ДЗ 1 Номер 1

- 1. Реализуйте метод дихотомии, метод золотого сечения и метод Фибоначчи.
- 2.Выберите произвольную несимметричную относительно некоторой вертикальной оси унимодальную функцию.
- 3. Сравните сходимость методов по времени и по числу итераций, необходимых для достижения заданной точности.
- 4. Проанализируйте результаты.

ссылка на оригинальный материал)) https://github.com/amkatrutsa/MIPT-Opt/blob/master/12-NumMethods/Seminar12.ipynb (https://github.com/amkatrutsa/MIPT-Opt/blob/master/12-NumMethods/Seminar12.ipynb)

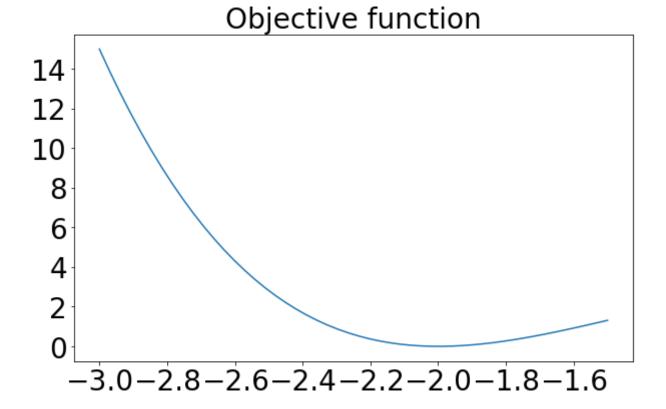
```
In [3]:

1 %matplotlib inline
2 import matplotlib.pyplot as plt
3 import numpy as np
4 import numpy as np
5 from tqdm.auto import tqdm
6 import scipy.optimize
7 import math
```

```
In [9]:
         1
            def binary search(f, a, b, epsilon, callback=None):
         2
                c = (a + b) / 2.0
         3
                while abs(b - a) > epsilon:
         4
                      Check left subsegment
         5
                    y = (a + c) / 2.0
         6
                    7
                        b = c
         8
                        c = y
         9
        10
                      Check right subsegment
        11
                        z = (b + c) / 2.0
        12
                        if f(c) <= f(z):
        13
                            a = y
        14
                            b = z
        15
                        else:
        16
                            a = c
        17
                             C = Z
        18
                    if callback is not None:
        19
                        callback(a, b)
        20
                return c
```

```
In [11]:
           2
           3
             left boud bs = []
             right bound bs = []
             approximation bs = []
             callback bs = lambda a, b: my callback(a, b,
           8
                          left boud bs, v right bound bs, approximation bs)
          10
             # Target unimodal function on given segment
             f = lambda x: (x - 2) * x * (x + 2) * 2 # np.power(x+2, 2)
          12
             # f = lambda x: -np.sin(x)
          13
             x true = -2
          14
             # x true = np.pi / 2.0
          15
             a = -3
          16 \mid b = -1.5
          17
             epsilon = 1e-8
          18 x opt = binary search(f, a, b, epsilon, callback bs)
          19 print(np.abs(x opt - x true))
          20 plt.figure(figsize=(10,6))
          21 plt.plot(np.linspace(a,b), f(np.linspace(a,b)))
             plt.title("Objective function", fontsize=28)
          23 | plt.xticks(fontsize = 28)
              = plt.yticks(fontsize = 28)
```

9.313225746154785e-10



ЗОЛОТОЕ СЕЧЕНИЕ

In []:

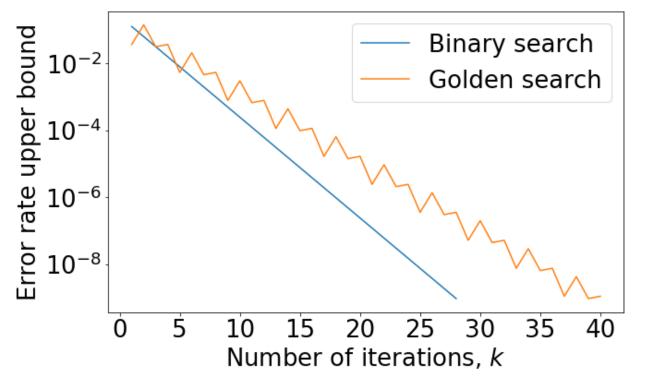
```
In [13]:
             def golden search(f, a, b, tol=1e-5, callback=None):
          1
          2
                 tau = (np.sqrt(5) + 1) / 2.0
          3
                 y = a + (b - a) / tau**2
          4
                 z = a + (b - a) / tau
          5
                 while b - a > tol:
          6
                     7
                         b = z
          8
                         z = y
          9
                         y = a + (b - a) / tau**2
         10
                     else:
         11
                         a = y
         12
                         y = z
         13
                         z = a + (b - a) / tau
                     if callback is not None:
         14
         15
                         callback(a, b)
                 return (a + b) / 2.0
         16
```

6.93889390875399e-18 9.549014390504221e-18

9.313225746154785e-10

Сравнение методов

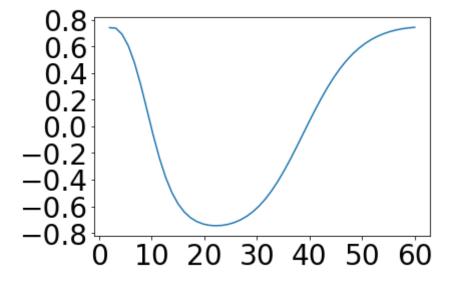
```
In [15]: 1 plt.figure(figsize=(10,6))
2 plt.semilogy(np.arange(1, len(approximation_bs) + 1), np.abs(x_true - ng)
3 plt.semilogy(np.arange(1, len(approximation_gs) + 1), np.abs(x_true - ng)
4 plt.xlabel(r"Number of iterations, $k$", fontsize=26)
5 plt.ylabel("Error rate upper bound", fontsize=26)
6 plt.legend(loc="best", fontsize=26)
7 plt.xticks(fontsize = 26)
8 _ = plt.yticks(fontsize = 26)
```



```
In [16]: 1 %timeit binary_search(f, a, b, epsilon)
2 %timeit golden_search(f, a, b, epsilon)
```

27.4 $\mu s \pm 3.49 \ \mu s$ per loop (mean \pm std. dev. of 7 runs, 10000 loops each) 177 $\mu s \pm 53.1 \ \mu s$ per loop (mean \pm std. dev. of 7 runs, 10000 loops each)

Пример иного поведения методов



Сравнение скорости сходимости и времени работы методов

Метод дихотомии

2.1968899233115735e-07

Метод золотого сечения

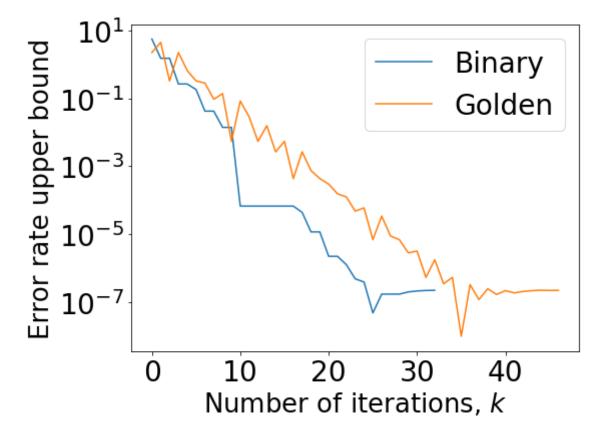
```
In [19]: 1 left_boud_gs = []
2 right_bound_gs = []
3 approximation_gs = []
4
5 cb_gs = lambda a, b: my_callback(a, b, left_boud_gs, right_bound_gs, approximation_gs = golden_search(f, a, b, epsilon, cb_gs)
7
8 print(np.abs(x_opt - x_true))
```

2.1968899233115735e-07

Сходимость

```
In [20]: 1 plt.figure(figsize=(8,6))
2 plt.semilogy(np.abs(x_true - np.array(approximation_bs, dtype=np.float64)
3 plt.semilogy(np.abs(x_true - np.array(approximation_gs, dtype=np.float64)
4 plt.legend(fontsize=28)
5 plt.xticks(fontsize=28)
6 _ = plt.yticks(fontsize=28)
7 plt.xlabel(r"Number of iterations, $k$", fontsize=26)
8 plt.ylabel("Error rate upper bound", fontsize=26)
```

Out[20]: Text(0, 0.5, 'Error rate upper bound')



Время работы

```
In [21]: 1 %timeit binary_search(f, a, b, epsilon)
2 %timeit golden_search(f, a, b, epsilon)

1.14 ms ± 577 µs per loop (mean ± std. dev. of 7 runs, 1000 loops each)
1.03 ms ± 487 µs per loop (mean ± std. dev. of 7 runs, 100 loops each)

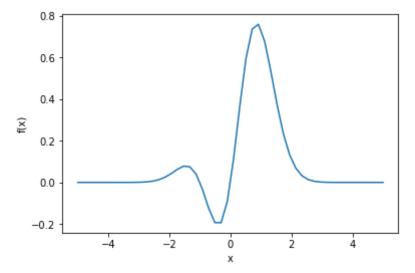
In [4]: 1
2 math.e

Out[4]: 2.718281828459045

In []: 1
```

Все последующие решения в оригинале предложены Елизаветой Козловой

Снова задание 1, но более понятным мне видом



Судя по вольфраму (считать немного лень), минимум функции равен -0.20452 примерно в точке x=-0.40303

Зададим также критерий остановки. С учетом написанного выше, можно было выбрать и критерий остановки по значению функции или аргумента

```
In [31]:
              k max = 100
In [101]:
              def dichotomy(f, a, b, k max, write = None):
           1
           2
                  x = (1/2) * (a+b)
           3
                  for k in range(k max):
           4
                      y = (1/2) * (a+x)
           5
                      6
                          b = x
           7
                          x = y
           8
                      else:
           9
                          z = (1/2) * (x+b)
          10
                          11
                              a = y
          12
                              b = z
          13
                          else:
          14
                              a = x
          15
                              x = z
          16
                      if write is not None:
          17
                          write.append(f(x))
          18
                  return f(x)
In [102]:
              dichotomy(f, a, b, k max)
```

Out[102]: -0.20452483320406528

По точности функции описано ниже. Пожалуй, стоит добавлять еще одно условие на значение аргумента или числа шагов, потому чо иттерационный метод может осциллировать в некоторых ситуациях

```
In [103]:
              eps=0.0001
           2
              fex=-0.20452
In [104]:
              def dichotomy1(f, a, b, k_max, fex, eps, write = None):
           2
                  x = (1/2) * (a+b)
           3
                  while (abs(f(x)-fex)>eps):
           4
                      y = (1/2) * (a+x)
           5
                      6
                          b = x
           7
                          x = y
           8
                      else:
           9
                          z = (1/2) * (x+b)
                          10
          11
                              a = y
          12
                              b = z
          13
                          else:
          14
                              a = x
          15
                              x = z
          16
                      if write is not None:
          17
                          write.append(f(x))
          18
                  return f(x)
```

```
In [105]: 1 dichotomy1(f, a, b, k_max,fex,eps)
```

Out[105]: -0.2044706324449659

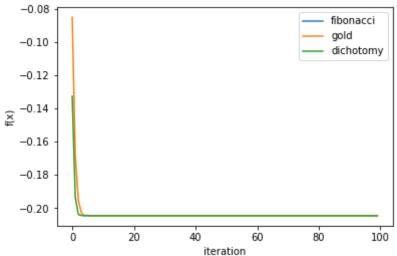
Метод золотого сечения

```
In [106]:
           1
              def get y(a, b):
            2
                  return a + (2/(3 + np.sqrt(5)))*(b-a)
            3
            4
              def get z(a, b):
            5
                  return a + ((np.sqrt(5) - 1)/2)*(b-a)
            6
            7
              def gold(f, a, b, k max, write = None):
            8
                  y = get y(a, b)
            9
                  z = get z(a, b)
           10
                  for k in range(k max):
           11
                      12
                           b = z
           13
                           z = y
           14
                           y = get_y(a, b)
           15
                      else:
           16
                           a = y
           17
                           y = z
           18
                           z = get z(a, b)
           19
                      if write is not None:
           20
                          write.append(f((a+b)/2))
           21
                  return f((a+b)/2)
```

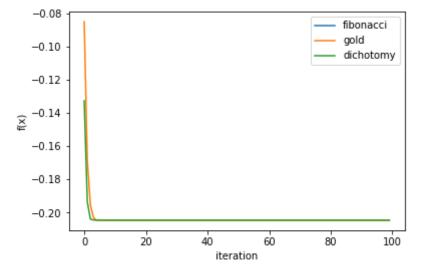
```
In [107]: 1 gold(f, a, b, k_max)
Out[107]: -0.20452483320406525
In []: 1
```

```
Метод Фибоначчи
In [108]:
               fibonacci = [0, 1]
               for i in range(2, 20):
            2
            3
                   fibonacci.append(fibonacci[i-2] + fibonacci[i-1])
In [109]:
               def get 1(k max, k, a, b):
            1
            2
                   return a + (fibonacci[k max - k - 1]/fibonacci[k max - k + 1])*(b-a)
            3
            4
               def get m(k max, k, a, b):
            5
                   return a + (fibonacci[k max - k]/fibonacci[k max - k + 1])*(b-a)
            6
            7
               def fib(f, a, b, k max, write = None):
            8
                   k max += 1
            9
                   l = get l(k max, 1, a, b)
           10
                   m = get m(k max, 1, a, b)
           11
                   for k in range(2, k_max + 1):
           12
                       if f(1) <= f(m):
           13
                           b = m
           14
                           m = 1
           15
                           l = get l(k max, k, a, b)
           16
                       else:
           17
                           a = 1
           18
                           l = m
           19
                           m = get m(k max, k, a, b)
           20
                       if write is not None:
           21
                           write.append(f((a+b)/2))
           22
           23
                   x = (a+b)/2
           24
                   return f(x)
In [110]:
           1 fib(f, a, b, 10)
Out[110]: -0.20452142905152423
In [111]:
               x=-0.4030317
               f exact=f(x)
In [112]:
               fib res = []
            1
               gold res = []
            2
               dich res = []
```

```
1
In [113]:
          b'.formatlnp.abs((f exact - fib(f, a, b, k max, write = fib res))/f exact)))
          CPU times: user 2 μs, sys: 0 ns, total: 2 μs
          Wall time: 5.96 µs
          IndexError
                                                     Traceback (most recent call las
          t)
          <ipython-input-113-eff6a3635e4a> in <module>
                1 get ipython().run line magic('time', '')
          ---> 2 print('Ошибка Фибоначчи {:.2e}%'.format(np.abs((f exact - fib(f,
           a, b, k max, write = fib res))/f exact)))
          <ipython-input-109-1c20dafe8431> in fib(f, a, b, k max, write)
                7 def fib(f, a, b, k max, write = None):
                8
                      k \max += 1
                      l = get l(k max, 1, a, b)
          ---> 9
                      m = get_m(k_max, 1, a, b)
               10
                      for k in range (2, k max + 1):
          <ipython-input-109-1c20dafe8431> in get 1(k max, k, a, b)
                1 def get 1(k max, k, a, b):
                      return a + (fibonacci[k max - k - 1]/fibonacci[k max - k + 1]
          ) * (b-a)
                4 def get m(k max, k, a, b):
                      return a + (fibonacci[k_max - k]/fibonacci[k_max - k + 1])*(b
          -a)
          IndexError: list index out of range
In [114]:
          .format(np.abs((gold(f, a, b, k max, write = gold res) - f exact)/f exact)))
          CPU times: user 2 μs, sys: 1 μs, total: 3 μs
          Wall time: 5.25 µs
          Ошибка золотого сечения 1.49е-15%
In [115]:
         at(np.abs2(dichotomy(f, a, b, k max, write = dich res) - f exact)/f exact)))
          CPU times: user 2 µs, sys: 0 ns, total: 2 µs
          Wall time: 4.77 µs
          Ошибка дихотомии 1.63е-15%
```



```
In [117]: 1 plt.plot(fib_res)
2 plt.plot(gold_res)
3 plt.plot(dich_res)
4 plt.legend(['fibonacci', 'gold', 'dichotomy'])
5 plt.xlabel('iteration')
6 plt.ylabel('f(x)')
7 plt.show()
```



```
In [ ]: ни какие-то проблемы возникли при реализации, нужно время, чтобы разобраться
```

Номер 6

```
In [118]:
            1
                def f(x):
             2
                    return np.log(np.exp(x) + np.exp(-x))
             3
In [121]:
             1
                def grad f(x):
             2
                    return (pow(math.e, 2*x)-1)/(pow(math.e, 2*x)+1)
In [122]:
                def hess f(x):
             2
                    return (4*pow(math.e,2*x))/(pow(math.e,2*x)+1)**2
In [123]:
                def next x(x):
             2
                    return x - grad_f(x)/hess_f(x)
In [124]:
                x = np.linspace(-1, 3)
             2
                plt.plot(x, f(x))
               plt.xlabel('x')
                plt.ylabel('f(x)')
                plt.show()
              3.0
              2.5
              2.0
              1.5
              1.0
                 -1.0
                      -0.5
                            0.0
                                 0.5
                                      1.0
                                           1.5
                                                2.0
                                                     2.5
                                                          3.0
In [126]:
                k = 10
```

```
In [127]:
            1 | x = 1
            2 \times 1 = [x]
            3 for i in range(k):
                 x = next_x(x)
                  x 1.append(x)
                  print(x)
          -0.8134302039235091
          0.40940231658338533
          -0.047304916455615464
          7.060280364457744e-05
          -2.346337642407381e-13
          1.187201384374721e-17
          1.187201384374721e-17
          1.187201384374721e-17
          1.187201384374721e-17
          1.187201384374721e-17
In [132]:
           1 | x = 1.1
            2 | x 11 = [x]
            3 for i in range(int(k/2)):
                 x = next x(x)
                 x 11.append(x)
                  print(x)
          -1.1285525852679466
          1.2341311330390985
          -1.6951659799227912
          5.715360100379576
          -23021.35648572018
 In [ ]:
```

Демпфированный метод Ньютона (с переменным шагом)

можно было найти альфу аналитически (одномерный поиск),

$$\alpha_k = \arg\min_{\alpha > 0} f\left(x_k - \alpha \left[\nabla^2 f(x_k)\right]^{-1} \nabla f(x_k)\right)$$

тогда метод сошелся бы за 1 шаг, что показано письменно на листочке

а можно исползовать дробление, начиная

$$\alpha = 1, \alpha_k = \gamma \alpha_k, 0 < \gamma < 1$$

до выполнения каких-то условий, например

$$f(x_{k+1}) \le f(x_k) - \alpha q \left(\left[\nabla^2 f(x_k) \right]^{-1} \nabla f(x_k), \nabla f(x_k) \right)$$
$$\| \nabla f(x_{k+1}) \|^2 \le (1 - \alpha q) \| \nabla f(x_k) \|^2$$
$$0 < q < 1$$

```
-0.014276292633973231

-0.010706734507821794

-0.00936829041220263

-0.008782738002224217

-0.008508263325487925

-0.008375315295123687

-0.008309880084472596

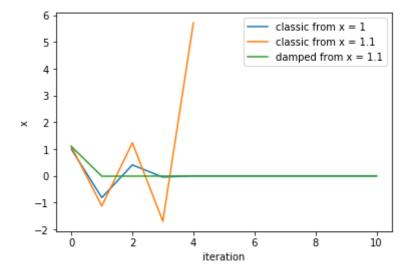
-0.008277418121019516

-0.008261250550287758
```

Теперь все стало хорошо

-0.008253182555724535

Графики



```
1
```

В общем, тут очень хорош демпфированный метод Ньютона

f

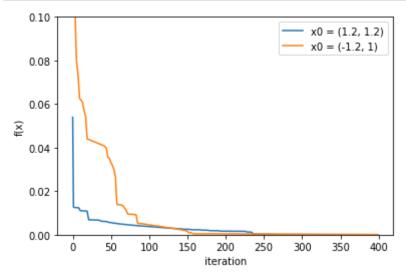
Задача 7

```
k = 400
In [217]:
In [218]:
               def f(x):
            2
                    x1, x2 = x
            3
                    return 100*(x2-x1**2)**2 + (1-x1)**2
            4
               def grad f(x):
            5
                   x1, x2 = x
            6
                    return np.array([-2*x1*200*(x2-x1**2) - 2*(1-x1), 200*(x2-x1**2)])
            7
               def hess f(x):
            8
                   x1, x2 = x
            9
                    a11 = 1200 * x1 * * 2 + 2
           10
                   a12 = -400 * x1
           11
                   a21 = -400 \times x1
           12
                   a22 = 200
           13
                   return np.array([[a11, a12], [a21, a22]])
```

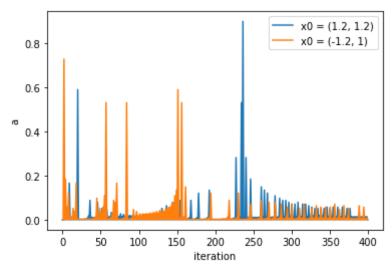
Армихо

```
In [219]:
               def get a(d):
            1
            2
                   a = 0.9
            3
                   t = 0.9
            4
                   eps = 0.5
            5
                   while True:
            6
                        f1 = f(x - a*d)
            7
                        f2 = f(x) - eps*a*np.dot(d, d)
            8
                        if f1 < f2:
            9
                            return a
           10
                        else:
           11
                            a *= t
In [220]:
            1
               def next x(x, a):
            2
                    return x - a*grad f(x)
```

```
In [221]:
               f 1 = []
            2
               a 1 = []
            3
               x = np.array([1.2, 1.2])
            4
               for i in range(k):
            5
                   a = get a(grad f(x))
                   x = next_x(x, a)
            6
            7
                   f 1.append(f(x))
            8
                   a 1.append(a)
```



Сходимость в зависимости от нач условий



Длина шага резко меняется

```
In [225]: 1 k = 400
2 x0 = np.array([-1.2, 1])
3 def next_B(B, s, y):
    return (np.eye(2) - np.outer(s, y)/(np.dot(y, s))).dot(B).dot((np.eye))
4 def get_alpha(x, B = np.eye(2)):
    return scipy.optimize.minimize(lambda a: f(x - a*B.dot(grad_f(x))), z
```

```
In [226]:
                f bfgs = []
             2
                B = np.eye(2)
             3
                x = x0
                gr f = grad f(x)
             5
                for i in range(k):
             6
                    alpha = get alpha(x, B)
             7
                    x \text{ new} = x - \text{alpha*B.dot(gr f)}
             8
                    gr f new = grad f(x new)
             9
                    y = gr f new - gr f
            10
                    s = x new - x
            11
                    B = next B(B, s, y)
            12
                    x = x new
            13
                    gr f = gr f new
            14
                    f bfgs.append(f(x new))
```

/Users/dmitrii/opt/anaconda3/lib/python3.7/site-packages/ipykernel_launch er.py:4: RuntimeWarning: invalid value encountered in true_divide after removing the cwd from sys.path.

```
In [228]:
                f newton = []
                x = x0
             2
             3
                for i in range(k):
             4
                    x = newton(x)
             5
                    f_newton.append(f(x))
                plt.plot(f_bfgs)
In [229]:
             2
                plt.plot(f newton)
             3
                plt.legend(['BFGS', 'Newton'])
                plt.xlabel('iteration')
             5
                plt.ylabel('f(x)')
                # plt.ylim(0, 0.1)
                plt.show()
              5
                                                      BFGS
                                                      Newton
              4
              3
            (×
              1
              0
                           100
                                150
                                     200
                                          250
                                               300
                                                    350
                 Ó
                      50
                                                         400
```

Происходит что-то странное, возможно, из-за проблем в коде, но методы сходятся к нулю (БФГШ точно, причем намного быстре)

iteration