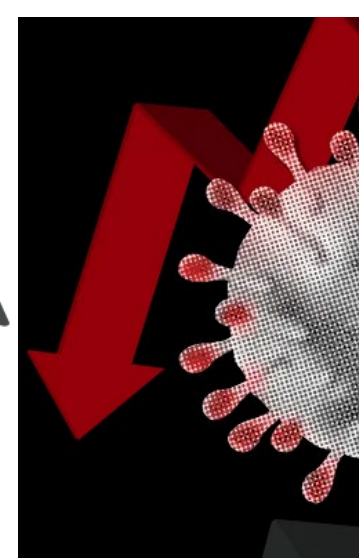
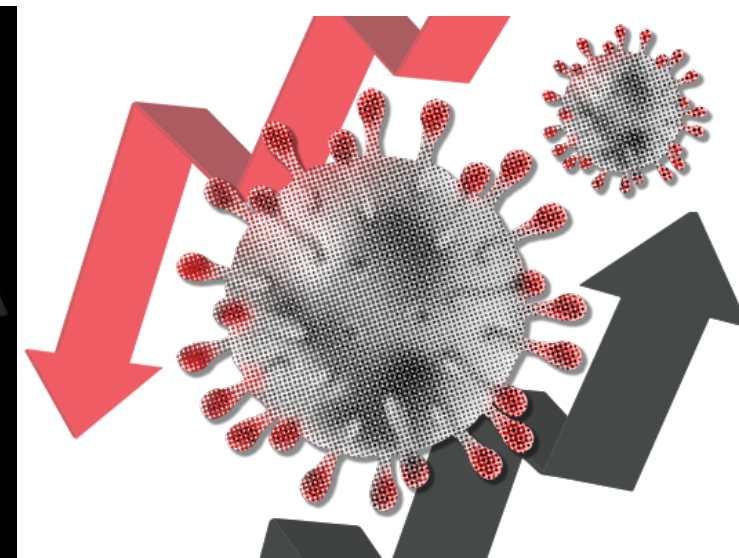
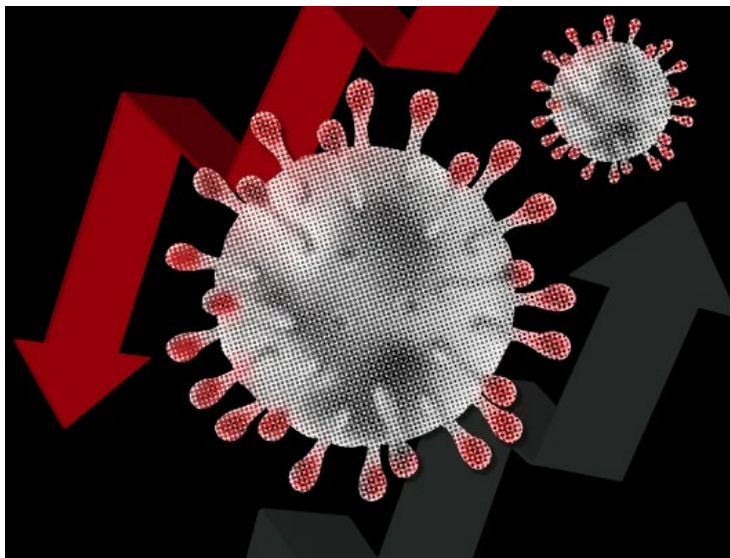
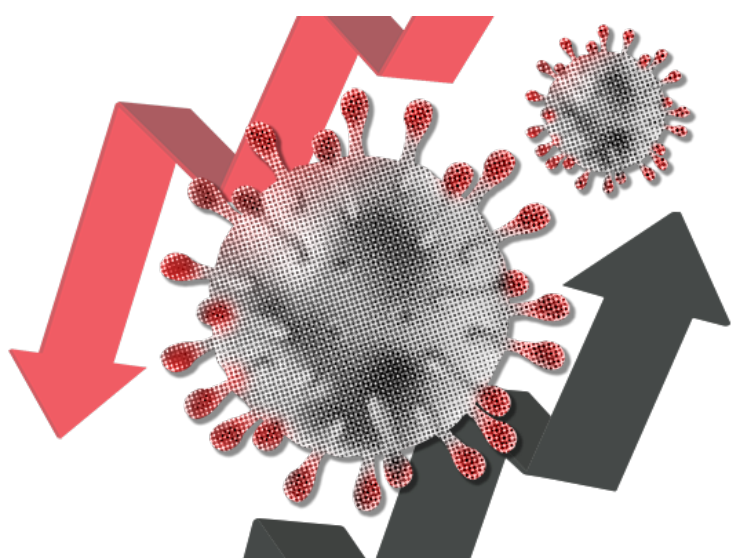


Лекция 10-семинар

Алгоритм Метрополиса, Модель Изинга, задача 9



а) Детально обсудить происхождение условия детального баланса и алгоритм Метрополиса.

Рассмотреть одномерную модель Изинга. Как численно найти намагниченность методом Монте-Карло?

*Сделать численный расчёт и сравнить результат с точным решением этой модели (+1 балл за работу в семестре).

б) Пропагатор пуассоновского случайного процесса удовлетворяет уравнению:

$$\partial_t T(n, t | n', t') = \gamma T(n-1, t | n', t') - \gamma T(n, t | n', t').$$

Решить уравнение. Показать, что $\langle n \rangle = \gamma t$.

в) Обсудить метод динамического Монте-Карло. Как численно построить соответствующий случайный процесс по известным вероятностям переходов в единицу времени?

Алгоритм Метрополиса

- Представим себе, что у нас есть функция распределения случайных величин $P(x)$. Хочется построить алгоритм, который давал бы последовательность случайных величин, соответствующих данному распределению.
- Для одномерных функций распределения есть удобные алгоритмы такого типа. Алгоритм Метрополиса не нужен.
- Но если x имеет большую размерность, тогда алгоритм Метрополиса и его аналоги становятся крайне эффективными.
- Зачем это нужно? Решаем задачу стат-физики, где все подчиняется распределению Гиббса... Сколько степеней свободы в стат-физике? Много, да...

Формальное описание алгоритма.

- Цель алгоритма Метрополиса состоит в том, чтобы создать набор состояний в соответствии с желаемым распределением $P(x)$.
- Для этого алгоритм генерирует марковский процесс, который асимптотически достигает стационарное распределение $\pi(x)$, такое что $\pi(x) = P(x)$.
- К марковской цепи предъявляется требование, чтобы $\pi(x)$ было единственным ее стационарным распределением. Обычно в приложениях требуют дополнительно, чтобы не возникало замкнутых циклов в системе. Система была эргодична.
- На марковскую цепь накладывается условие, чтобы $\pi(x)$ было не просто стационарным распределением, но удовлетворяло условию так называемого «детального баланса», где $W(x, x')$ – вероятность перехода в единицу времени:

$$W(x' | x)\pi(x) = W(x | x')\pi(x'),$$



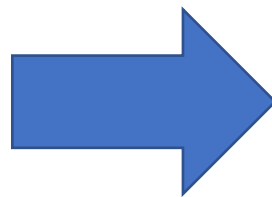
$$\frac{W(x' | x)}{W(x | x')} = \frac{\pi(x')}{\pi(x)},$$

- Алгоритм, создающий марковскую цепь, позволяет построить правильную вероятность перехода.
- Идея состоит в том, чтобы разделить переход от x к x' на два случайных подэтапа: “предложение” и “принятие-отклонение”:

$$W(x' | x) = g(x' | x) A(x', x).$$

- Здесь $g(x' | x)$ – условная вероятность, “предложения” перейти из x' в x . Как найти эту условную вероятность будет сказано ниже.
- $A(x', x)$ – условная вероятность принять «предложение», т.е. перейти таки из x в x' .
- $g(x' | x)$ выбирается из соображений удобства. Например, чтобы это было простое распределение, даваемое простой аналитической формулой, например, часто это пропагатор гауссовского случайного процесса...
- Тогда $A(x', x)$ – можно найти из соотношений:

$$\frac{W(x' | x)}{W(x | x')} = \frac{\pi(x')}{\pi(x)},$$



$$\frac{g(x' | x) A(x', x)}{g(x | x') A(x, x')} = \frac{\pi(x')}{\pi(x)},$$

$$\frac{g(x' | x) A(x', x)}{g(x | x') A(x, x')} = \frac{\pi(x')}{\pi(x)},$$



$$A(x', x) = \min \left(1, \frac{P(x')}{P(x)} \frac{g(x | x')}{g(x' | x)} \right).$$

Алгоритм «для компьютера»

- Выбрать произвольное начальное состояние x_0 в начальный момент времени.
- Метод итераций. Пусть в момент t состояние x . Найдем состояние в следующий момент времени.
 - 1) Сгенерить на компьютере случайное состояние x' , отвечающее вероятностному распределению $g(x' | x)$.
 - 2) Вычислить вероятность выбора $A(x', x)$ по формуле из предыдущего слайда.
 - 3) Сделать выбор: перейти в состояние x' или остаться в x .
 - а) Для этого, используя генератор случайных чисел, равномерно распределённых на $[0,1]$, сгенерим случайное число u .
 - б) Если $u \leq A(x', x)$, перейдем в x' , если нет, то останемся в x .

Так созданная последовательность случайных чисел будет соответствовать распределению $P(x)$. Конечно, желательно удалить часть начальных состояний, проредить последовательность, чтобы исключить корреляции... Но это уже технические детали.

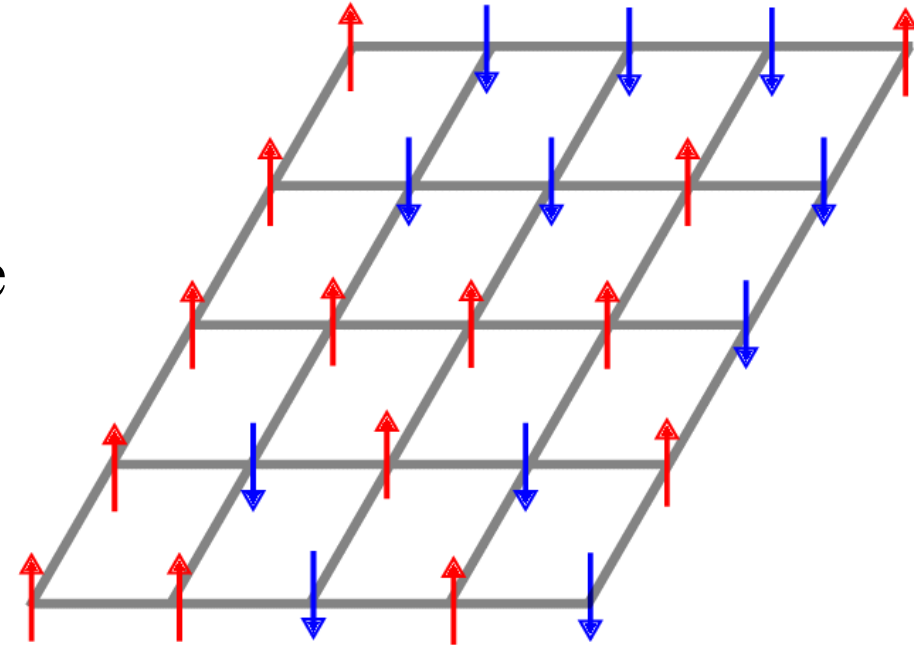
Алгоритм Метрополиса. Модель Изинга

- МФТИ
- **Динамические системы и методы математического моделирования**
- **Программа курса Динамические системы и методы математического моделирования**
-
- Лектор: [Притыкин Дмитрий Аркадьевич](#)
-
- Его презентации (для интересующихся) можно скачать с сайта МФТИ. Например:
- <https://mipt.ru/upload/%D0%9B%D0%B5%D0%BA%D1%86%D0%B8%D1%8F%2010%20%D0%90%D0%BB%D0%B3%D0%BE%D1%80%D0%B8%D1%82%D0%BC%20%D0%9C%D0%B5%D1%82%D1%80%D0%BE%D0%BF%D0%BE%D0%BB%D0%B8%D1%81%D0%B0.%20%D0%9C%D0%BE%D0%B4%D0%B5%D0%BB%D0%B8%20%D0%98%D0%B7%D0%B8%D0%BD%D0%B3%D0%B0%20%D0%B8%20%D0%9F%D0%BE%D1%82%D1%82%D1%81%D0%B0.pdf>

Алгоритм Метрополиса. Модель Изинга

$J_{ij} > 0$ -- ферромагнитное взаимодействие

$J_{ij} < 0$ -- антиферромагнитное взаимодействие



$$H(\sigma) = -\sum_{\langle i, j \rangle} J_{ij} \sigma_i \sigma_j - \mu \sum_j h_j \sigma_j, \quad \sigma_i = \pm 1,$$

$\langle i, j \rangle$ -- означает суммирование по всем парам **разных** индексов,

но один раз по каждой паре!

Вы решали одномерную модель Изинга, изучая Статистическую Физику...

Алгоритм Метрополиса. Модель Изинга

$$P_{\beta}(\sigma) = \frac{e^{-\beta H(\sigma)}}{Z_{\beta}}, \quad \beta = 1/T.$$

Наблюдаемая
физическая величина
(observable)

$$Z_{\beta} = \sum_{\sigma} e^{-\beta H(\sigma)}$$

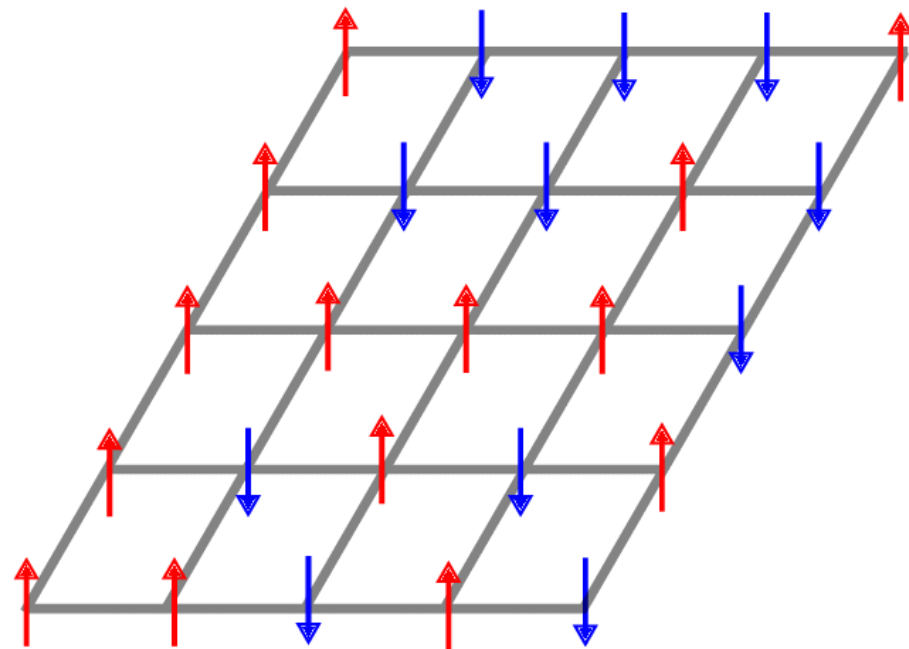
$$\langle O \rangle_{\beta} = \sum_{\sigma} O(\sigma) P_{\beta}(\sigma)$$

$$H(\sigma) = - \sum_{\langle i, j \rangle} J_{ij} \sigma_i \sigma_j - \mu \sum_j h_j \sigma_j, \quad \sigma_i = \pm 1,$$

$\langle i, j \rangle$ -- означает суммирование по всем парам **разных** индексов,

но один раз по каждой паре!

Вы решали одномерную модель Изинга...



Алгоритм Метрополиса. Модель Изинга.

- Переворачивая спины в узлах можно перейти в любое состояние.
- В алгоритме Метрополиса нужно выбрать g (это можно сделать произвольно, но учитывая, что результирующая цепь маркова должна удовлетворять всем требованиям).

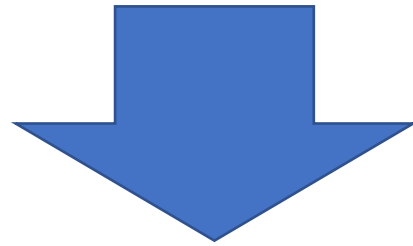
$$W(\sigma' | \sigma) = g(\sigma' | \sigma) A(\sigma', \sigma).$$

Пусть $g(\sigma' | \sigma) = \frac{1}{N}$, N -- число узлов.

Алгоритм Метрополиса. Модель Изинга.

$$W(\sigma' | \sigma) = g(\sigma' | \sigma) A(\sigma', \sigma).$$

Пусть $g(\sigma' | \sigma) = \frac{1}{N}$, N -- число узлов.



$$A(\sigma', \sigma) = \min \left(1, \frac{P_\beta(\sigma')}{P_\beta(\sigma)} \right), \quad P_\beta(\sigma) = \frac{e^{-\beta H(\sigma)}}{Z_\beta}, \quad \beta = 1/T.$$

$$\begin{aligned}
A(\sigma', \sigma) &= \min \left(1, \frac{P_\beta(\sigma')}{P_\beta(\sigma)} \right) = \\
&= \min \left(1, \frac{\frac{1}{Z} \exp(-\beta E_{\sigma'})}{\frac{1}{Z} \exp(-\beta E_\sigma)} \right) = \min \left(1, \exp(-\beta (E_{\sigma'} - E_\sigma)) \right).
\end{aligned}$$

Итак, Алгоритм для Модели Изинга

1. Выбрать новый узел решетки согласно распределению $g(\mu, \nu) = \frac{1}{N}$. Так как $g = \text{const}$, выбрать один из узлов, используя равномерное распределение случайных чисел...
2. Посчитать энергию всей системы. Перевернуть спин.
3. Если энергия с после переворота спина стала меньше, спин оставить перевернутым.
4. Если же энергия стала больше, то оставить спин перевернутым с вероятностью $\exp(-\beta(E_\nu - E_\mu))$.
5. Повторить все снова...

Технические детали

Если же энергия стала больше, то оставить спин перевернутым с вероятностью $p = \exp(-\beta(E_\nu - E_\mu))$ означает: генерацию одного случайного числа u из равномерного распределения $[0,1]$. Если $u < p$, то оставляем спин перевернутым, если $1 > u > p$, то отказываемся от переворота спина и оставляем все как было...

Прога на питоне:

<https://rajeshrinet.github.io/blog/2014/ising-model/>

Что дальше делать с это Марковской цепью из спиновых состояний? Сгенерили мы достаточно длинную цепь и чего...

Что дальше делать с это Марковской цепью из спиновых состояний? Сгенирили мы достаточно длинную цепь и чего...

- Мы ведь знаем состояние каждого узла, волновую функцию, на каждом шаге марковской цепи. Можно на каждом шаге посчитать намагниченность, энергию, другие наблюдаемые... Далее усреднить по всей марковской цепи – это будет средняя намагниченность, средняя энергия...
- <http://mattbierbaum.github.io/ising.js/>

Термодинамические величины нужно вычислять только когда система пришла в состояние равновесия. При большом числе опытов среднее значение физической величины O , удобно считать как:

$$\langle O \rangle = \frac{1}{n} \sum_{step} O_{step}, \text{ где } O_{step} \text{ -- значение наблюдаемой на шаге марковской цепи.}$$

$$\langle O \rangle = \frac{1}{n} \sum_{step} O_{step}, \text{ где } O_{step} \text{ -- значение наблюдаемой на шаге "step",}$$

n – число шагов марковской цепи.

$$\langle m \rangle = \frac{1}{n} \sum_{step} m_{step}, \quad m_{step} = \frac{1}{N} \sum_i \sigma_i \text{ -- средняя намагниченность одного узла.}$$

- Обратите внимание, что при усреднении нигде явно не вылезают Гиббсовские весовые множители! Они учтены при построении марковской цепи! Состояния с большими весами марковская цепь посещает чаще, чем состояния с малыми весами.
- Шаги марковской цепи можно и нужно воспринимать как время... Случайные перевороты спинов в марковской цепи -- результат действия на систему случайных сил со стороны термостата. Можно и нужно искать флуктуации!

- Обратите внимание, что при усреднении нигде явно не вылезают Гиббсовские весовые множители! Они учтены при построении марковской цепи! Состояния с большими весами марковская цепь посещает чаще, чем состояния с малыми весами.
- Шаги марковской цепи можно и нужно воспринимать как время... Случайные перевороты спинов в марковской цепи -- результат действия на систему случайных сил со стороны термостата. Можно и нужно искать флуктуации!

$$H = -J \sum_{i,j,k=1}^N (S_{i-1,j}S_{i,j} + S_{i,j}S_{i+1,j} + S_{i,j-1}S_{i,j} + S_{i,j}S_{i,j+1} + S_{i-1,k}S_{i,k} + S_{i,k}S_{i+1,k} + S_{i,k-1}S_{i,k} + S_{i,k}S_{i,k+1} + S_{j-1,k}S_{j,k} + S_{j,k}S_{j+1,k} + S_{j,k}S_{j,k-1} + S_{j,k}S_{j,k+1}) - H \sum_i^N s_i. \quad (1)$$

$$\chi = J \frac{\langle m^2 \rangle - \langle m \rangle^2}{T}, \quad \langle \dots \rangle = \frac{1}{n} \sum_{steps} (\dots)_{steps}.$$

- Есть в задании вопрос, как с помощью алгоритма Метрополиса искать свободную энергию... Этот вопрос для самых-самых. Он необязателен в связи с коронавирусом. Прямо так сходу найти свободную энергию (стат-сумму) из марковской цепи нельзя. Придется делать термодинамическое интегрирование... Энергию мы найти можем, а где взять энтропию?

Задача 9 из задания. Часть 2.
Пропагатор Пуассоновского случайного
процесса.

$$\partial_t T(n, t | n', t') = \gamma T(n-1, t | n', t') - \gamma T(n, t | n', t').$$

Будем искать решение, используя дискретное преобразование Фурье:

$$G(k, t, t') = \sum_{n=-\infty}^{\infty} T(n, t | n', t') \exp(ik(n - n')).$$

Обычно функцию G называют производящей функцией.

$$\partial_t G(k, t, t') = \gamma [e^{ik} - 1] G(k, t, t').$$

Решаем уравнение на производящую функцию

$$\partial_t G(k, t, t') = \gamma [e^{ik} - 1] G(k, t, t').$$

Пропагатор удовлетворяет условию:

$$T(n, t \mid n', t - 0) = \delta_{n, n'} \quad \longrightarrow \quad G(k, t, t) = 1.$$

Решение дифференциального уравнения
с таким начальным условием:

$$G(k, t, t') = \exp\left(\gamma(t - t')(e^{ik} - 1)\right).$$

Раскладываем характеристическую
функцию в ряд Тейлора

$$\begin{aligned} G(k, t, t') &= \exp\left(\gamma(t-t')(e^{ik} - 1)\right) = \sum_{n=0}^{\infty} e^{ikn} \frac{\gamma^n (t-t')^n}{n!} e^{-\gamma(t-t')} = \\ &= \sum_{n=n'}^{\infty} e^{ik(n-n')} \frac{\gamma^n (t-t')^{n-n'}}{(n-n')!} e^{-\gamma(t-t')} \equiv \sum_{n=-\infty}^{\infty} T(n, t | n', t') \exp(ik(n-n')). \end{aligned}$$



$$T(n, t | n', t') = \begin{cases} \frac{\gamma^n (t-t')^{n-n'}}{(n-n')!} e^{-\gamma(t-t')}, & n \geq n'. \\ 0, & n < n'. \end{cases}$$

- Пуассоновский процесс однороден во времени.
- Он также однороден в пространстве, в том смысле, что пропагатор зависит только от разности $n-n'$.

$$T(n, t | n', t') = \begin{cases} \frac{\gamma^n (t - t')^{n-n'}}{(n - n')!} e^{-\gamma(t-t')}, & n \geq n'. \\ 0, & n < n'. \end{cases}$$

«Стандартное» распределение
Пуассоновского процесса –
частный случай пропагатора...

$$P(n, t) = \begin{cases} \frac{\gamma t^n}{n!} e^{-\gamma t}, & n \geq 0. \\ 0, & n < 0 \end{cases}$$

- Пуассоновский процесс однороден во времени.
- Он также однороден в пространстве, в том смысле, что пропагатор зависит только от разности $n-n'$.

«Стандартное» распределение
Пуассоновского процесса –
частный случай пропагатора...

$$P(n, t) = \begin{cases} \frac{\gamma t^n}{n!} e^{-\gamma t}, n \geq 0. \\ 0, n < 0 \end{cases}$$

Математическое ожидание

$$\langle n \rangle = \sum_n n P(n, t) = \gamma t.$$

Обсудим кинетическое уравнение пуассоновского процесса

$$\partial_t P(n, t) = \gamma P(n-1, t) - \gamma P(n, t).$$

В общем случае, дискретный случайный марковский процесс удовлетворяет ур. Чемпена-Колмогорова:

$$\partial_t P(n, t) = \sum_{m=-\infty}^{\infty} [W(n | m, t)P(m, t) - W(m | n, t)P(n, t)].$$

В случае пуассоновского процесса отличен от нуля

процесс «прихода» с $n-1$ на n

процесс «ухода» с n на $n+1$.

Переходов с n на $n-1$ нет!!!

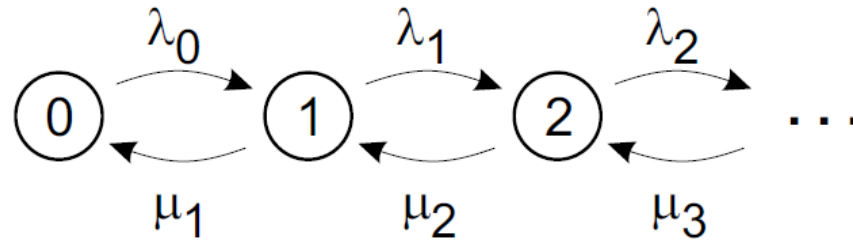
Следствие такой асимметрии -- у Пуассоновского процесса нет стационарного решения.

Пуассоновский процесс – частный случай марковских процессов типа Birth-Death.

https://en.wikipedia.org/wiki/Birth%E2%80%93death_process

Очень хороший обзор:

<https://www.netlab.tkk.fi/opetus/s383143/kalvot/EBdpros.pdf>



Transition rates

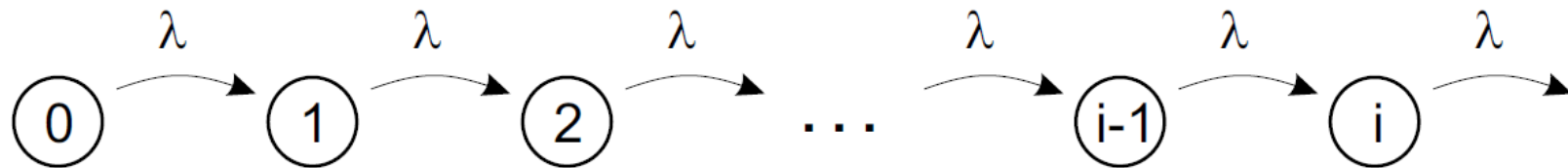
$$q_{i,j} = \begin{cases} \lambda_i & \text{when } j = i + 1 \\ \mu_i & \text{if } j = i - 1 \\ 0 & \text{otherwise} \end{cases} \quad \left| \quad \begin{array}{l} \text{probability of birth in interval } \Delta t \text{ is } \lambda_i \Delta t \\ \text{probability of death in interval } \Delta t \text{ is } \mu_i \Delta t \\ \text{when the system is in state } i \end{array} \right.$$

$$\boxed{\frac{d}{dt} \boldsymbol{\pi}(t) = \boldsymbol{\pi}(t) \cdot \mathbf{Q}} \quad \text{where}$$

$$\mathbf{Q} = \begin{pmatrix} -\lambda_0 & \lambda_0 & 0 & \dots & \dots \\ \mu_1 & -(\lambda_1 + \mu_1) & \lambda_1 & 0 & \dots \\ 0 & \mu_2 & -(\lambda_2 + \mu_2) & \lambda_2 & 0 \\ \vdots & 0 & \mu_3 & -(\lambda_3 + \mu_3) & \lambda_3 \\ \vdots & \vdots & 0 & \mu_4 & -(\lambda_4 + \mu_4) \end{pmatrix}$$

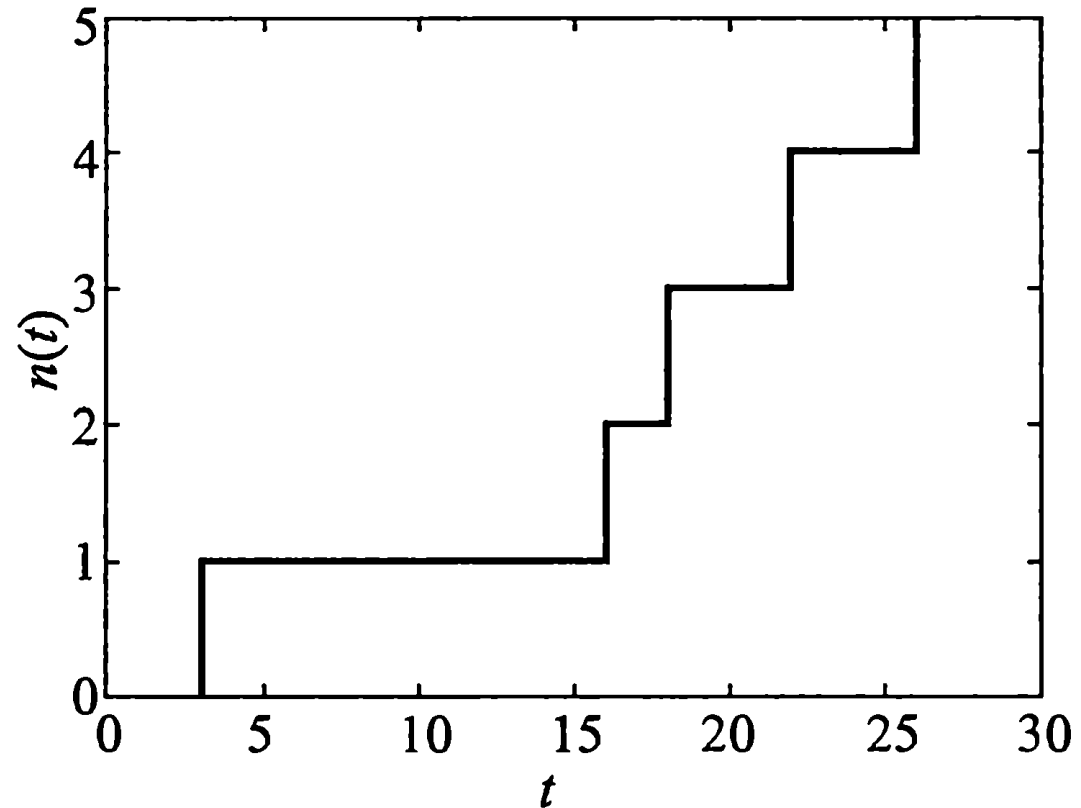
Example 2. Pure birth process (Poisson process)

Пуассоновский процесс на языке диаграмм (здесь роль γ играет λ).



$$\begin{cases} \frac{d}{dt} \pi_i(t) = -\lambda \pi_i(t) + \lambda \pi_{i-1}(t) & i > 0 \\ \frac{d}{dt} \pi_0(t) = -\lambda \pi_0(t) & \end{cases} \Rightarrow \pi_0(t) = e^{-\lambda t}$$

Осталось обсудить последний вопрос, каким алгоритмом можно сконструировать на компьютере случайный процесс, если известны вероятности переходов... Динамический Монте-Карло.



Осталось обсудить последний вопрос, каким алгоритмом можно сконструировать на компьютере случайный процесс, если известны вероятности переходов... Динамический Монте-Карло.

$n(t)$ – пуассоновский случайный процесс. Пусть в момент t дискретная пуассоновская случайная величина равна $n(t)=N$ – это некое целое число. Чтобы найти $n(t+dt)=N'$, необходимо сгенерить случайное число u из равномерного распределения $[0,1]$. Далее, если $u < \gamma dt$, то $N'=N+1$; если $u > \gamma dt$, то $N'=N$. Почему так, γdt – вероятность перехода за время dt в состояние $N+1$.

Х.-П. Бройер, Ф. Петруччione

ТЕОРИЯ ОТКРЫТЫХ КВАНТОВЫХ СИСТЕМ

1.5.2. Распределение времени ожидания и выборочные траектории

Спасибо за внимание!