_{x \in Q} V_d(x, y^k)$$

end for

# Скорость сходимости

**Теорема 1.** Пусть градиенты целевой функции f ограничены константой M, т.е.  $\|\nabla f(x)\|_* \le M \quad \forall x \in \mathbf{Q}$ . Кроме того, пусть число R>0 такое, что  $R^2 \ge 2\inf_{x \in \mathbf{X}^*} V_d(x,x_0)$ , где  $\mathbf{X}^*$  – множество решений задачи  $f(x) \to \min_{x \in \mathbf{Q}}$ .

Размер шага выбираем по правилу  $h_k = \frac{\varepsilon}{M \|\nabla f(x^k)\|_{_x}}$ .

Тогда для всех  $k \geq K = \frac{M^2 R^2}{\varepsilon^2}$  будет выполняться оценка

$$f(\bar{x}^k) - f^* \le \varepsilon.$$

Константы M и R зависят от нормы  $\|\cdot\|$ . Хороший выбор нормы позволит уменьшить MR, и, следовательно, число итераций K.

# Что значит "зеркальный"?

Градиент  $\nabla d(x)$  задает отображение из  $Q_0$  с нормой  $\|\cdot\|$  (прямого пространства) в  $\mathbb{R}^n$  с нормой  $\|\cdot\|_*$  (двойственное пространство).

- 1. Точка  $x^k$  преобразуется в  $\nabla d(x^k)$ , лежащую в двойственном пространстве.
- 2. В двойственном пространстве выполняется градиентный шаг, и получается точка  $\nabla d(y^k)$ .
- 3. Точка  $\nabla d(y^k)$  отображается в прямое пространство, и получается  $x^{k+1}$ . Это происходит с помощью проектирования относительно дивергенции Брэгмана.

Таким образом, градиентный спуск происходит в двойственном пространстве, а последовательность  $\{x^k\}_{k=1}^N$  в прямом пространстве является его "отражением".

### Пример

Рассмотрим задачу  $f(x) \to \min_{x \in \mathcal{Q}}$ , где Q – единичный симплекс в  $\mathbb{R}^n$ .

Фиксируем норму  $\left\| \cdot \right\|_1$  и возьмем энтропийную прокс-функцию

$$d(x) = \sum_{i=1}^{n} x_i \ln x_i.$$

Эта прокс-функция является 1-сильно выпуклой в  $\|\cdot\|_1$ . Ей соответствует дивергенция Брэгмана

$$V_d(x,y) = \sum_{i=1}^n x_i \ln \frac{x_i}{y_i}.$$

Шаг зеркального спуска принимает вид

$$x^{k+1} = \underset{x \in Q}{\operatorname{argmin}} \left[ \left\langle \nabla f(x^k), x - x^k \right\rangle + \frac{1}{\gamma_k} \sum_{i=1}^n x_i \ln \frac{x_i}{x_i^k} \right].$$

Эта задача имеет решение в явном виде

$$x^{k+1} = \frac{x^k \exp(-\gamma_k \nabla f(x^k))}{\sum_{i=1}^n x_i^k \exp(-\gamma_k \frac{\partial f}{\partial x_i}(x^k))}.$$

Здесь  $x_i^k$  – i-ая компонента вектора  $x^k$ , а  $\exp(-\gamma_k \nabla f(x^k))$  берется покомпонентно.

#### Анализ скорости сходимости

Сравним скорости сходимости зеркального спуска в нормах  $\|\cdot\|_1$  и  $\|\cdot\|_2$ . В качестве начальной точки возьмем  $x^0=\left(\frac{1}{n},\ldots,\frac{1}{n}\right)$  и оценим  $R^2=V_d(x^*,x^0)$  для каждого из случаев.

1. Норма  $\|\cdot\|_1$ , сопряженная норма  $\|\cdot\|_{\infty}$ :  $R_1^2 = 2 \ln n$ , число итераций  $N_1 = O\left(\frac{M_\infty^2 \ln n}{\varepsilon^2}\right)$ .

2. Норма  $\|\cdot\|_2$ , сопряженная норма  $\|\cdot\|_2$ :  $R_2^2 = 1 - \frac{1}{n}$ , число итераций  $N_2 = O\left(\frac{M_2^2}{\varepsilon^2}\right)$ .

Здесь  $M_{\infty}$  и  $M_2$  – верхние оценки  $\|\nabla f(x)\|_{\infty}$  и  $\|\nabla f(x)\|_2$  соответственно.

Для любого вектора  $x \in \mathbb{R}^n$  выполняется  $\|x\|_{\infty} \leq \|x\|_2 \leq \sqrt{n} \|x\|_{\infty}$ 

$$N_1 = O\left(\frac{M_\infty^2 \ln n}{\varepsilon^2}\right)$$
 vs  $N_2 = O\left(\frac{M_2^2}{\varepsilon^2}\right)$ 

Для любого вектора  $x\in\mathbb{R}^n$  выполняется  $\|x\|_\infty\leq\|x\|_2\leq\sqrt{n}\,\|x\|_\infty$ . Следовательно,  $M_\infty\leq M_2\leq\sqrt{n}M_\infty$ , и

$$K_1 \le O(K_2 \ln n) \le O(nK_1)$$

- 3С в  $\|\cdot\|_1$  точно делает не более, чем в  $O(\ln n)$  больше итераций по сравнению с 3С в  $\|\cdot\|_2$ .
- Случай, когда  $M_2 \approx \sqrt{n} M_{\infty}$ , вполне возможен, если компоненты градиента  $\nabla f(x)$  не сильно отличаются в точках множества Q.
- В последнем случае получим  $K_1 \sim K_2 \frac{\ln n}{n}$ , т.е. выигрыш по итерациям в  $\frac{n}{\ln n}$  раз. Это существенно в пространствах большой размерности.

### Выводы

- Хороший выбор нормы позволяет лучше учитывать геометрию допустимого множества или кривизну целевой функции.
- Аналог евклидового расстояния дивергенция Брэгмана.
- Изменение нормы приводит к другому пониманию проектирования.
- В конечном итоге, можно получить выигрыш по количеству итераций, особенно в пространствах большой размерности.