Приветствие

О блоке

Этот блок включает в себя обзор фреймворков и библиотек для квантовых вычислений. Основная часть курса будет строиться вокруг библиотеки PennyLane. Этот фреймворк кажется наиболее простым в освоении, а также является платформо-независимым, так как представляет собой высокоуровневый API. Дополнительные лекции этого блока расскажут также про:

- Qiskit от компании IBM;
- cirq и Tensorflow Quantum от компании Google.

PennyLane

<u>PennyLane</u> – библиотека Python для квантового машинного обучения, которую можно использовать для обычных квантовых вычислений. Программы, написанные на PennyLane, можно запускать, используя в качестве бэкенда настоящие квантовые компьютеры от IBM Q, Xanadu, Rigetti и другие, либо квантовые симуляторы.

Кубиты в PennyLane называются по-особому – wires (от англ. wires – провода). Такое название, скорее всего, связано с тем, что на квантовых схемах кубиты изображаются в виде продольных линий.

Последовательность квантовых операций называется *квантовой функцией*. Такая функция может принимать в качестве аргументов только хэшируемые объекты. В качестве возвращаемого значения выступают величины, связанные с результатами измерения: ожидаемое значение, вероятности состояний или результаты сэмплирования.

Квантовая функция существует не сама по себе, она запускается на определенном устройстве – симуляторе либо настоящем квантовом компьютере. Такое устройство в PennyLane называется device.

QNode

Квантовые вычисления при использовании PennyLane раскладываются на отдельные узлы, которые называются QNode. Для их создания используются квантовые функции совместно с device.

Создавать объекты квантовых узлов можно двумя способами: явно либо с помощью декоратора QNode.

Рассмотрим первый способ – явное создание узла.

```
import pennylane as qml
from pennylane import numpy as np

dev = qml.device('default.qubit', shots=1000, wires=2, analytic=False)

def make_entanglement():
    qml.Hadamard(wires=0)
    qml.CNOT(wires=[0, 1])
    return qml.probs(wires=[0, 1])

circuit = qml.QNode(make_entanglement, dev)

circuit()

tensor([0.475, 0. , 0. , 0.525], requires_grad=False)
```

Работая с библиотекой PennyLane для математических операций, можно использовать интерфейс NumPy, но при этом также пользоваться преимуществами автоматического дифференцирования, которое обеспечивает <u>autograd</u>. Именно поэтому мы не импортировали NumPy обычным способом: import numpy as np, a сделали это так:

```
from pennylane import numpy as np.
```

Второй способ создания квантовых узлов – с помощью декоратора QNode. Пропускаем импорт библиотек и создание устройства, так как в начале код тот же самый:

```
@qml.qnode(dev)
def circuit():
    qml.Hadamard(wires=0)
    qml.CNOT(wires=[0, 1])
    return qml.probs(wires=[0, 1])

result = circuit()
print(result)

[0.487 0.     0.     0.513]
```

В данном примере мы взяли двухкубитную систему и создали запутанное состояние, а затем с помощью метода probs вычислили вероятности получения состояний \(|00\rangle\), \(|01\rangle\), \(|11\rangle\).

Операторы

В квантовой функции можно применять операторы X, Y, Z, S, T (qml.PauliX, qml.PauliY, qml.PauliZ, qml.S, qml.T соответственно), а также операторы, в которых можно задавать угол вращения вокруг одной из осей в радианах: qml.RX, qml.RY, qml.Z. Здесь и далее будем использовать qml как псевдоним библиотеки PennyLane.

В этой функции мы вращаем кубит под индексом 0 вокруг оси X на 90 градусов из начального состояния \ (|0\rangle\) и возвращаем **ожидаемое значение** qml.PauliZ для этого кубита с помощью qml.expval. Вероятности получения состояний \(|0\rangle\) и \(|1\rangle\) равны, так что мы получаем ожидаемое значение, близкое к нулю, что легко проверить:

 $[0.5 \cdot 1 + 0.5 \cdot (-1) = 0]$

```
@qml.qnode(dev)
def circuit(x):
    qml.RX(x, wires=0)
    return qml.expval(qml.PauliZ(0))
circuit(np.pi/2)

tensor(-0.03, requires_grad=True)
```

В следующем примере мы вращаем кубит на тот же угол 90 градусов, но уже вокруг оси Y. Ожидаемое значение в этот раз ищем для qml.PauliX и получаем 1, что соответствует вычислениям:

 $[1 \cdot (-1) = 1]$

```
@qml.qnode(dev)
def circuit(x):
    qml.RY(x, wires=0)
    return qml.expval(qml.PauliX(0))
circuit(np.pi/2)
```

```
tensor(1., requires_grad=True)
```

В начале этого урока мы создали устройство, которое создает и запускает одну и ту же схему 1000 раз, каждый раз производя измерения. Поменяем этот параметр:

```
dev.shots = 5
```

Посмотрим на результат каждого из этих пяти запусков и измерений для qml. PauliZ. Квантовая схема будет простой: применим к кубиту с индексом 1 оператор Адамара:

```
@qml.qnode(dev)
def circuit():
    qml.Hadamard(wires=1)
    return qml.sample(qml.PauliZ([1]))
circuit()
```

```
array([-1, -1, -1, -1, 1])
```

Мы получаем разные результаты: то 1, что соответствует состоянию $(|0\rangle, \text{ то -1}, \text{ что соответствует состоянию }(|1\rangle, \text{ что соответствует состоянию }(|1\rangle, \text{ что соответствует состоянию }(|1\rangle, \text{ что соответствует }(|1\rangle, \text{ что соответствует$

Если вместо qml. PauliZ брать сэмплы для qml. PauliX, то результат все время будет один и тот же: 1, что соответствует состоянию \(|+\rangle\) (вектор базиса Адамара).

```
@qml.qnode(dev)
def circuit():
    qml.Hadamard(wires=1)
    return qml.sample(qml.PauliX([1]))
circuit()
```

```
array([1, 1, 1, 1, 1])
```

QubitUnitary

В PennyLane можно использовать готовые операторы, либо задавать операторы явно с помощью матриц.

Для этого можно использовать класс qml.QubitUnitary, который принимает два параметра: U- квадратную унитарную матрицу и wires - кубиты, на которые действует оператор U.

В качестве примера создадим оператор, осуществляющий обмен состояний между кубитами (SWAP). Такой оператор уже есть в библиотеке PennyLane (qml.SWAP), но мы создадим его с помощью qml.QubitUnitary. Сначала мы зададим саму матрицу в виде двумерного массива, используя интерфейс NumPy:

Создадим заново устройство, при этом зададим число запусков схемы как shots=1: чтобы убедиться, что все работает правильно, нам будет достаточно одного запуска.

```
dev = qml.device('default.qubit', shots=1, wires=2, analytic=False)
```

Создадим и запустим схему, в которой перед применением операции SWAP, реализованной с помощью qml.QubitUnitary, один кубит будет находиться в состоянии 1, а другой – в состоянии 0.

```
@qml.qnode(dev)
def circuit(do_swap):
    qml.PauliX(wires=0)
    if do_swap:
        qml.QubitUnitary(U, wires=[0, 1])
    return qml.sample(qml.PauliZ([0])), qml.sample(qml.PauliZ([1]))
```

Запустим схему сначала без применения операции SWAP:

А затем - с применением:

```
circuit(do_swap=True)

array([[ 1],
       [-1]])
```

Видим, что во втором случае операция SWAP сработала: состояния кубитов поменялись местами. Можно посмотреть, как выглядит такая схема:

```
print(circuit.draw())

0: —X—_[U0—| Sample[Z]
1: —— U0—| Sample[Z]
U0 =

[[1 0 0 0]
[0 0 1 0]
[0 1 0 0]
[0 0 0 1]]
```

Cirq & TFQ

Введение

<u>Cirq</u> – это библиотека для работы с квантовыми компьютерами и симуляторами компании *Google*. В рамках темы квантового машинного обучения нам также интересен фреймворк <u>Tensorflow Quantum</u> или сокращенно TFQ. Это высокоуровневая библиотека, которая содержит готовые функции для квантового и гибридного машинного обучения. В качестве системы автоматического дифференцирования, а также для построения гибридных квантово-классических нейронных сетей там используется библиотека <u>Tensorflow</u>.



Во всех дальнейших лекциях мы будем использовать в основном библиотеку PennyLane, так что данная лекция исключительно обзорная и факультативная. В ней мы посмотрим несколько примеров end2end обучения квантовых схем на TFQ без детального объяснения теории и вообще того, что происходит. Основная цель данной лекции – исключительно обзор еще одного инструмента, а не изучение QML! Заинтересованный читатель может вернуться к этому обзору после изучения глав про VQC, Градиенты и Квантовые нейросети.

Работа с кубитами

Импорты и схема

Для начала импортируем cirq.

```
import cirq
```

Cirq рассчитан на работу с квантовым компьютером от компании *Google*, который представляет собой решетку кубитов. Например, вот так выглядит решетка кубитов квантового компьютера Sycamore:

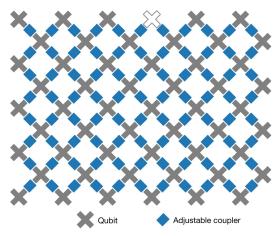


Fig. 1 Изображение из [<u>AAB+19</u>]

Поэтому в нем все строится вокруг работы с решеткой кубитов — объектом cirq.GridQubit. Давайте создадим кубит на решетке, который имеет координаты ((0, 0)):

```
qubit = cirq.GridQubit(0, 0)
```

Следующей важной концепцией в Cirq является непосредственно квантовая схема. Давайте создадим схему, которая переводит кубит в суперпозицию состояний \(\ket{0}\) и \(\ket{1}\) и измеряет его:

```
circuit = cirq.Circuit()
circuit.append(cirq.H(qubit))
circuit.append(cirq.measure(qubit))
print(circuit)
```

```
(0, 0): ——H——M——
```

Запуск и симуляция

Теперь создадим квантовый симулятор, который посчитает нам результат этой простой схемы на классическом компьютере:

```
sim = cirq.Simulator()
```

Как мы знаем, результат измерения такой схемы равен 50% для состояния \(\ket{0}\), то есть если мы будем сэмплировать, то должны получать \(\sim 0.5\). Проверим это с разным числом сэмплов:

```
print("5 сэмплов:")
print(sim.sample(circuit, repetitions=5).mean())
print("\n100 сэмплов:")
print(sim.sample(circuit, repetitions=100).mean())
print("\n1000 сэмплов:")
print(sim.sample(circuit, repetitions=1000).mean())
```

```
5 СЭМПЛОВ:

(0, 0) 0.8

dtype: float64

100 СЭМПЛОВ:

(0, 0) 0.44

dtype: float64

1000 СЭМПЛОВ:

(0, 0) 0.51

dtype: float64
```

1 Note

Metog sim.sample озвращает хорошо знакомый всем специалистам в области Data Science объект pandas.DataFrame. Для тех, кто слышит про такой впервые рекомендуем обратиться к вводным лекциям про Python и классическое машинное обучение.

Также у нас есть опция запустить схему через метод run. Может показаться, что это то же самое, но на самом деле в отличие от sample метод run возвращает результат в несколько ином виде, а еще он позволяет запускать программу на реальном квантовом компьютере Goolge или их новых квантовых симуляторах на TPU:

```
print(sim.run(circuit, repetitions=25))

(0, 0)=0100001100011110011110101
```

Тут мы просто видим последовательность наших измерений.

Квантовое машинное обучение

Импорты

Мы будем использовать Tensorflow и Tensorflow Quantum.

```
import tensorflow as tf
import tensorflow_quantum as tfq
```

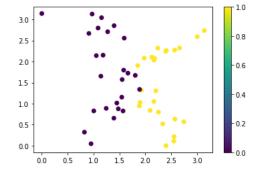
Задача

Давайте попробуем решить игрушечную задачку классификации простой гибридной квантово-классической нейронной сетью. У нас будет один квантовый слой и один классический слой. В качестве задачи сгенерируем простенький набор данных, используя рутины scikit-learn. Сразу переведем входящие признаки в диапазон от нуля до \(\(\text{0pi}\)\)).

Посмотрим на эти данные:

```
import matplotlib.pyplot as plt

plt.figure(figsize=(6, 4))
cb = plt.scatter(x[:, 0], x[:, 1], c=y)
plt.colorbar(cb)
plt.show()
```



Кубиты

Tensorflow Quantum позволяет "превращать" параметризированные схемы Cirq в слои нейронных сетей Tensorflow. Но для начала нам все равно потребуется схема. Давайте объявим пару кубитов.

```
qubits = [cirq.GridQubit(0, 0), cirq.GridQubit(0, 1)]
print(qubits)
```

```
[cirq.GridQubit(0, 0), cirq.GridQubit(0, 1)]
```

Входной слой нейронной сети

Определим входной слой, который будет кодировать наши классические данные в квантовые. Сразу закодируем данные. Так как Tensorflow работает с тензорами, то нам необходимо будет преобразовать схемы в тензор. Для этого есть специальная функция convert_to_tensor.

```
def data2circuit(x):
    input_circuit = cirq.Circuit()

    input_circuit.append(cirq.Ry(rads=x[0]).on(qubits[0]))
    input_circuit.append(cirq.Ry(rads=x[1]).on(qubits[1]))

    return input_circuit

x_input = tfq.convert_to_tensor([data2circuit(xi) for xi in x])
```

Слой из параметризованной схемы

Для создания параметризованных схем в Tensorflow Quantum используются символы из библиотеки символьных вычислений <u>sympy</u>. Давайте объявим несколько параметров и создадим схему:

```
from sympy import symbols

params = symbols("w1, w2, w3, w4")

trainable_circuit = cirq.Circuit()

trainable_circuit.append(cirq.H.on(qubits[0]))
trainable_circuit.append(cirq.Ry(rads=params[0]).on(qubits[0]))
trainable_circuit.append(cirq.Ry(rads=params[1]).on(qubits[1]))

trainable_circuit.append(cirq.CNOT.on(qubits[0], qubits[1]))

trainable_circuit.append(cirq.H.on(qubits[0]))
trainable_circuit.append(cirq.Rx(rads=params[2]).on(qubits[0]))
trainable_circuit.append(cirq.Rx(rads=params[2]).on(qubits[1]))

trainable_circuit.append(cirq.Rx(rads=params[3]).on(qubits[1]))

trainable_circuit.append(cirq.CNOT.on(qubits[0], qubits[1]))

print(trainable_circuit)
```

```
(0, 0): —H—Ry(w1)—@—H—Rx(w3)—@—
| | |
(0, 1): —H—Ry(w2)—X—H—Rx(w4)—X—
```

Наблюдаемые

В качестве операторов, которые мы будем измерять, воспользуемся парой \(\hat{XY}\) и \(\hat{YX}\) для наших кубитов:

```
ops = [cirq.X.on(qubits[0]) * cirq.Y.on(qubits[1]), cirq.Y.on(qubits[0]) *
cirq.X.on(qubits[1])]
```

Гибридная нейронная сеть

Теперь воспользуемся классическим Tensorflow, чтобы объявить и скомпилировать нашу нейронную сеть, предварительно добавив в нее один классический слой.

• зафиксируем случайный генератор

```
tf.random.set_seed(42)
```

• входной тензор – это в нашем случае тензор типа string, так как это квантовые схемы

```
cirq_inputs = tf.keras.Input(shape=(), dtype=tf.dtypes.string)
```

• квантовый слой

```
quantum_layer = tfq.layers.PQC(
    trainable_circuit,
    ops
)(cirq_inputs)
```

• классический слой и выходной слой

```
dense_layer = tf.keras.layers.Dense(2, activation="relu")(quantum_layer)
output_layer = tf.keras.layers.Dense(1, activation="sigmoid")(dense_layer)
```

• компилируем модель и смотрим, что получилось. И сразу указываем метрики, которые хотим отслеживать

```
model = tf.keras.Model(inputs=cirq_inputs, outputs=output_layer)
model.compile(
    optimizer=tf.keras.optimizers.SGD(learning_rate=0.1),
    loss=tf.keras.losses.BinaryCrossentropy(),
    metrics=[
        tf.keras.metrics.BinaryAccuracy(),
        tf.keras.metrics.BinaryCrossentropy(),
    ]
)
model.summary()
```

Layer (type)	Output Shape	Param #
<pre>input_1 (InputLayer)</pre>	[(None,)]	0
pqc (PQC)	(None, 2)	4
dense (Dense)	(None, 2)	6
dense_1 (Dense)	(None, 1)	3
Total params: 13 Trainable params: 13 Non-trainable params: 0		

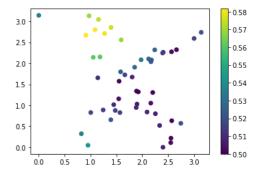
Предсказания со случайной инициализацией

Наша нейросеть имеет случайные начальные параметры. Давайте посмотрим, что она предсказывает до обучения:

```
preds = model(x_input).numpy()

plt.figure(figsize=(6, 4))

cb = plt.scatter(x[:, 0], x[:, 1], c=preds)
plt.colorbar(cb)
plt.show()
```



Обучение сети

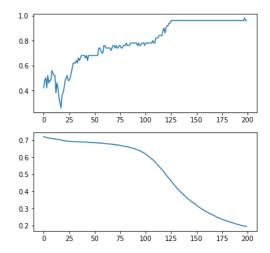
• запустим обучение

```
model.fit(x=x_input, y=y, epochs=200, verbose=0)

<tensorflow.python.keras.callbacks.History at 0x7f52a2655b80>
```

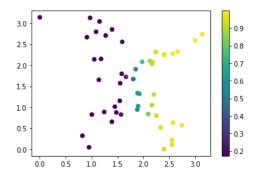
• визуализируем логи обучения

```
f, ax = plt.subplots(2, figsize=(6, 6))
ax[0].plot(model.history.history["binary_accuracy"])
ax[1].plot(model.history.history["binary_crossentropy"])
plt.show()
```



• визуализируем предсказания

```
preds_after_training = model(x_input).numpy()
plt.figure(figsize=(6, 4))
cb = plt.scatter(x[:, 0], x[:, 1], c=preds_after_training)
plt.colorbar(cb)
plt.show()
```



Заключение

В данной лекции мы познакомились с фреймворком Tensorflow Quantum. Это достаточно мощный инструмент, особенно в связке с Tensorflow, так как позволяет использовать большое число готовых методов Tensorflow и различных расширений. Тем не менее, для целей обучения Tensorflow Quantum кажется не лучшим выбором, так как имеет много неочевидного синтаксиса и предполагает, как минимум, среднего знания Tensorflow. Во всех дальнейших лекциях мы будем использовать в основном библиотеку PennyLane.

By ODS Quantum Community © Copyright 2021.